

## 1.9 Oppgaver

### Oppgave 1

Lag et program som skriver følgende tekst på skjermen:

```
Rachmaninovs 3. klaverkonsert har et vakkert åpningstema
```

Velg selv hvilket navn du vil gi klassen.

### Oppgave 2

Med utgangspunkt i programmet nedenfor skal du utføre de angitte endringene en for en. Prøv først å kompilere programmet og studer eventuelle feilmeldinger. Dersom programmet lar seg kompilere, så forsøk å kjøre det. For hvert forsøk skal du rette programmet tilbake til utgangspunktet og kontrollere at det virker. Her er programmet (som skrives inn i en fil med navnet `Studie.java`):

```
class Studie {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Rett på Java");  
    }  
}
```

- Fjern ordet *static*.
- Fjern ordet *void*.
- Skriv *studie* i stedet for *Studie*.
- Skriv *Skrått* i stedet for *Rett*.
- Fjern den siste krøllparentesen.

### Oppgave 3

Finn feilene i dette programmet:

```
class Utskrift {  
    public static void main(String args) {  
        System.out.println("Beethoven skrev Skjebnesymfonien")  
        System.out.println("og åtte andre symfonier.");  
    }  
}
```

### Oppgave 4

Lag et program som skriver ut følgende:

```
Gruppe:      Bill Evans Trio  
Tittel:      Explorations  
Platenummer: RLP 351  
År:         1961  
Forlag:      Riverside
```

### Oppgave 5

Vi ønsker å skrive ut følgende tekst på skjermen (med samme pyramideformatering):

```
  a  
 a a  
a b a  
a c c a  
a d f d a
```

Lag et Java-program som gjør dette, ved å bruke flere utskriftssetninger.