Menti

IN1000 gruppetime uke 7

Gruppe 4: Design

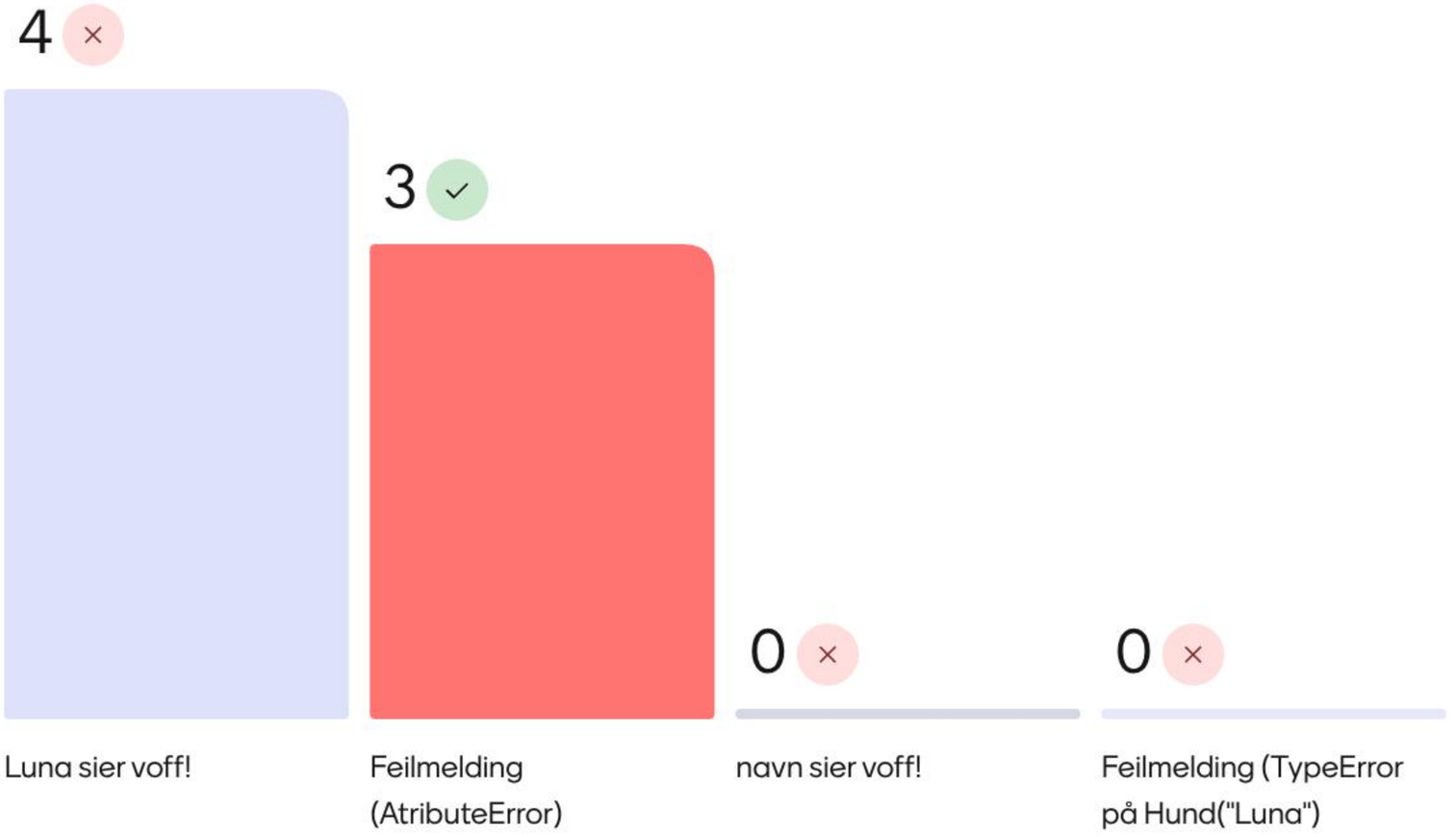
Menti

Hva skrives ut når koden kjøres?

```
class Hund:
    def __init__(self, navn):
        navn = navn

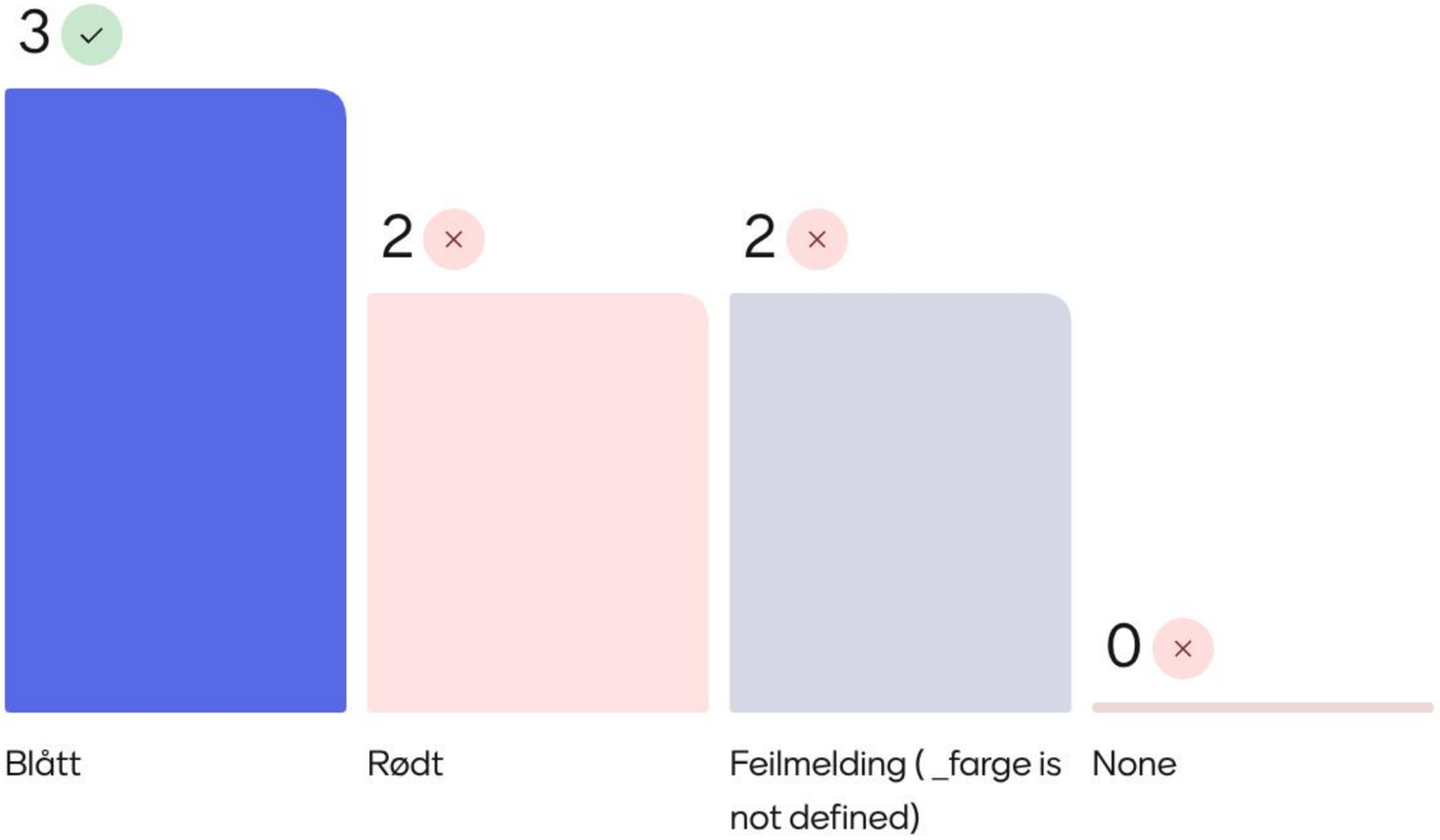
    def bjeff(self):
        print(self.navn + " sier voff!")

d = Hund("Luna")
d.bjeff()
```



Menti

Hva blir instansvariabelen når koden kjøres?




```
class Hus:
  def __init__(self, farge):
    self._farge = farge

  def mal_huset(ny_farge):
    _farge = ny_farge

mitt_hus = Hus("Blått")
mitt_hus.mal_huset("Rødt")
```

