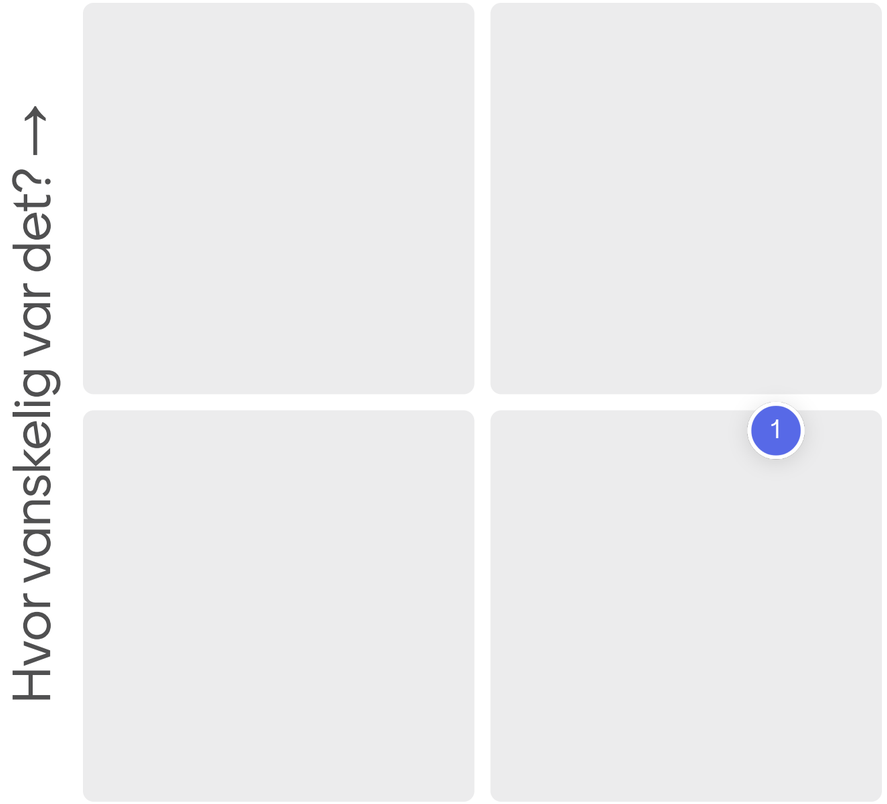
Mentimeter

Velkommen!

IN1000 - Gruppetime 2, Uke 1

1

Først, en liten sjekk



1 Hvordan går det med obligen?

Mentimeter

En liten test!

30

Mentimeter

Del dere opp i grupper på 2 / 3

For hvert spørsmål, gå igjennom koden linje for linje og svar så godt du kan.

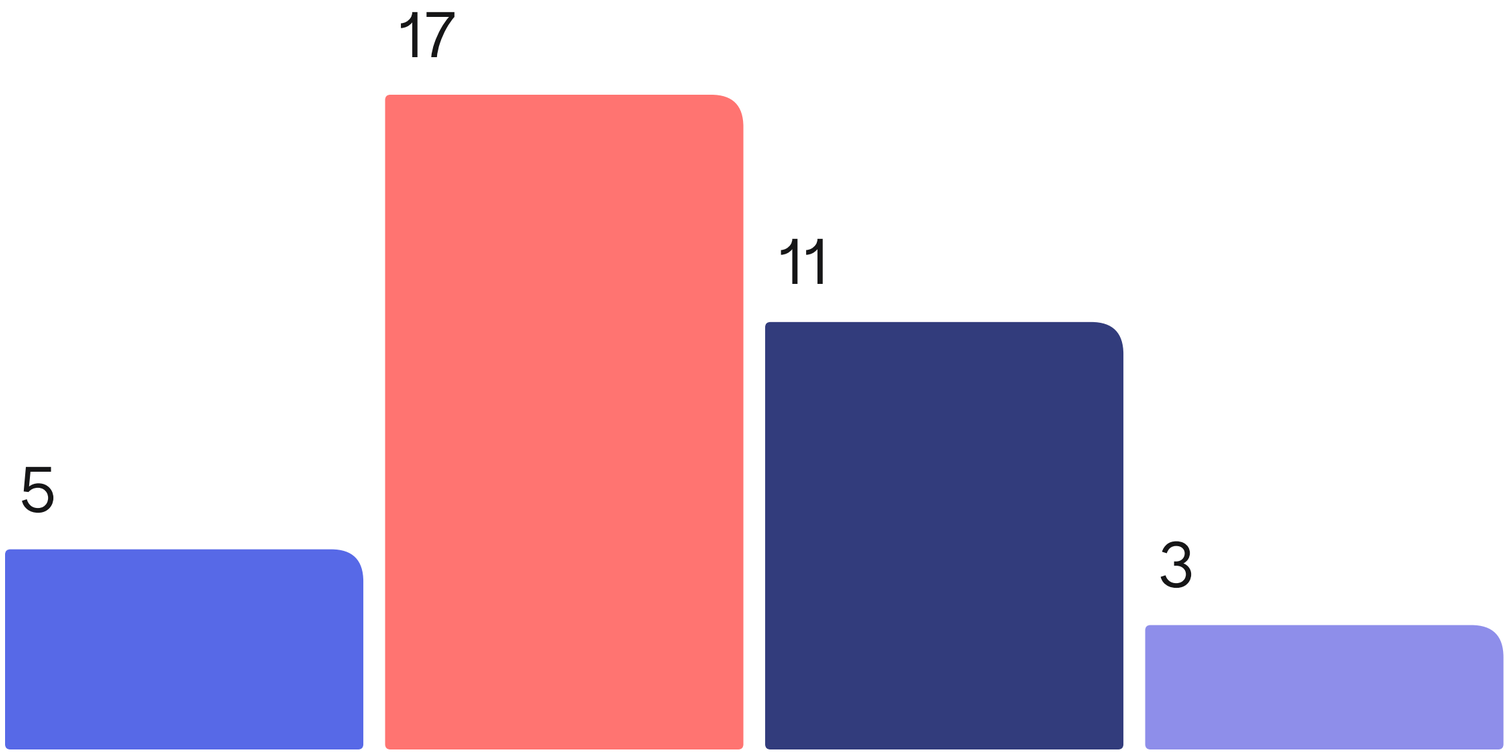
Deretter, forklar tankegangen din med de andre på gruppen.

Til slutt, svar oppgaven igjen. Uansett om du har endret mening eller ikke

3

Mentimeter

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?




```
x = 5
y = 10
x = y
y = 3

print(x)
```

