
STUDENTAKTIV
GRUPPE [10]
INGRINL@IFI.UIO.NO

HTTPS://NETTSKJEMA.NO/A/589519

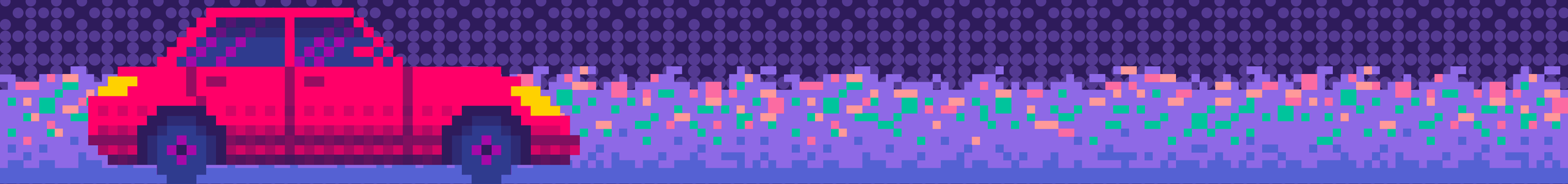


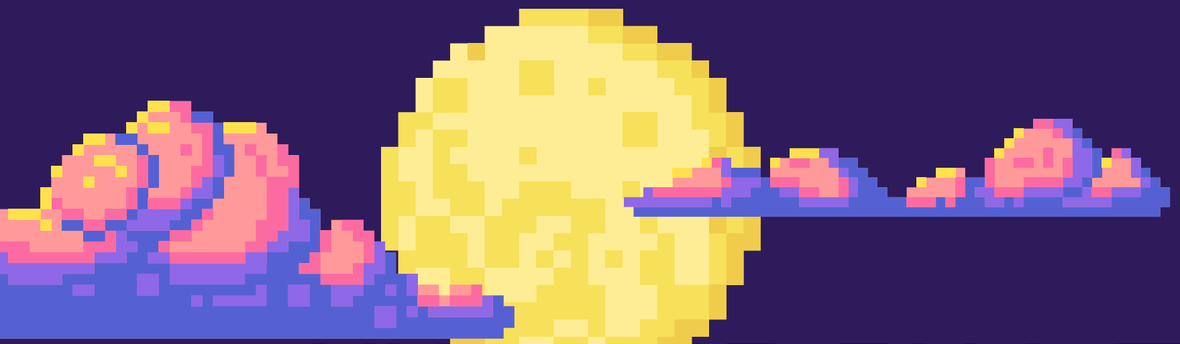
LITEN NAVNERUNDE IGJEN



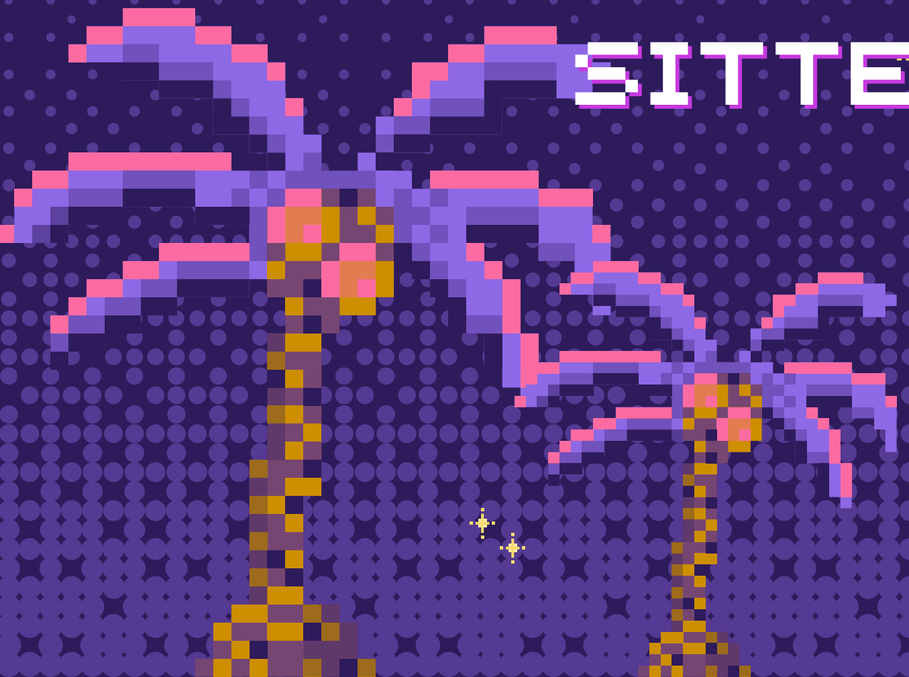
LITT OM GRUPPETIMENE

- Samme pensum, nivå og tempo som forelesningene
- Mer fokus på samarbeid
- Fokus på oppmøte, beregnet på de av dere som tenker å møte opp hver gang (dere kan miste plassen uten stabilt oppmøte)
- Litt opp til dere hvordan dere vil at gruppetimene skal være
- Det lønner seg å være aktiv (du lærer mer)

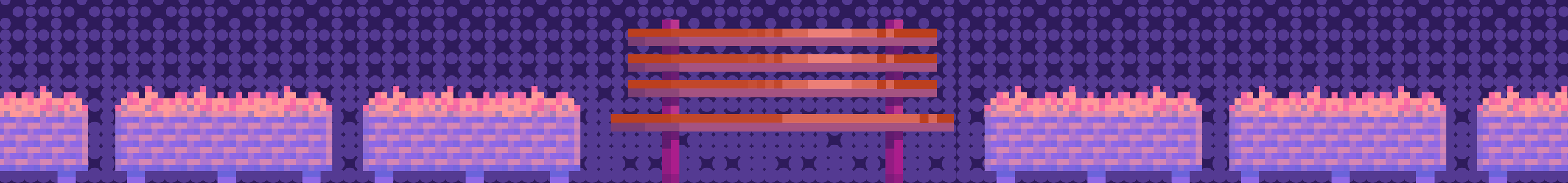




HVA HAR DU LÆRT DEN SISTE UKA?
FORKLAR ET KONSEPT TIL DEN SOM SITTER VED SIDEN AV DEG



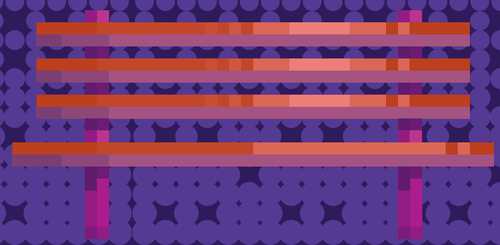
HVA ER EN EXCEPTION?



HVILKE AKSESSMODIFIKATORER HAR VI, OG HVA BETYR DE?









OPPGAVE 1.A

Skriv en klasse *Motorsykkel.java*. Klassen skal inneholde følgende instansvariabler: private int *kilometerstand*, private String *registreringsnummer*, private int *produksjonsnummer*

Klassen skal også inneholde en konstruktør som tar inn registreringsnummeret. Instansvariabelen *kilometerstand* skal starte med verdien 0.

I tillegg skal klassen inneholde en private static int *teller*, som starter med verdien 0. Denne skal dere ta i bruk i konstruktøren, slik at hvert nye Motorsykkel-objekt får et unikt *produksjonsnummer*.



OPPGAVE 1.B

Skriv en metode public int hentKilometerstand. Metoden tar ikke noen parametere, men skal returnere antall kilometer motorsykkelen har kjørt. Skriv deretter en tilsvarende metode public int hentProduksjonsnummer.



