

Symboltabellen

- Programmeringsspråk har
 - Deklarasjoner, som definerer navn
 - Konstant-deklarasjon
 - Type-deklarasjon
 - Variabel-deklarasjon
 - Prosedyre-deklarasjon
 - Klasse-deklarasjon
 - Bruksforekomster av navn, f.eks. i uttrykk
 - Skal bindes opp til en deklarasjon av samme navn
- Symboltabellen
 - Holder orden på de deklarasjons-navn som gjelder på det stedet man er i programmet
 - Har funksjonen 'lookup(bruks-navn), som gir den deklarasjon, som navnet skal bindes til (og hvis dette ikke lykkes: udeklart)

Symboltabellen – II

- To hovedfilisofier

1. Tradisjonell tabell

- lookup(id)
- insert(id)
- delete(id)

Brukes til oppdatere tabellen ved passering av dekl. og ved inngang/utgang av blokker

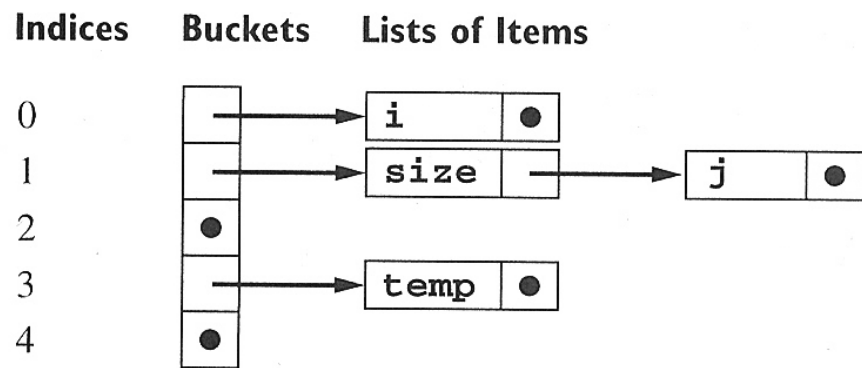
```
{ int i; ... double d;  
  void p(...)  
  { ...  
  }  
  int j  
}
```

2. Selve syntakstreet

- Look-up blir da en lete-prosess
- Insert/delete blir implisitte (alt etter hvordan man flytter seg i treet)
- Kan være vanskelig å få lookup effektiv

Ved bruk av tradisjonell tabell

- er hashing en grei effektiviserings-metode



- I pakkene: også info om deklarasjonen
- For senere: Nye pakker settes inn først i listen

```
{
  int temp;
  int j;
  real i
  void size(...)
  { ...
  }
}
```

Eksempler

```
int i,j;
```

```
int f(int size)
{ char i, temp;
  ...
  { double j;
    ...
  }
  ...
  { char * j;
    ...
  }
}
```

```
program Ex;
var i,j: integer;
```

```
function f(size: integer): integer;
var i,temp: char;
```

```
procedure g;
var j: real;
begin
  ...
end;
```

```
procedure h;
var j: ^char;
begin
  ...
end;
```

```
begin (* f *)
  ...
end;
```

```
begin (* main program *)
  ...
end.
```

Varianter av blokkstruktur

- Hva slag konstruksjoner kan ligge inne i hverandre
 - program, klasse, prosedyre, ...
- Hvor dyb kan blokkstrukturen bli?
- Må navne angis (ikke nødvendigvis deklarereres) før de brukes?
- Hva kan aksesseres utenfra ved `<peker>.<egenskap>`?

