Bestillingssystem for elektronikk

Du skal lage et enkelt system for å administrere et lager av elektroniske produkter. Systemet skal bestå av tre klasser: Produkt, Leverandør og Bestillingssystem.

Produkt

Produkter har følgende egenskaper:

- Navn
- Pris

Det skal være mulig å hente ut disse, samt å få en tekstlig representasjon av produktet.

Leverandør

Leverer produkter til systemet. De har følgende egenskaper:

- Navn
- Kontaktperson
- Liste av tilgjengelige produkter

Det skal være mulig å hente ut navn og kontaktperson, samt å finne ut om en vare er tilgjengelig. Det skal også være mulig å få en tekstlig representasjon som gir leverandørens navn, kontaktperson og hvilke varer som er tilgjengelig.

Bestillingssystem

Ansvar for å bestille produkter fra leverandører. Inneholder følgende:

- Dictionary med leverandører, navn på leverandør som nøkkel og Leverandør-objekt som verdi
- Total fortjeneste, altså hvor mye man har bestilt varer for

Handlinger som kan utføres:

- Legge til leverandør / slette leverandør
- Legge til varer i en gitt leverandør
- Finne ut om en leverandør eksisterer i systemet
- Sjekke om en vare finnes hos noen av leverandørene i systemet
- Bestill vare:
    - Sjekker alle leverandører, om ikke varen er tilgjengelig får man False
    - Hvis vare funnet: printer ut hvilken leverandør som har varen, hvem man kontakter for å bestille varen, samt bekreftelse på bestilling.
    - Varens pris legges til total fortjeneste, og True returneres
- Henting (string) av alle leverandører og deres varer

Hovedprogram

Oppretter et bestillingssystem og lar brukeren velge hvilke handlinger som skal utføres ved hjelp av input.