Gruppetime 6

Repetisjon

Beholdere og interface

- Grensesnitt er et *løfte* for metoder en klasse skal inneholde
- Beholdere implementerer grensesnitt for å standardisere interagering
- Kan implementere grensesnitt som Iterable, og Comparable

Oppgave

Slå opp hva slags metoder grensesnittet *Iterable,* og *Iterator* implementerer

La oss gjøre beholderen fra forrige uke generisk

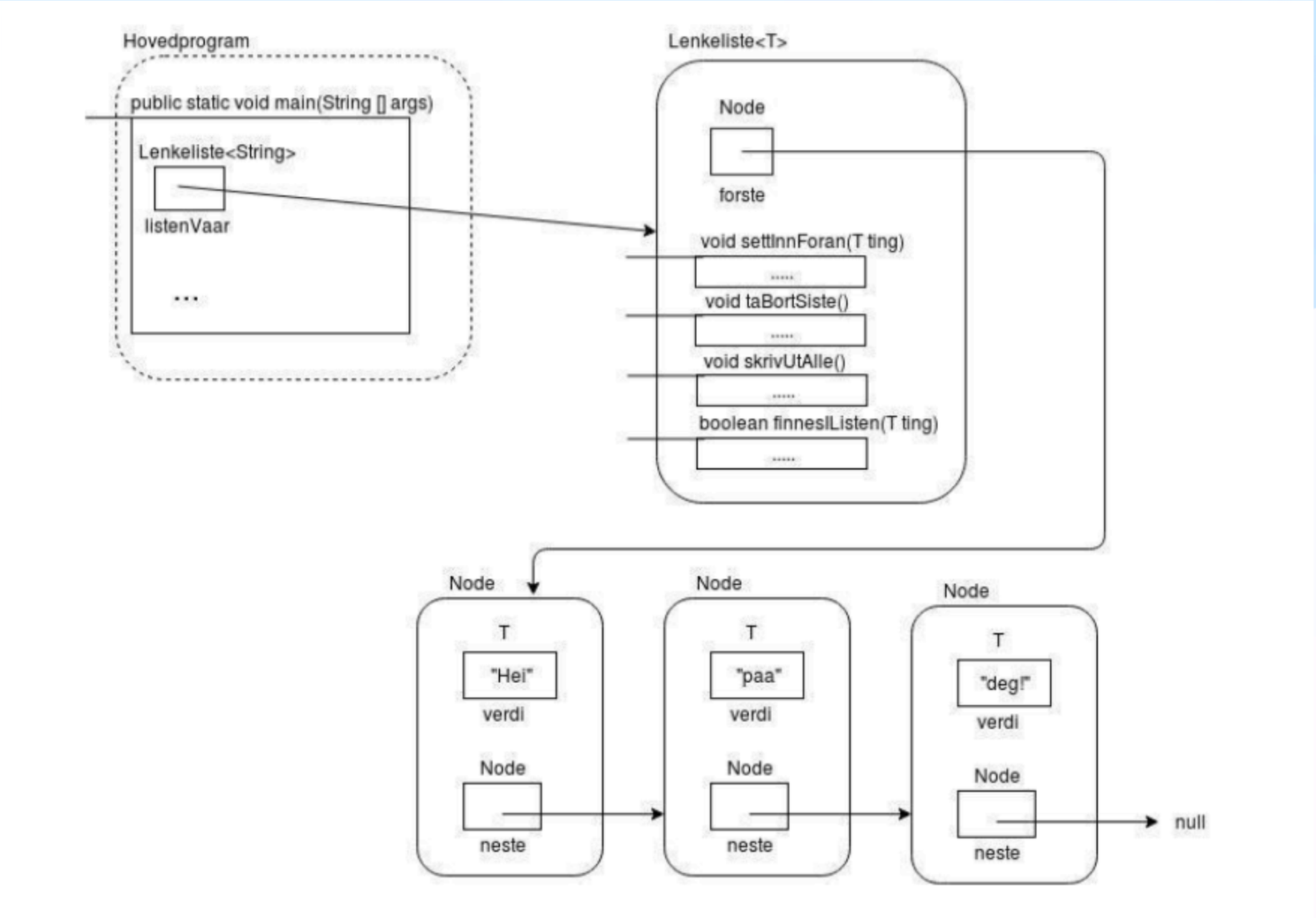


Datastrukturer

- Stabel
- Kø
- Prioritetskø

Litt mer om lenkeliseter

- Listen peker på første node
  - Og potensielt siste
- Noder peker på neste
  - Og potensielt forrige



Hvilken type lenket liste ville dere brukt for de forskjellige datastrukturene?

Comparable