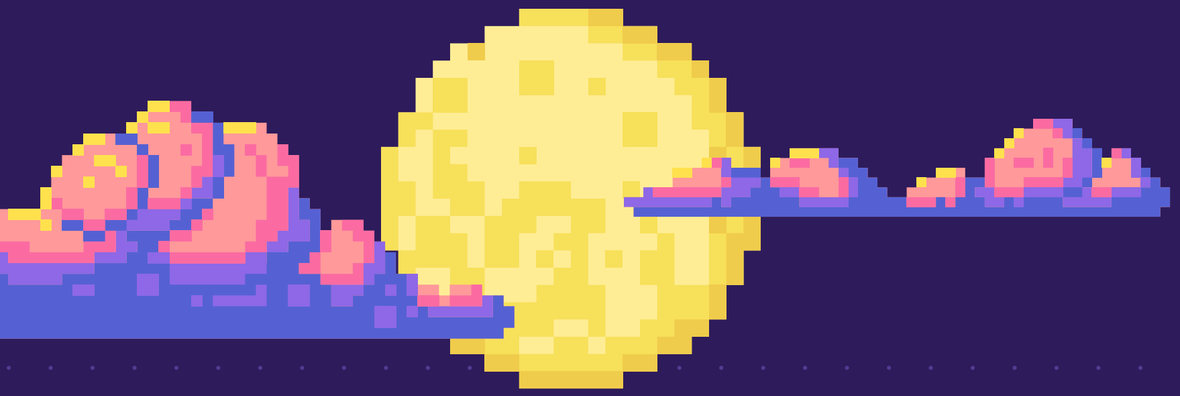
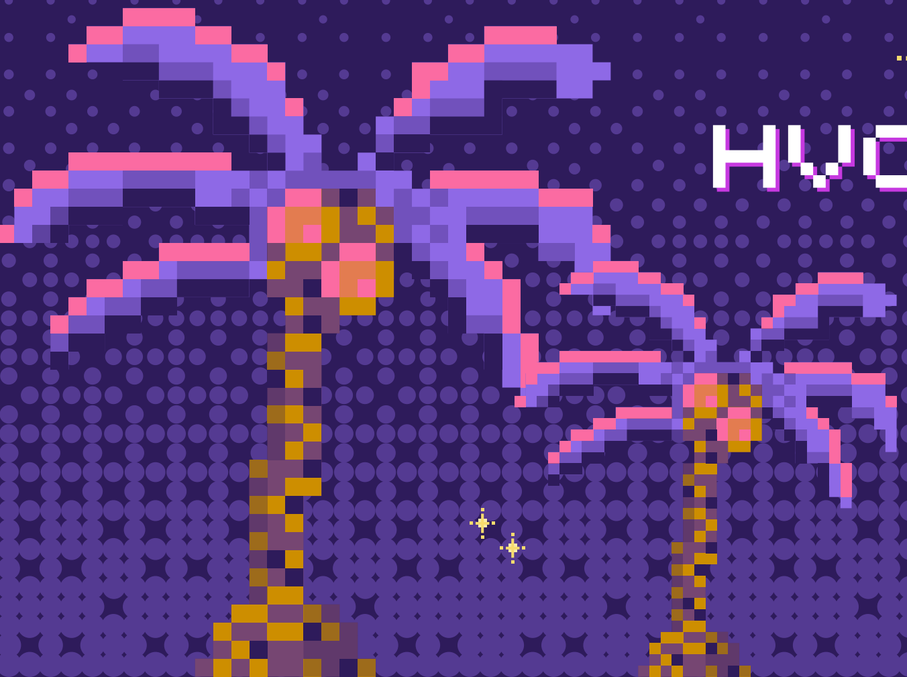

STUDENTAKTIV
GRUPPE [10]
INGRINL@IFI.UIO.NO

HTTPS://NETTSKJEMA.NO/A/599432





HVA ER ET GRENSESNITT (INTERFACE)? HVORFOR HAR VI DET?




NÅR ER GRENSESNITT NYTTIG? HAR DU BRUKT EN KLASSE SOM IMPLEMENTERER ET GRENSESNITT?

OPPGAVE 1.A

Skriv et grensesnitt BankKonto, med følgende metodesignaturer.

```
void innskudd(double sum);
void uttakk(double sum) throws ForLavSaldoException;
double saldo();
```



OPPGAVE 1.B

Skriv klassen ForLavSaldoException med konstruktør.

Hint: se javadokumentasjonen til Exception for å se hvilke parametere konstruktøren(e) tar.



OPPGAVE 1.C

Skriv klassen sparekonto, som implementerer BankKonto grensesnittet. Inkluder nødvendige instansvariabler.



