IN1010 gruppetime

28.01.2026

Plan for dagen

Quizlet!

Primitive typer vs **Wrapper-typer**

Forstå **public static void main(String[] args)**

Lese fra / skrive til **terminalen** og **filer**

Quizlet Live!!!

Primitive typer vs **Wrapper-typer**

int

Hvordan vet jeg at dette er en **Primitiv type**??

Man kan IKKE kalle på metoder på verdier av **primitive typer**.
**Primitive typer telles ikke som objekter.*

Integer

Hvordan vet jeg at dette er en **Wrapper-type**??

Man kan kalle på metoder på verdier av **Wrapper-typer**.
Eks: parseInt(), toString(), max()

Wrapper-typer	Primitive typer
Integer	**int**
Double	**double**
Boolean	**boolean**
Character	**char**
Long	**long**

String ❓

String

Hverken en primitiv type eller Wrapper-type!?

Ikke **primitiv** siden String-verdier har metoder man kan kalle på.
Eks: .charAt(), .equals(), .substring()

Ikke **wrapper** siden String ikke er en *klasse-versjon* av en primitiv type.

Konklusjon: String er bare en vanlig klasse.

La oss bygge Java sin main-metode!

```
public static void main(String[] args) {}
```

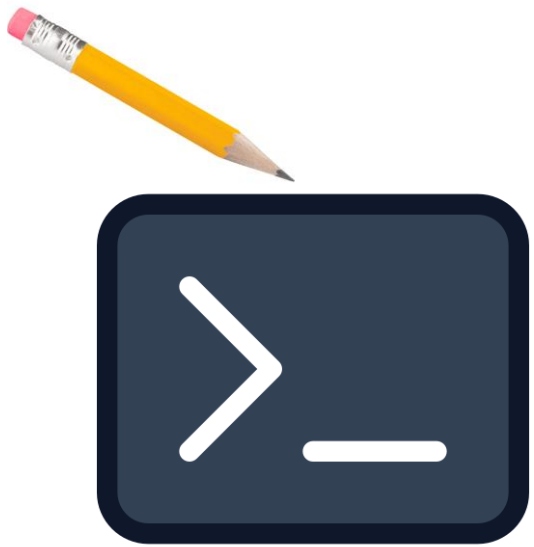
```
public static void main(String[] args) { }
```

Lese fra / skrive til terminal / fil

1. Lese fra terminal
2. Skrive til terminal
3. Lese fra fil
4. Skrive til fil

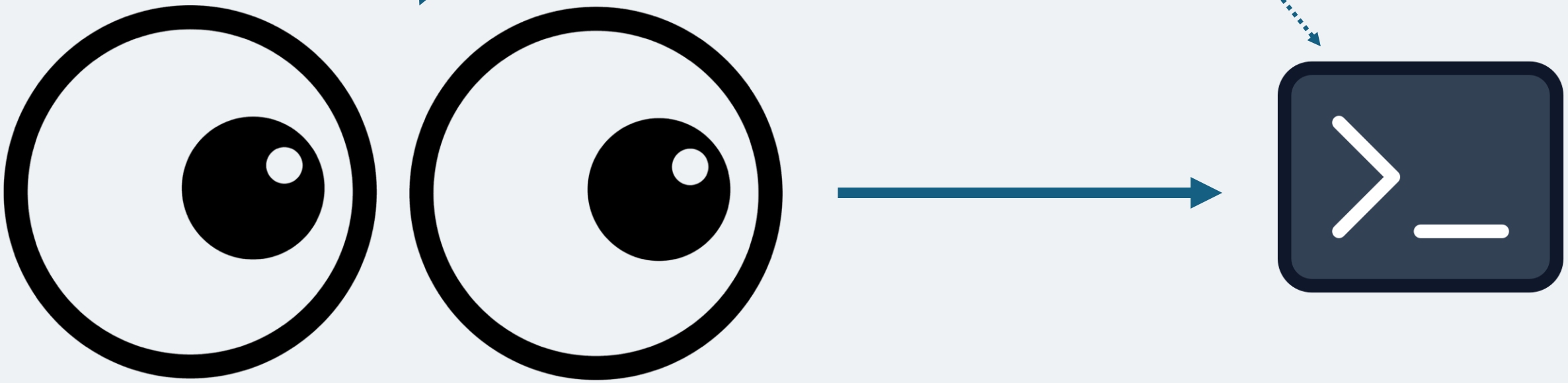
Skrive til terminal i 1 steg:

```
System.out.println(tekst_til_terminal);
```

