Velkommen til sjette gruppetime! :D

Gruppe 8

Uke 3: Samlinger



Diskuter: Hva husker dere fra forrige uke (forelsning + gruppetime)?

- Begreper og forklaringer
- Noe nytt du har lært

Sitt sammen i par/grupper

Diskuter oppgavene og svar etterpå.

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

2 ×

["a", "b", "KODING"]

0 ✓

["a", "b", "koding"]

0 ×

["a", "b"]

0 ×

Programmet krasjer og gir en feilmelding

```
ord = "koding"

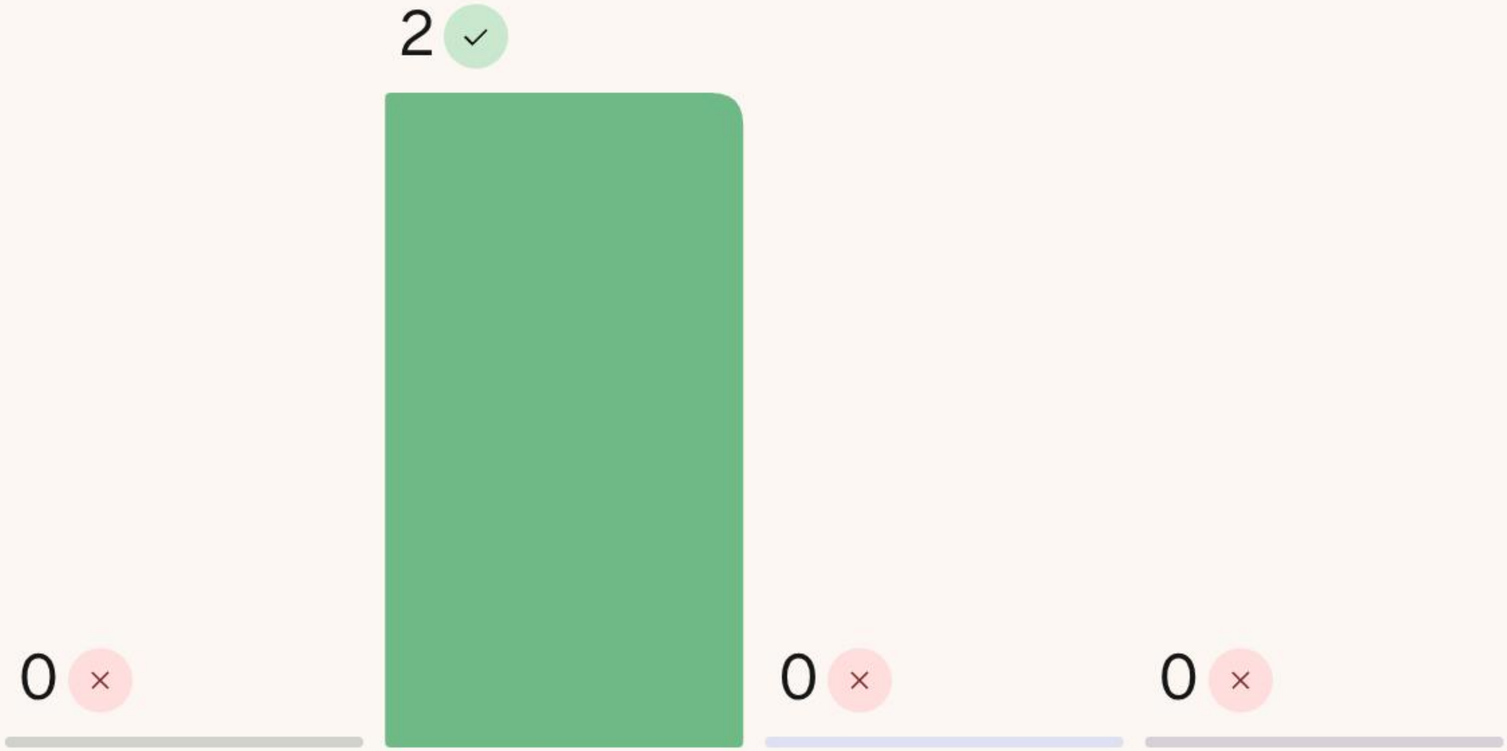
ord.upper()

liste = ["a", "b"]

liste.append(ord)

print(liste)
```

