IN1000 GRUPPETIME

UKE 1

PLAN FOR DAGEN

- Bli kjent :D
- Praktisk info
- Gjennomgang av konsepter
- Oblig - quiz



HVEM ER JEG?

- Lisbeth
- 29 år
- Bachelor Prosa
- Studert tidligere
- Aldri programmert før IFI
- Hobbyer: brettspill, klatring, baking, pole dancing
- Har hund!!
- mail: lxyang@uio.no

HVEM ER DERE?



Forelesning	Gruppetime 1	Fredagspython/ Fordypning	Gruppetime 2
Tirsdag 14:15-16:00 Innlevering publiseres	Fredag 10:15-12:00	Fredag 14:15-16:00	Mandag 10:15-12:00 Frist for innlevering

Ingenting er obligatorisk, men forelesninger og gruppetimer er sterkt anbefalt <3

INNLEVERINGER

- Alle innleveringer er (delvis) obligatoriske
- Kan få 3 dagers utsettelse uten å måtte oppgi grunn
- Anbefaler å gjøre alt, også det som er frivillig!



EKSAMEN



Eksamen er 5. desember kl. 15:00



Alle SKRIFTLIGE hjelpemidler er tillatt (ikke digitale!)



Eksamenslokalet: Silurveien 2 (ikke på campus)

RESSURSER

- **Emnesiden**
  - Opptak av forelesninger, info om obliger, frister osv.
- **Discourse**
  - For spørsmål og kommunikasjon
- **Trix**
  - Øvingsoppgaver med løsningsforslag
- **Devilry**
  - For å levere obliger
- **MineStudier**
  - Timeplan og beskjeder
- **Studieadministrasjonen**
  - Ved sykemeldinger eller behov for studieveiledning
- **UiO Mail**
  - Husk å sjekke mail jevnlig!



TEKNISK



- Last ned **VS Code** – en editor som brukes for å skrive kode
- Last ned **Python**, vi trenger dette for å kunne kjøre programmer i terminalen
- **PythonTutor** er bra for å forstå kodeflyt
- **excalidraw.com** er bra for å lage datastrukturtegninger

KONSEPTER FRA UKAS FORELESNING

Variabler

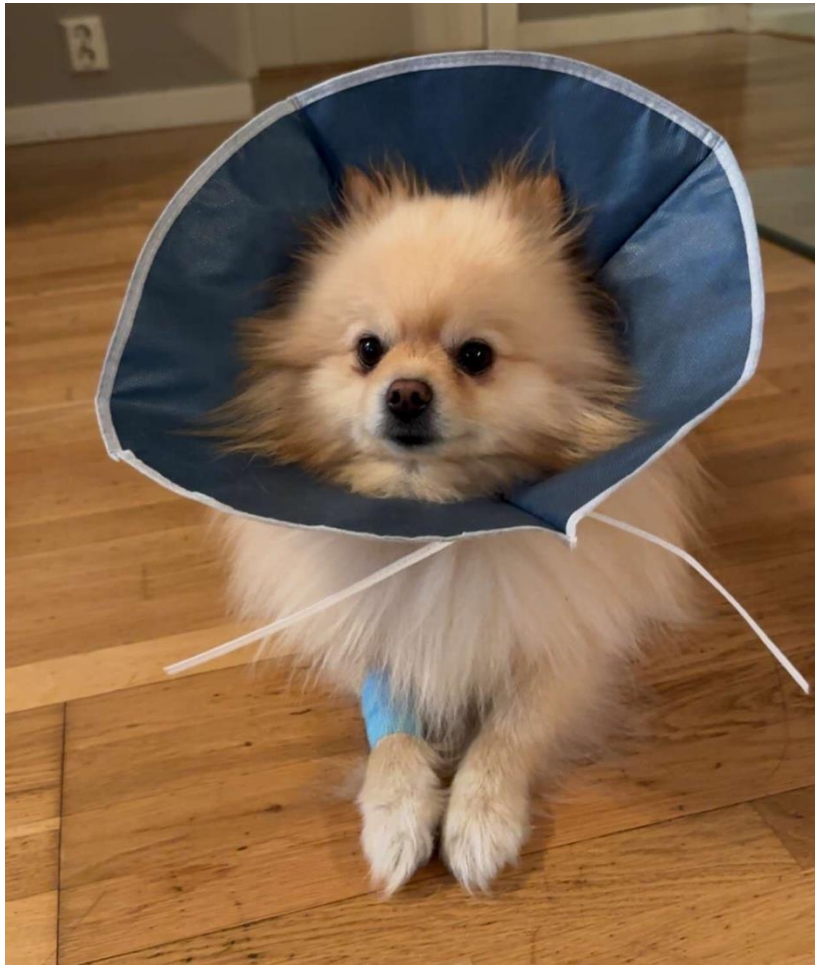
- En variabel har et navn og representerer en verdi
- Med en variabel kan man holde på en verdi og bruke den igjen senere i et program

Feilmeldinger

- Gir beskjed om hvor programmet stopper (fil og kodelinje)
- Gir beskjed om hvilken type feil det er

Kommunisere med bruker

- **print** gir output til bruker
- **input** henter input fra bruker



BESLUTNINGER

if	“hvis”
elif	“eller hvis”
else	“hvis ingen av de over”
and	begge må være sanne
or	kun en av dem må være sanne
True	sant
False	usant

OPPGAVE

1. Opprett en variabel som inneholder informasjon om favorittdyret ditt. Spør brukeren om hva favorittdyret deres er, og lagre dette i en annen variabel.
2. Hvis favorittdyret deres er hunder, skriv ut "voff-voff".
3. Hvis favorittdyret deres er katter, skriv ut "mjau".
4. Hvis favorittdyret er noe annet, skriv ut "Jeg vet ikke hva slags lyd den lager".
5. Hvis favorittdyret deres er det samme som ditt, skriv i tillegg ut "Det er det beste dyret!"

QUIZ