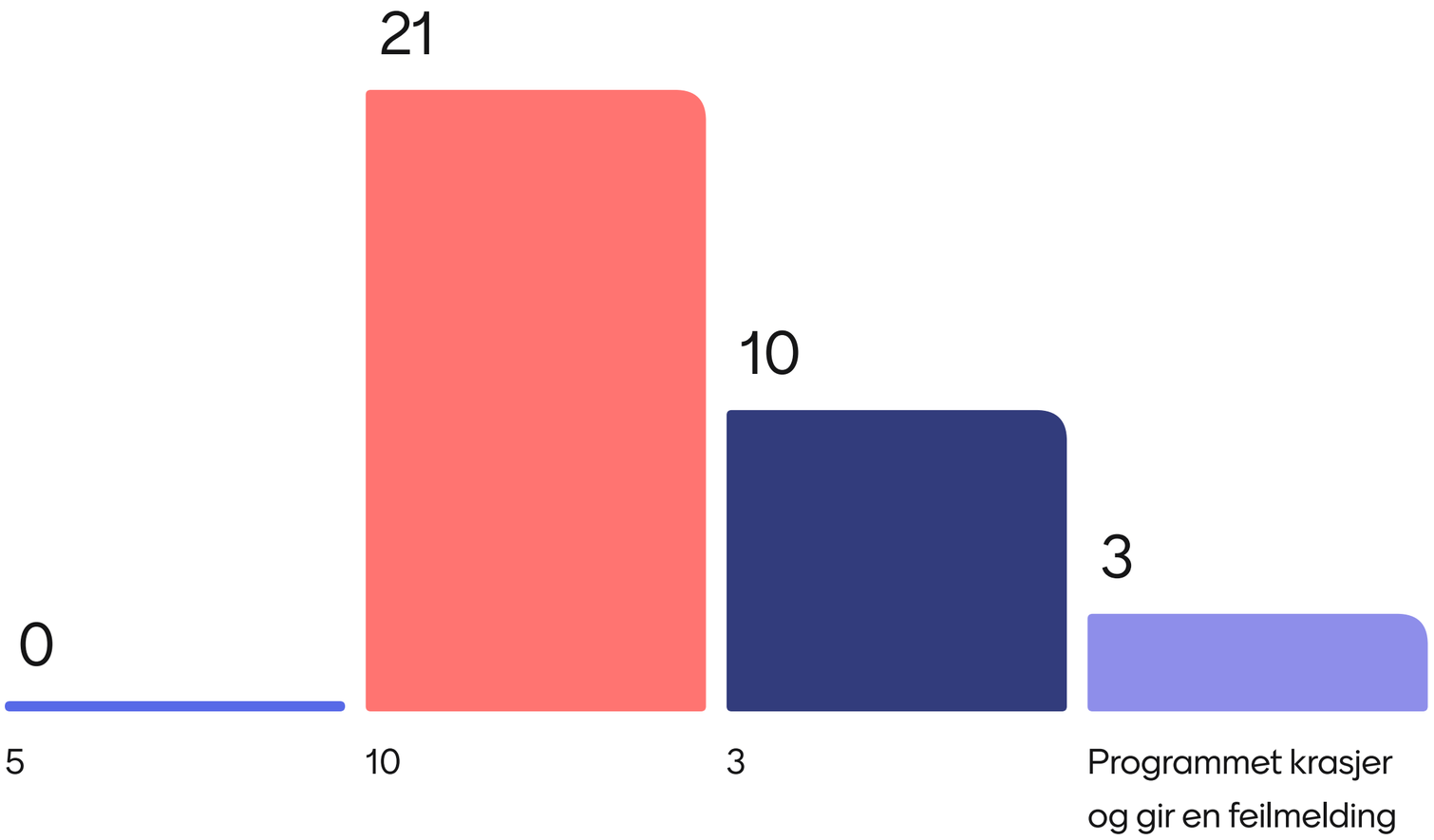
Mentimeter

Diskuter!

3

Mentimeter

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

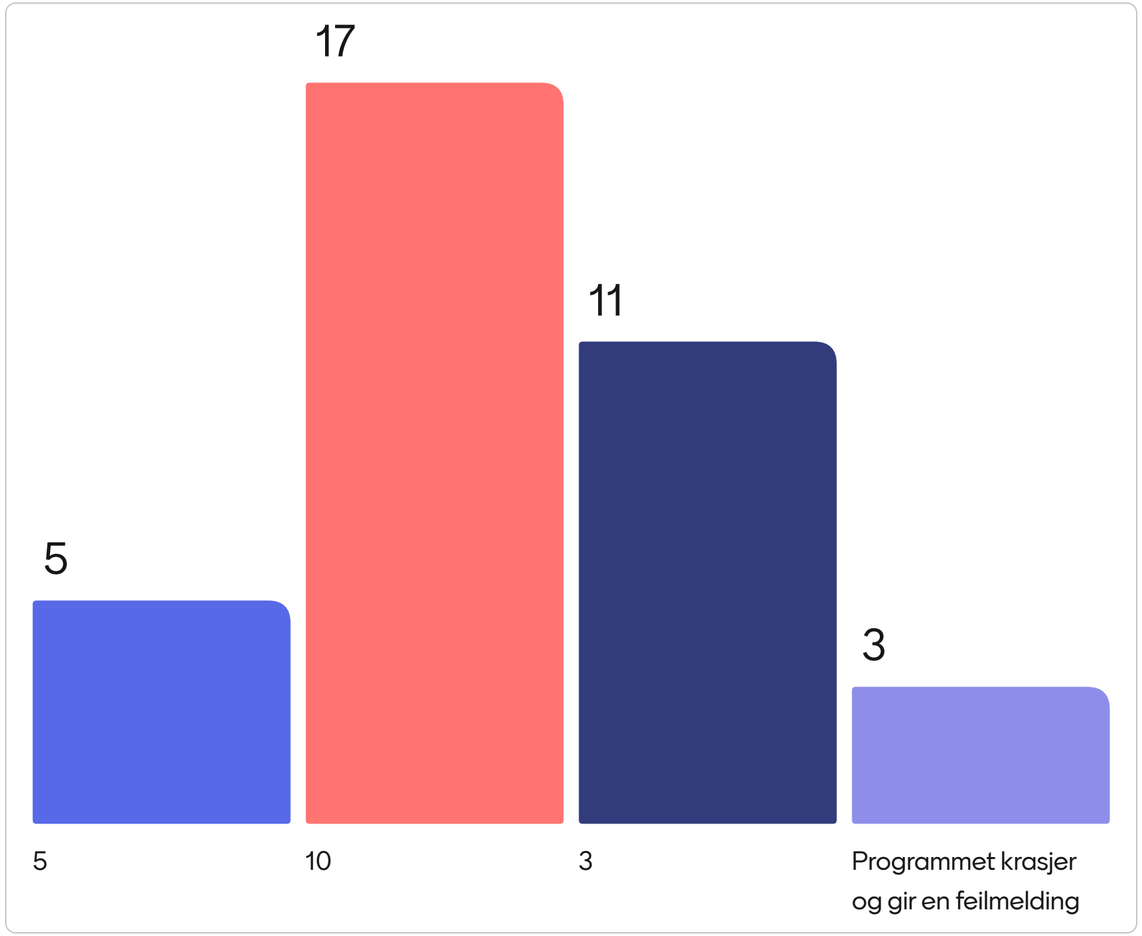



```
x = 5
y = 10
x = y
y = 3

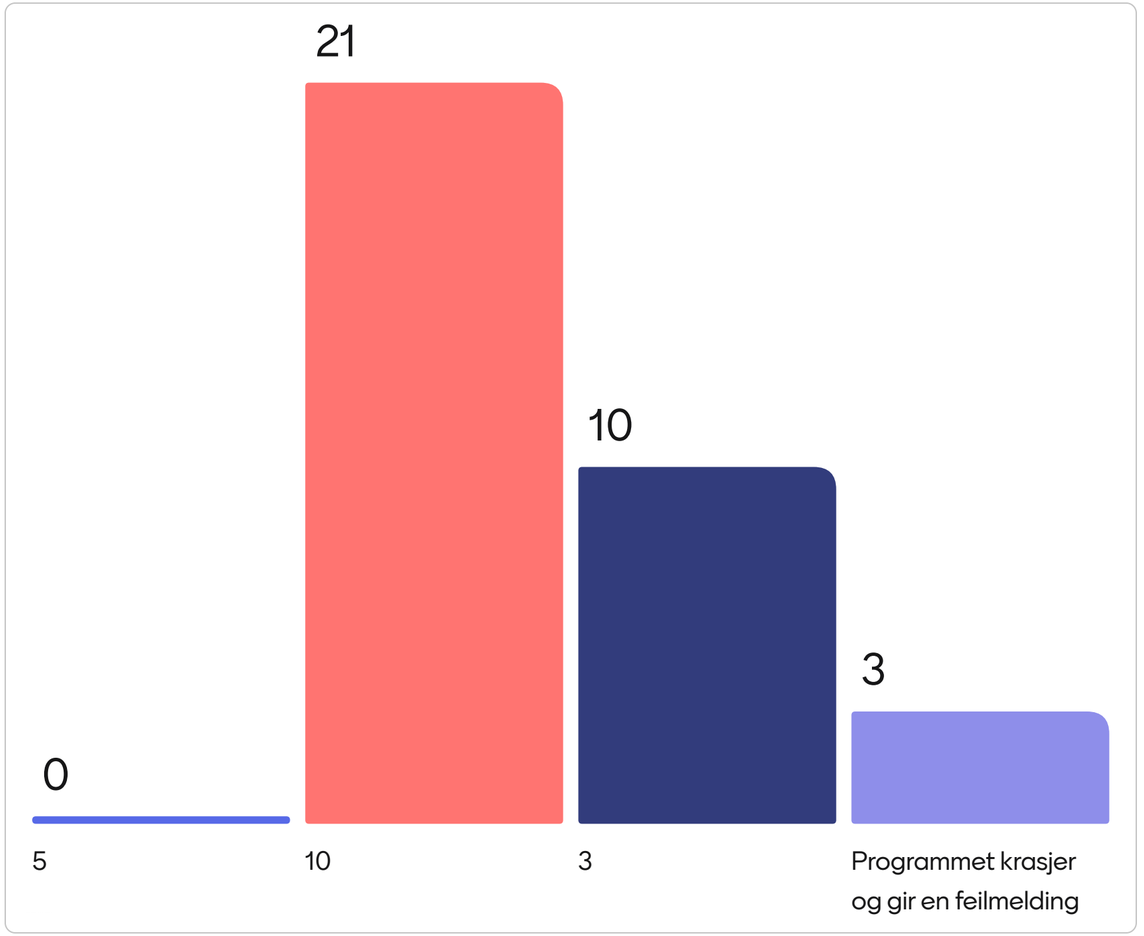
print(x)
```