- Algol, Simula
- C, C++
- Pascal
- Java, C#

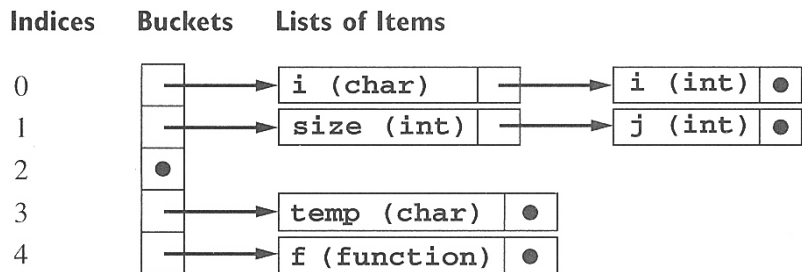
'Hashing

- med stakk for blokkstruktur og tradisjonell tabell

```

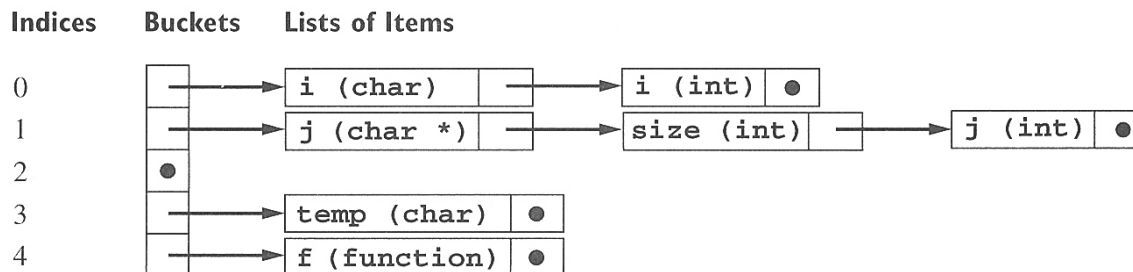
int i,j;

int f(int size)
{ char i, temp;
  ...
  { double j;
    ...
  }
  ...
  { char * j;
    ...
  }
}
    
```



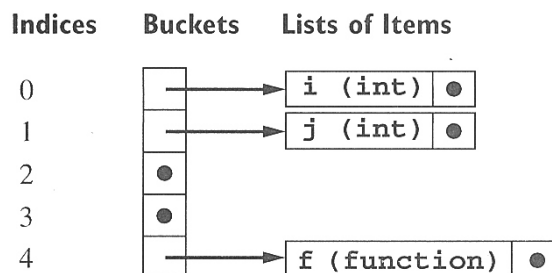
(a) After processing the declarations of the body of f

Hvis navne må
angis før bruk:
deklarasjoner
settes inn etter
hvert



(b) After processing the declaration of the second nested compound statement within the body of f

