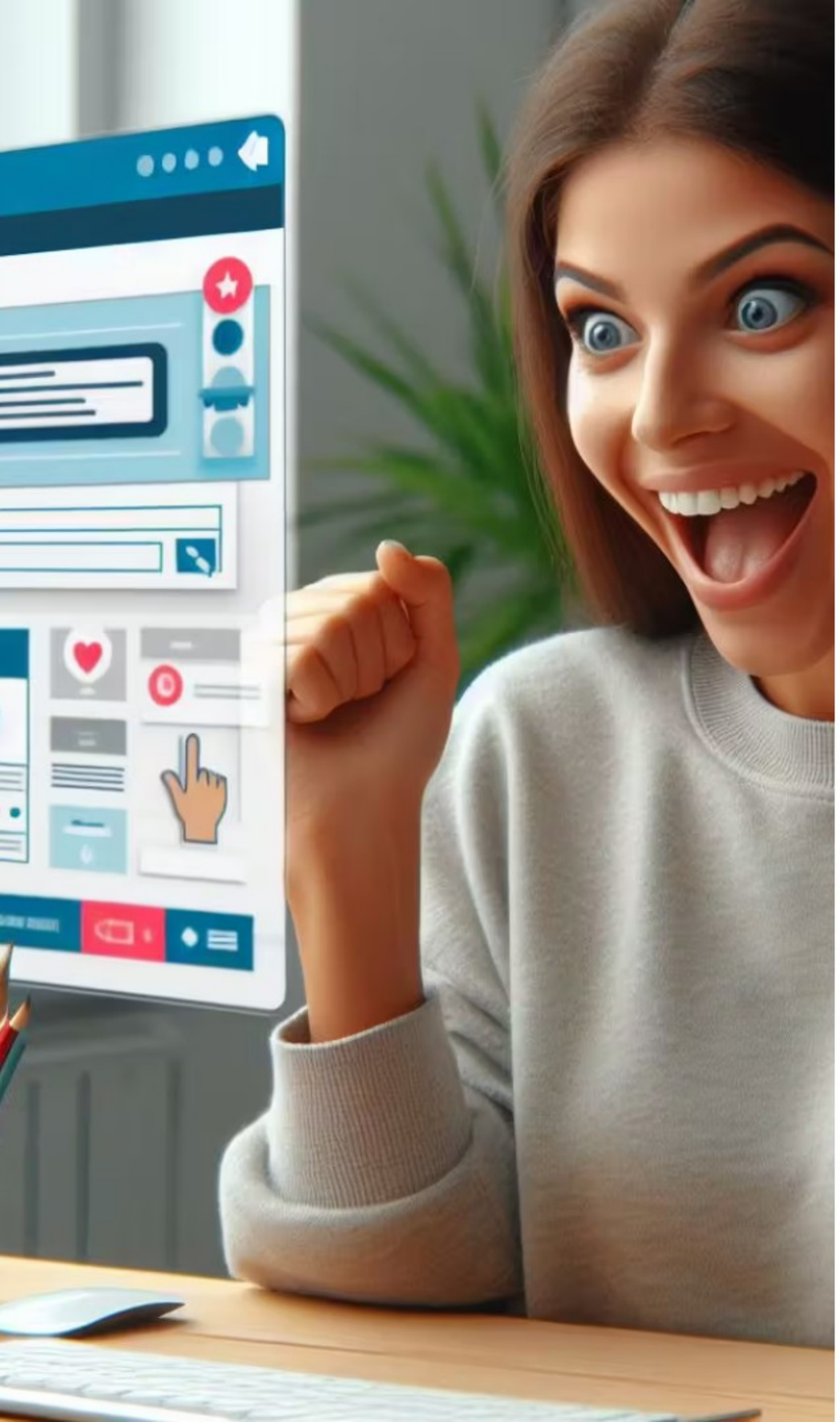


UNIVERSITETET I OSLO

GUI-repetisjon

Robert Egelund
roberteg@uio.no

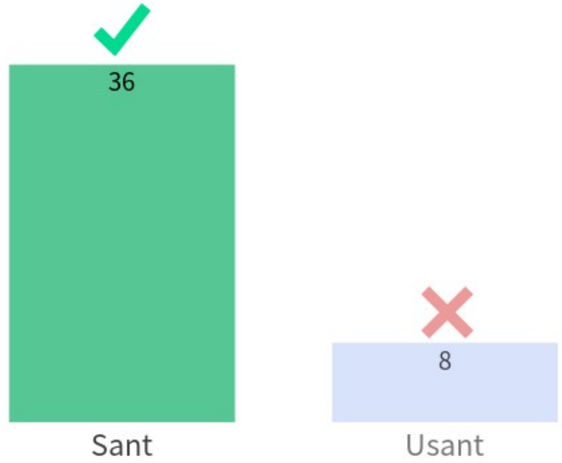
Dagen i dag

- GUI-quiz med syv Sant/Usant-spørsmål
- Vi lager et lite GUI-skjelett (mal)
- Vi snakker litt om MVC
- Oppgave: en slags forenklet nettbutikk

