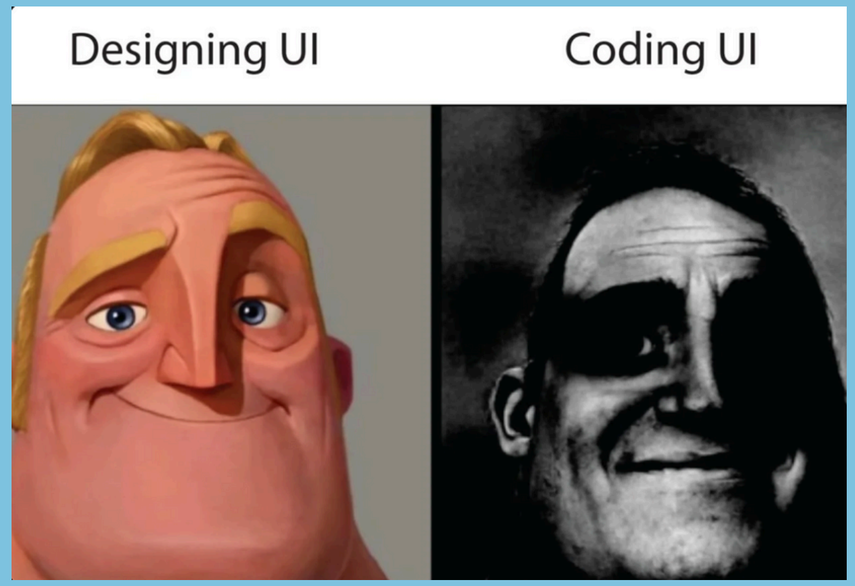
Uke 14 - GUI 2

Gruppe 11 - jonasbny@ifi.uio.no

Agenda



Model - View - Controller

Layout

Fonter og farger

livekode

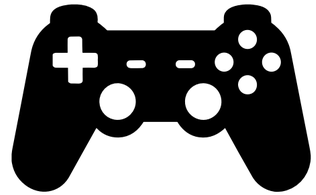
oppgaver

Model - view - controller

model view controller er et programmeringsmønster

Det er lurt å skille gui koden fra logikken bak programmet

Tanken bak MVC er å dele opp programmet i ulike deler som hver har ansvaret for forskjellige ting

