```java
// MAIN-METODE
public static void main (String[] args) {}

// Array
int[] array = new int[8]; // en array med 8 elementer av type int
array[0] = 100; // endrer/setter indeks 0 til verdien 100
array.length // størrelsen til en array - IKKE antall elementer
System.out.println(array[0]); // printer ut elementet på indeks 0

// ArrayList
ArrayList<Sring> arraylist = new ArrayList<>(); // oppretter
arraylist.get(0); // returnerer elementet på indeks 0
arraylist.add(e); // legger til e på slutten av listen
arraylist.remove(0); // fjerner OG returnerer elementet på indeks 0
arraylist.contains(e); // true hvis e finnes, false ellers

// HashMap
Hashmap<String, Integer> hashmap = new HashMap<>(); // oppretter
hashmap.get(noekkel); // verdien som nøkkelen står til, evt. null
hashmap.containsKey(noekkel); // true/false
hashmap.containsValue(verdi); // true/false
hashmap.put(noekkel, verdi); // legger til nøkkel og verdi
hashmap.values(); // returnerer alle verdiene (type → Set)
hashmap.keySet(); // returnerer alle nøklene (type → Set)

// HashSet = mengde → Bruk hvis du ikke trenger duplikater og indekser
HashSet<String> hashset = new HashSet<>(); // oppretter
hashset.add(e); // legger til e
hashset.contains(e); // true hvis e finnes, false ellers

// Felles for ArrayList, HashSet og HashMap (HashMap → e = nøkkel)
b.size(); // returnerer antall elementer i b
b.remove(e); // fjerner e OG returnerer e/verdien
b.isEmpty(); // returnerer true hvis listen er tom, false ellers
```

```java
// String
String streng = ""; // oppretter en tom streng, splittet på mellomrom
streng.compareTo(streng2); // retur > 0 hvis streng > streng2,
retur < 0 hvis streng < streng2, retur == 0 hvis de er like
streng.equals(streng2); // true hvis strengene er like, false ellers
streng.length(); // returnerer lengden av strengen
streng.split(" "); // returnerer en array med strengene
Integer.parseInt(streng); // returnerer strengen som en int

// Array og ArrayList
// for-løkke som aksesserer indeksene
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    int tall = array[i];
}

// Array, ArrayList og HashSet - OG lenkelister med Iterator
// for-each-løkke som aksesserer elementene
for (String streng : arraylist) {
}

// HashMap → for-each-løkke → itererer over nøklene
for (String noekkel : hashmap.keySet()) {
    int verdi = hashmap.get(noekkel); // henter verdien
}

// Scanner + System.in → leser input fra brukeren via terminalen
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String linje = scanner.nextLine(); // leser input
while (!linje.equals("Ferdig")) {
    linje = scanner.nextLine();
}
scanner.close(); // lukker Scanner-objektet
```