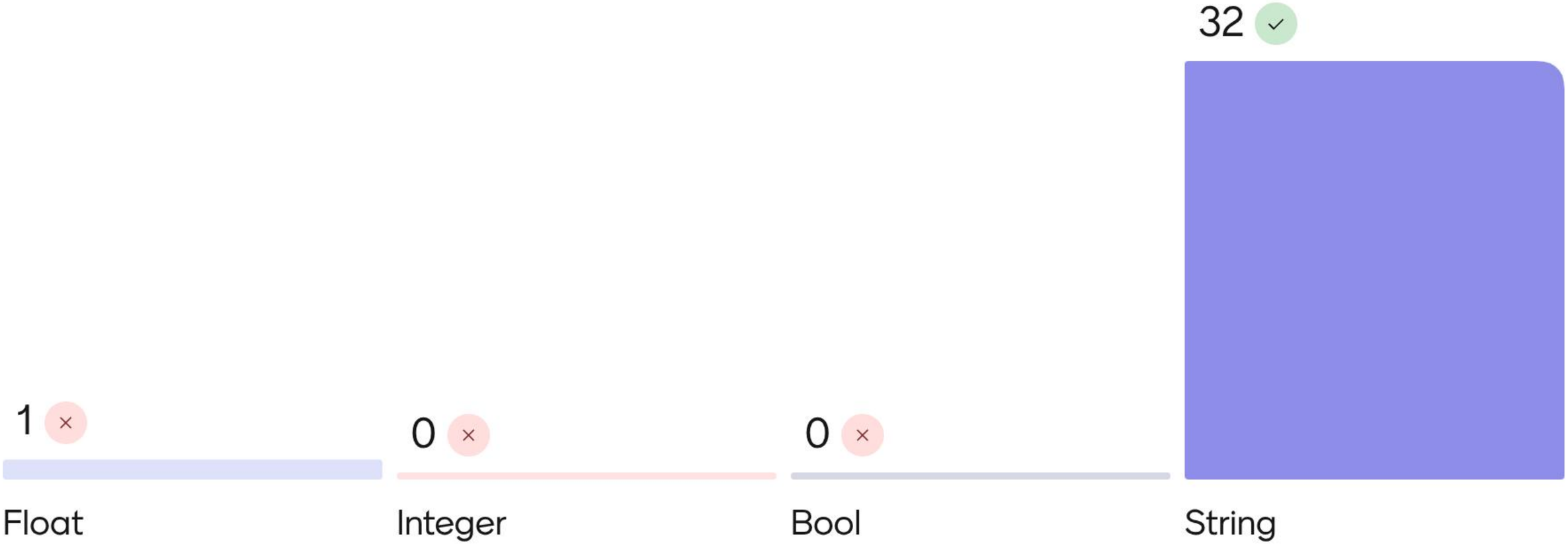
Velkommen!