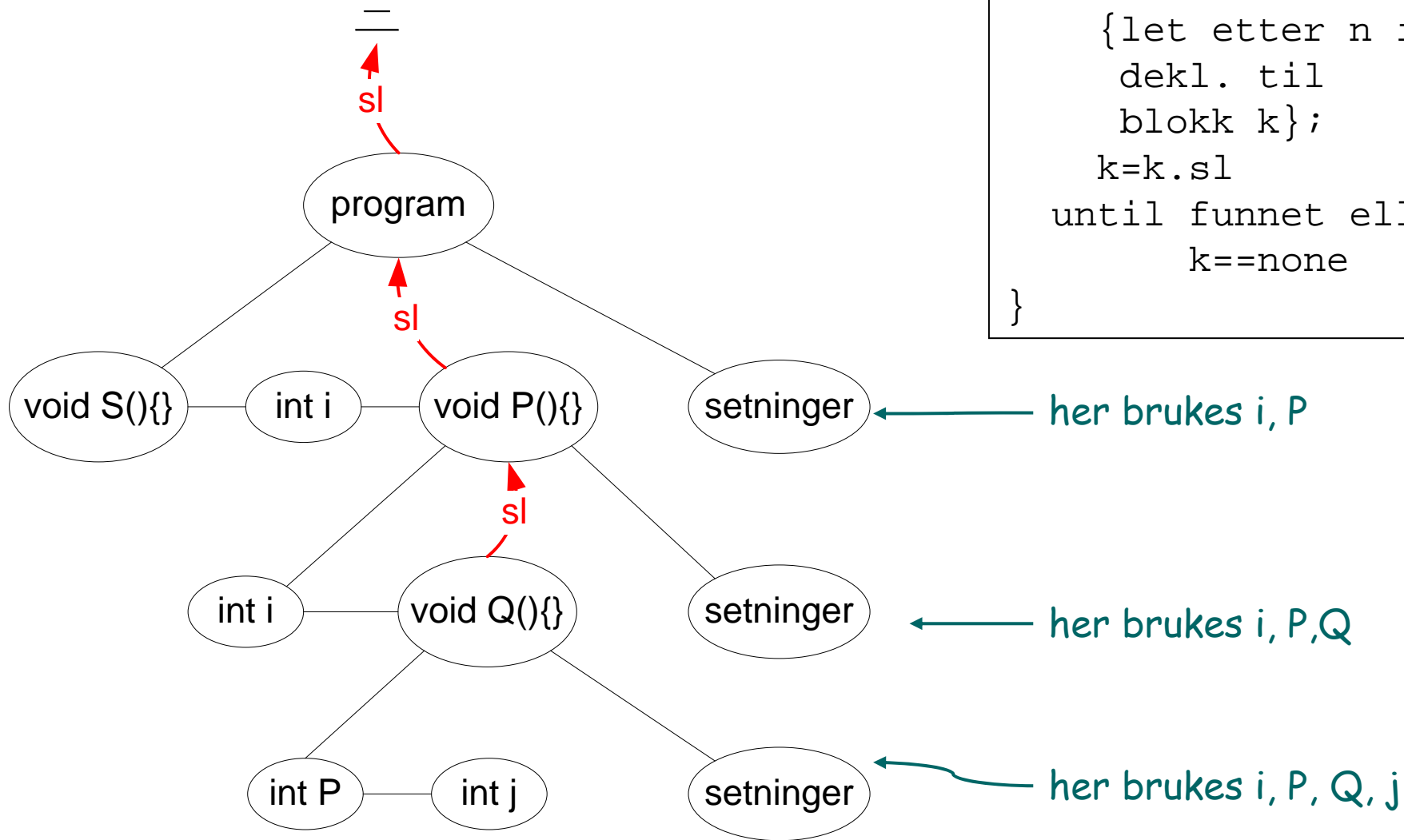
Ellers: to
gjennomløp
Ved blokkstart:
Alle blokkens
deklarasjoner
settes inn



(c) After exiting the body of f (and deleting its declarations)

Bruk av syntakstre til lookup

```
lookup(n) {  
  k=nåværende blokk  
  do  
    {let etter n i  
     dekl. til  
     blokk k};  
    k=k.sl  
  until funnet eller  
    k==none  
}
```