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?




```
data = [1, 2, 2, 3, "3"]

mengde = set(data)

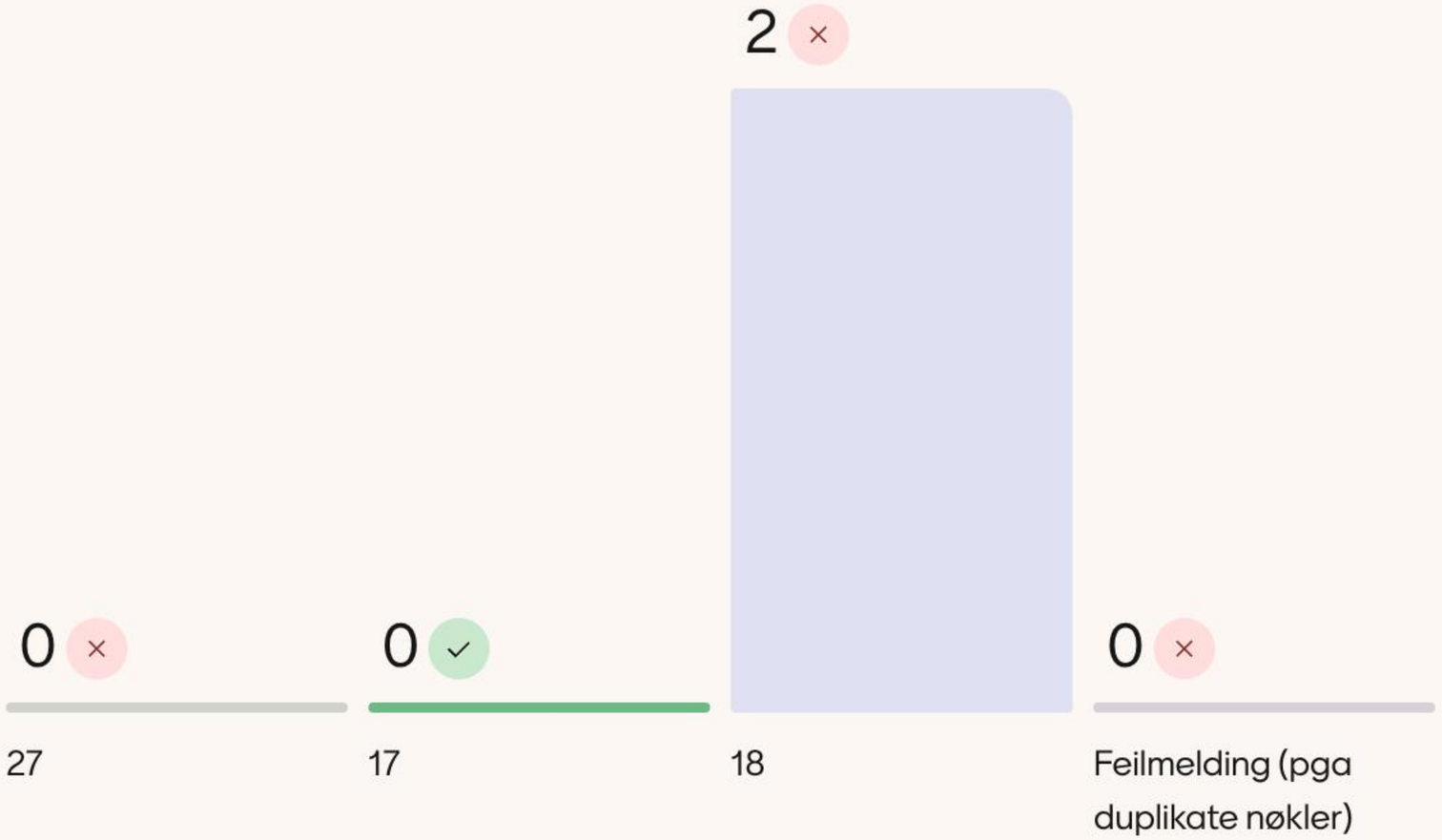
print( len(mengde) )
```

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

```
poeng = {"Kari": 10,
        "Ola": 5,
        "Kari": 15
        }

resultat = poeng["Kari"] + len(poeng)

print(resultat)
```



Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

```
data = [1, 2, [1, 2], 1]

antall = data.count(1)

print(antall)
```

1	2	3	4
0 ✗	0 ✓	0 ✗	0 ✗

Hva blir skrevet ut i terminalen når denne koden kjøres?

```
liste1 = [ 1, 2 ]

liste2 = [ liste1, 3 ]

liste1.append(4)

print( liste2[0] )
```

- 0 ✗ — [1, 2]
- 0 ✓ — [1, 2, 4]
- 0 ✗ — 1
- 0 ✗ — [1, 2], 3



Par programmering

- Sett dere sammen 2 og 2 (3 er også ok)
- To roller
  - **Sjåfør**: Skal programmere, skal ikke tenke mye på logikk
  - **Navigatør**: Forklarer hva som er neste steg, skal ikke programmere (er dere 3 på gruppen, skal 2 ha denne rollen)
- Løs oppgaven på neste slide!
- Bytt roller hvert 3. minutt

Oppgave 1 - Kø på hundrefryd

Du skal simulere køen til en berg-og-dalbane på hundrefryd. Personer møter opp i køen én etter én. Når 4 personer står i kø, skal navnene til alle passasjerene printes ut, og listen tømmes.

Oppgave 2 - Affirmasjon

Vennen din trenger motivasjon! Du lager derfor et program som de kan skrive affirmasjoner inn i, for å få de gjentatt to eller flere ganger høyt tilbake. Det som skrives ut skal bestå bare av store bokstaver, og hver affirmasjon som skrives tilbake ut, skal avsluttes med en eller flere utropstegn.

F.eks. hvis de skriver inn “jeg kan lære python” kunne de fått ut “JEG KAN LÆRE PYTHON! JEG KAN LÆRE PYTHON!”

Oppgave 3 - Gjesteliste

Du har en liste med inviterte gjester til middagsfesten din. Lag en ny liste over gjestene som faktisk dukker opp. Noen gjester som ble invitert dukket ikke opp, det var også noen som ble med på festen uten å bli invitert. Skriv et program som lager én liste over hvilke inviterte gjester som dukket opp, én liste for hvilke uinviterte gjester dukket opp, og én liste for hvilke gjester som var invitert, men ikke dukket opp.

Oppgave 4 - Meny

En restaurant lagrer alle rettene sine i en ordbok, der nøkkelen er navnet på retten, og verdien er prisen. Anta at hver kunde kommer til å bestille 3 retter. Lag et program som regner ut den totale prisen. Hvis den totale prisen overstiger 200kr, skal kunden også få 10% rabatt på bestillingen.

Resten av timen

- Fortsett på oppgavene fra før pausen (i par!!)
- Se på ressurser til Gruppe 8 og fullfør oppgaver du ikke ble ferdig med fra forrige uke! :)
- Oblig 3
- Trix
- Jeg kommer litt rundt og hører hvordan det går underveis!!