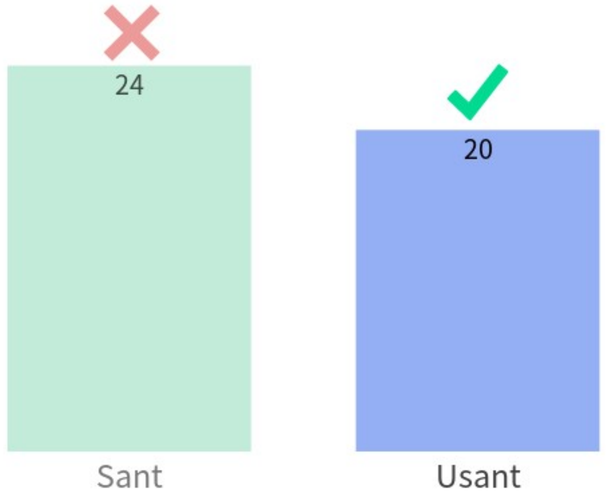
Oppvarming med GUI-quiz

Syv Sant/Usant-spørsmål

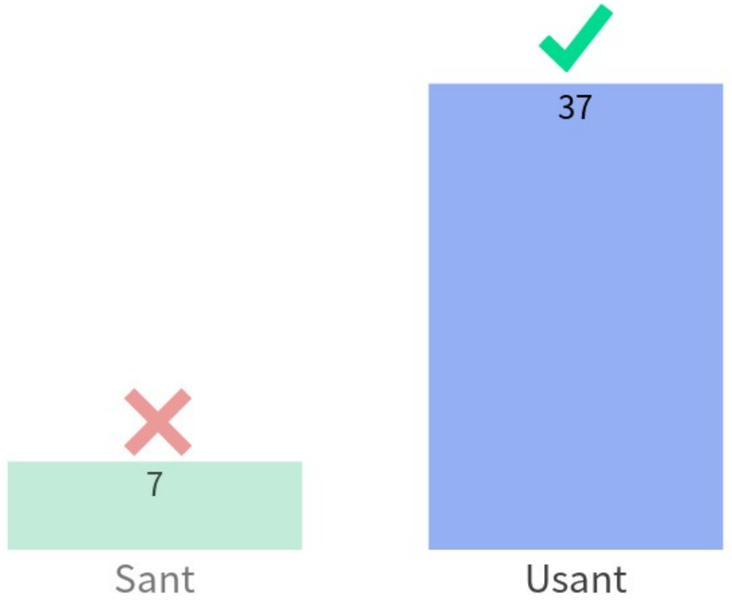
vindu.setLocationRelativeTo(null); plasserer GUI-vinduet på midten av skjermen vår



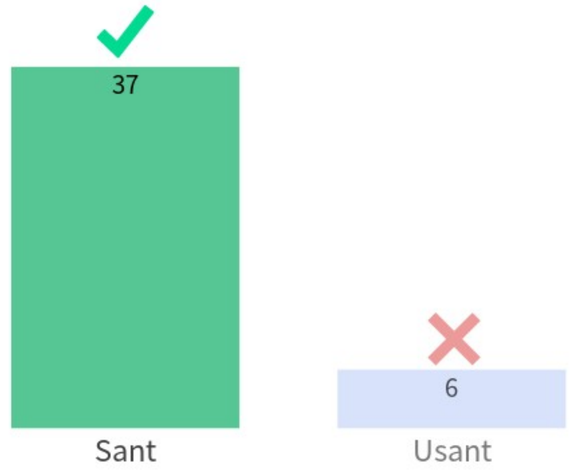
Metoden *setPreferredSize(new Dimension(400, 200));* tvinger et objekt til å alltid ha en størrelse på 400 x 200 piksler