Menti

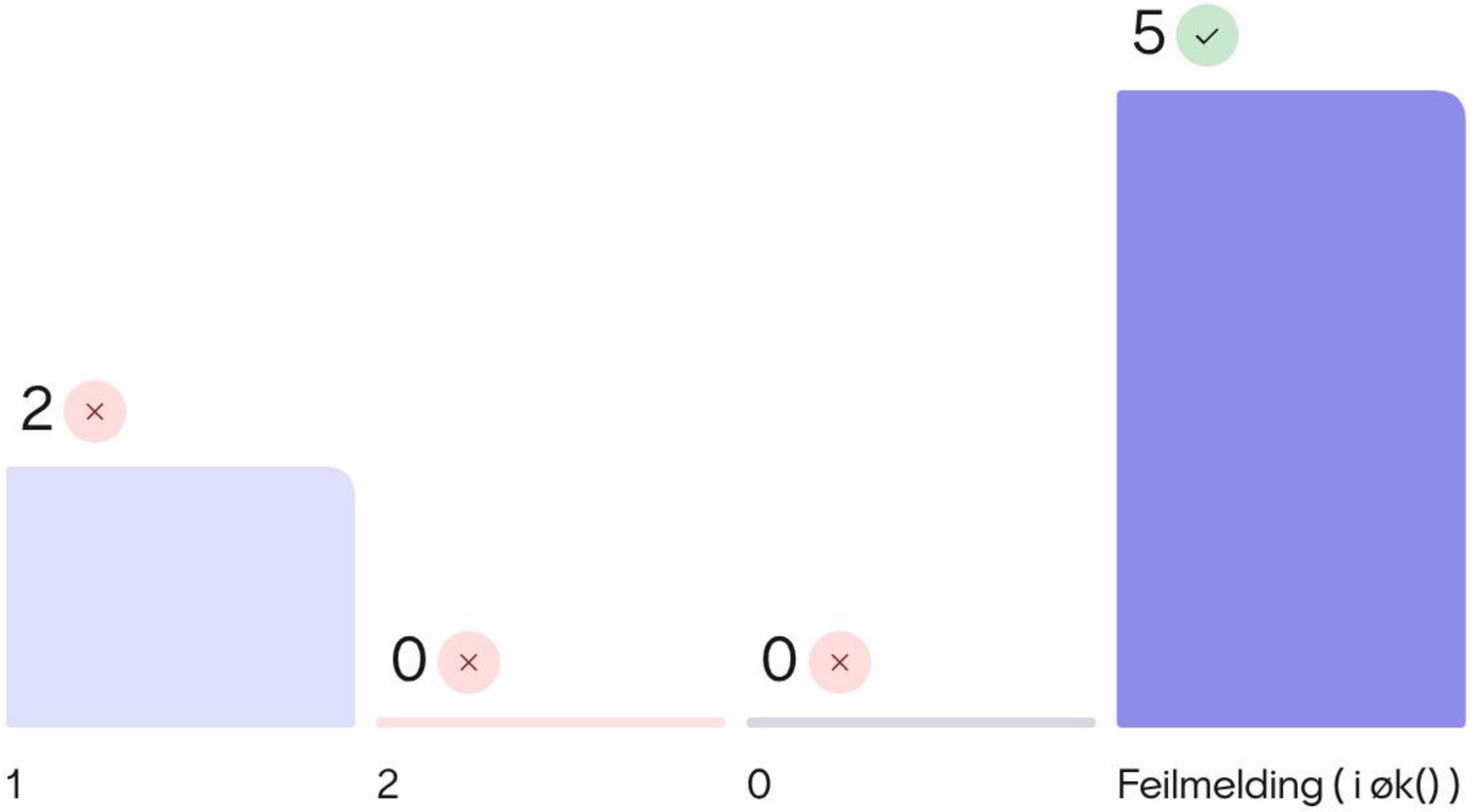
Hva printes ut når koden kjøres?

```
class Teller:
    __init__(self):
        self._tall = 0

    def øk():