OPPGAVE 2

a) Tegn klassehierarkiet gitt disse klasse- og grensesnittdefinisjonene

```
interface Z {}

interface Y extends Z {}

class B implements Z {}

class A extends B implements Y {}

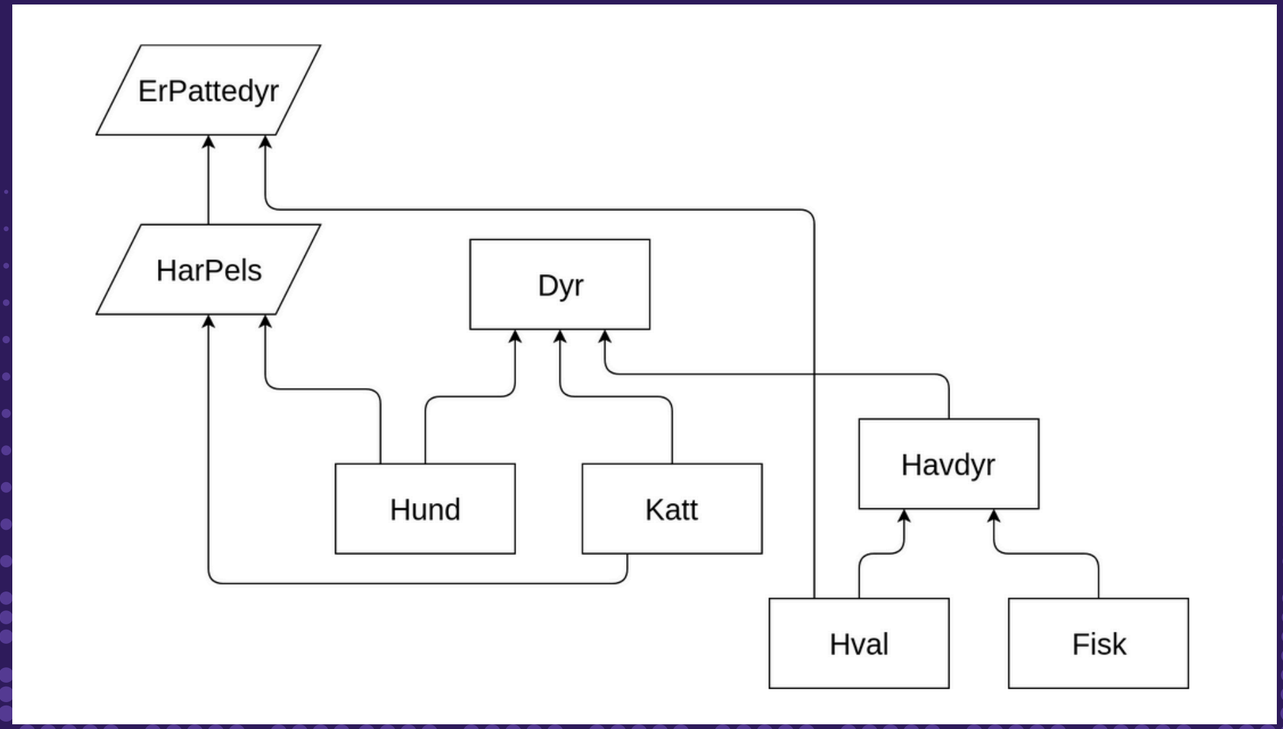
class C extends A {}
```

b) Diskusjon: Hvilket, om noe, grensesnitt implementeres i C?



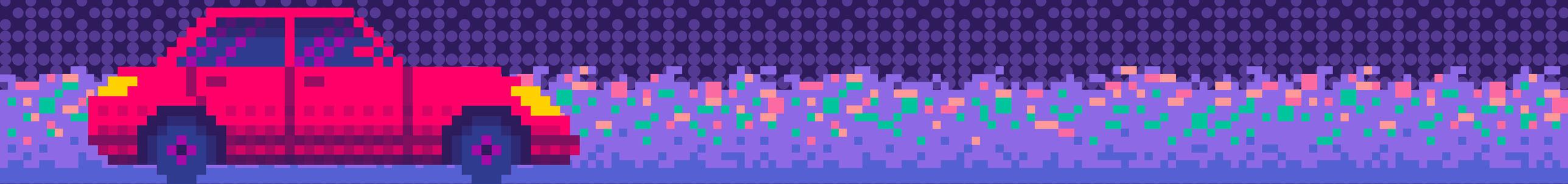
OPPGAVE 3

Gitt klassehierarkiet på høyre side, skriv opp klasse- og grensesnitt-definisjonene (som bildet i oppgave 2).



