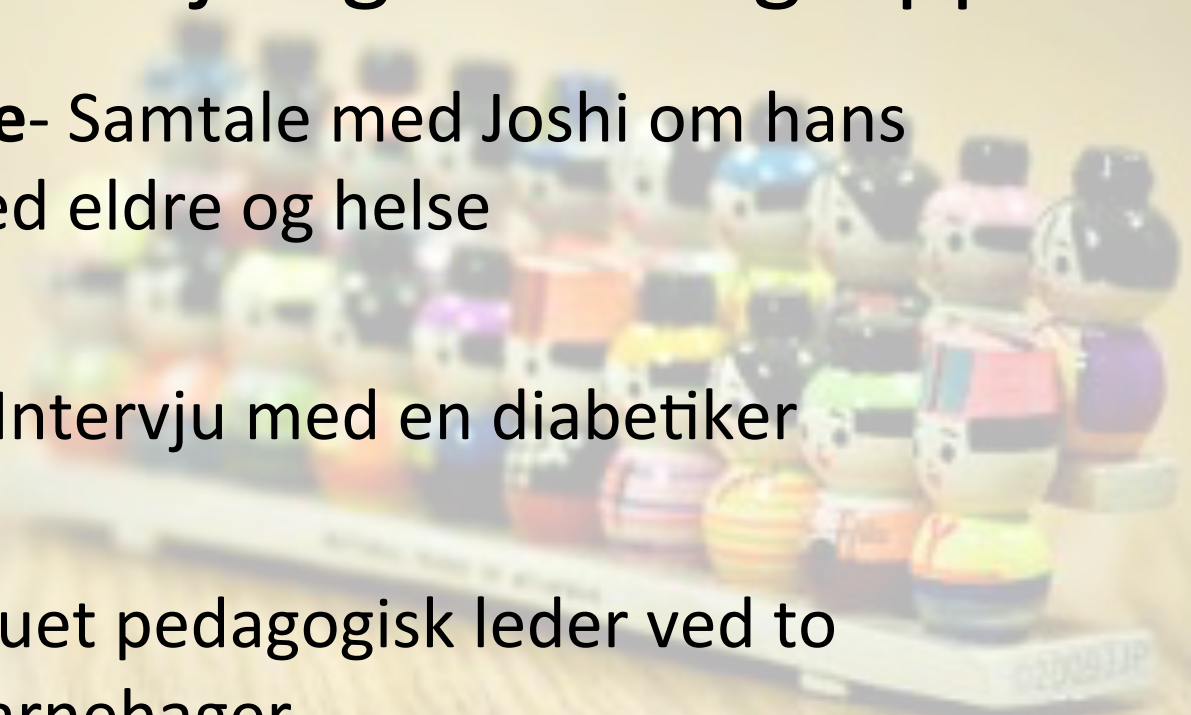
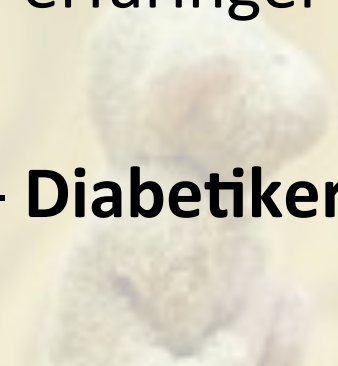


# Bubo Bubo



# Utforsket forskjellige brukergrupper:

- **Eldre og helse-** Samtale med Joshi om hans erfaringer med eldre og helse
- **Diabetiker** – Intervju med en diabetiker
- **Barn** - Intervjuet pedagogisk leder ved to forskjellige barnehager



# Undersøkellesmetoder

- To semistrukturerte intervju
  - Bakgrunnsmateriale
  - Intervjuguide
  - Samtykkeerklæring
  - Brukt triangulering ved:
    - Lydopptak
    - 3 personer fra gruppen per møte har gjort hver sine notater
- Observasjon
  - Av barn i brukerkontekst



# Analyse av intervju materiale

- Åpen koding av individuelle notater fra intervjuene og sammenlignet dem.
- Mellom barnehagene så vi på :
  - Mønster
  - Fellesnevner
  - Forskjeller



# Tema

Utforske hvordan digital teknologi med ***tangible*** interaksjon kan brukes i læringsaktiviteter



# Målgruppe

- Barn 3-6 år (primær)
- Pedagogiske ledere ved barnehager (sekundær)



# Problemstilling(er)

1. Hvordan kan vi stimulere finmotorikken til barn i aldersgruppen 3-6 år ved hjelp av *tangible* design?
2. Hvordan kan vi styrke språkutviklingen for barn i 3-6 årsalderen ved hjelp av *tangible* design?