Compare slides

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

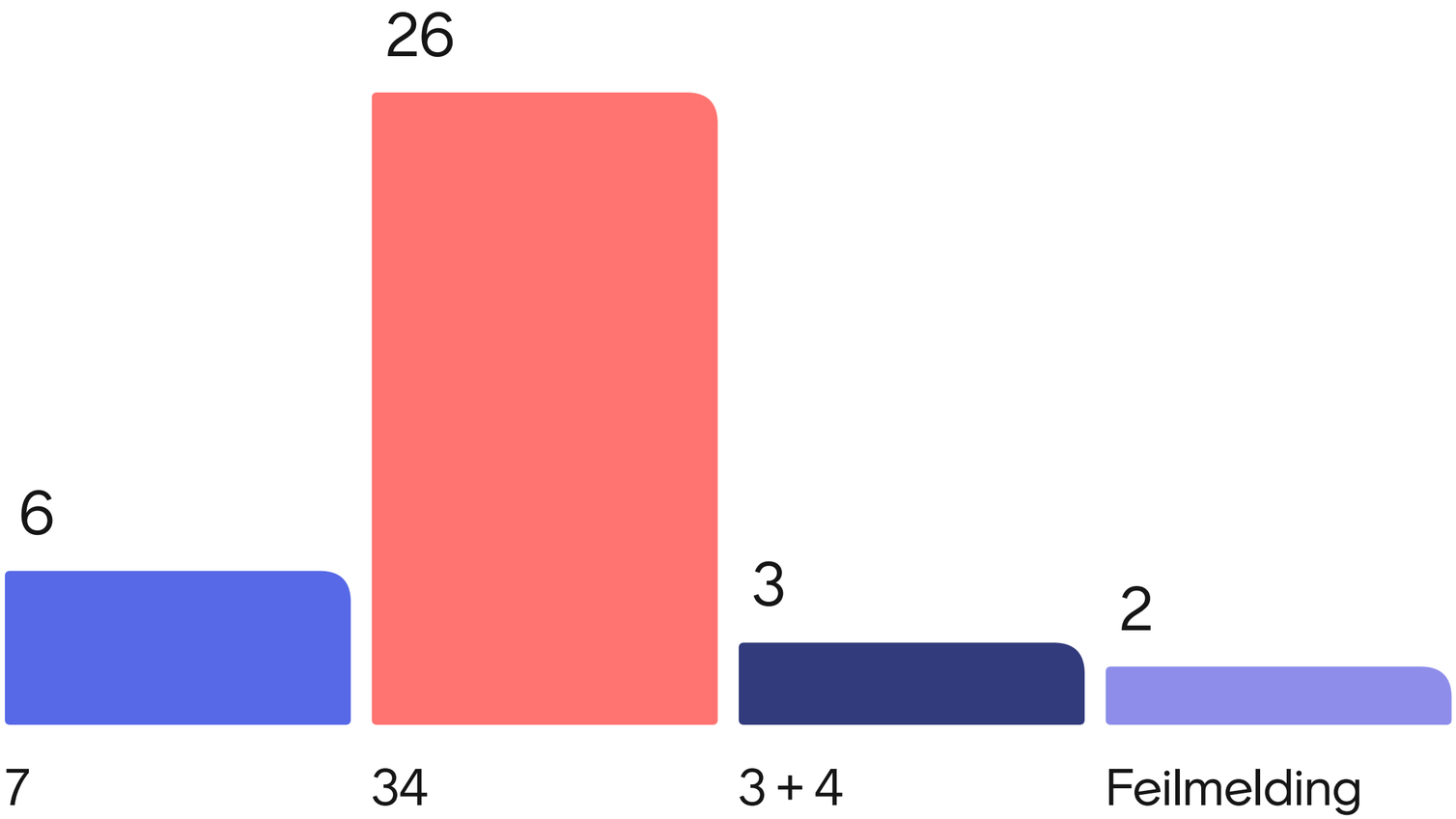


Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?



Mentimeter

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?




```
x = "3"
y = "4"
resultat = x + y

print(resultat)
```

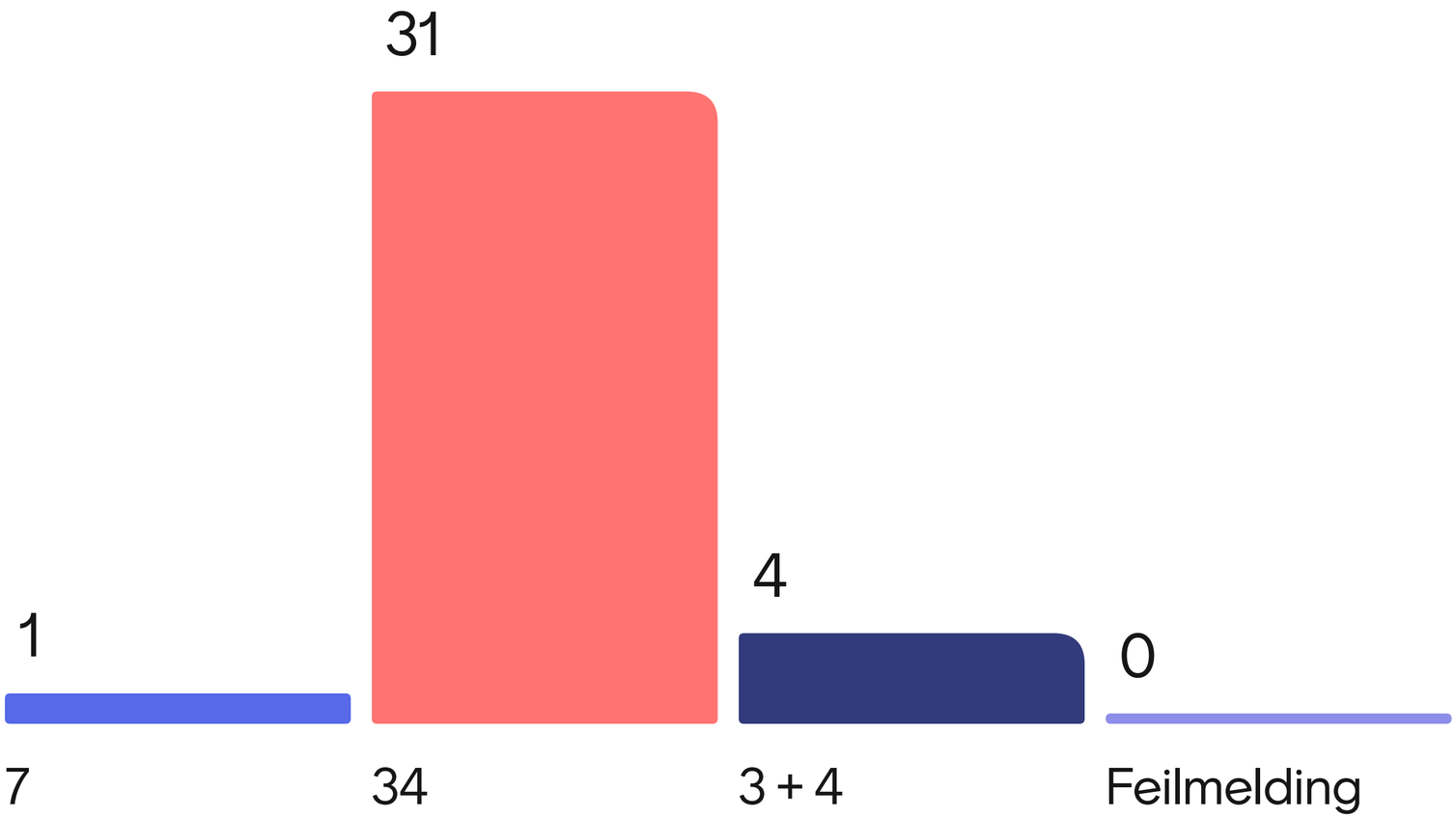
Mentimeter

Diskuter!