OPPGAVE 1.C

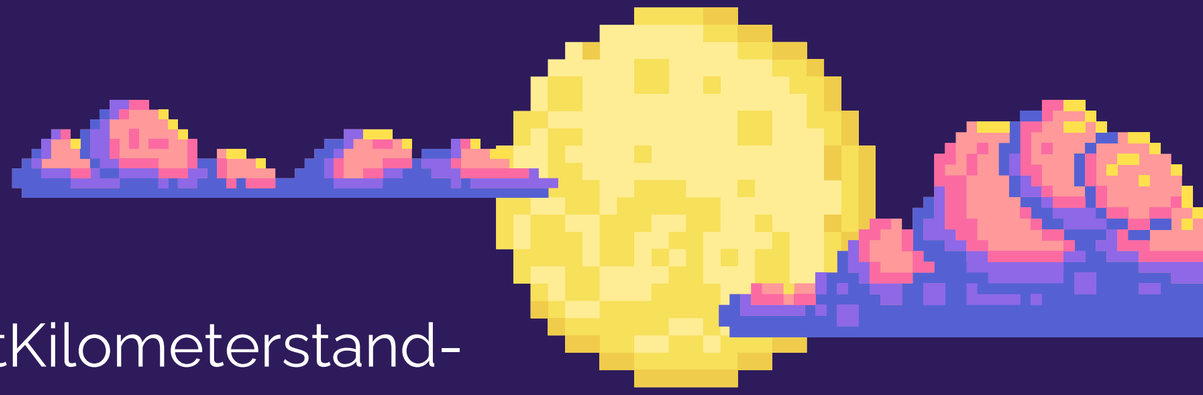
Skriv en metode public void kjoer som tar imot et parameter int antallKilometer. Metoden skal legge antallKilometer til instansvariabelen int kilometerstand.

OPPGAVE 1.0

Skriv en klasse MotorsykkelProgram.java. Klassen skal inneholde en main-metode. Opprett et objekt av klassen Motorsykkel inne i main-metoden med et registreringsnummer.

Deretter skal dere skrive en while-løkke som skal gå 5 ganger. For hver gjennomkjøring av løkken skal dere kalle på Motorsykkel-objektets kjoer-metode med 10 som parameter.



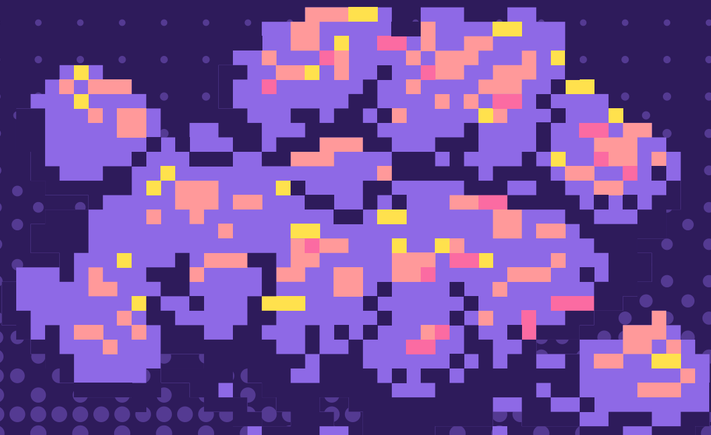


OPPGAVE 1.E

Hvis vi kalte på Motorsykkel-objektets hentKilometerstand-metode nå, hvilket resultat får vi?

OPPGAVE 1.F

Vi tenker oss at vi oppretter to Motorsykkel-objekter til. Hvilke produksjonsnummere vil de ha?







OPPGAVE 2

Hvilke feil finnes i følgende klasse?

```
class Baat {
    private String regNr;
    private int kilometer;

    public Baaten(String regNr){
        this.regNr = regNr;
        this.kilometerstand = 0;
    }

    //Skriver info om baaten
    public void skrivBaat() {
        print(regNr);
        print(kilometerstand);
    }
}
```

OPPGAVE 3

Gitt følgende variabler

```java
int a = 3;
String b = "4";
double c = 10.2;
```

Er noen av følgende kodsnutter lovlige?
Hvis ja, hva skrives ut?

```java
System.out.println(a + 5);

System.out.println(a + b);

int sum = a + b;
System.out.println(sum);

int sum = a + c;
System.out.println(sum);
```



EKSTRA

Prøv å gjøre eksamensoppgaver fra IN1000, men skriv dem i java.




SEES NESTE
UKE :D