Uke 4 - Arv og subklasser del 3

Gruppe 11 - jonasbny@ifi.uio.no

Agenda

Polymorfi

Interface

Klassehierarki med interface

Exception

Master prosjekt

Innlevering 1

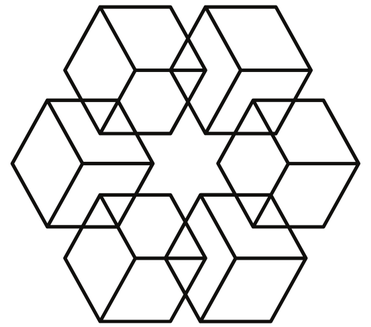
Polymorfi

polymorphism på engelsk

poly = “many”
morph = “form”

Egenskapen av et objekt til å identifiseres som mer enn en type.

live-koding

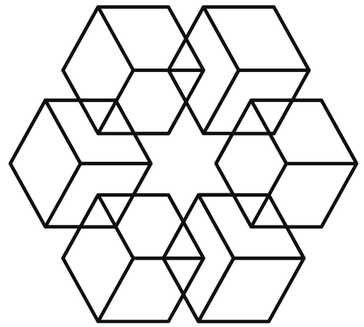


Dynamisk Polymorfi

Etter kompilering

Når programmet kjøres

live-koding

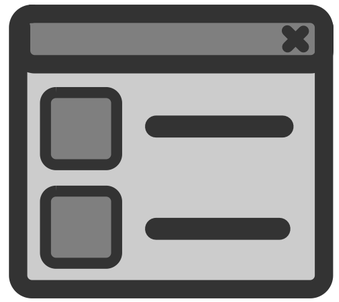


Interface

Man kan bare arve fra en klasse, men man kan arve fra flere interfaces

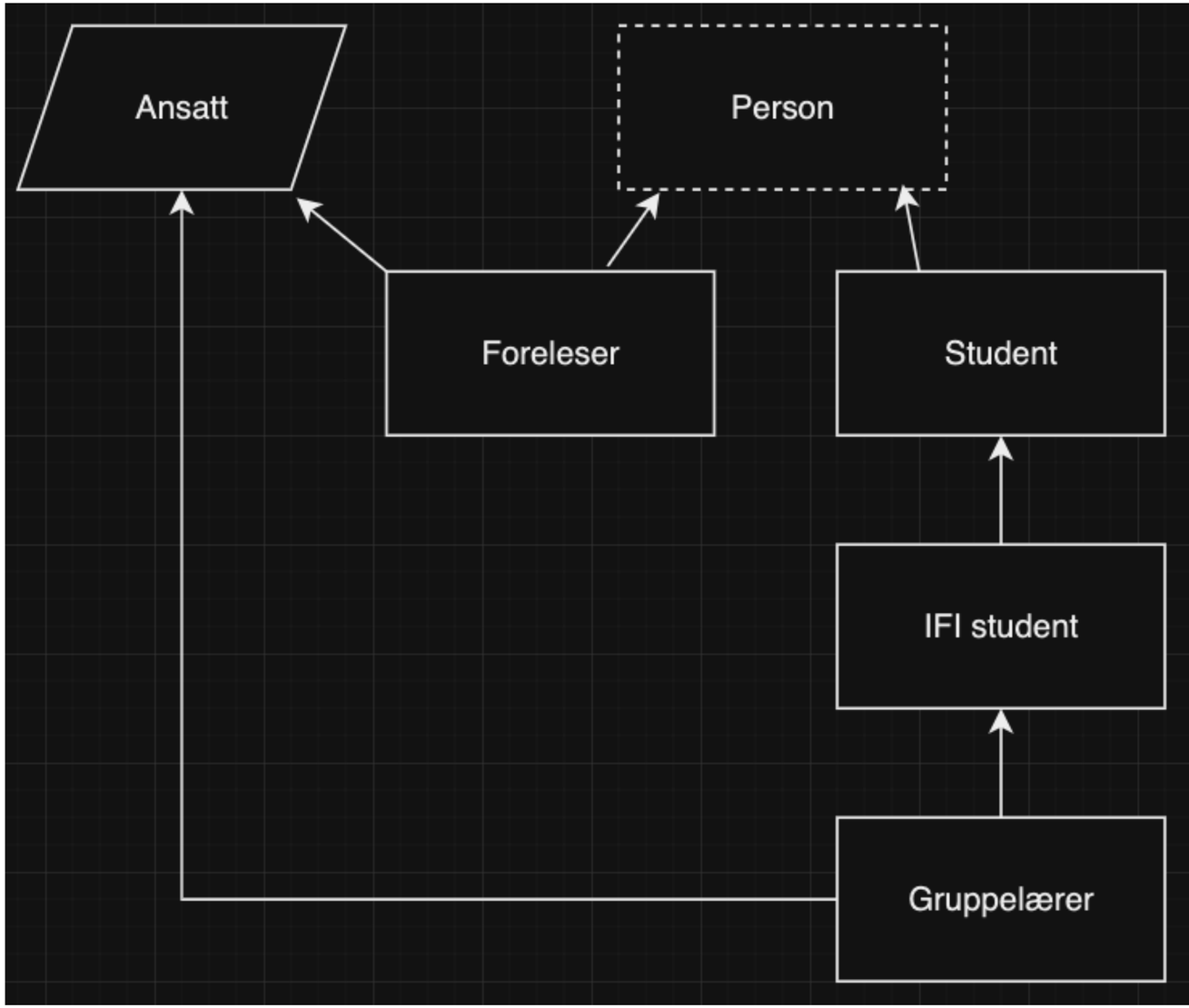
Interface inneholder kun metodesignaturer, og forteller ikke *hvordan* de skal implementeres