OPPGAVE - TRIX

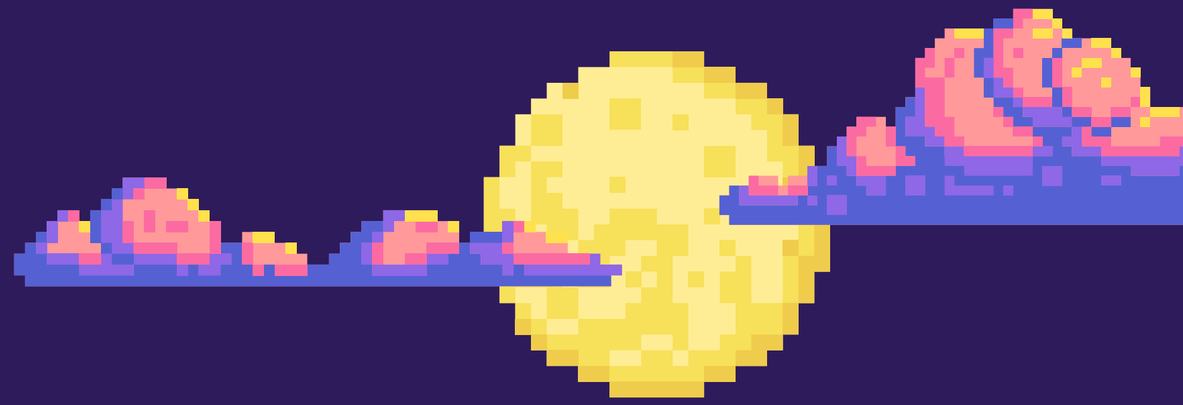
Gjør oppgave 5.05

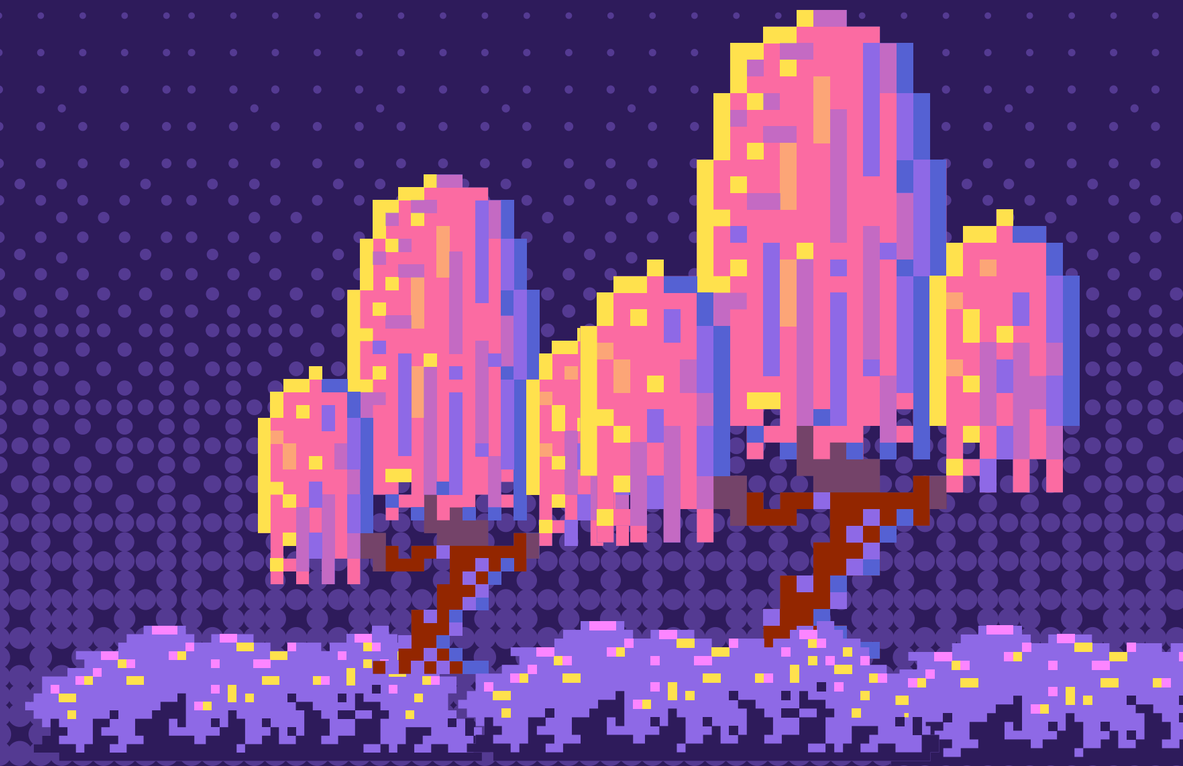


OPPGAVE

Gjør oppgaven som er lenket til på gruppesiden








SEES NESTE
UKE :D