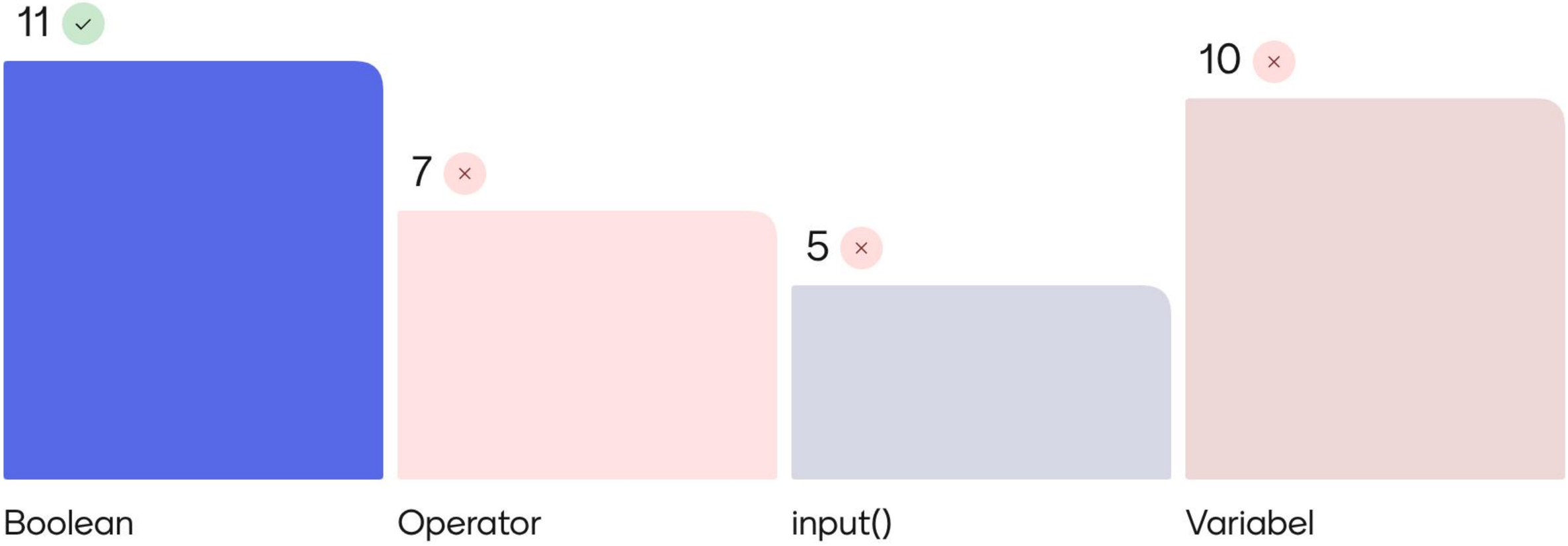
Til gruppetime 1, uke 2

33

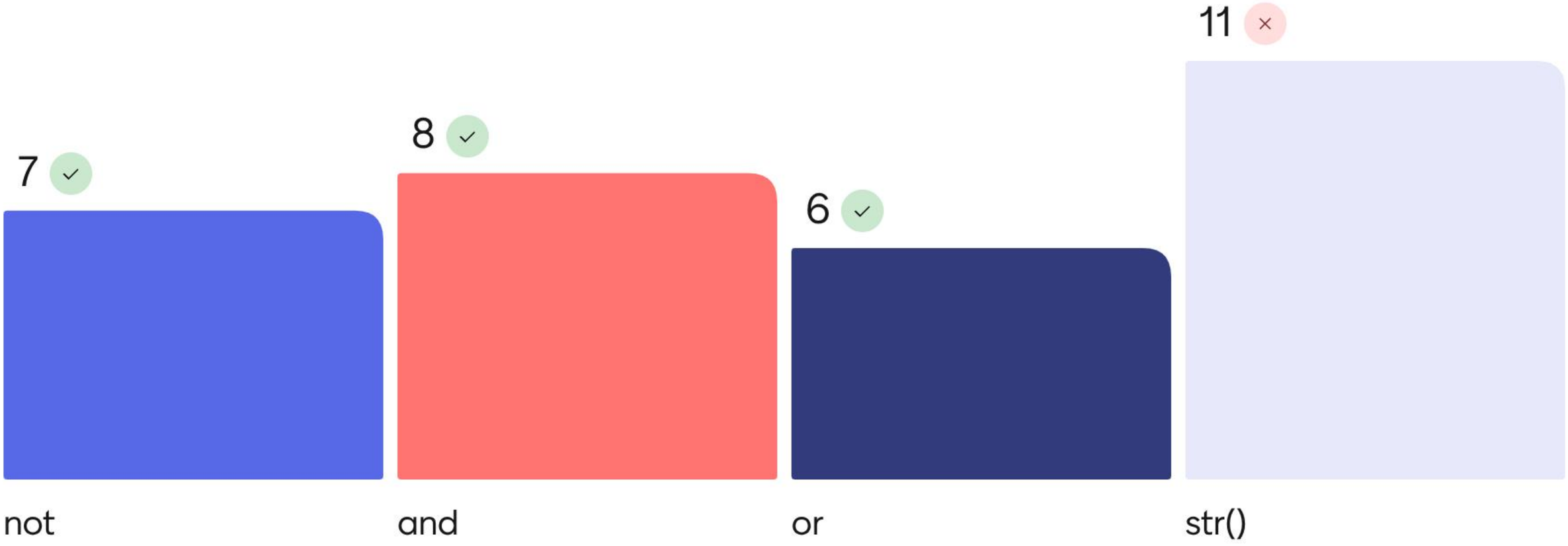
Hva er en tekstverdi i Python?



