Oblig 1 – PLU Koder

- Dere er assemblerutviklere i 1987
  - LMC Dagligvare!
- På denne tiden slo man inn varer uten strekkode med **PLU koder**
- Eks.
  - Et eple har koden **405**
  - En appelsin har koden **303**
- Kassa-apparatet regnet ut løpende sum ettersom PLU kode og antall ble tastet inn.



Hva	PLU	Pris (kroner)	Antall	Totalsum
Eple 	405	7	1	7
Rundstykke 	307	4	2	15
Appelsin 	303	10	1	25



Obligen er todelt.

- En teoridel fra digital representasjon.
- En programmeringsdel i assembler / LMC.

Digital Representasjon

- Hvilke egenskaper ved en matvare kan være nyttig å representere i LMC?
  - PLU koden til varen
  - Prisen til varen (per stykk?)
  - Hva mer? Kom på fire andre egenskaper.
- Drøft
  - Bruken av disse egenskapene
  - Hvor mange celler de “bruker” i LMC
  - Datatype, etc
- + mer!

Programmering – krav til godkjent oblig

- Et program for LMC som kan lese inn
  1. PLU kode
  2. Antall varer

- ..Om og om igjen, til vi har slått inn «alle varene».
  - PLU kode 0 er spesiell, og angir at vi er ferdige og klare til betaling.

- Programmet skal holde styr på totalsummen av varene og skrive ut på slutten.

Programmering – krav til godkjent oblig

- Programmet må støtte **minst to matvarer.**
  - PLU kode og pris må forhåndslagres:

	PLU Kode	Pris
Eple	405	7
Appelsin	303	10

- PLU kode + pris velger dere selv, feks 777 for «eple», 7kr.

- Deres IFI brukernavn skal ligge på slutten av koden i ASCII form, til bruk i fremtidig funksjonalitet.
  - Dette er et krav fra konsulentselskapet dere jobber i, LMC dagligvare.

Programmering

- Oppgaven kan generelt løses på to måter:
  - Bruk av etiketter (enklere)
  - Bruk av selvmodifiserende kode (avansert)

- Du står fritt til å legge til funksjonalitet, som de egenskapene du har kommet på som også kan være til nytte.
  - Men det er ikke noe krav for å få bestått.

- Tilpass løsningen etter dine ambisjoner. Begynn enkelt.

Innlevering

- **oppgave.pdf**
  - Svarer på oppgavene om digital representasjon
- **kode.txt**
  - Kjørbar kode som kopieres rett inn i LMC.
- **readme.txt**
  - Forklar kort hvilke PLU koder programmet ditt bruker sånn at retterne kan teste programmet ditt.

- Nøyaktig informasjon finner dere i obligen.

- Oblig-reglement for sykemelding, utsettelser osv:
  - https://www.uio.no/studier/eksamen/obligatoriske-aktiviteter/mn-ifi-oblig.html
  - Aldri send faglærer/gruppelærer personlig informasjon, feks. sykemelding.

- Følgende teller som et forsøk:
  - Levering av filer i feil format.
  - Å glemme å levere en fil.
  - Å levere kode som ikke kjører.

- Hvis koden ikke kjører, forklar hvor langt du har kommet og hvorfor du står fast i **readme.txt**

- Besvarelser skal være resultat av egen innsats. Plagiat, kopiering og fusk kan medføre strenge reaksjoner fra Ifi og UiO.

Innlevering

- Leveringsfrist: 17. september 2024 23:59
- Innlevering skjer på devilry.ifi.uio.no
- Dersom obligen er klar til retting skal dere legge følgende kommentar på innleveringen i devilry:
  - «Klar til retting.»

- Lykke til! ☺