2

Mentimeter

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

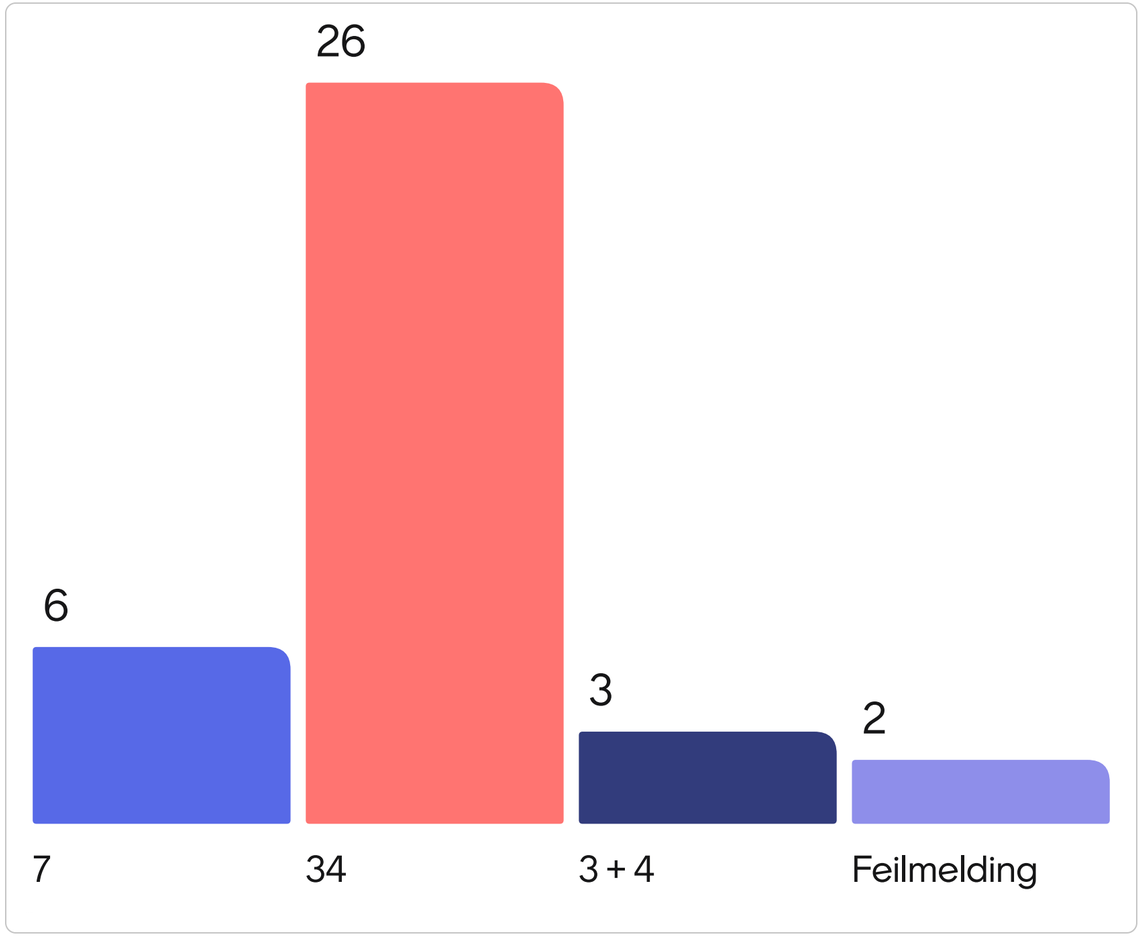



```
x = "3"
y = "4"
resultat = x + y

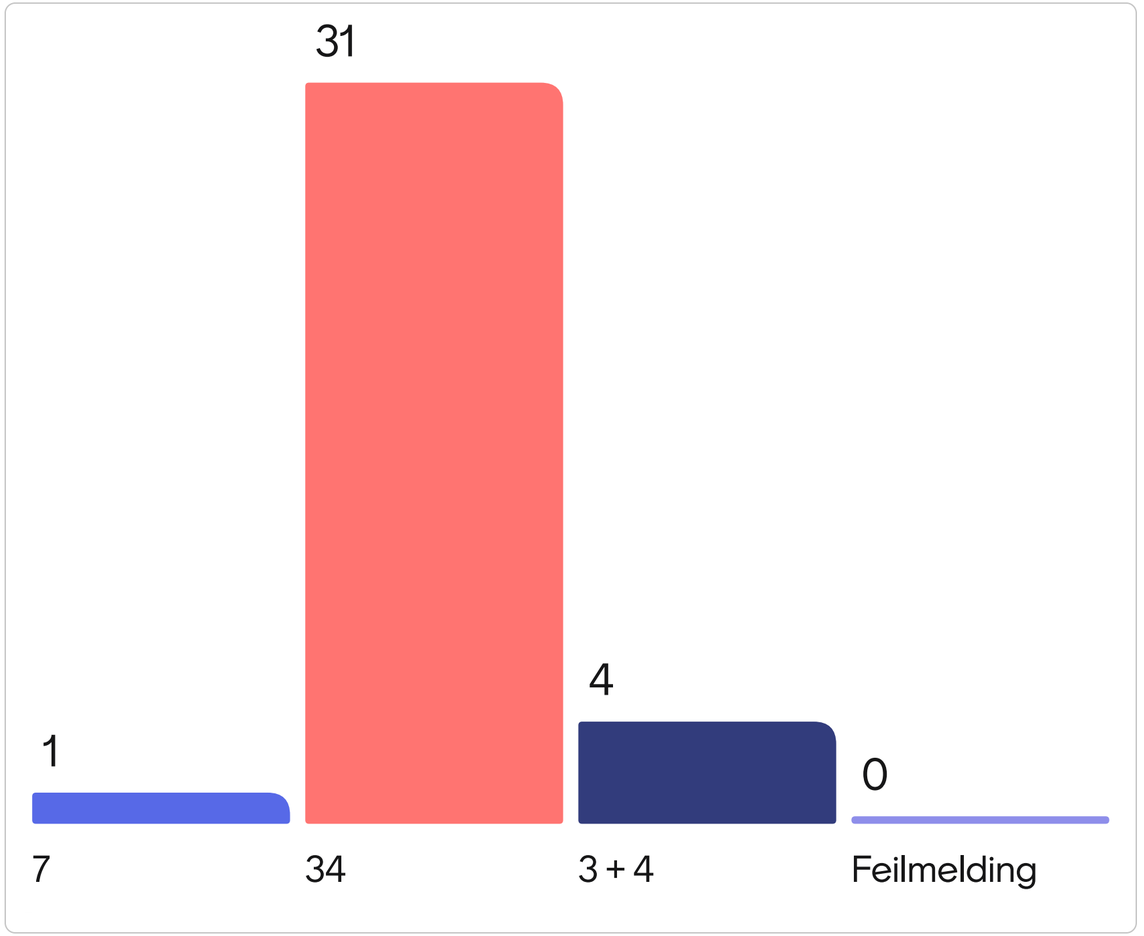
print(resultat)
```

Compare slides

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?



