GRUPPETIME

osjohans@uio.no

AGENDA

1. Referanser
2. LAB / oblig7

LÆRINGSMÅL

- Forstå (mer av) hva som skjer bak kulissene når vi oppretter og bruker objekter
- Kjenne til forskjellen på å endre en referansevariabel og å endre objektet den refererer til
- Kunne skrive programmer med samlinger av (referanser til) objekter
- Kunne forstå og tegne datastruktur-tegninger
- Kunne sette seg inn i og skrive mindre programmer med flere klasser, og med objekter som refererer til andre objekter

REFERANSER

La oss se litt nærmere på en veldig vanlig feil :)

La oss gå tilbake til klassen Hund

REFERANSER

```
1   from hund import Hund
2
3   def hovedprogram():
4
5       hund1 = Hund("Alice", 8)
6
7       hund2 = hund1
8
9       hund1 = Hund("Bob", 12)
10
11      print("Navn til hund2" + hund2.hent_navn())
12
13  hovedprogram()
```

REFERANSER

Hva om vi har flere objekter som henger sammen?

La oss introdusere en liste :)

PAUSE 15 M

LAB


Programming is easy
Stop lying!
Programmer
Tutorial website
imgflip.com

TAKK FOR I DAG :)