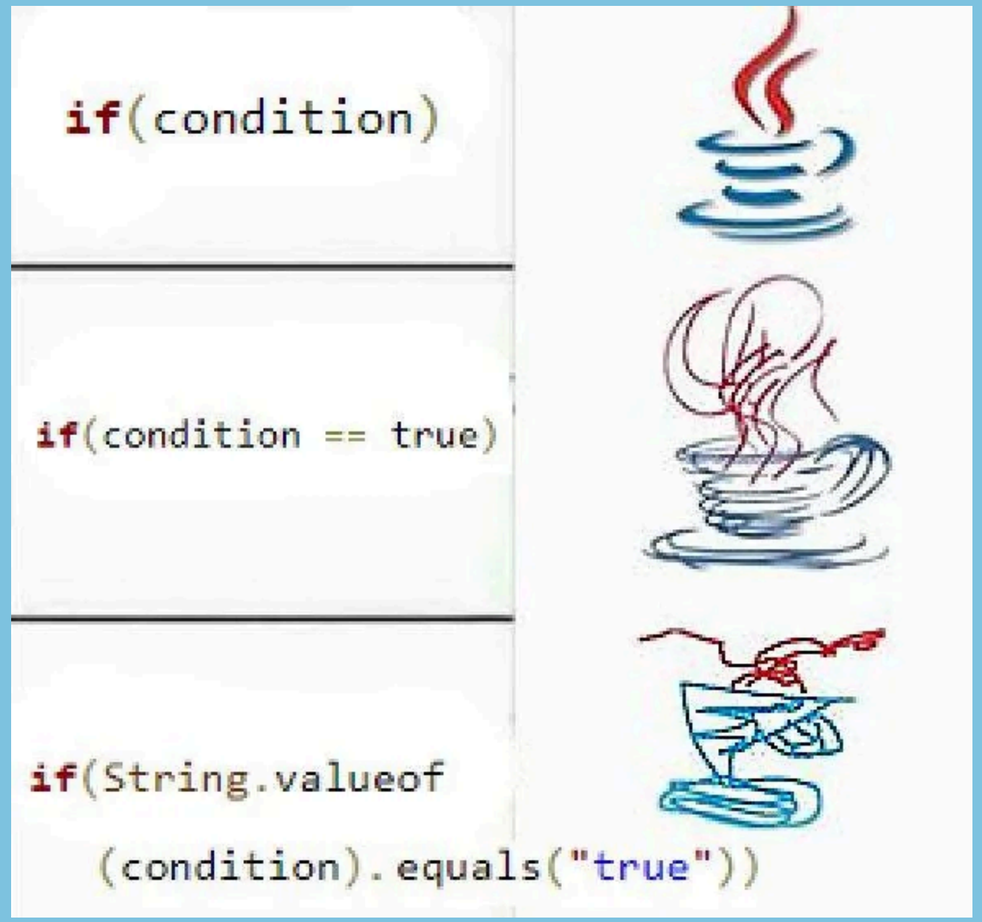
Uke 2 - Objekter, klasser og enhetstesting

Gruppe 5 - jonasbny@ifi.uio.no

Agenda



Testing

objekter og hvordan det faktisk ser ut

Invarianter

do’s and dont’s innleveringer

Ukas shoutout

Live progging

Oppgaver

Testing

Enhetstesting er viktig i programmering generelt

Man skal ikke gjette hva som er feil

Forstå hva ønskede resultat er

Output blir kanskje riktig, men oppnådde du det på riktig måte?

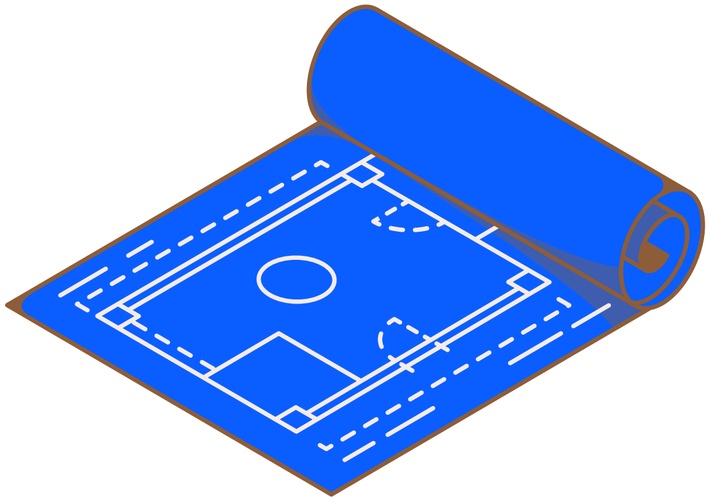


Objekter

Objekter er en instans av en klasse

Klasser er en oppskrift på hvordan objekter skal se ut

Hva i huleste refererer **this** til?