Hvilken av disse er en datatype?



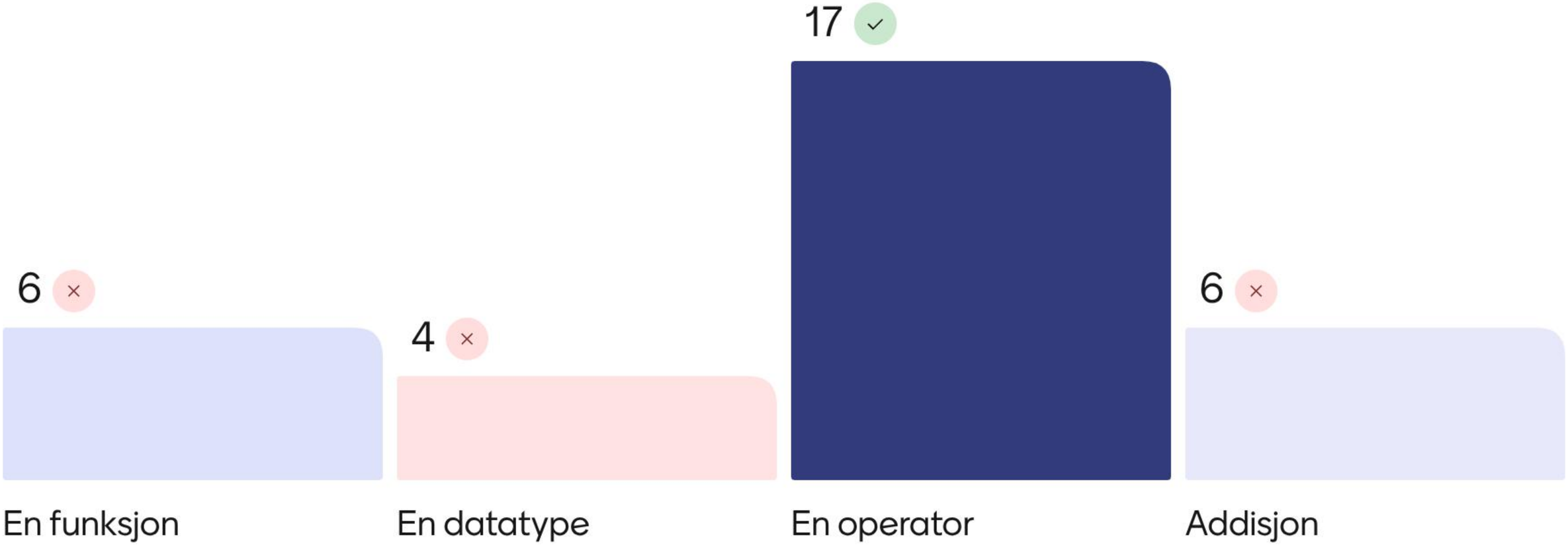
Hvilke av disse er boolske operasjoner?



Hva gjør str()?


2
0
1
31
Gjør om en verdi til heltall
Sjekker likhet
Gjør om en verdi til flyttall
Gjør om en verdi til tekst

Hva er '+' et eksempel på?