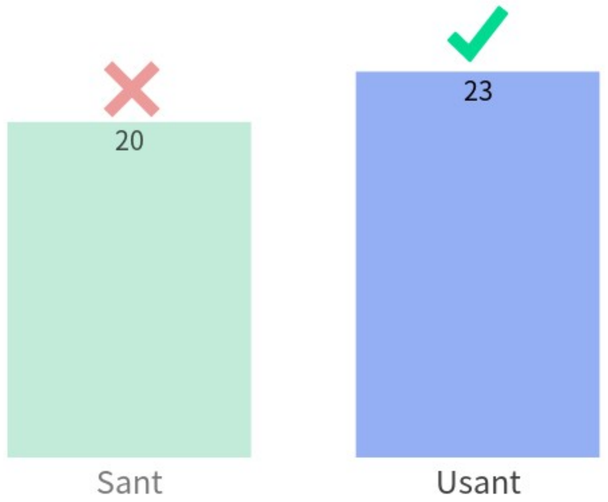
Det gjør ingenting om GUI-tråden (EDT) må utføre tunge beregninger



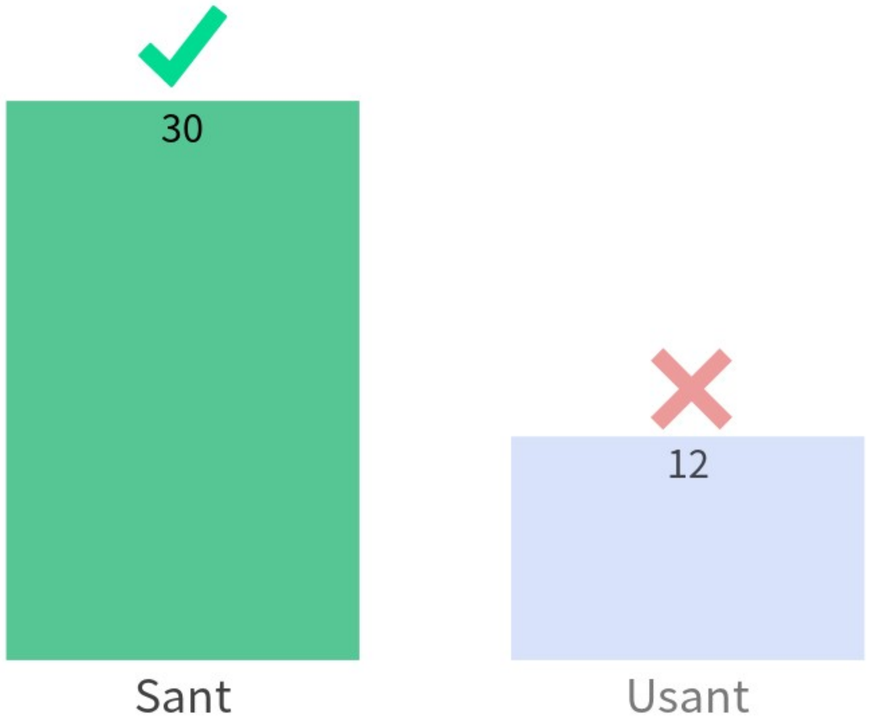
Vi kan kalle på metoder på argumentet *ActionEvent e* i actionPerformed



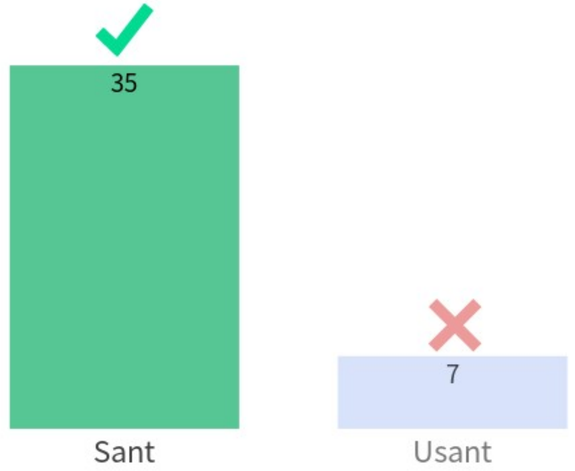
Når vi bruker *System.out.println("Hei")* i *actionPerformed(ActionEvent e) { }*, er det main-tråden som skriver ut til terminalen



Vi kan la klasser arve fra JButton



I Model-View-Controller (MVC) er det vanlig at Controller har referanser til både View og Model



JFrame + JPanel + JLabel + JButton

GUI-objektene vi har sett mye til i IN1010

En action listener lar programmet lytte etter hendelser som det kan reagere på

ActionListener med actionPerformed(ActionEvent e) { }

MVC for godt design og god struktur

Model-View-Controller

En slags veldig forenklet nettbutikk

- *Forrige:* viser forrige produkt og pris
- *Neste:* viser neste produkt og pris
- *Kjop:* øker antall i handlekurv med 1 (valgfri utvidelse: legger det kjøpte produktet i en handlekurv-beholder)
- *Betal:* skriver ut Betalt! i terminalen og avslutter programmet (valgfri utvidelse: skriver ut kvittering før avslutning)



Lykke til på eksamen!