        self._tall += 1

    def hent_tall():
        return self._tall

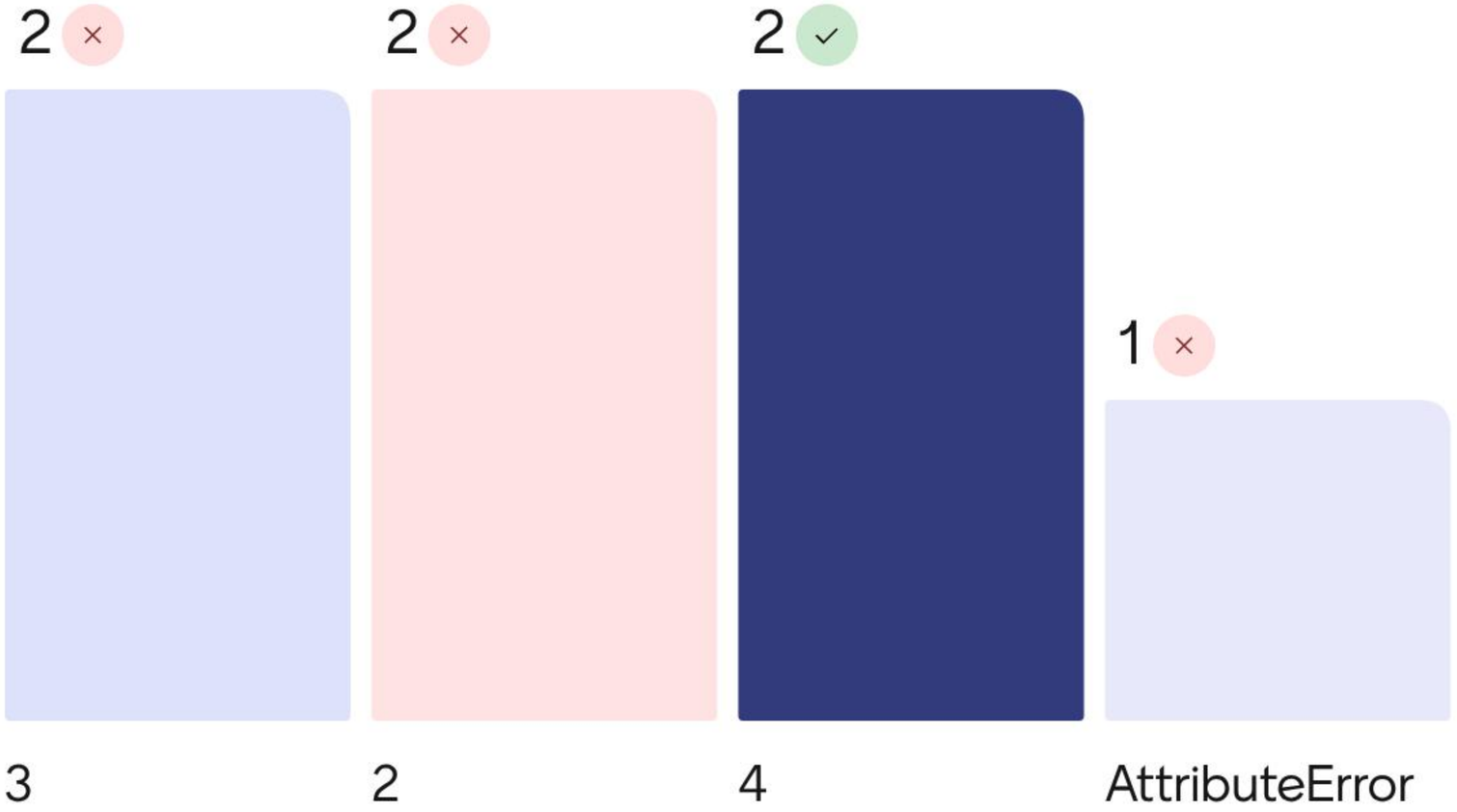
teller = Teller()
teller.øk()
print(teller.hent_tall())
```