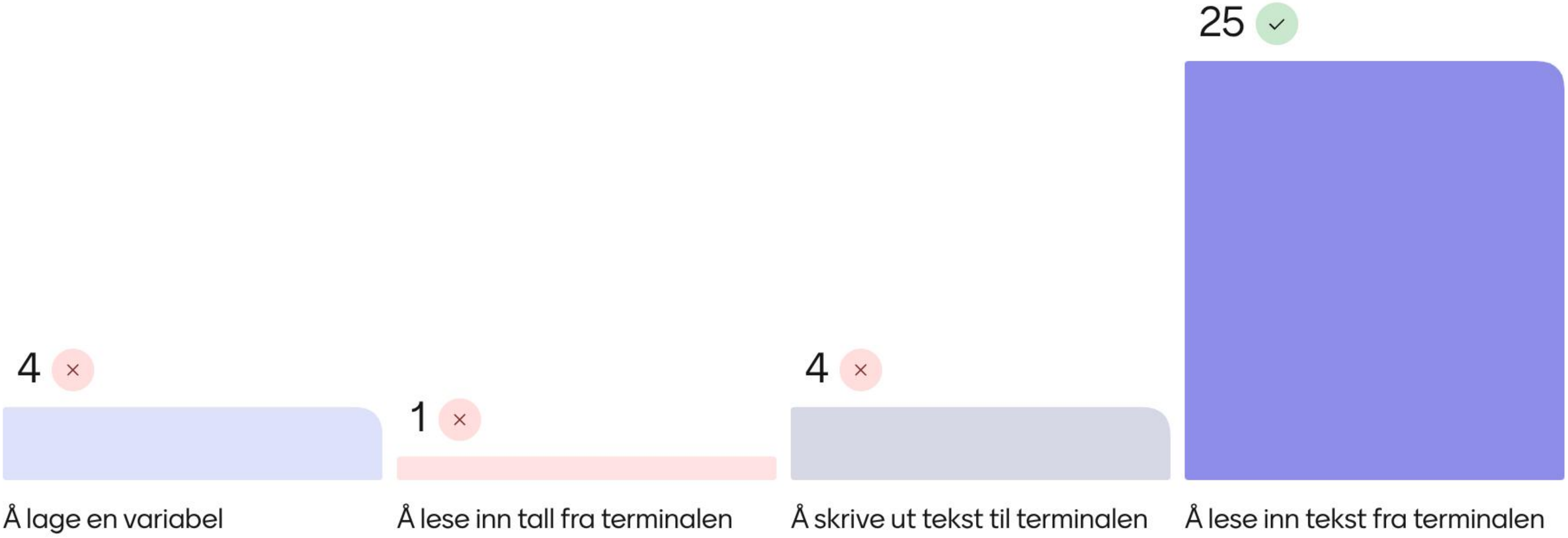


5

Hva gjør float()?



Hva brukes input() til?