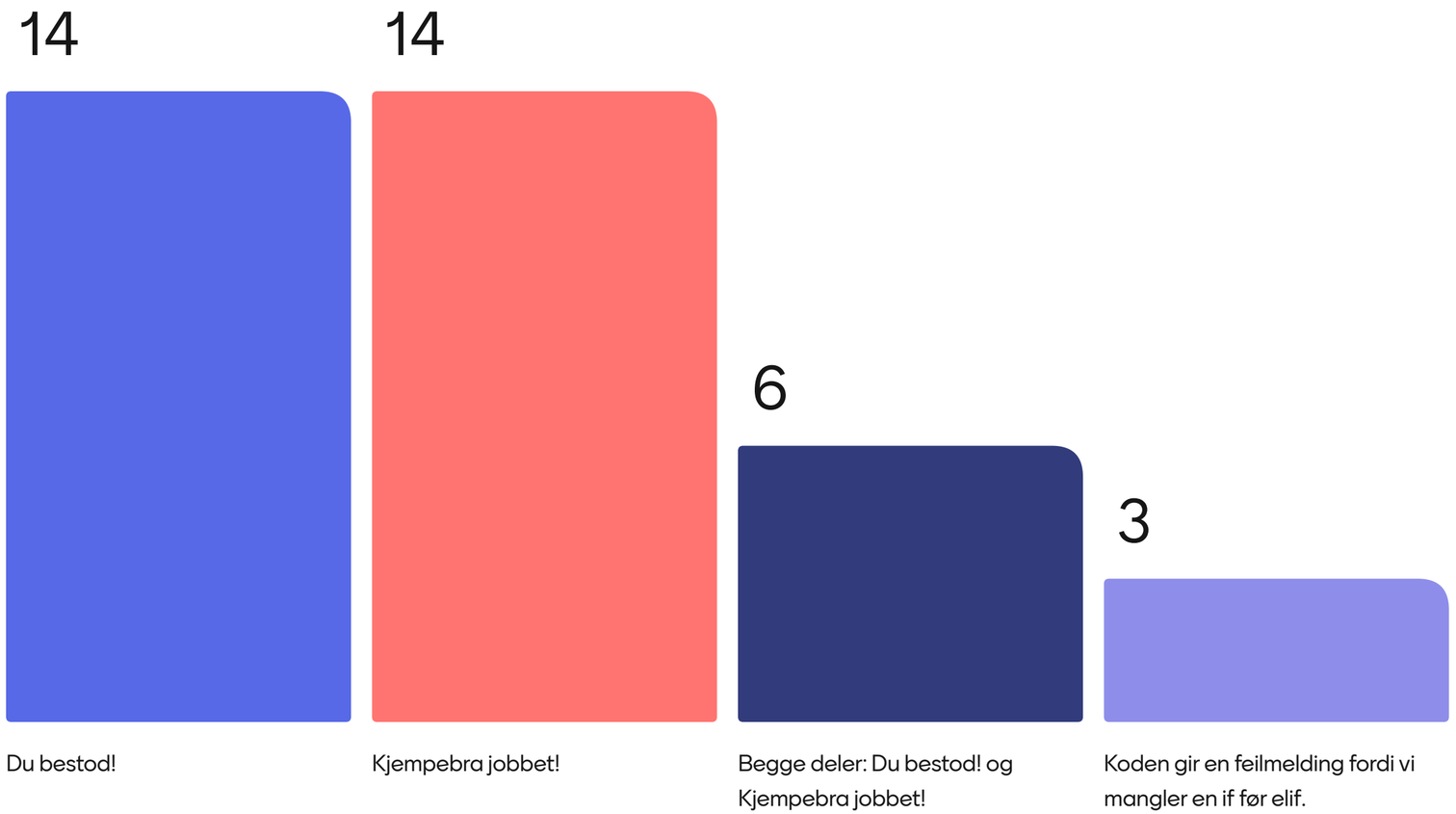
Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?



Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

```
poeng = 85

if poeng > 50:
    print("Du bestod!")
elif poeng > 80:
    print("Kjempebra jobbet!")
else:
    print("Du strøk.")
```



Mentimeter

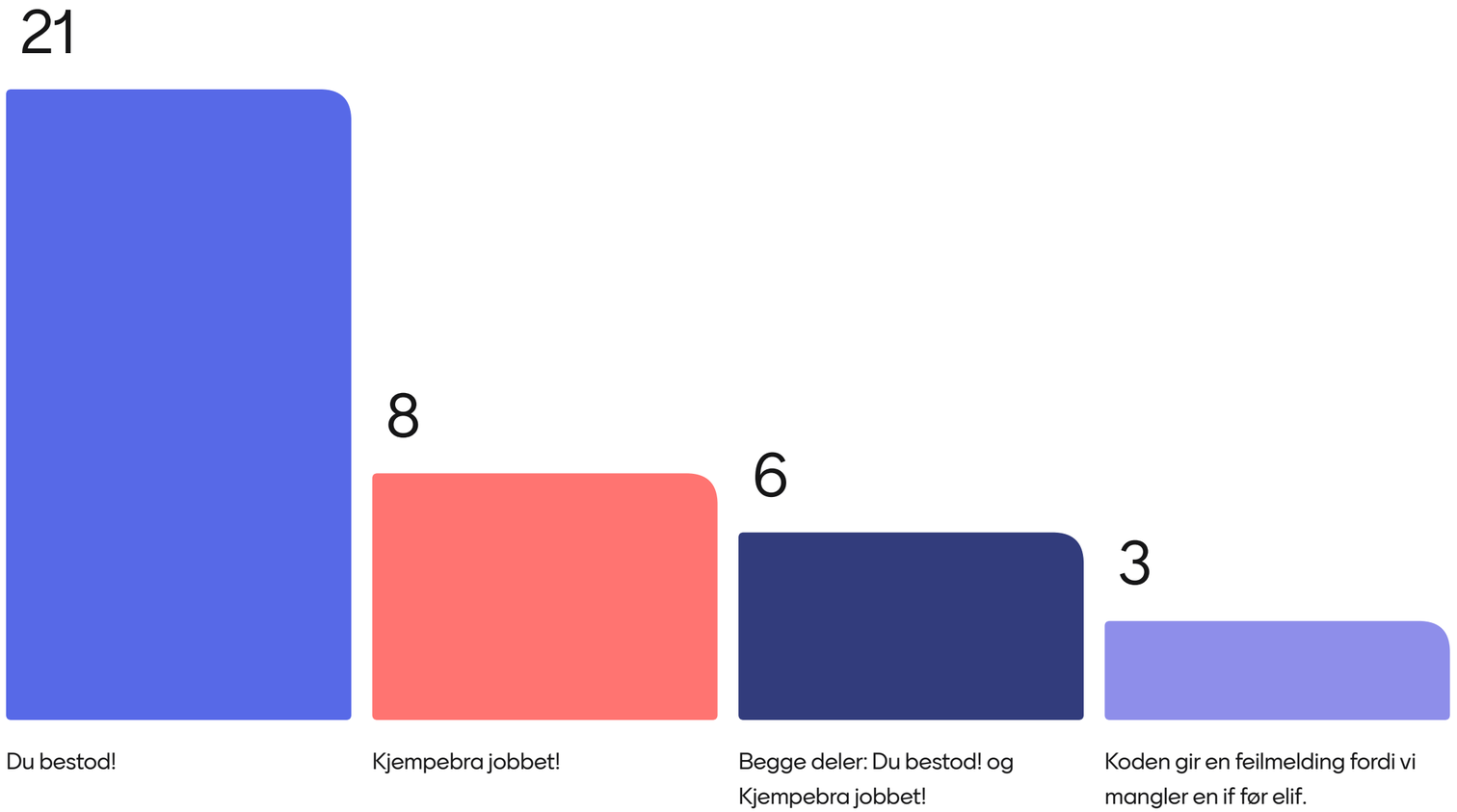
Diskuter!