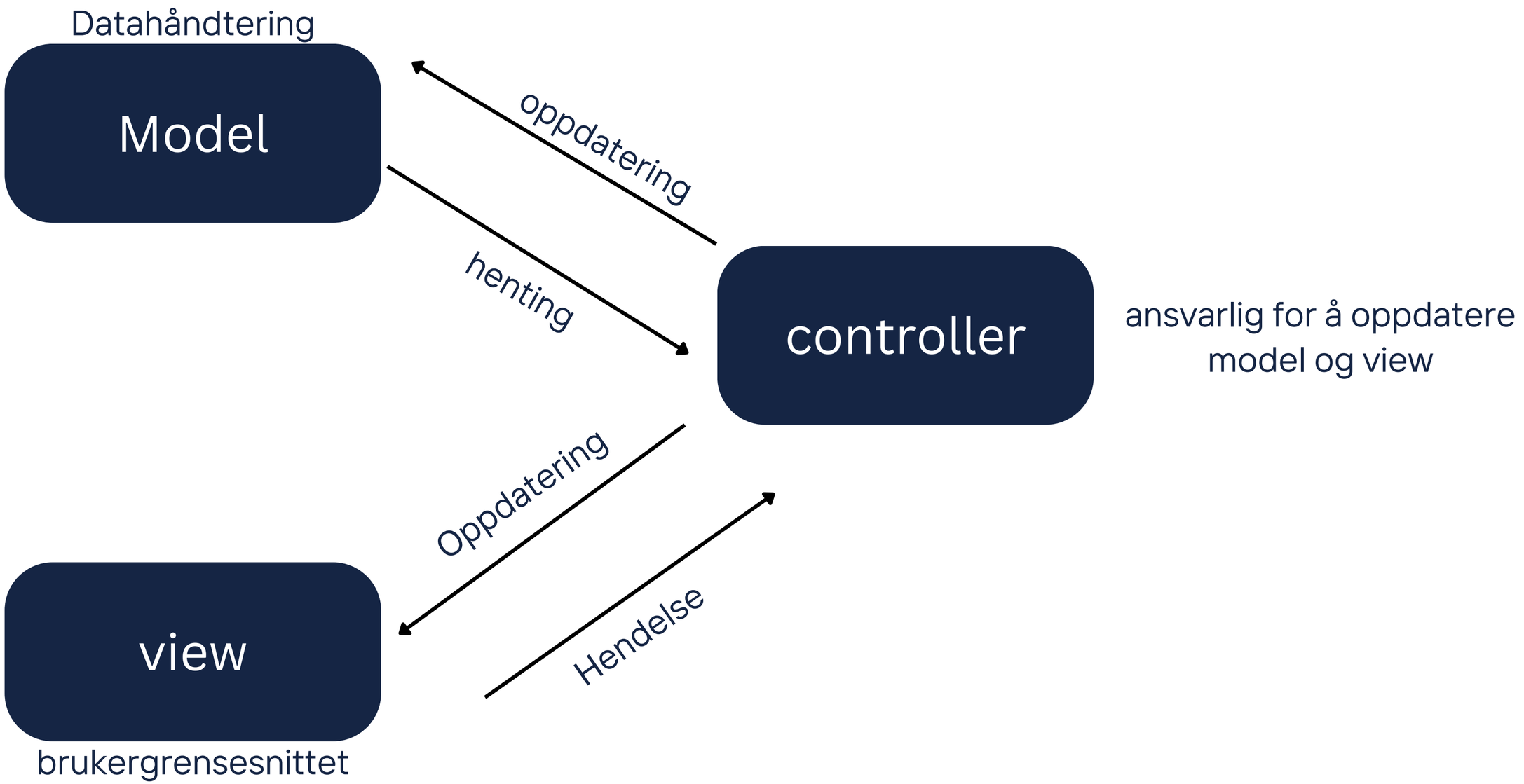


Model - Holder på data og der logikken bak programmet ligger

View - GUI delen, det som presenterer dataen fra modellen til brukeren

Controller - Mellommann for view og model, henter data fra model til view, og forteller når model skal oppdatere seg.

Model - view - controller



Diskusjon rundt
Model - view - controller

Det kan virke som det er en del uenigheten knyttet til *nøyaktig* hvordan interaksjon mellom de ulike delene skal skje

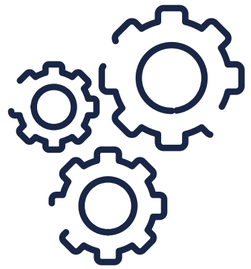
Noen mener at kontrolleren skal oppdatere modellen, og modellen oppdaterer viewet direkte

Vi har det slikt at kontrolleren har ansvaret for å oppdatere modellen og viewet

Det viktigste er å ha tredelingen på plass

Oppgave

Burde man ha at modell snakker med view eller ikke?

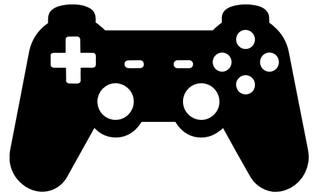


Model - view - controller

I OOP ønsker vi høy grad av sammenheng(“cohesion”) og at objektene våres er avhengige av så få andre objekter som mulig(“loose coupling”)

Programmet vårt blir enklere å vedlikeholde og utvide over tid

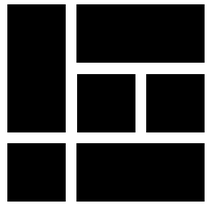
MVC er et designmønster som bidrar til at vi oppnår høy cohesion og loose coupling



Layout

Når vi lager GUI vil vi ofte presentere de ulike elementene på bestemte måter

Vi kan da bruke ulike former for **layout**
-vi kan bestemme dette for alle tegneflater (JPanel)



BorderLayout lar oss velge noen forhåndsdefinerte posisjoner

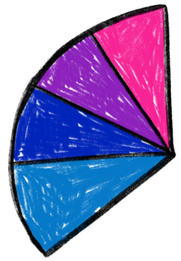
GridLayout lar oss lage et rutenett

Fonter og farger

Man kan endre fonten og stilen på teksten i alle elementer som inneholder tekst

-Dette gjøres med *element*.setFont()

I tillegg kan man endre størrelse, farge, rammer og bakgrunner på de fleste elementer



Det finnes en klasse i Java som heter Color, som har standard rgb verdier for enkle farger

Man kan lage nye Color objekter der man sender med rbg verdier

Livekode



Oppgaver

