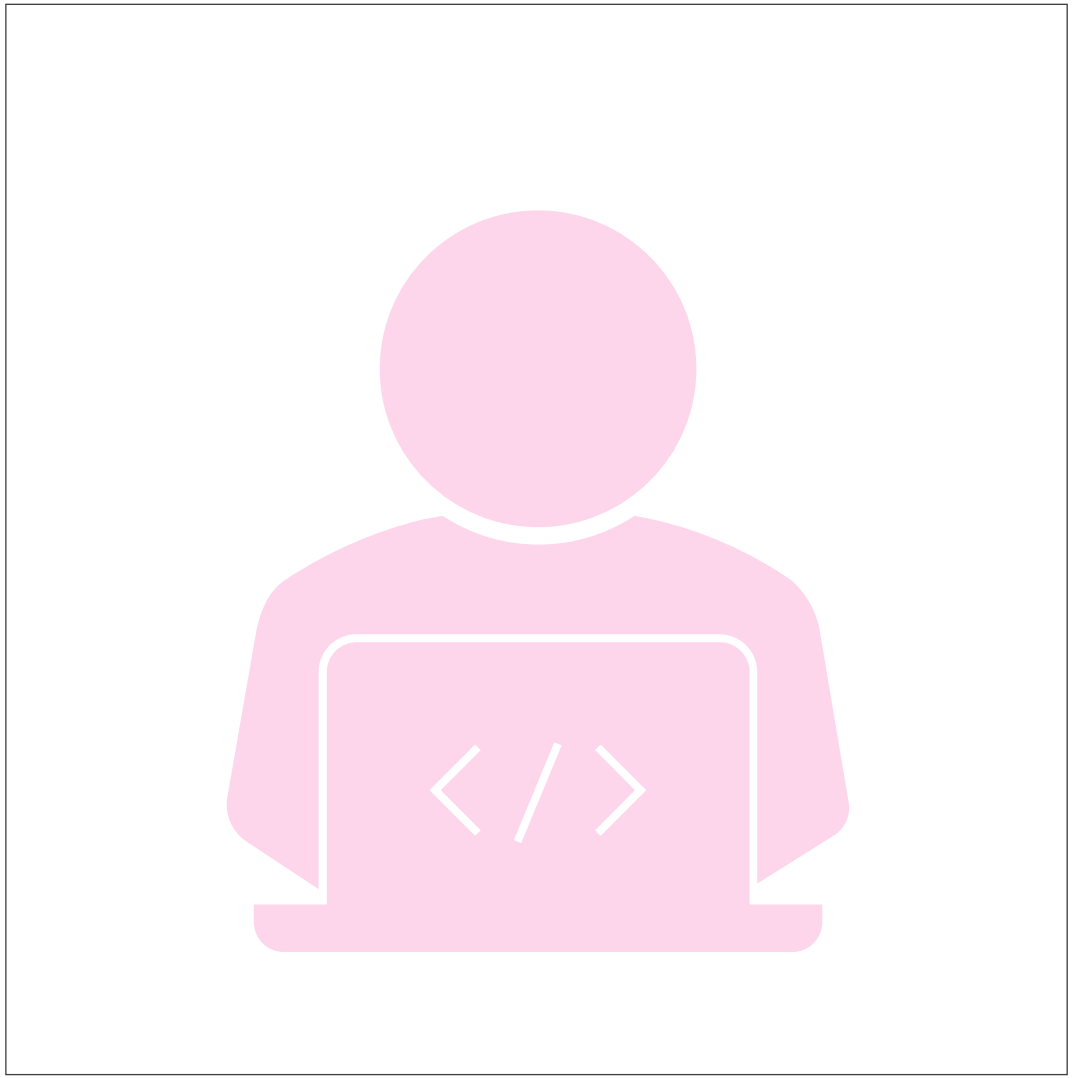
VELKOMMEN TIL FØRSTE GRUPPETIME I IN1000