1

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

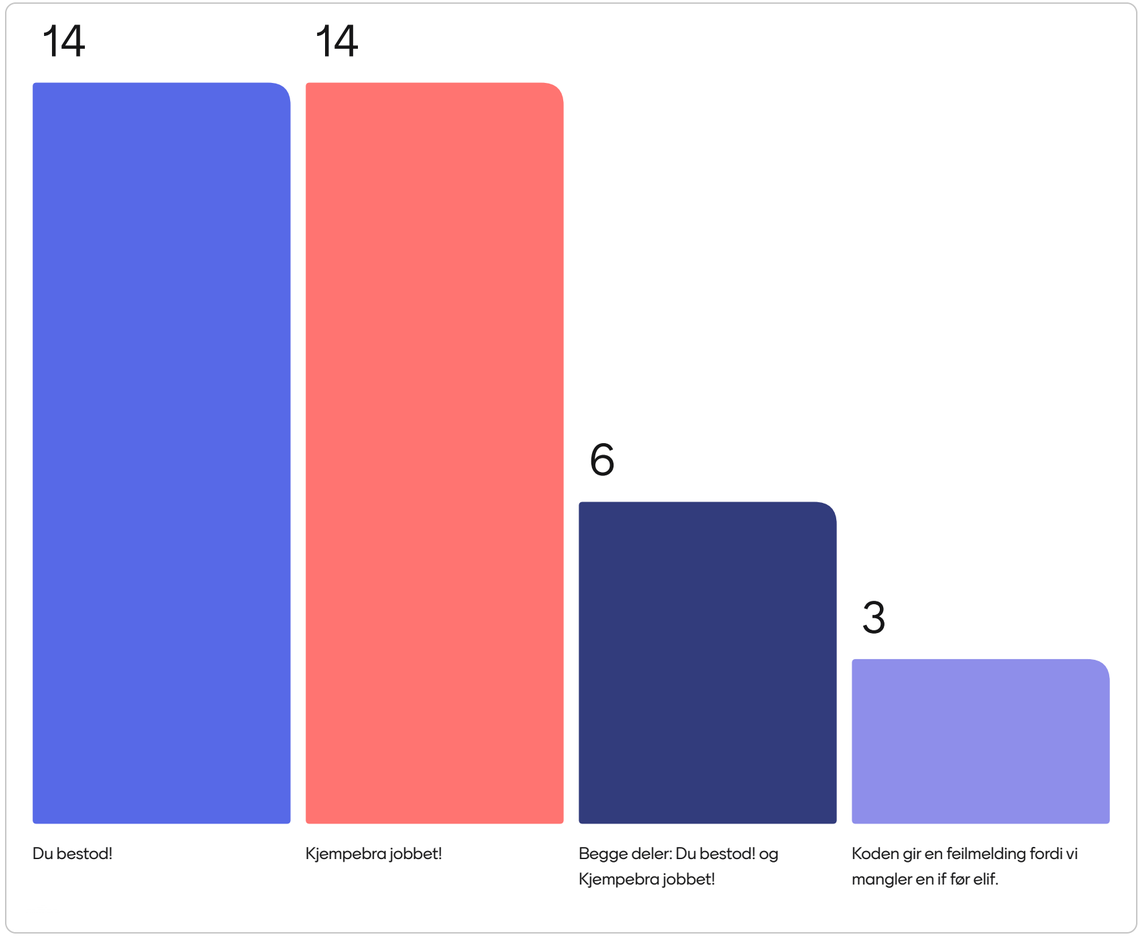
```
poeng = 85

if poeng > 50:
    print("Du bestod!")
elif poeng > 80:
    print("Kjempebra jobbet!")
else:
    print("Du strøk.")
```

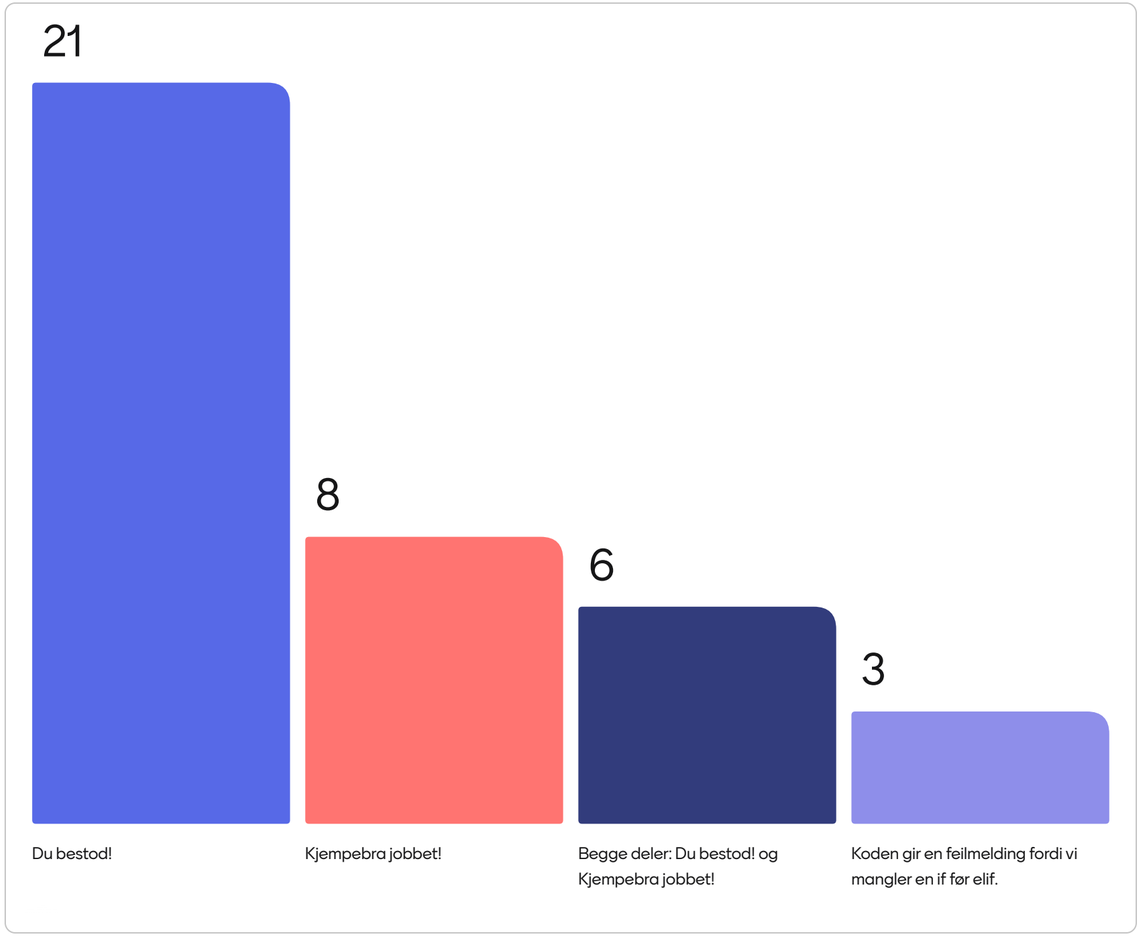


Compare slides

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?



Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

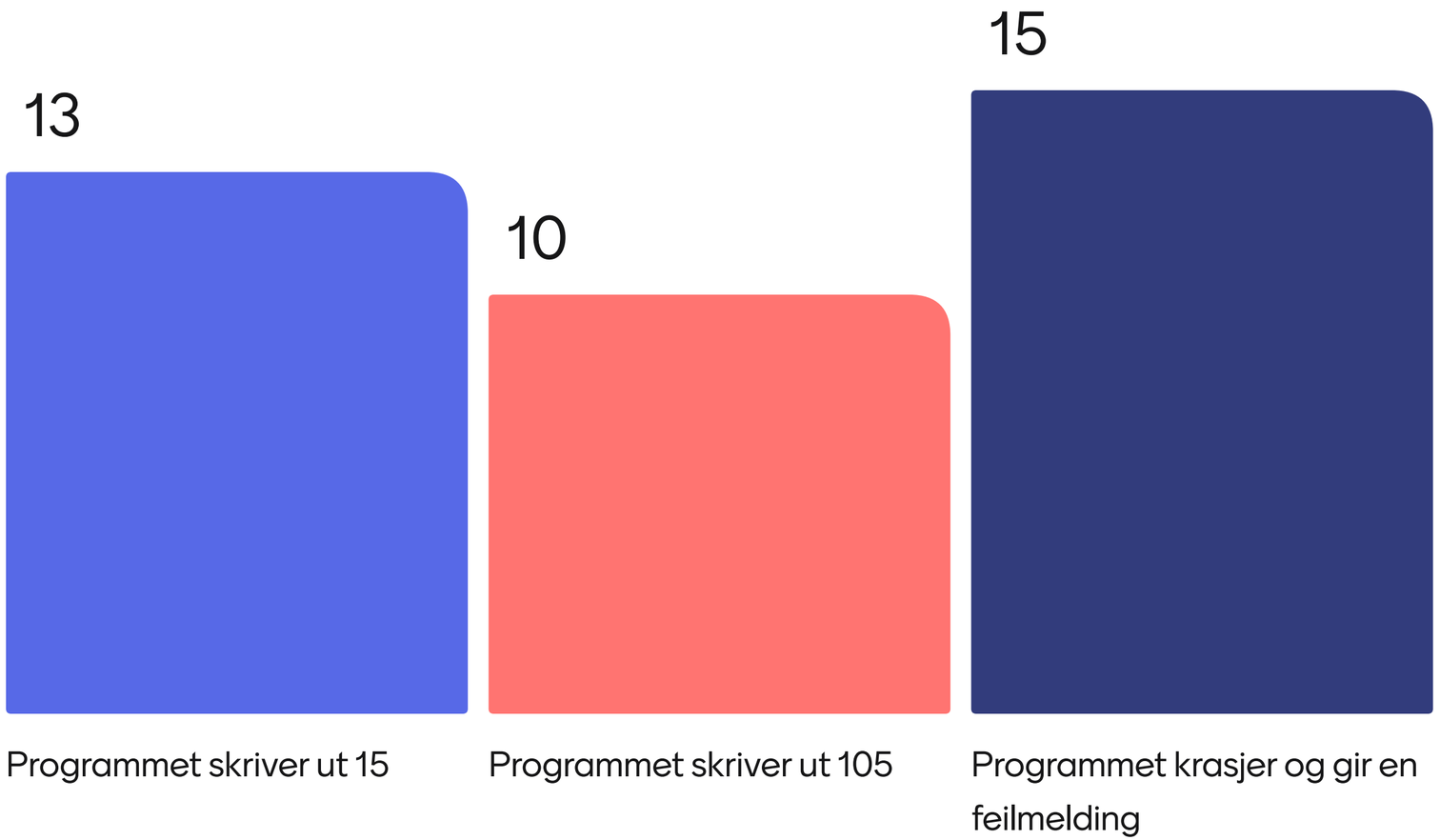


2

Mentimeter

Hva skjer når dette programmet kjøres og brukeren skriver inn 10 i terminalen?

```
tall = input("Skriv inn et tall: ")
resultat = tall + 5
print(resultat)
```



Mentimeter

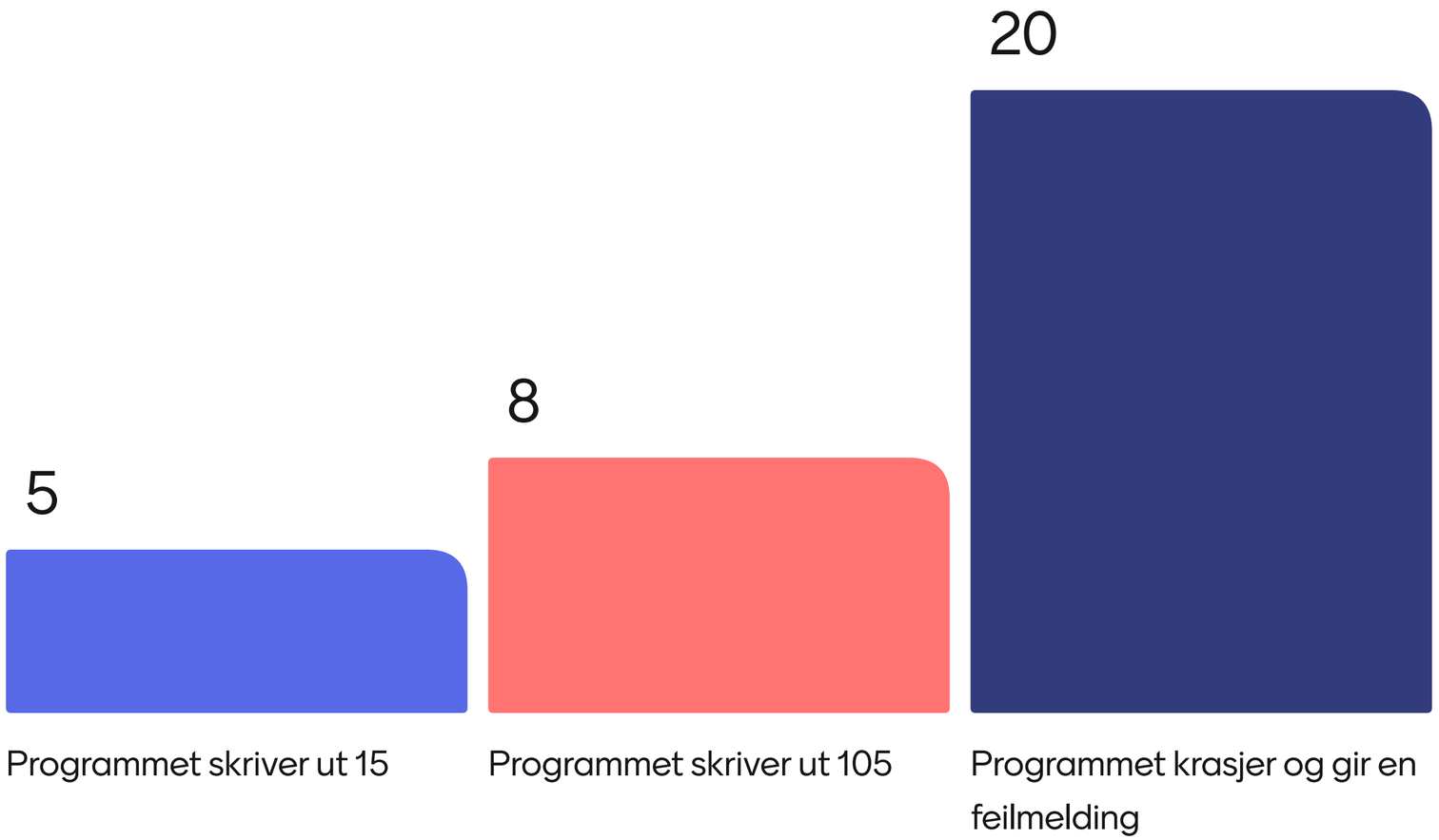
Diskuter!

