Mentimeter



Andre gruppetime
IN1010 Gruppe 10
Uke 1!!!

Bagus
bagusaa@uio.no

Plan

- Spørsmål
- Litt livekode
- Problemløsning (oppgaver, trix)



Mentimeter

Spørsmål?

Mentimeter

Static - eksempel

Uten static

```
class Sau {
    private int sauTeller = 0;
    private int sauNr;
    private String navn;
    public Sau(String navn) {
        this.navn = navn;
        sauTeller++;
        sauNr = sauTeller;
    }

    public int hentTeller() {
        return sauTeller;
    }
}
```

- Hva er verdien til sauTeller etter at vi har laget 3 Sau-objekter?



Mentimeter

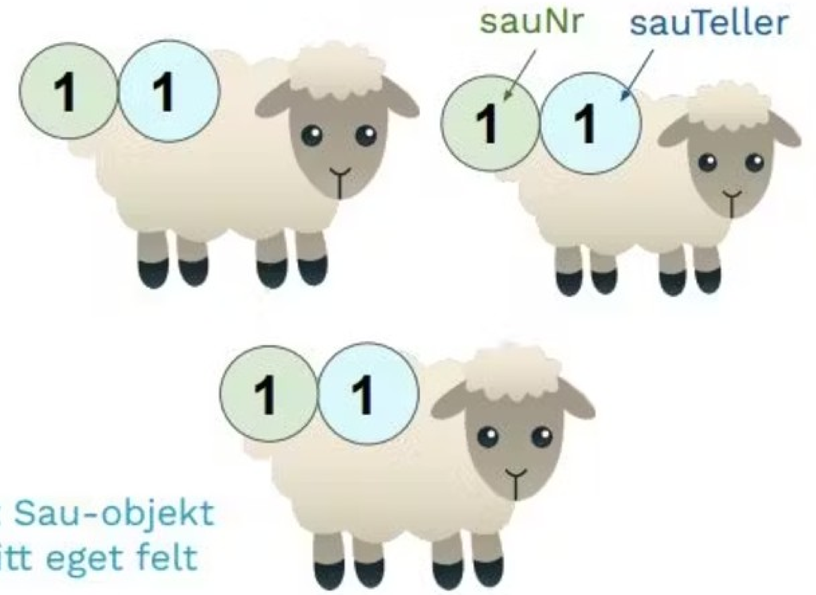
Static - eksempel

Uten static

```
class Sau {
    private int sauTeller = 0;
    private int sauNr;
    private String navn;
    public Sau(String navn) {
        this.navn = navn;
        sauTeller++;
        sauNr = sauTeller;
    }

    public int hentTeller() {
        return sauTeller;
    }
}
```

- Felter *(instansvariabler)* - *sauTeller* blir aldri mer enn 1



Hvert Sau-objekt har sitt eget felt

Mentimeter

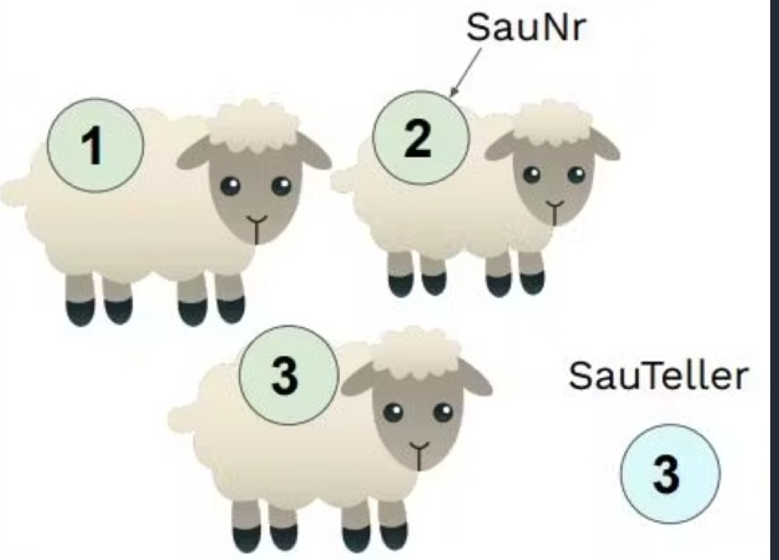
Static - eksempel

Med static

```
class Sau2 {
    private static int sauTeller = 0;
    private int sauNr;
    private String navn;
    public Sau2(String navn) {
        this.navn = navn;
        sauTeller++;
        sauNr = sauTeller;
    }

    public static int hentTeller() {
        return sauTeller;
    }
}
```

- static variabel/metode tilhører *klassen*
- Kan også telle 0 sauer



Mentimeter

"Livekode"

mini-battleship

Mentimeter

Oppgaver!

https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1010/v25/grupper/gruppe-10/uke1oppgaver.pdf