Gruppe 15

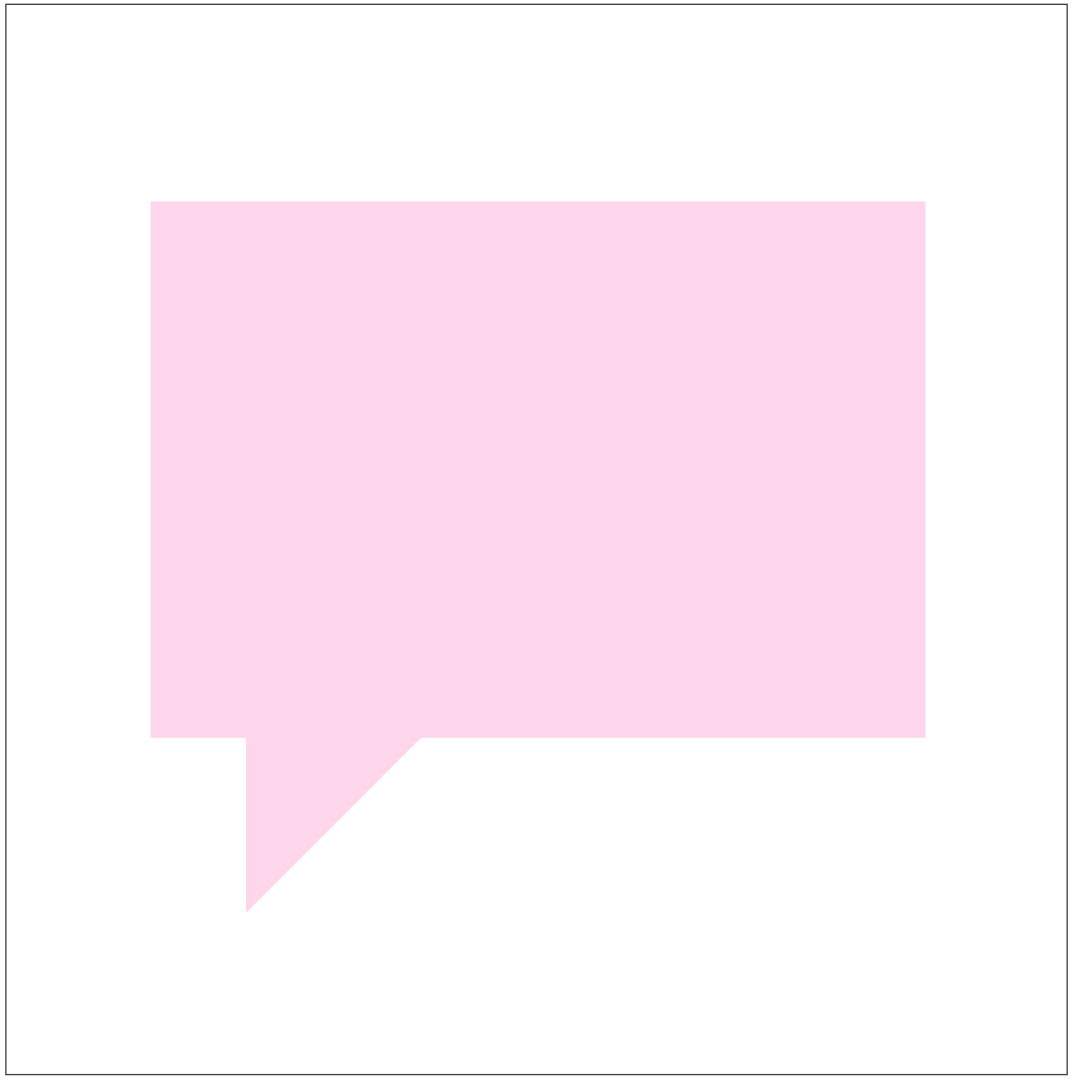
Plan for timen

- Bli kjent
- Praktisk info
- Bruk av KI
- Linker til viktige nettsider
- Repetere pensum
- Kode



Litt om meg

- Helene, 24
- E-post: helenbhu@uio.no
- 1. året master i robotikk
  - Bachelor i robotikk
- Tidligere retter i IN1000
- Noe jeg liker



Litt om dere

- Navn
- Programmeringserfaring
- Forventinger til emnet/gruppetimene
- Noe du liker

Praktisk info - undervisning

Forelesning

Gruppetimer – 21 grupper

Pragmatisk programmering

Fredagspython

Fredagsfordypning

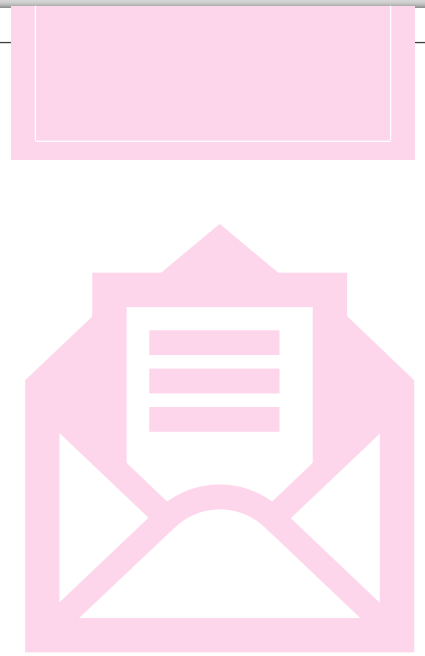
Våre gruppetimer:

Fredager	10:15 – 12:00	Prolog
Mandager	10:15 – 12:00	Assembler

Praktisk info - obliger

- Oblig = Obligatorisk innlevering
- Ukentlig eller annenhver uke
- Quiz - obligatorisk på ALLE innleveringene
- Les oppgaveteksten nøye, hva må jeg levere?
- Bestått/ikke bestått
- Syk – egenmelding/studieadmin: studieinfo@ifi.uio.no
- https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1000/h25/Obliger/

- Oblig 1 = obligatorisk quiz og obligatoriske programmeringsoppgaver. **Frist 25. august.**



!! SJEKK UIO-MAIL !!

Bruk av KI - diskusjon

Er det greit å bruke kunstig intelligens i dette emnet?

Er det eventuelt noen ting som er greit og andre som ikke er det?

Linker til viktige nettsider

- Semesterside: https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1000/h25/
- Devilry: https://devilry.ifi.uio.no/
- Mine studier: https://minestudier.no/nb/student
- Retningslinjer obliger: https://www.uio.no/studier/eksamen/obligatoriske-aktiviteter/mn-ifi-obliger-retningslinjer.html
- Finne rom på ifi: https://ifirom.no/
- Trix-oppgaver: https://trix.ifi.uio.no/
- Discourse: https://astro-discourse.uio.no/c/in1000-25h/671

- Pythontutor: https://pythontutor.com/

Ukens pensum

Variabler

- Fra forelesning «et bestemt navn som representerer en verdi»
- Brukes for å lagre og «huske» verdier (tall, navn, osv.) til seinere i programmet

Feilmeldinger

- Skjer når noe går galt
- Beskriver hva som har gått galt, og hvor denne feilen ligger

Kommunisere med brukeren (den som kjører programmet)

- Skrive noe ut på terminalen til brukeren = print()
- La brukeren skrive noe inn til programmet = input()

Ukens pensum - beslutninger

Pythonkode	Forklaring
if	hvis
elif	ellers hvis
else	ellers
and	både denne betingelsen og en annen betingelse må være sanne
or	minst én av disse betingelsene må være sanne
True	sant
False	usant

KODE