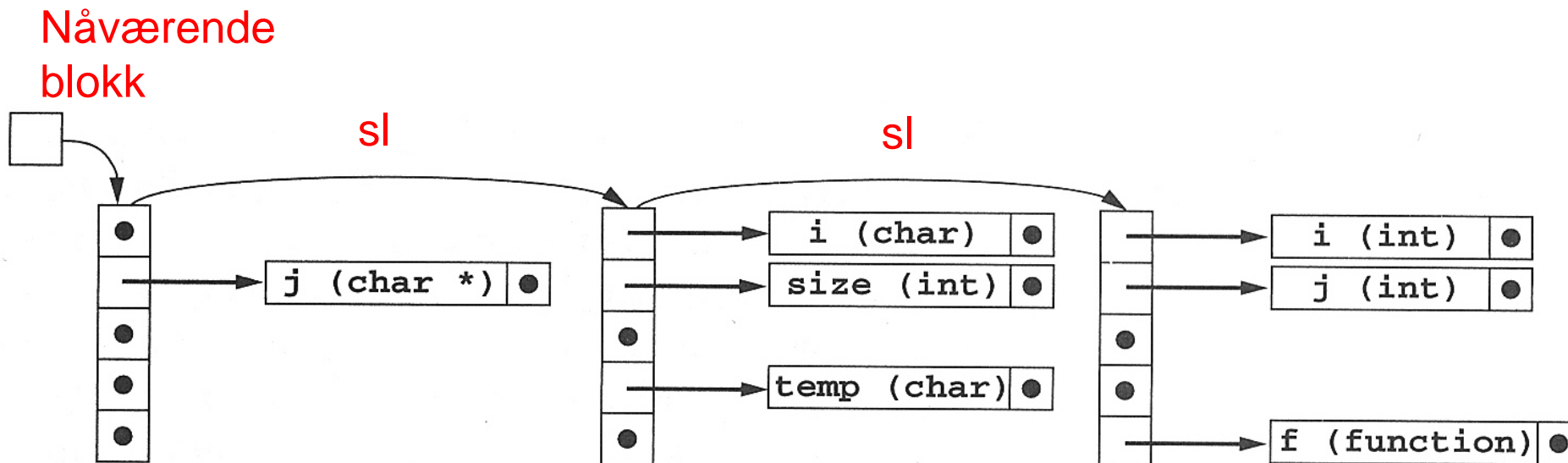


Ved bruk av syntakstre til lookup

- Ved deklarasjon før bruk
 - Man gjør oppslagene etter hvert som treet bygges opp
 - Ett gjennomløp
- Ellers
 - Bygg ferdig hele treet i ett gjennomløp
 - Gå gjennom treet en gang til og gjør lookup for hver bruksforekomst (ut fra det stedet forekomsten er)

En mellomløsning

- Samler deklarasjonene i hver blokk i hver sin tabell
- Bruker hashing i hver tabell
- Bruker statisk link pekere, og implementerer lookup ved leting



Definisjoner utenfor skop

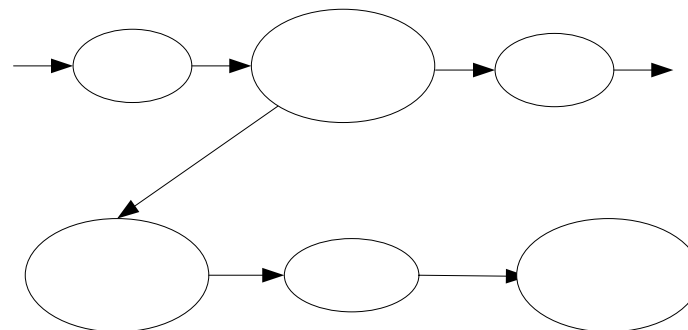
```
class A
{ ... int f();...}; // f is a member function
```

```
A::f() // this is the definition of f in A
{ ... }
```

- For å implementere dette (og lignende ting, som f.eks. remote aksess) må man ha deklarasjonene for hver blokk i egne tabeller

```
A a;
...
a.f();
...
```

```
class A{
  int f(){...};
  bool b;
  void g(){...}
}
```



Scope - I

```
typedef int i;  
int i;
```

```
int gcd(int n, int m)  
{ if (m == 0) return n;  
  else return gcd(m,n % m);  
}
```

```
int i = 1;  
  
void f(void)  
{ int i = 2, j = i+1;  
  ...  
}  
...
```

```
void f(void)  
{... g() ...}  
  
void g(void)  
{... f() ...}
```

Sequential <> Collateral

Scope - II

```
void g(void); /* function prototype  
                declaration */
```

```
void f(void)  
{... g() ...}
```

```
void g(void)  
{... f() ...}
```

Dynamisk skop: binde navn via dynamisk link

- Bokens eksempel

```
#include <stdio.h>

int i = 1;

void f(void)
{ printf("%d\n", i); }

void main(void)
{ int i = 2;
  f();
  return 0;
}
```

```
void Y(){
  int i *
  void p(){
    int i *
    ...
    Q(),
    ...
  }
  void Q(){
    ...
    i = 5;
    ...
  }
  ...
  Q();
  ...
}
```

hvilken 'i'
i
'i = 5'?

Navnebinding etc.