2

Mentimeter

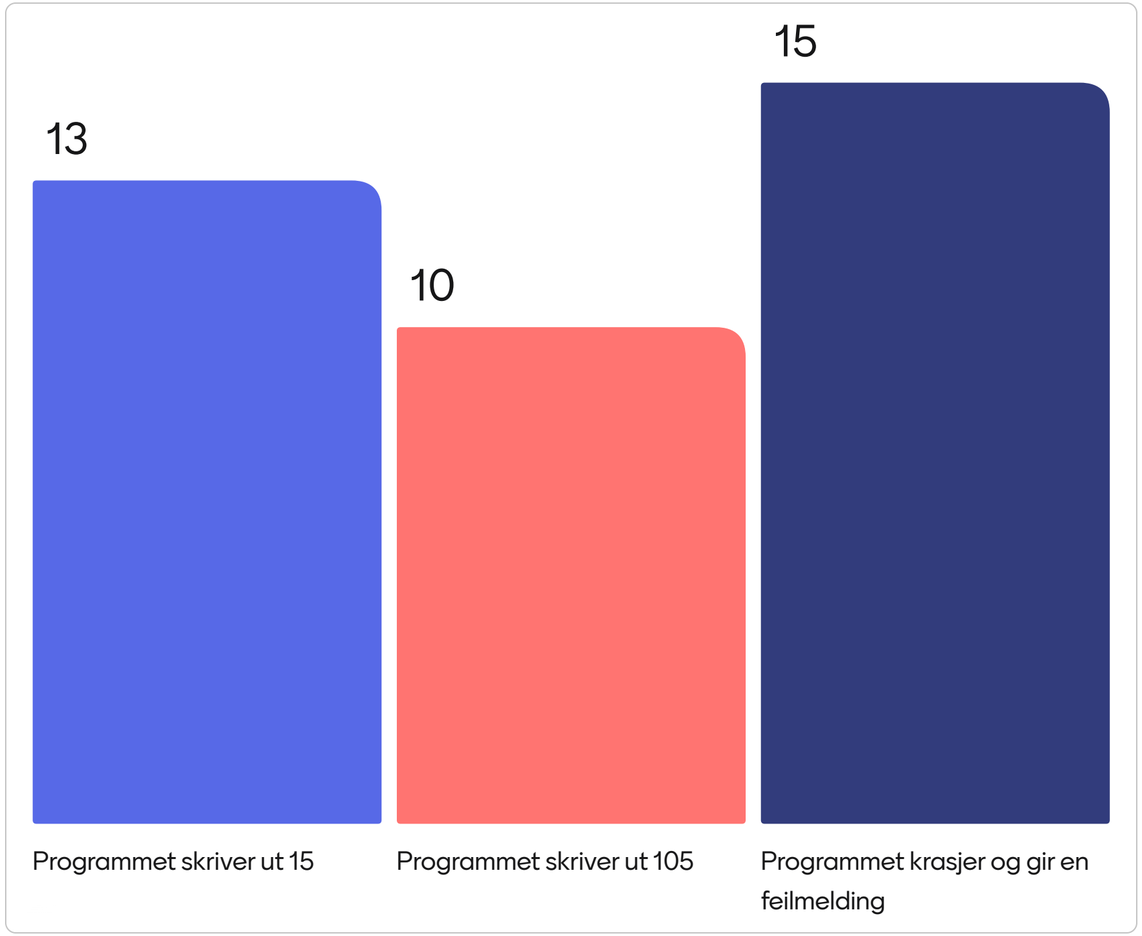
Hva skjer når dette programmet kjøres og brukeren skriver inn 10 i terminalen?

```
tall = input("Skriv inn et tall: ")
resultat = tall + 5
print(resultat)
```

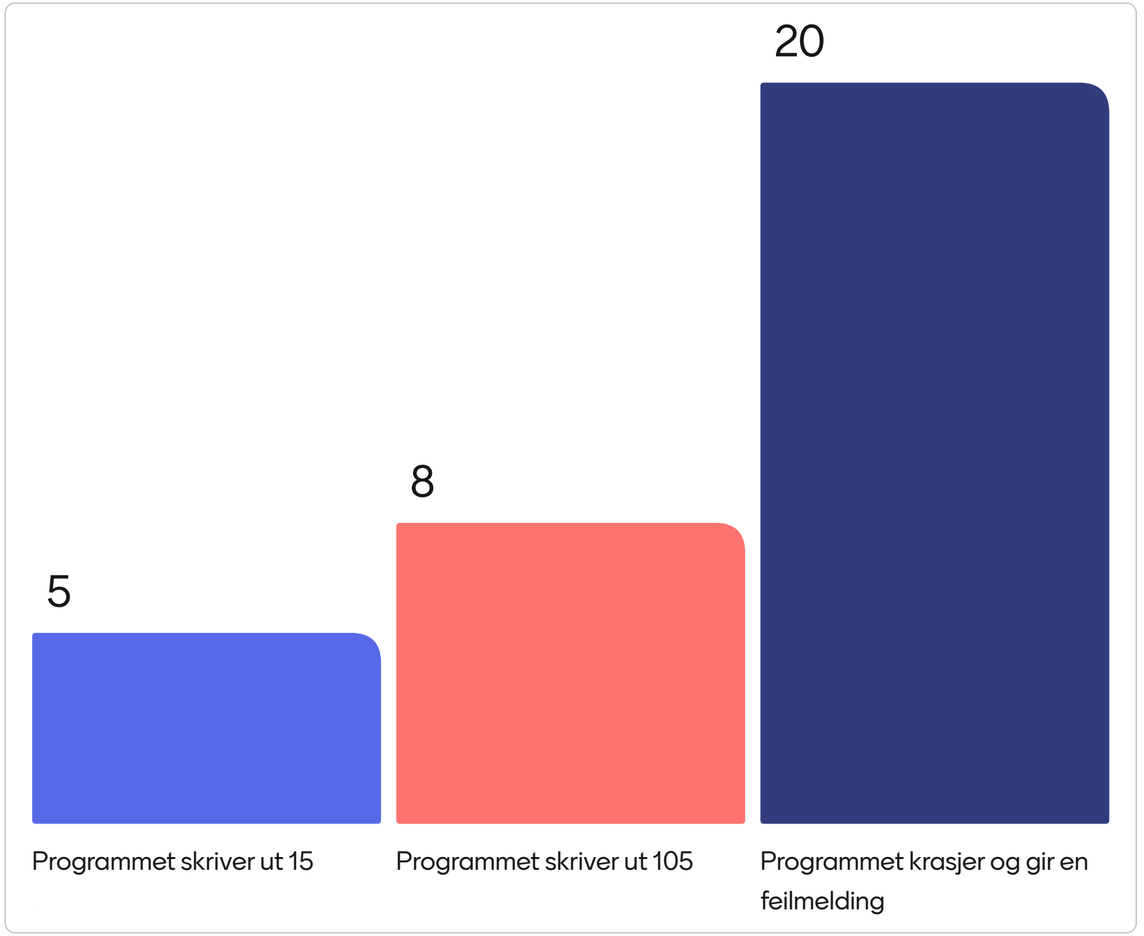


Compare slides

Hva skjer når dette programmet kjøres og brukeren skriver in...



Hva skjer når dette programmet kjøres og brukeren skriver in...



Mentimeter

Kodeflyt

2

Mentimeter

Steg 1

Tilordne en vilkårlig streng til variabelen "x"

Steg 2

Kopier verdien til "x", legg til et utropstegn bak, og tilordne variabelen "y" til denne verdien.

Steg 3

Skriv verdien til "Y" ved output.

1

Mentimeter

Deres tur!

Mentimeter

Til slutt blir koden:

<se dagensplan.py på gruppesidem>

Mentimeter

```
X = 5
y = 3

if x == 5:
    print("5")
    if x > y:
        print("x er større enn y")
    else:
        print("Dette er kjedelig")
if x > 5 or y == 3:
    print("Dette gikk")
    if 5 == 3:
        print("Dette er sant")
    elif y > 5:
        print("Dette printes")
    elif x > 3 and y < 5:
        print("Nå ble det mye")
    else:
        print("Katt og hund")
else:
    print ("Dette var gøy")
```

Er det noe dere er sikrere på etter denne timen?

ja

ja

Rekkefølge på kodelesing

Int

ja

Ja

Hvilke linjer som kjøres først.

lese kode med linje for linje

Er det noe dere er sikrere på etter denne timen?

Kodelesning

Kodelesing

hva str, int og float er og bedre å forstå if setninger

hell yeah

ja

Rekkefølge conditionals

Rekkefølge på kodelesning

Jep

Mentimeter

Er det noe dere er sikrere på etter denne timen?

Distinksjonene mellom if, elif, rekkefølgen av betingelser mtp utfall

Forståelse av kode

Føler at jeg henger litt mer med enn forrige gang, og forstår litt mer

Kodeflyt

Er det noe dere vil jeg skal repetere senere

yess

Kodelesing

nei

definering av variabler

Mentimeter

En liten nøtt

Lag et program som lar en bruker beregne hvor mye det vil koste dem å se en film på kino.

Hver film har en egen pris, og en aldersgrense.

Eksempler på filmer:

- Hail Mary, koster 200kr og har ingen aldersgrense.
- Obsession, koster 180kr og kan ikke sees av barn under 15 år.
- Moana, koster 220kr og har ingen aldersgrense.

Programmet bør også tilby brukeren popcorn og brus for 90kr. Hvis brukeren er under 15 år, og har lov til å se filmen, bør de få en barnebillett som er 20% billigere. Hvis ikke, bør programmet returnere en feilmelding.