IN1010 - OBJEKTORIENTERT PROGRAMMERING

VELKOMMEN TIL FØRSTE REPETISJONSTIME

Timen starter 12:15

MITT NAVN ER LARS

- Første året master i prosa
- Sjefsgruppelærer IN1010
- Tidligere gruppelærer i IN1000, IN1010 og IN2090
- 28 år gammel
- Driver med dans på fritiden

REPETISJON

- All kode i klasser
- Kompilere og kjøre
- Krøllparenteser
- Semi-kolon

EKSEMPLER

velkommen.py

```python
print("Velkommen til IN1010!")

```

Velkommen.java

```java
public class Velkommen
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Velkommen til IN1010!");
    }
}

```

REPETISJON

- All kode i klasser
- Kompilere og kjøre
- Krøllparenteser
- Semi-kolon

EKSEMPLER

Velkommen.java

```java
public class Velkommen
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Velkommen til IN1010!");
    }
}

```

```
javac Velkommen.java && java Velkommen
Velkommen til IN1010!
```

REPETISJON

- All kode i klasser
- Kompilere og kjøre
- Krøllparenteser
- Semi-kolon

EKSEMPLER

- I Java markeres blokker med krøllparentes, i motsetning til innrykk
- Alle uttrykk avsluttes med et semi-kolon

```
1   def sum(a, b) :
2       return a + b
```

```
4   public int sum(int a, int b)
5   {
6       return a + b;
7   }
```

REPETISJON

- Variabler og typer
- Array
- If-setninger
- Løkker

EKSEMPLER

- I Java må man deklarere hvilken type en variabel skal ha

```java
public class Trikk
{
    private int antallPlasser;

    public Trikk(int antallPlasser)
    {
        this.antallPlasser = antallPlasser;
    }

    public int hentAntallPlasser()
    {
        return antallPlasser;
    }
}
```

REPETISJON

- Variabler og typer
- Array
- If-setninger
- Løkker

EKSEMPLER

- En array er en beholder av en bestemt lengde
- En array inneholder kun elementer av den samme typen



```
1  public class Temperaturer
2  {
3      double verdier = new double[10];
4  }
```

REPETISJON

- Variabler og typer
- Array
- If-setninger
- Løkker

EKSEMPLER

- **Beslutninger i koden kan modelleres med if-setninger**

```
6   int alder = 19;
7
8   if (alder < 18)
9   {
10      System.out.println("Under atten");
11  }
12  else if (alder < 100)
13  {
14      System.out.println("Voksen");
15  }
16  else
17  {
18      System.out.println("Over hundre");
19  }
```

REPETISJON

- Variabler og typer
- Array
- If-setninger
- **Løkker**

EKSEMPLER

- **For å gjøre flere operasjoner etter hverandre, kan en tar i bruk en while- eller for-løkke**

```
6   int teller = 1;
7
8   while (teller <= 10)
9   {
10      System.out.println(teller);
11      teller ++;
12  }
```

```
14  for (int teller = 1; teller <= 10; teller ++)
15  {
16      System.out.println(teller);
17  }
```

VI SEES

HADE 👋🏻