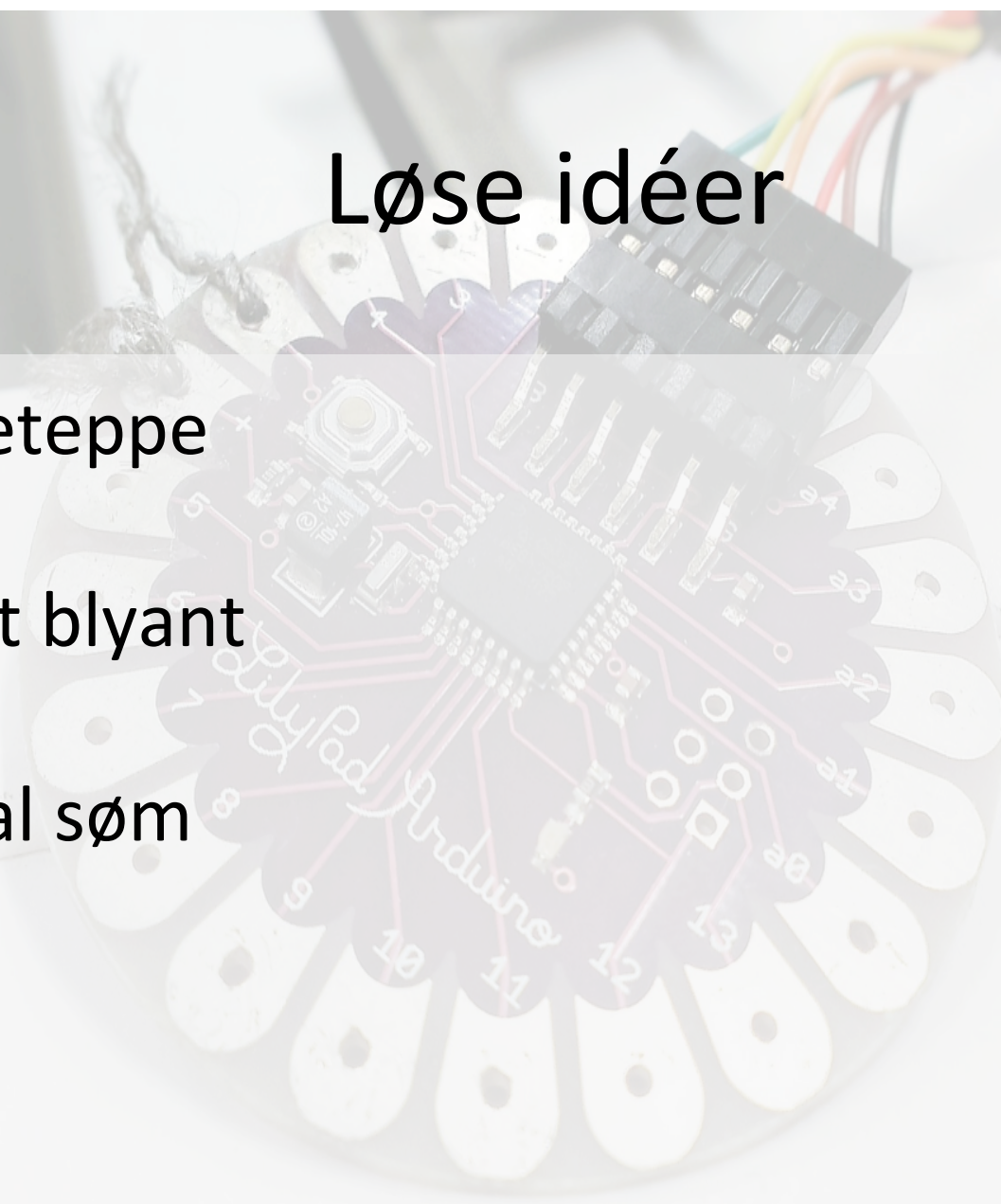
# Hva skal vi gjøre videre?

- Workshop med fokusgruppe:
  - Observere flere barn
  - Intervjue barn om deres ønsker
- Utforske Lilypad (E-tekstiler), musikk
- Mål å komme opp med 3-4 idéer å presentere våre brukere og få tilbakemelding



# Løse idéer

- Sanseteppe
- Smart blyant
- Digital søm



Takk!!!



Fra Bubo Bubo