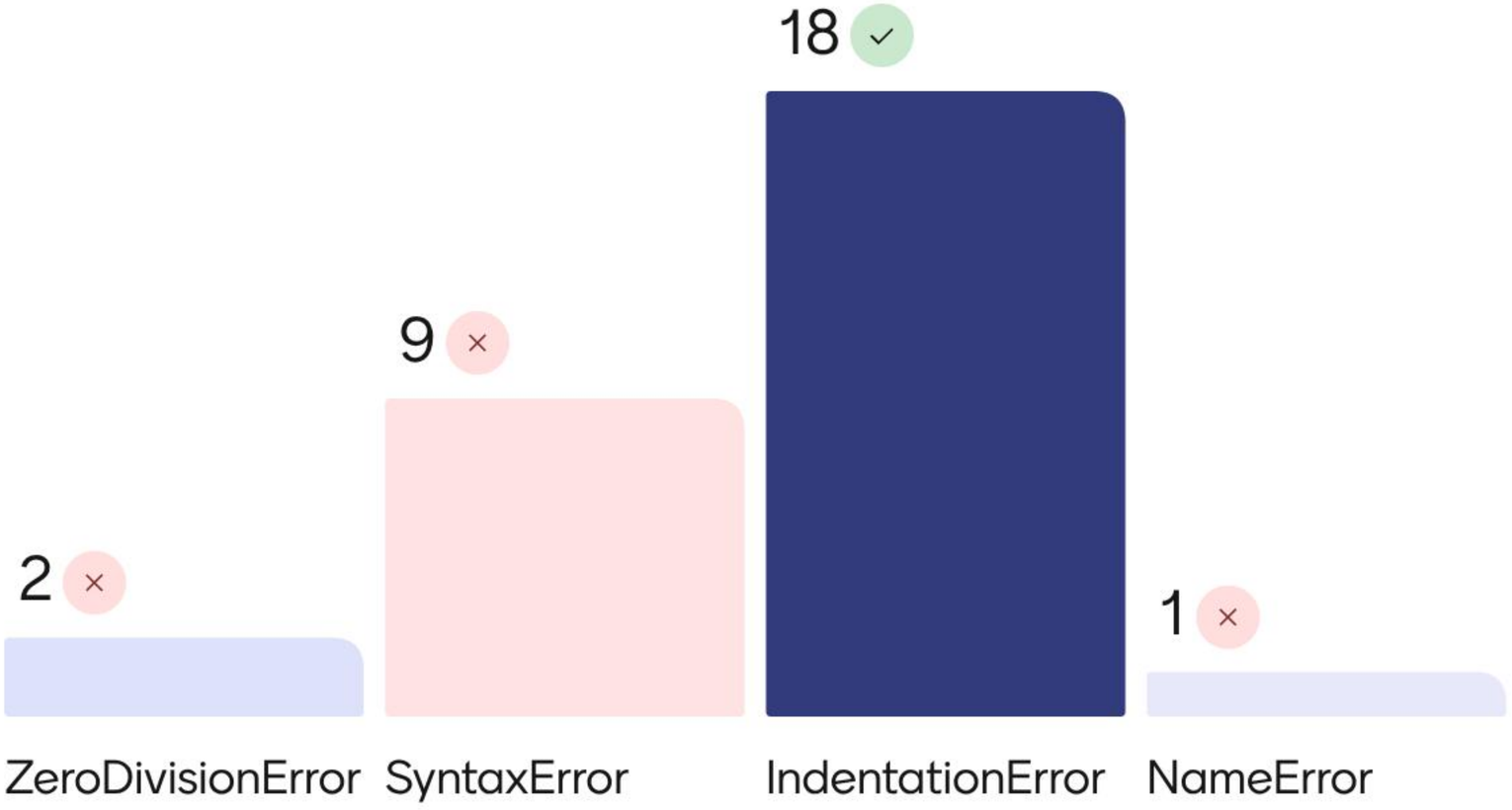


Hva gjør int()?



5

Hva slags feilmelding vil koden gi deg?




```
x = 10
if x > 20:
    print("x er større")
    else:
      print("x er ikke større")
```

Hva er en prosedyre?

Å utføre en linje

En funksjon uten noen retur

Rekkefølgen ting skjer i

Mini bibliotek

En prosedyre er satt rekkefølge som programmet følger

En prosedyre er en beskrivelse av hvordan noe skal gjøres, steg for steg.

en klar instruksjon/regler

Leser inn informasjonen og stabler det

Definert funksjon som utfører gitte oppgaver

En ferdiglagd kodeblokk som kan hentes opp senere

prosedyre lar deg gjenta et avsnitt med kode ubegrenset ganger ved å kalle på den

The correct answer is: En navngitt kodeblokk

4

Hva er en prosedyre?

Å utføre en linje

En funksjon uten noen retur

Rekkefølgen ting skjer i

Mini bibliotek

En prosedyre er satt rekkefølge som programmet følger

En prosedyre er en beskrivelse av hvordan noe skal gjøres, steg for steg.

en klar instruksjon/regler

Leser inn informasjonen og stabler det

Definert funksjon som utfører gitte oppgaver

En ferdiglagd kodeblokk som kan hentes opp senere

prosedyre lar deg gjenta et avsnitt med kode ubegrenset ganger ved å kalle på den

The correct answer is: En navngitt kodeblokk

4

Hva er en prosedyre?