7 / 7

Menti

Hva skrives ut når koden kjøres?



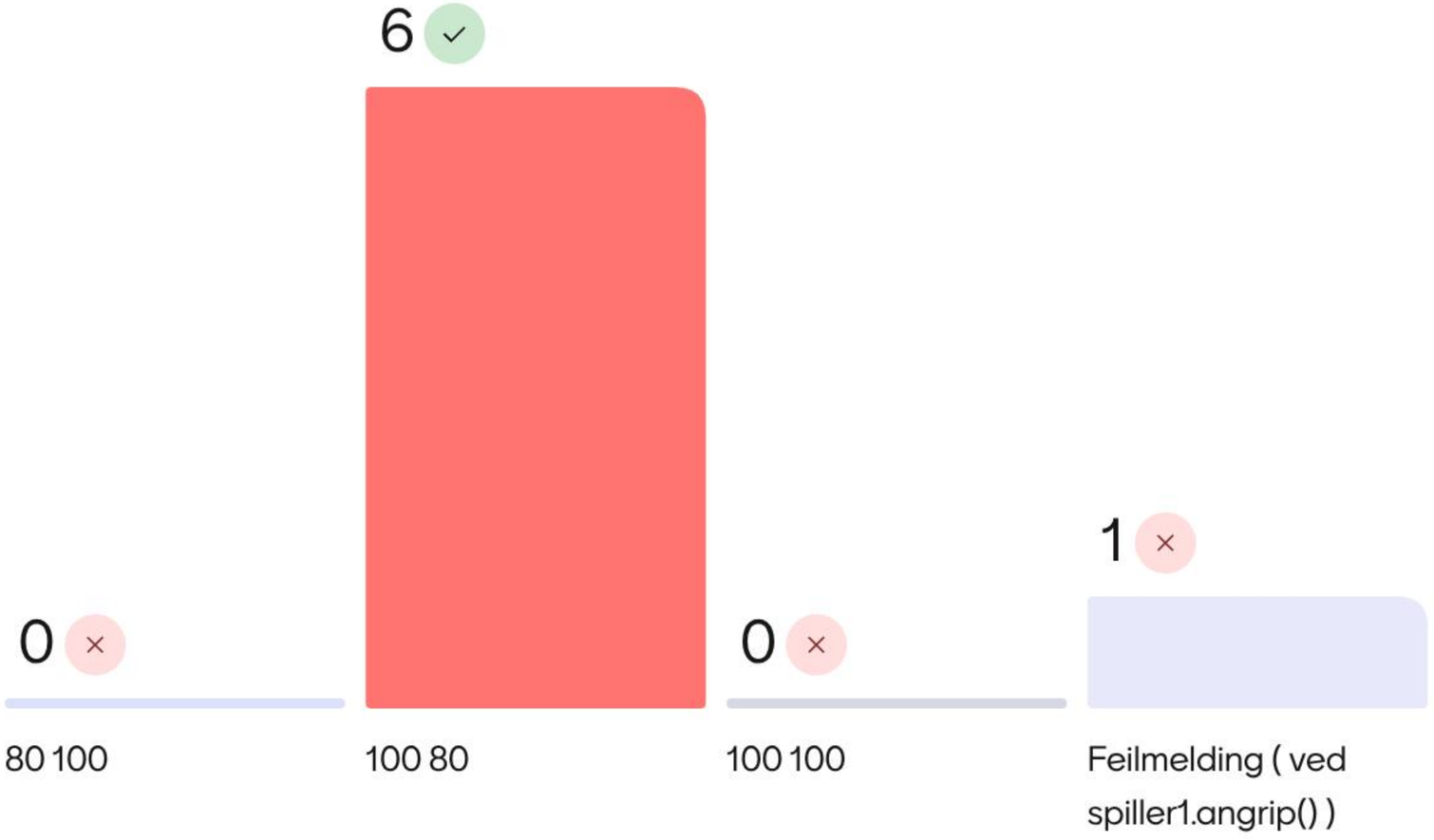

```
class Teller:
    def __init__(self):
        self._verdi = 0

    def tell(self):
        self._verdi += 1
        return self._verdi

a = Teller()
b = a
c = Teller()
a.tell()
b.tell()
print(c.tell() + a.tell())
```

