

INF 1050

UKEOPPGAVER 5: ESTIMERING

Innledning: I disse oppgavene skal du bli kjent med problemer og teknikker innen estimering av tidsbruk i systemutviklingsprosjekter. Du skal bruke det du har hørt om på forelesning til å tenke grundig over problemstillingene under, og du skal gjøre estimering på gruppetimen.

Oppgave 1: Det har vist seg å være temmelig vanskelig å oppnå gode estimater for den tiden det tar, og dermed kostnadene som trengs, for å utvikle datasystemer. Dette gjør at forutsigbarheten er lav for systemutviklingsprosjekter, som i sin tur gjør det vanskelig å planlegge systemutviklingsprosjekter. Altfor ofte går IT-prosjekter over budsjett, tar mye mer tid enn planlagt, eller til og med kanselleres etter at prosjektet har gått i grøfta, gjerne sammen med hundretalls millioner av kroner. I tillegg viser forskning at erfaring i IT-prosjekter ikke nødvendigvis fører til at man blir bedre til å estimere.

Sammenlikn IT-systemer med andre produkter i vårt samfunn. Du bør sammenlikne med minst to andre typer produkt som skiller seg vesentlig fra et IT-system i enten sluttprodukt eller utviklingsmetode og svare på følgende:

- a) Hva er det som skiller IT-systemer og utviklingen av disse i forhold til annen produktutvikling?
- b) Hva er det da som kan være årsaken til at det er spesielt vanskelig å estimere tid og kostnad for IT-utvikling?
- c) Hvilke elementer er det som gjør at vi likevel mener at vi kan ha en viss kontroll over systemutviklingsprosjekter?

Oppgave 2: Planning Poker (oppgaven gis på gruppetimen). Gruppelæreren har rollen som kunden (som kan gi forenklerende antakelser hvis nødvendig.) Begrens diskusjoner mellom hver kortframsyning til maks 5 minutter, slik at dere rekker å kjøre noen runder for å konvergere mot enighet. Etterpå i plenum kan dere diskutere erfaringer med å bruke metoden, og dere kan sammenlikne selve estimatene på tvers av gruppene.