Objekter

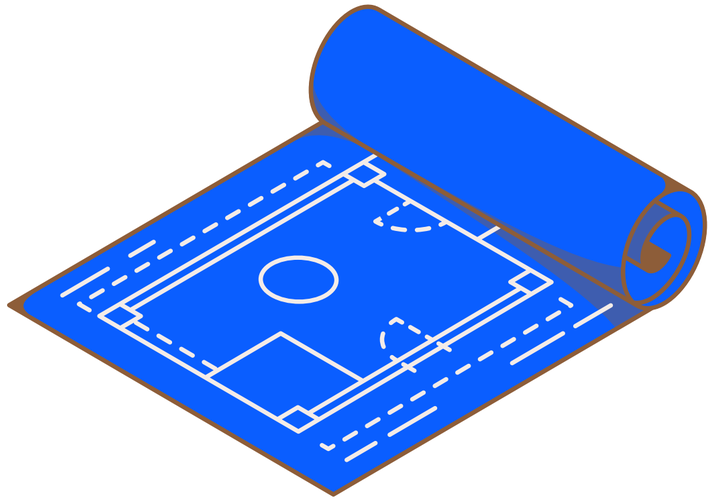
Objekter er en instans av en klasse

Klasser er en oppskrift på hvordan objekter skal se ut

Hva i huleste refererer **this** til?

this refererer til den nåværende instansen av klassen

En peker til seg selv





Objekter

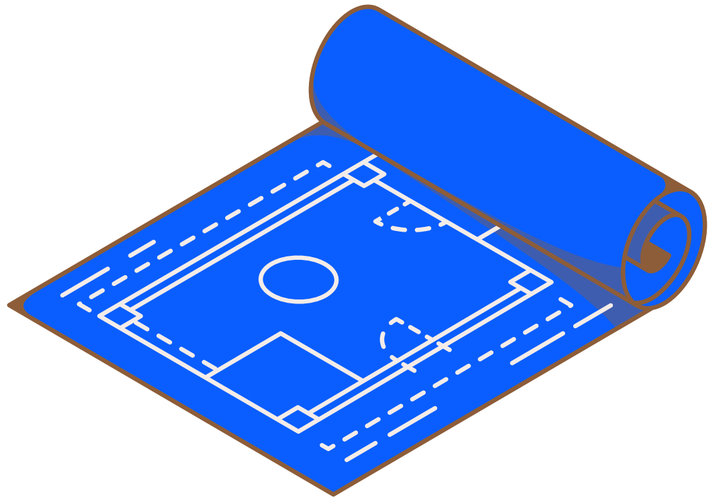
Objekter er en instans av en klasse

Klasser er en oppskrift på hvordan objekter skal se ut

Hva i huleste refererer **this** til?

this refererer til den nåværende instansen av klassen

En peker til seg selv



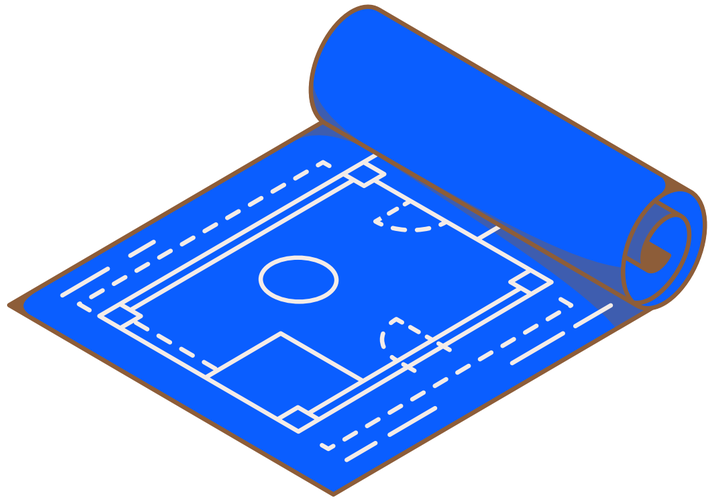



```
public Car sendSelf(){
    return this;
}
```

Oppskrift:

String navn;
int alder;
int hoyde;