- Skrevet ut som attributtgrammatikk
- Brukt til å definere statisk semantikk, ikke til implementasjon

$S \rightarrow exp$

$exp \rightarrow (exp) \mid exp + exp \mid id \mid num \mid let\ dec-list\ in\ exp$

$dec-list \rightarrow dec-list , decl \mid decl$

$decl \rightarrow id = exp$

exp: symtab	arvet
nestlevel	arvet
err	syntetisert

declist: intab	arvet
----------------	-------

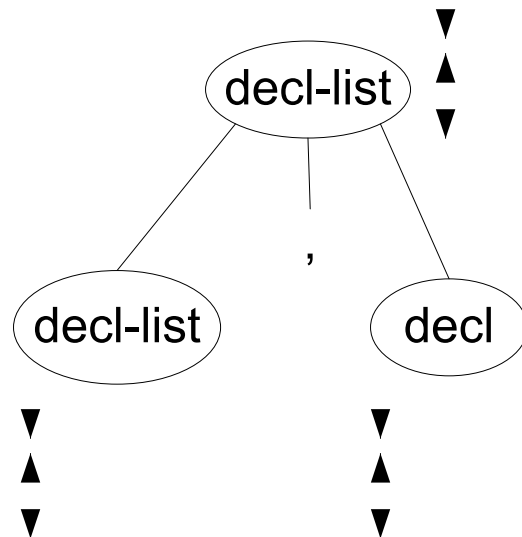
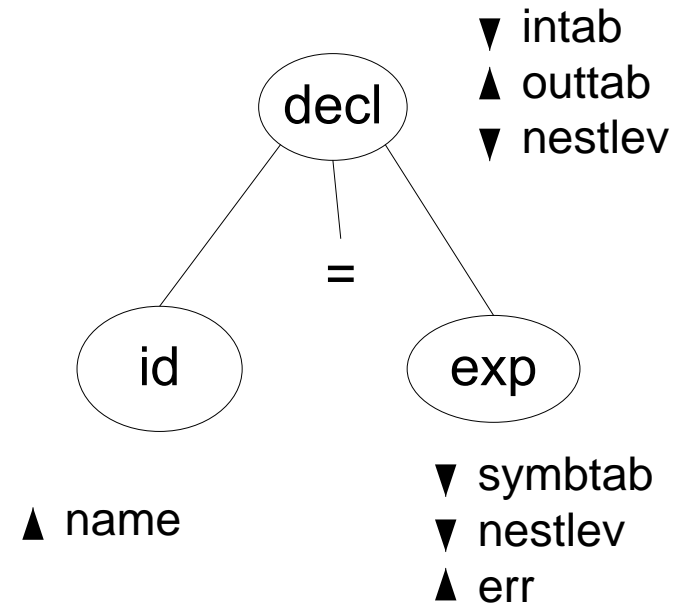
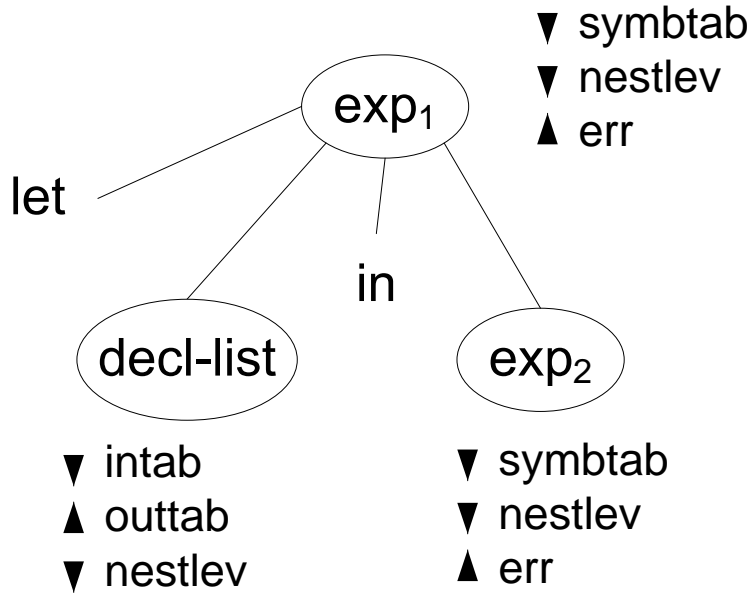
decl: outtab	syntetisert
nestlevel	arvet

```
let x = 2, y = 3 in
  (let x = x+1, y=(let z=3 in x+y+z)
   in (x+y)
  )
```

