Uke 1 Problemløsning

Gruppe 16 maki

Hva er problemløsning?

- Ressonerere, tenke og analysere problemer
- Ikke en “ferdig oppskrift” man jobber på
    - Dele opp problemer man får i flere deler, løse dem steg hvis
- Hva tenker dere? Er problemløsning nyttig? Hvordan bruke det?

Oppgave 1)

a) Kjør programmet nedenfor og gi en detaljert forklaring av feilmeldingen.

b) Endre koden, slik at programmet kjører feilfritt. Skriv ned endringene steg for steg og diskuter hvorfor programmet kjører feilfritt etter endringene.

c) Lag en oppgave der dere bruker variabler og beslutninger. Legg en stegvis plan for hvordan dere vil løse oppgaven. Løs deretter oppgaven sammen.

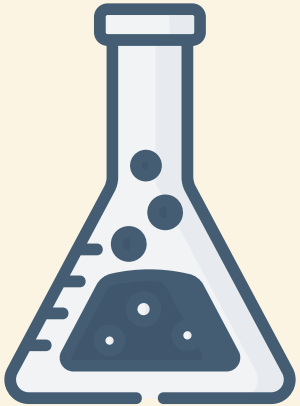
```
busselskap = "Unibuss"
trikkeselskap = "Sporveien"
if busselskap == trikkeselskap:
    print("Samme selskap har både busser og trikker!")
    else:
        print("Buss- og trikkeselskapene er forskjellige!")
```

Oppgave 2)

Lag et program med tre strenger. Brukeren skal få beskjed om hvilken av de tre vedkommende skriver inn. Hvis brukeren ikke skriver inn noen av de tre strengene, skal det gis beskjed om at ingen av dem ble skrevet inn.



Trix 1.16 og 1.xx



Oppgave 3

Nå skal dere lage et veldig forenklet pasientprogram. Det skal ta vare på en lege og en pasient. Hva slags informasjon programmet skal lagre om legen og pasienten velger dere selv. Brukeren skal først kunne skrive inn informasjon om pasienten, før informasjonen om pasienten skrives ut. Deretter skal brukeren skrive inn informasjon om legen, før informasjonen om legen skrives ut. Før programmet avslutter, skal det skrive ut at pasient (navn) er behandlet av lege (navn) for en diagnose dere velger.