Å utføre en linje

En funksjon uten noen retur

Rekkefølgen ting skjer i

Mini bibliotek

En prosedyre er satt rekkefølge som programmet følger

En prosedyre er en beskrivelse av hvordan noe skal gjøres, steg for steg.

en klar instruksjon/regler

Leser inn informasjonen og stabler det

Definert funksjon som utfører gitte oppgaver

En ferdiglagd kodeblokk som kan hentes opp senere

prosedyre lar deg gjenta et avsnitt med kode ubegrenset ganger ved å kalle på den

The correct answer is: En navngitt kodeblokk

4

Hva er en prosedyre?

Å utføre en linje

En funksjon uten noen retur

Rekkefølgen ting skjer i

Mini bibliotek

En prosedyre er satt rekkefølge som programmet følger

En prosedyre er en beskrivelse av hvordan noe skal gjøres, steg for steg.

en klar instruksjon/regler

Leser inn informasjonen og stabler det

Definert funksjon som utfører gitte oppgaver

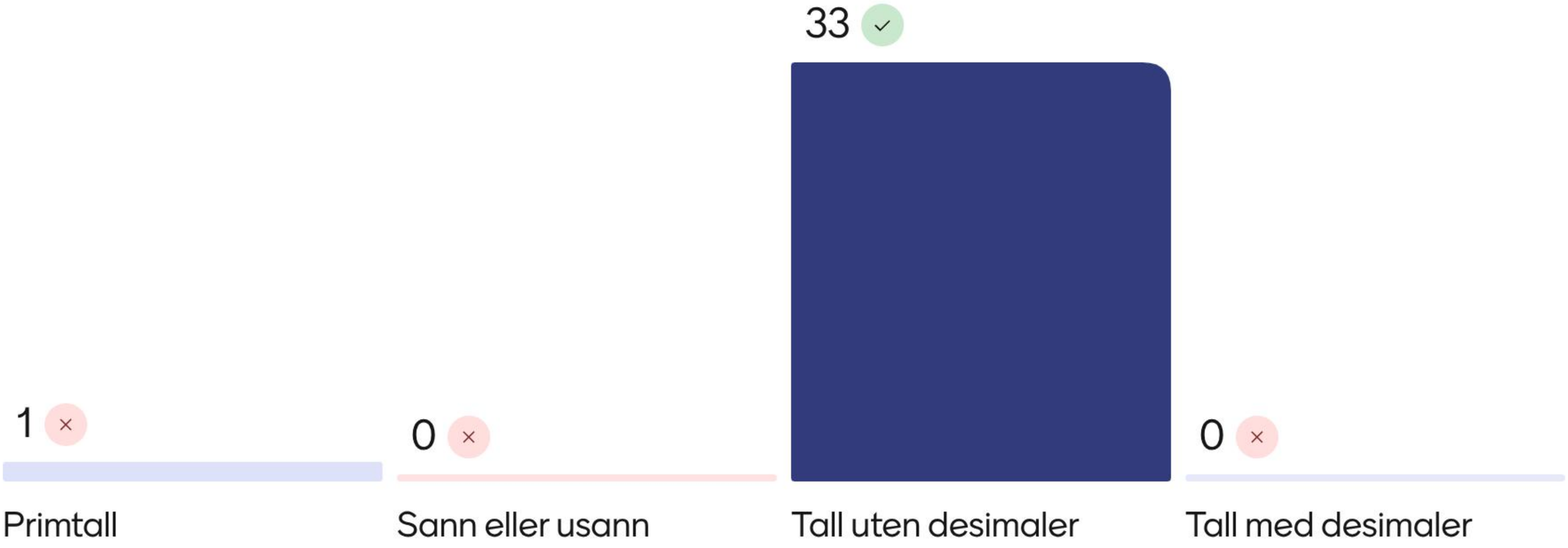
En ferdiglagd kodeblokk som kan hentes opp senere

prosedyre lar deg gjenta et avsnitt med kode ubegrenset ganger ved å kalle på den

The correct answer is: En navngitt kodeblokk

4

Hva er et heltall?



