IN1010 - OBJEKTORIENTERT PROGRAMMERING - GRUPPE 2

VELKOMMEN TIL FEMTE SEMINARTIME

Timen starter 14:15

DAGSORDEN

- Spørsmålsrunde
- Kort repetisjon
- Oppgaver
- Individuelt arbeid



SPØRSMÅL?

REPETISJON

- Interface

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Et interface er en samling egenskaper som kan gjelde for objekter av klasser fra forskjellige domener
- Et interface består av abstrakte metoder
- Klasser implementerer interface ved å anvende nøkkelordet *implements*
- En klasse kan kun arve fra én klasse, men den kan implementere flere interface
- Typen til en referanse kan være av interfacet, mens objektet det peker på kan være av klassen som implementerer det
- Et interface kan arve fra et annet

OPPGAVER

VI SEES

HADE 👋🏻