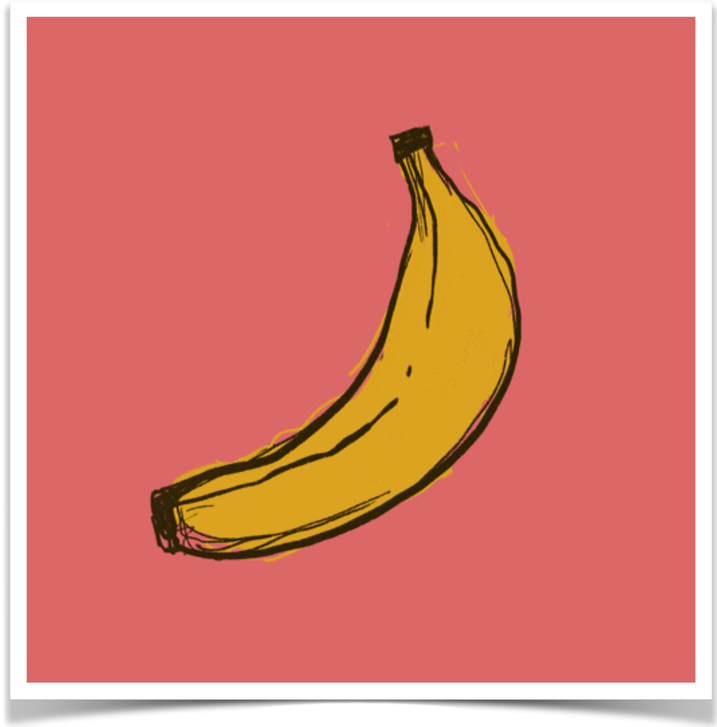
IN1010 - OBJEKTORIENTERT PROGRAMMERING - GRUPPE 2

VELKOMMEN TIL ÅTTENDE SEMINARTIME

Timen starter 14:15

DAGSORDEN

- Repetisjon
- Spørsmålsrunde
- Oppgaver



REPETISJON

- Unntak og unntakshåndtering
- Comparable
- Iterable og Iterator

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Handler om å oppdage feil og håndtere feil
- Feil oppdaget: throw new unntak
- Velg passende type feilmelding
- Programmet stopper opp der hvor unntaket kastes

- Håndtere feil: bruk catch
- Catch spesifikt først, og så mer generelt
- Ingen handler gir feilmelding og programmet avsluttes
- Kan kaste videre med throws

REPETISJON

- Unntak og unntakshåndtering
- Comparable
- Iterable og Iterator

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Comparable<T>-interfacet tilbyr metoden compareTo(T o)
- En klasse kan implementere interfacet for å gjøre objekter av klassen sammenlignbare
- compareTo-metoden returnerer en negativ verdi, 0 eller en positiv verdi

- a.compareTo(b)
  - a < b gir negativ verdi
  - a == b gir 0
  - a > b gir positiv verdi

REPETISJON

- Unntak og unntakshåndtering
- Comparable
- Iterable og Iterator

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- For å kunne ta i bruk en forenklet for-løkke for å iterere over en lenkeliste, kan en benytte seg av intefacene Iterable<T> og Iterator<T>
- Klassen det skal itereres over implementerer Iterable<T> og må dermed override'e metoden iterator( )

- Så kan man ha en indre iterator-klasse som er spesifikk for klassen den er inni
- Den indre klassen implementerer Iterator<T> og må dermed override'e metodene hasNext( ) og next( )

SPØRSMÅL?

OPPGAVER

VI SEES

HADE 👋🏻