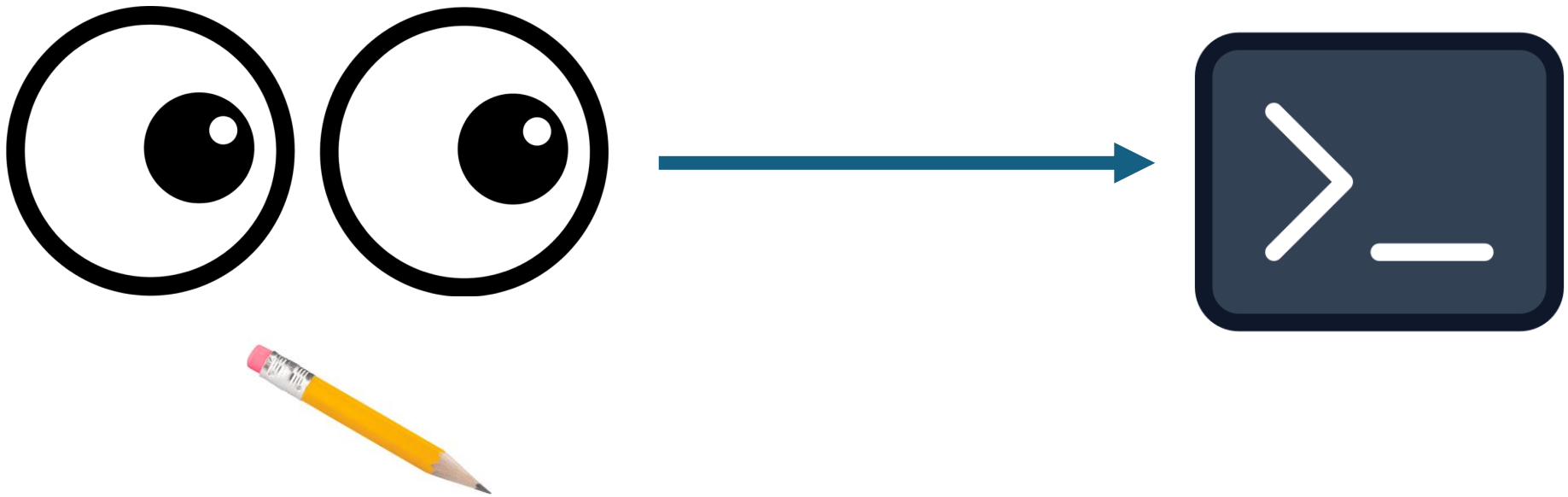


Lese fra terminal i 3 steg:

```java
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```



```
String tekst_fra_terminal = scanner.nextLine();
```



```
tekst_fra_terminal
```

```
scanner.close();
```



Lese fra fil i ? steg:

```java
ArrayList<String> innhold = new ArrayList<>();
```



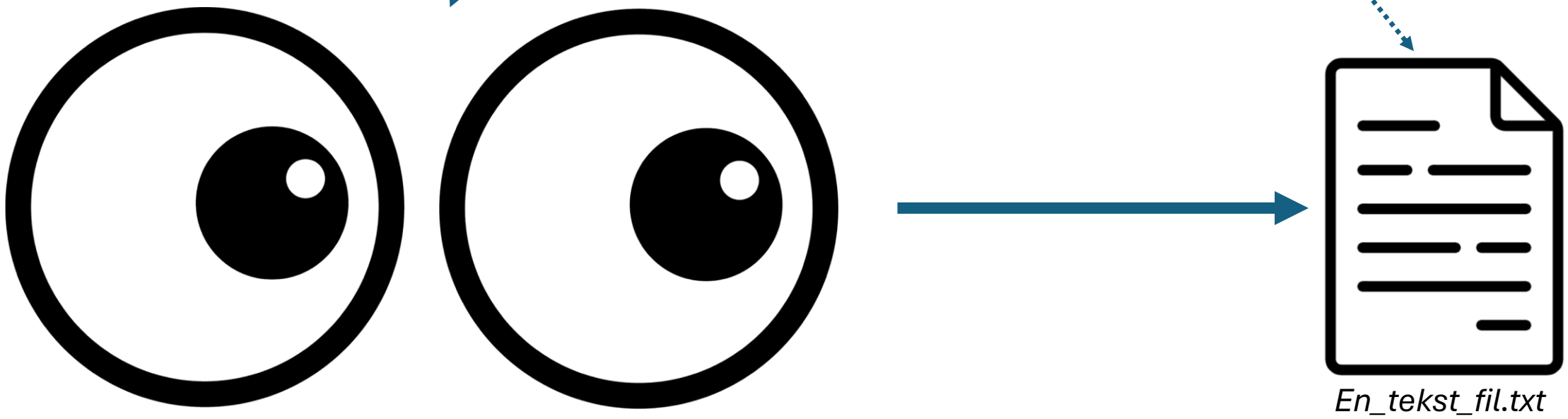
Et ArrayList-objekt