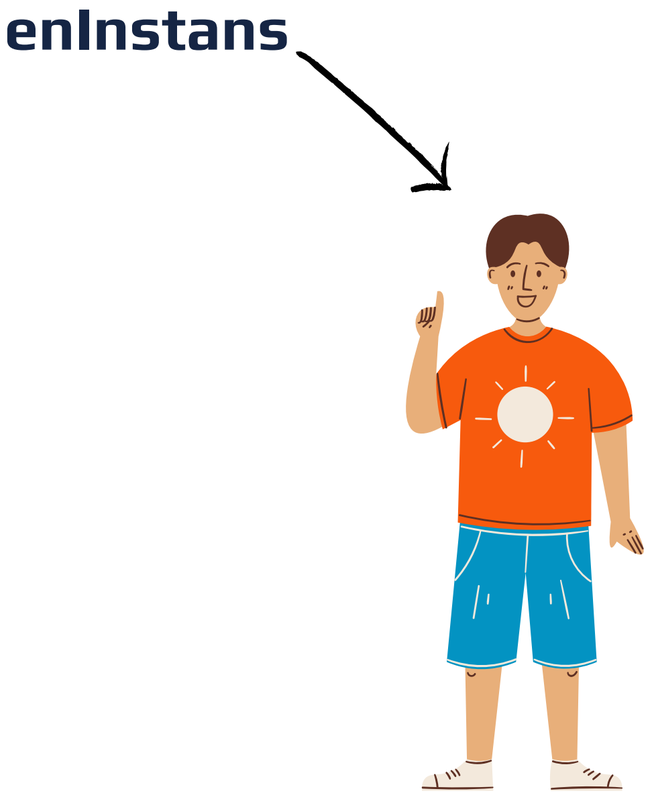
Person(String navn, int alder, int hoyde){ ... }





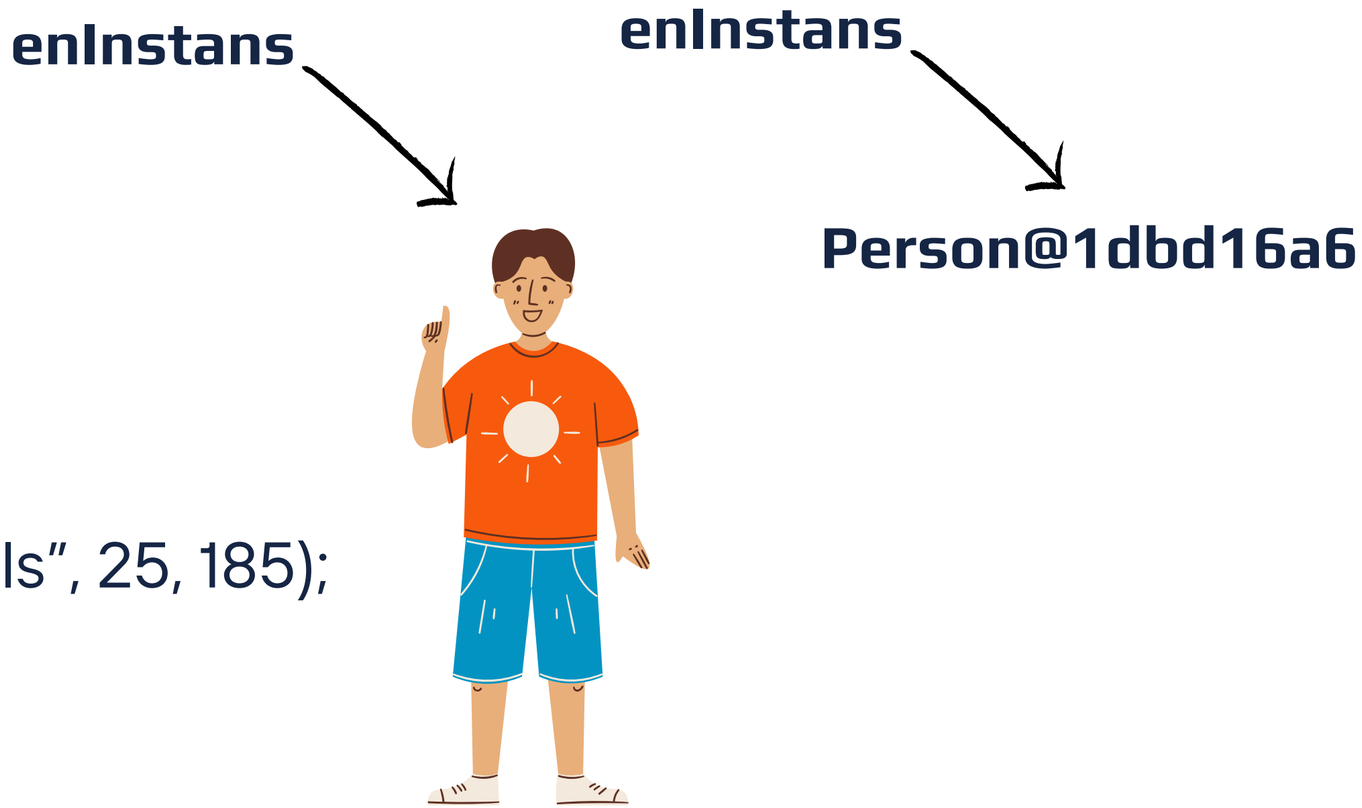
Instans:

Person enInstans = new Person(“Nils”, 25, 185);



Instans:

Person enInstans = new Person(“Nils”, 25, 185);

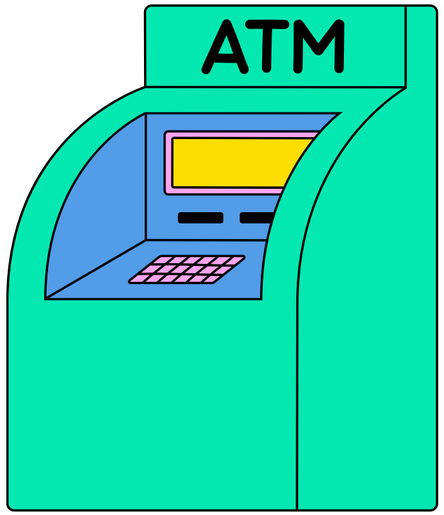


Invarianter



Invarianter er betingelser som finnes i våre objektorienterte programmer, ofte knyttet til datastrukturen i objektene våre

Noe som alltid må være sann for en instans av en klasse



Datastrukturen i en klasse holder seg “gyldig” og konsistent gjennom hele objektets levetid

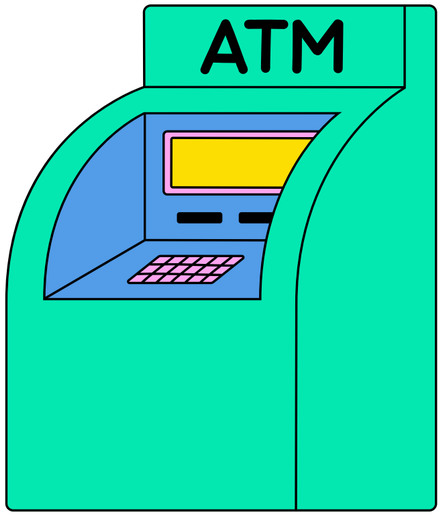
Metoder kan endre på datastrukturen når de utfører operasjoner, så lenge invarianten holder etter at de terminerer

Invarianter



Invarianter er betingelser som finnes i våre objektorienterte programmer, ofte knyttet til datastrukturen i objektene våre

Noe som alltid må være sann for en instans av en klasse



Datastrukturen i en klasse holder seg “gyldig” og konsistent gjennom hele objektets levetid

Metoder kan endre på datastrukturen når de utfører operasjoner, så lenge invarianten holder etter at de terminerer

tldr: regler for programmet ditt

Do’s and dont’s innleveringer

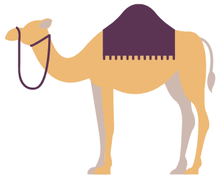
Ikke lever .class filer, plz

Ha klasser i hver sin fil

Bruk av **this**, ofte ikke nødvendig

Sjekk at alt kan kompileres

Bruk camelCase, ikke snake_case (Python)







Ukas shoutout



IFI orden nettsiden

ordenen.ifi.uio.no

Sykt mye ifi lore

2006

- Linjeforeningen Nanoelektronikk, Robotikk og Digital Signalbehandling (Mikro) opprettet
- Bedriftskontakten Navet oppstartet
- Ifi Skitur blir startet av Profesjonsstudentene ved Institutt for Informatikk
- Bygging av Ole-Johan Dahls hus påstartet
- Mindre hendelser
  - 26. oktober: dagen@ifi arrangert
  - IFI-POP avvikles
  - Cybernetisk Selskab registrert i Brønnøysundregistrene

Live progging

Oppgaver