Menti

Hva skrives ut når koden kjøres?




```python
class Spill_figur:
  def __init__(self, liv):
    self._liv = liv

  def hent_liv(self):
    return self._liv

  def ta_skade(self, antall_liv):
    self._liv -= antall_liv

  def angrip(self, annen_spiller):
    annen_spiller.ta_skade(20)

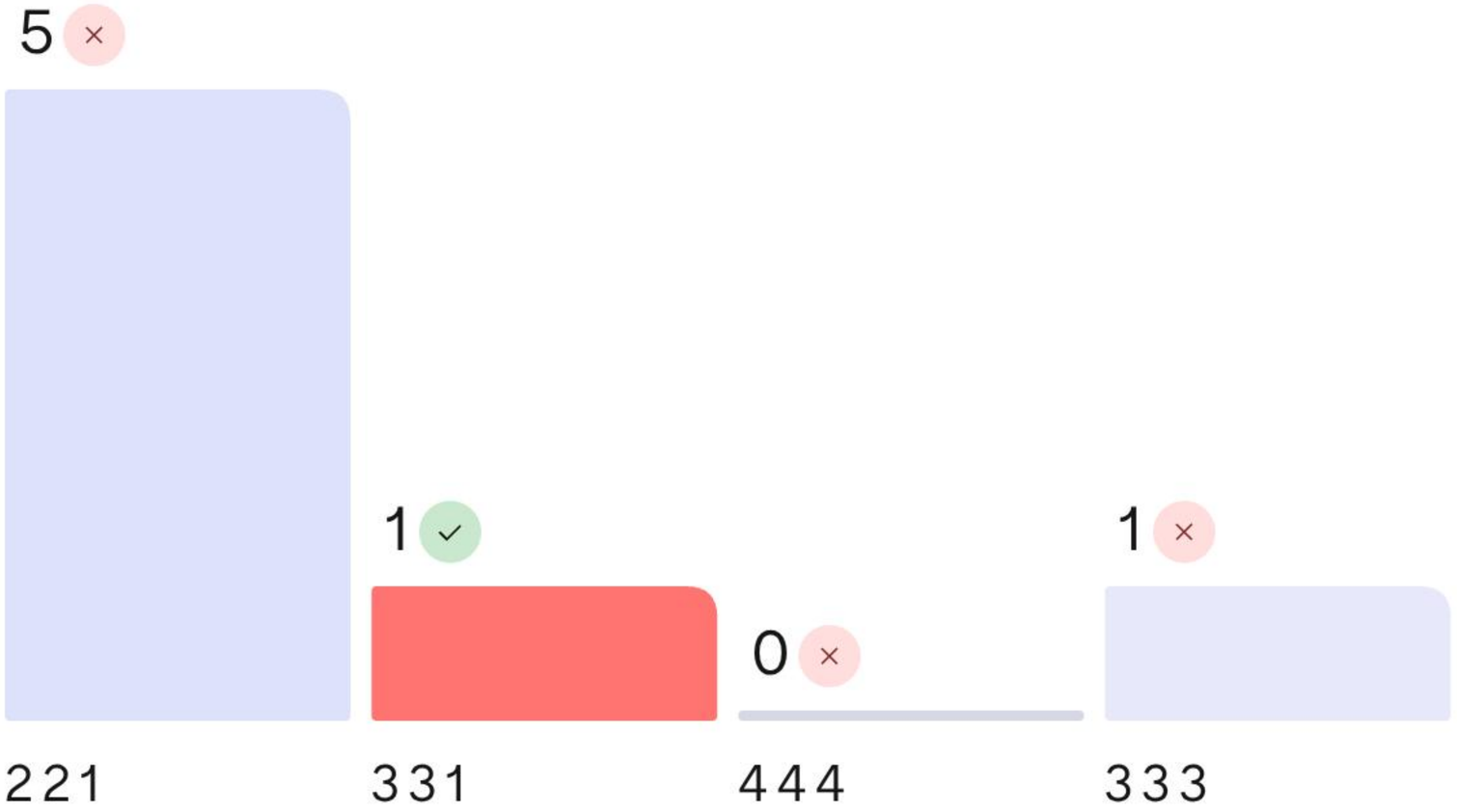
spiller1 = Spill_figur(100)
spiller2 = Spill_figur(100)

spiller1.angrip(spiller2)

print(spiller1.hent_liv(), spiller2.hent_liv())
```