```
File tekst_fil = new File(pathname: "En_tekst_fil.txt");
```

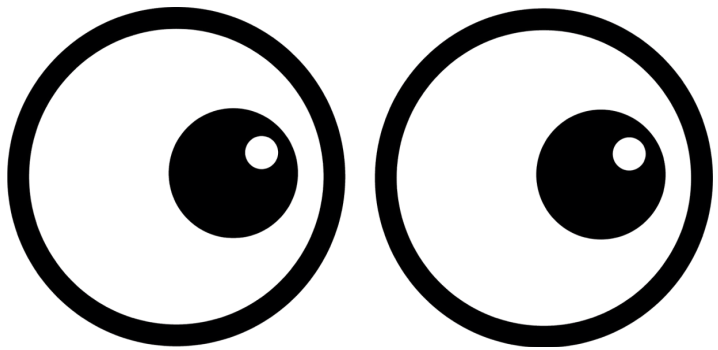


En_tekst_fil.txt

```
Scanner tekst_fil_scanner = new Scanner(tekst_fil);
```



```
while (tekst_fil_scanner.hasNextLine()) {
    innhold.add(tekst_fil_scanner.nextLine());
}
```







En_tekst_fil.txt



Et ArrayList-objekt

```
tekst_fil_scanner.close();
```



Ett problem...

```
File tekst_fil = new File(pathname: "En_tekst_fil.txt");
```

**Java vil at all kode kjører feilfritt!!*

```
try {
    // Kode som kanskje kan gjøre feil

} catch (Exception e) {
    // Hva vi gjør hvis feilen skjer
}
```

```java
ArrayList<String> innhold = new ArrayList<>(); //Steg 1

File tekst_fil = new File(pathname: "En_tekst_fil.txt"); //Steg 2

Scanner tekst_fil_scanner = new Scanner(tekst_fil);  //Steg 3

while (tekst_fil_scanner.hasNextLine()) {
    innhold.add(tekst_fil_scanner.nextLine()); //Steg 4
}

tekst_fil_scanner.close(); //Steg 5
```

```java
ArrayList<String> innhold = new ArrayList<>(); //Steg 1

try {

    File tekst_fil = new File(pathname: "En_tekst_fil.txt"); //Steg 2

    Scanner tekst_fil_scanner = new Scanner(tekst_fil);  //Steg 3

    while (tekst_fil_scanner.hasNextLine()) {
        innhold.add(tekst_fil_scanner.nextLine()); //Steg 4
    }

    tekst_fil_scanner.close(); //Steg 5

} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println(x: "Fant ikke en fil med dette navnet!");
}
```

Skrive til fil i ? steg:

```
File output_fil = new File(pathname: "output.txt");
```

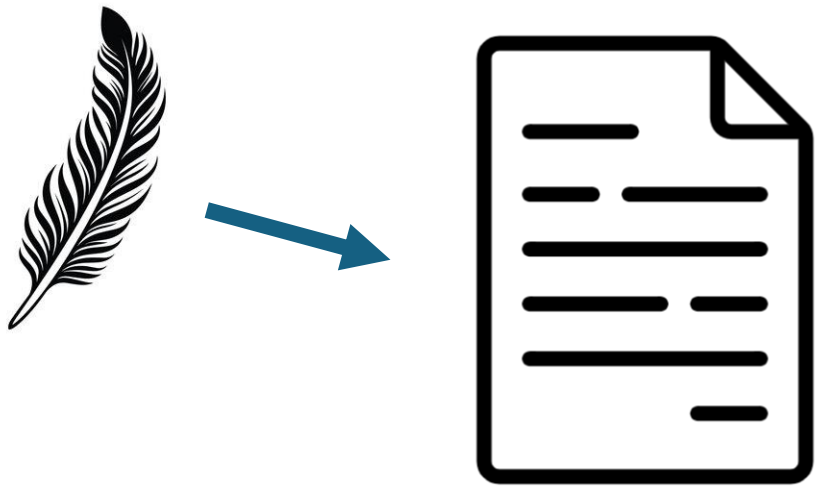


output.txt

```
PrintWriter writer = new PrintWriter(output_fil);
```



```
writer.println(x: "Denne linjen med tekst kommer i output-filen!");
```



output.txt

```
writer.close();
```



```java
try {

    File output_fil = new File(pathname: "output.txt");

    PrintWriter writer = new PrintWriter(output_fil);

    writer.println(x: "Denne linjen med tekst kommer i output-filen!");

    writer.close();

} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println(x: "Fant ikke en fil med dette navnet!");
}
```

Hva gjør følgende kode?

```java
public static void main(String[] args) {

    Scanner terminal_scanner = new Scanner(System.in);

    System.out.print(s: "Skriv alderen din her: ");

    int bruker_alder = terminal_scanner.nextInt();

    terminal_scanner.close();
}
```

```java
public static void main(String[] args) {


    try {

        File onskeliste = new File("onskeliste.txt");
        PrintWriter writer = new PrintWriter(onskeliste);

        writer.println("Ullgenser");
        writer.println("Lego Millenium Falcon");

    } catch (FileNotFoundException e) {
        System.out.println("Fant ikke filen!");
    }
}
```

Takk for meg!

Nå kan dere jobbe selvstendig