Tredje seminar

IN1010 - GRUPPE 2



4 februar 2025

this week>

- Quiz
- Kort oppsummering av ukens tema
- Seminaroppgaver

Hva skjer når vi oppretter et objekt av klassen?

1. Instansvariablene får satt av plass i minnet
2. Opprettes en instans/objekt av klassen

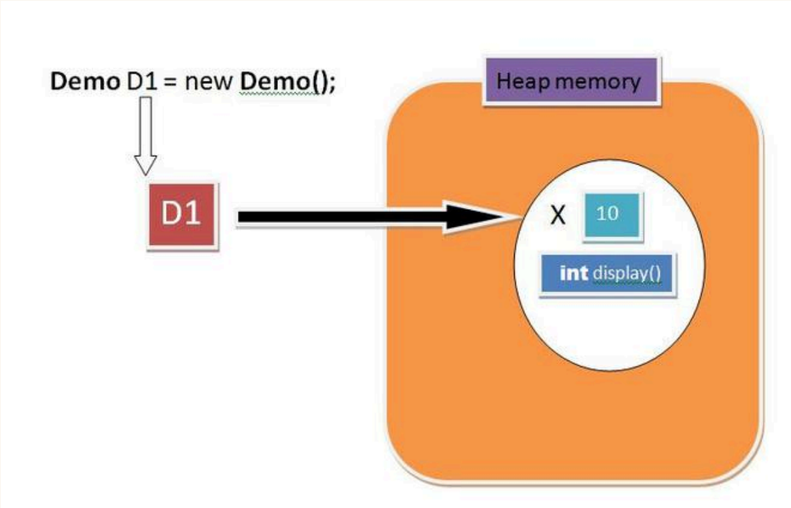
```java
public static void main(String[] args){
    // Creating an instance of the Car class
    Car myCar = new Car(make:"Toyota", model:"Corolla", year:2020);

    // Using the instance to call methods
    myCar.displayInfo();
```

```java
public class Car {
    // Fields (attributes) of the Car class
    String make;
    String model;
    int year;

    // Constructor
    public Car(String make, String model, int year) {
        //instansvariablene
        this.make = make;
        this.model = model;
        this.year = year;
    }
```

Referanse



- Peker på et sted i minnet
  - objekt
- = tilordning betyr referansetilordning
- ob1 == ob2 sammenligner om ob1 og ob2 peker på samme adresse
  - unntak primitiver (char, int, float) sjekker verdi

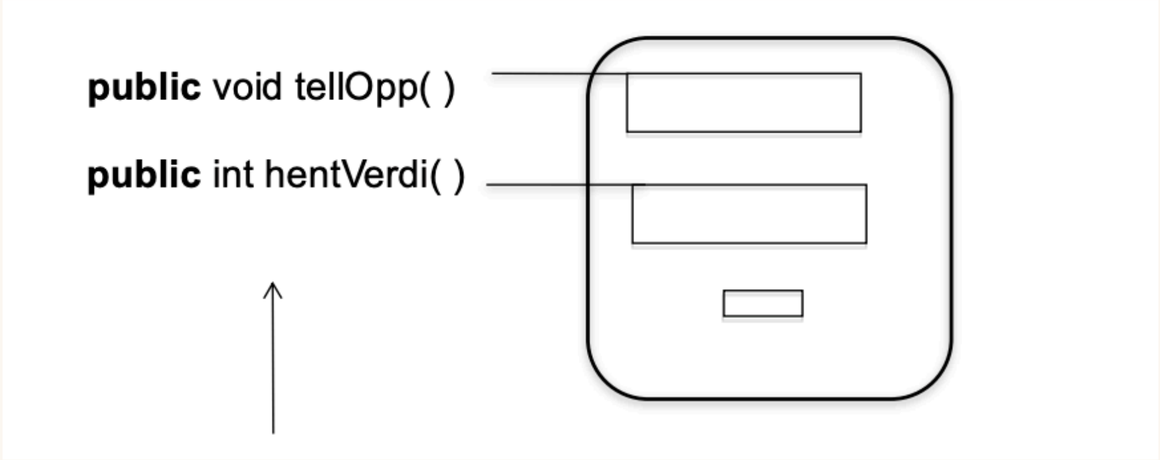
```
String ob1 = new String(original:"hello");
String ob2 = new String(original:"hello");
System.out.println(ob1 == ob2); // Outputs: false
```

```
int a = 5;
int b = 5;
System.out.println(a == b); // Outputs: true
```

Metodes signatur

Består av:

- Navnet
- Parameterne
  - rekkefølgen
  - antall



Signatur

```
void exampleMethod(int a) {
    // Method with one int parameter
}

void exampleMethod(String b) {
    // Method with one String parameter
}

void exampleMethod(int a, String b) {
    // Method with one int and one String parameter
}
```

Hvorfor bruke enhetstesting?

- Sikre at programmet kjører slik det skal
  - Kommer til å oppstå feil
- Teste et objekt/modul om gangen



Seminaroppgaver