Mentimeter

Nå, en liten refleksjon om forelesningen

1

Mentimeter

Tenk over hva du lærte på forelesningen i går

Mentimeter

Del med den ved siden av deg.

- Hva handlet forelesningen om?
- Av det den handlet om, hva forstod du best?
- Hva er fortsatt uklart.

Mentimeter

Nevn én ting du lærte på forelesningen

Ulike datatyper

Prosedyre

lage prosedyrer

def()

Datatyper - str + int =feilmelding

Assert

Ingenting

Int()

Mentimeter

Nevn én ting du lærte på forelesningen

Heltall og flyttall	Nested input	Operatør	Float
int()	Kodeflyt	Datatyper og prosedyre	Bolske verdier

Mentimeter

Nevn én ting du lærte på forelesningen

String

Rekkefølge som Python tenker i

Prosedyre

Prosedyre og int

Lærte mer om bruken av if-sitat, og hvordan man enkelt kan få en feilmelding ved upresishet

Assert

type()

Konvertering av input til int og float

Mentimeter

Nevn én ting du lærte på forelesningen

- Boolsk variabel
- Prosedyre
- Variabler ,boolsk variabler
- datatype

Mentimeter

Er det noe som fortsatt er uklart?

Feilmeldinger

alt

Prosedyre

vet ikke helt hva som skjer når det står, int(input(noe annet her))

Litt vanskelig å huske hva alle de ulike begrepene betyr

Linje- for linje lese kode

Når man skulle slå sammen tekst og tall i en og samme formel

Not, or, and

Mentimeter

Er det noe som fortsatt er uklart?

Rekkefølge på hva som skal i if og elif for effektiv kode

Hvordan brukes "drf"

Når det er flere input(input())

Kanskje gå gjennom kortfattet av det som skjedde igår

Boolean

Returverdier

bruken av int()

Typer av feilmeldinger

Er det noe som fortsatt er uklart?

Boolean

Ikke noe som var rot, men må jobbe mer med når man skal bruke funksjoner, def()

Def

Fortnite

Mentimeter

Før vi fortsetter, en kort introduksjon til REPL

- Et program i terminalen
- Kjører Python-kode live, linje for linje
- Man kan se returverdier med én gang

Start REPL ved å skrive 'python' i terminalen ('python3' på macOS)

1

Mentimeter

Hva er beslutninger, *egentlig*?

Mentimeter

if-setninger tar en *boolsk verdi* (sann/usann).

if <boolsk verdi>:

Boolean er en *type* på lik linje som *heltall, strenger,* og *flyttall.*

De kan lagres i variabler, og opereres på:

if 10 < 20

blir likt som

y = 10 < 20

if y:

Mentimeter

Nå, en liten oppgave

Du skal lage et program for en bank som sjekker om en klient kan få lån.

Del dere i grupper på 2

Mentimeter

Programmet skal ta inn følgende variabler:

Har jobb (boolean)

Har medlåntaker (boolean)

Eier bolig (boolean)

Har gått konkurs (boolean)

Er statsborger (boolean)

Har oppholdstillatelse (boolean)

Månedlig inntekt (flyttall)

Månedlig gjeld (flyttall)

Kredittscore (heltall)

Lånemengde (flyttall)

1. En søker må enten være borger, eller ha oppholdstillatelse for å få lån.
2. Hvis en søker har tidligere gått konkurs, må de ha en medlåntaker for å få lån.
3. Kredittskoren må være høyere enn 70, og forholdet mellom gjeld og inntekt må være under 0,4
4. Alternativt, hvis scoren er mellom 30 og 70, må søkeren ha jobb, *inntekt* må være minst 3 ganger større enn *lånemengden* delt på 12 og søkeren må enten eie et hus, eller ha en *medlåntaker*.

1

Mentimeter

Mer om typer

Hva *er* det egentlig?

Mentimeter

Operatorer forventer forskjellige typer