insert(tab, name, l)
isIn(tab, name)
lookup(tab, name)

leverer ny tabell
ja/nei
gir nivået

Grammar Rule	Semantic Rules
$S \rightarrow exp$	$exp.syntab = emptytable$ $exp.nestlevel = 0$ $S.err = exp.err$
$exp_1 \rightarrow exp_2 + exp_3$	$exp_2.syntab = exp_1.syntab$ $exp_3.syntab = exp_1.syntab$ $exp_2.nestlevel = exp_1.nestlevel$ $exp_3.nestlevel = exp_1.nestlevel$ $exp_1.err = exp_2.err \text{ or } exp_3.err$
$exp_1 \rightarrow (exp_2)$	$exp_2.syntab = exp_1.syntab$ $exp_2.nestlevel = exp_1.nestlevel$ $exp_1.err = exp_2.err$
$exp \rightarrow id$	$exp.err = \text{not } isin(exp.syntab, id.name)$
$exp \rightarrow num$	$exp.err = \text{false}$
$exp_1 \rightarrow \text{let } dec\text{-list } \text{in } exp_2$	$dec\text{-list.intab} = exp_1.syntab$ $dec\text{-list.nestlevel} = exp_1.nestlevel + 1$ $exp_2.syntab = dec\text{-list.outtab}$ $exp_2.nestlevel = dec\text{-list.nestlevel}$ $exp_1.err = (dec\text{-list.outtab} = errtab) \text{ or } exp_2.err$
$dec\text{-list}_1 \rightarrow dec\text{-list}_2 , decl$	$dec\text{-list}_2.intab = dec\text{-list}_1.intab$ $dec\text{-list}_2.nestlevel = dec\text{-list}_1.nestlevel$ $decl.intab = dec\text{-list}_2.outtab$ $decl.nestlevel = dec\text{-list}_2.nestlevel$ $dec\text{-list}_1.outtab = decl.outtab$
$dec\text{-list} \rightarrow decl$	$decl.intab = dec\text{-list.intab}$ $decl.nestlevel = dec\text{-list.nestlevel}$ $dec\text{-list.outtab} = decl.outtab$
$decl \rightarrow id = exp$	$exp.syntab = decl.intab$ $exp.nestlevel = decl.nestlevel$ $decl.outtab =$ if ($decl.intab = errtab$) or $exp.err$ then $errtab$ else if ($lookup(decl.intab, id.name) =$ $decl.nestlevel$) then $errtab$ else $insert(decl.intab, id.name, decl.nestlevel)$



Noen siste punkter omkring symboltabellen

- Implisitte deklarasjoner (Fortran)
- Navnebinding i kompilatoren gir ikke endelig dynamisk binding
- Kan man ha samme navn på f.eks. variabel og type?
- Overloading
 - Får lov å bruke samme navn på flere ting (også i samme blokk)
 - Må da kunne skille på noe annet, gjerne antall/type av parametre

i + j	integer +
r+s	real +
void f(int i)	
void f(int i, int j)	
void f(double r)	

Regler

1. Ikke samme navn på to i samme let-blokk

```
let x=2,x=3 in x+1
```

2. Navne må deklarereres

```
let x=2 in x+y
```

3. 'Innermost' binding

```
let x=2 in (let x=3 in x)
```

4. 'sequential' deklarasjon

```
let x=2,y=x+1 in (let x=x+y,y=x+y in y)
```