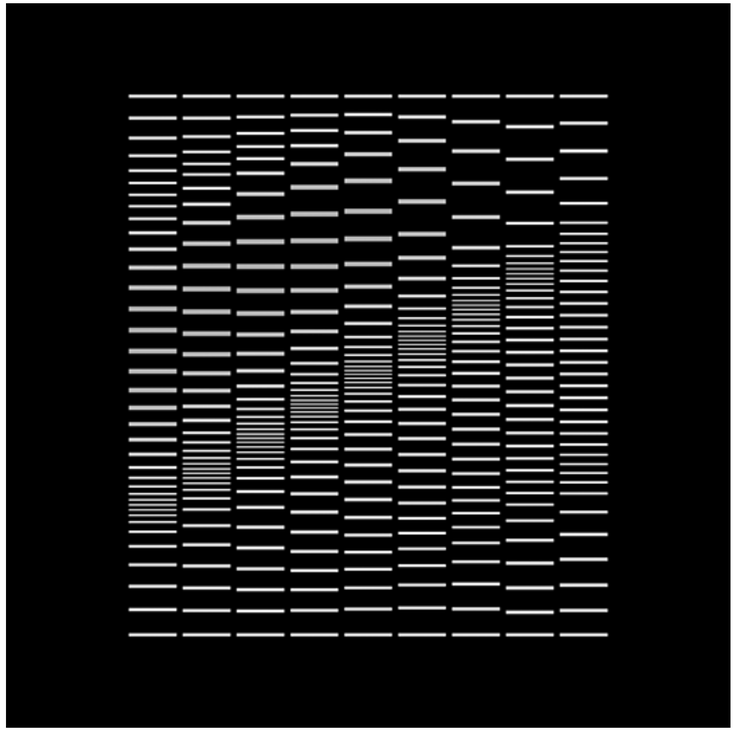
IN1010 - OBJEKTORIENTERT PROGRAMMERING - GRUPPE 2

VELKOMMEN TIL NIENDE SEMINARTIME

Timen starter 14:15

DAGSORDEN

- Repetisjon
- Oppgaver



REPETISJON

- Programmeringsmønster
- Model-View-Controller
- Observer

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Generell modell for å løse spesifikke problemer som vanligvis oppstår
- En beskrivelse eller mal for å løse et problem av en gitt type

- Ved å benytte programmeringmønstre kan man lettere komme frem til en løsning som fungerer godt
- Gjør det enklere å dra nytte av andres tidligere erfaring

REPETISJON

- Programmeringsmønster
- Model-View-Controller
- Observer

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Et programmeringsmønster som oppfyller separation of concerns-prinsippet
- Views oppdateres hver gang modellen endres

REPETISJON

- Programmeringsmønster
- Model-View-Controller
- Observer

EKSEMPLER OG OPPGAVER

- Skaper koblinger fra ett subjekt til flere observatører
- Når subjektet endrer tilstand, oppdateres observatørene automatisk

- Først varsler subjektet observatørene om at tilstanden er endret
- Så oppdateres observatørene sin tilstand til å stemme overens med tilstanden til subjektet
- Blir også kalt publish-subscribe

OPPGAVER

VI SEES

HADE 👋🏻