Hvis en klasse implementerer et interface, “lover” den klassen å implementere interfacet sine metoder.



Klassehierarki med Interface

Fungerer mer eller mindre som forventet, men tegnes i et parallellogram.



Exceptions

Når en feil oppstår, vil Java normalt stoppe og generere en error melding

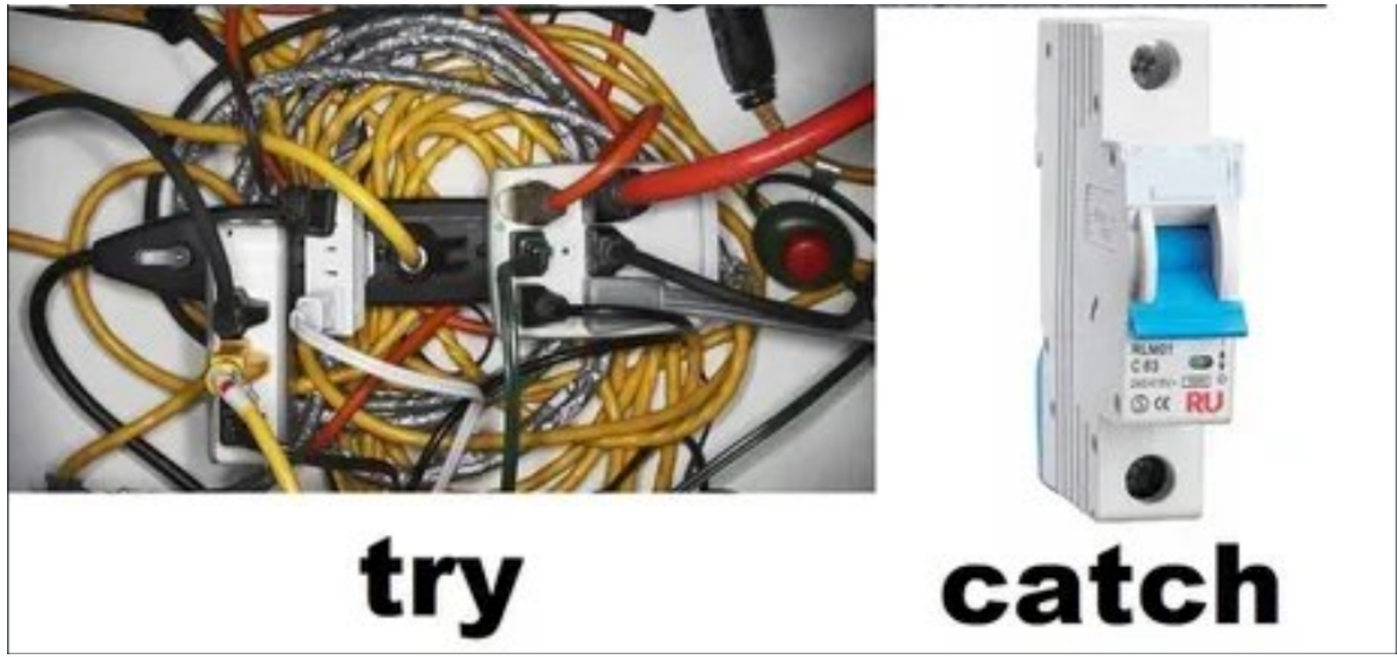
Det tekniske begrepet for dette er at Java vil “kaste” en exception

Egne exceptions kan gi bedre feilmeldinger til brukere av koden din



try-catch

“try-catch” brukes til å fange og håndtere unntak som kan oppstå under utførelsen av en bestemt kodeblokk



Throw exception

Throw brukes til å aktivt kaste et unntak
når en ugyldig tilstand oppdages.



Master prosjekt

Innlevering 1

Menti

oppgaver