# Andre gruppetime

## IN1010 GRUPPE 2

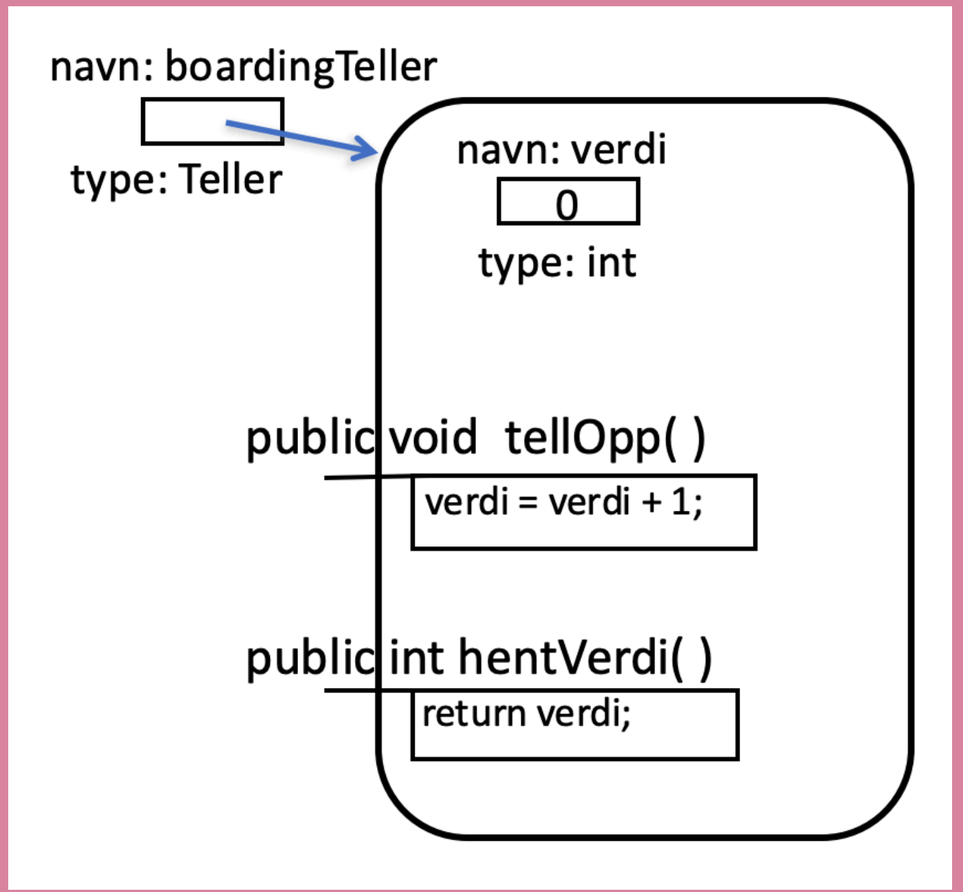
28 januar 2025

# this week>

- Quiz
- Kort gjennomgang av forelesning
- Livekoding
- Innlevering 1
- Seminaroppgaver

# Objekt og klasser

```
class Teller {
    private int verdi;
    Teller() {
        verdi = 0;
    }
    public void tellOpp( ) {
        verdi = verdi + 1;
    }
    public int hentVerdi( ) {
        return verdi;
    }
}
```



# Hvorfor tegne objekter og klasser?



- Hjelpe med forståelsen
- Enklere å visualisere
- Får oversikt over metoder, variabler
- Forenkling av implementering

# Lesing fra fil



- Filnavn / stien til filen
- Scanner-, file-objekt
- Kan oppstå problemer med fil-innlesingen, derfor bruke try/catch

```
try {

  ... kode ...

} catch (Exception e) {
  ... feilhåndtering ...
}
```

# Sammenligne String-objekter

- Bruk .equals()
- == vil sammenligne addressen til minnet, ikke selve innholdet

# Nyttige lenker

**Java API**

**w3 school Java**

# Innlevering 1



- **Lurt å starte tidlig, og sett av god tid**
- **Les oppgaveteksten nøye**
- **Bruke testfilene, og sjekk med testfilene jevnlig**
- **Lever bare .java filer ikke .class filene**
- **For utsettelse  -> fyll inn nettskjema**