Menti

Hva skrives ut når koden kjøres?




```
class Lag:
    def __init__(self, navn, spillere):
        self._navn = navn
        self._spillere = spillere

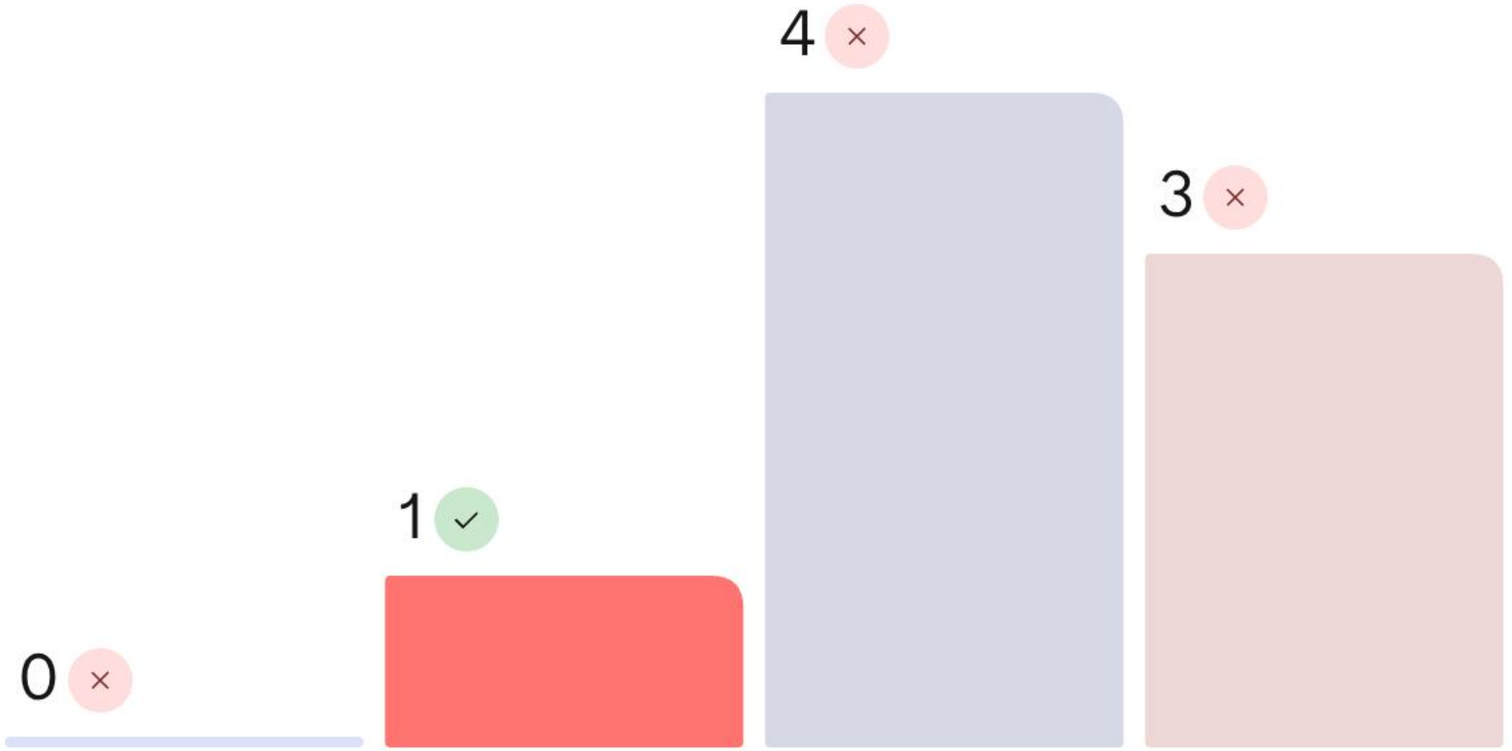
    def legg_til(self, spiller):
        self._spillere.append(spiller)

    def antall(self):
        return len(self._spillere)

liste = ["Ola"]
lag1 = Lag("Rød", liste)
lag2 = Lag("Blå", liste)
lag1.legg_til("Kari")
lag2.legg_til("Per")
liste = ["Nils"]
print(lag1.antall(), lag2.antall(), len(liste))
```

Menti

Hva skrives ut når koden kjøres?



Anne: 30 Bjørn: 40 Anne: 180

Anne: 150 Bjørn: 0 Anne: 150

<__main__.Konto object at 0x100419fd0> 3 ganger

Anne: 30 Bjørn: 0 Anne: 120

```python
class Konto:
    def __init__(self, eier, saldo):
        self._eier = eier
        self._saldo = saldo

    def overfor(self, annen, belop):
        if belop > self._saldo:
            return False
        self._saldo -= belop
        annen._saldo += belop
        return True

    def __str__(self):
        return f"{self._eier}: {self._saldo}"

kontoer = {}
kontoer["A"] = Konto("Anne", 100)
kontoer["B"] = Konto("Bjørn", 50)
kontoer["C"] = kontoer["A"]

print(kontoer["A"].overfor(kontoer["B"], 70))
print(kontoer["C"].overfor(kontoer["B"], 40))
print(kontoer["B"].overfor(kontoer["C"], 120))
for nokkel in kontoer:
    print(nokkel, kontoer[nokkel])
```