



UiO : **University of Oslo**

Smidige praksiser og teamarbeid

Viktoria Stray

Institutt for informatikk

20.04.2023





Viktoria Stray

- Førsteamanuensis (Associate Professor), UiO
- Seniorforsker (Senior Research Scientist), SINTEF
- PhD i Software Engineering fra UiO
- 3 år som IT-konsulent, Accenture
- Sivilingeniør i datateknikk, NTNU



UiO : University of Oslo

 storebrand

Kantega

SpareBank 

knowit®

S'banken

FJONG

 DNV·GL

ENTUR



Læringsmål

- Kan du drøfte samspillet mellom digital teknologi og individer, organisasjoner og samfunnet
- Kan du utføre enkle brukerundersøkelser
- Kjenner du til sentrale lover og forskrifter for utvikling av digitale systemer, og kan drøfte etiske problemstillinger
- Kjenner du til ulike faser og aktiviteter som inngår i systemutvikling
- Har du forståelse for samspillet mellom systemutvikling og ulike bruker og interessegrupper
- Kan du anvende metoder og teknikker for kravhåndtering, utføre modellering ved hjelp av UML, og vurdere fordeler og ulemper ved forskjellige metoder og teknologier for systemutvikling





UiO : **University of Oslo**

Agile Software Development
Smidig systemutvikling
Penumboka kapittel 3



Manifestet for smidig programvareutvikling

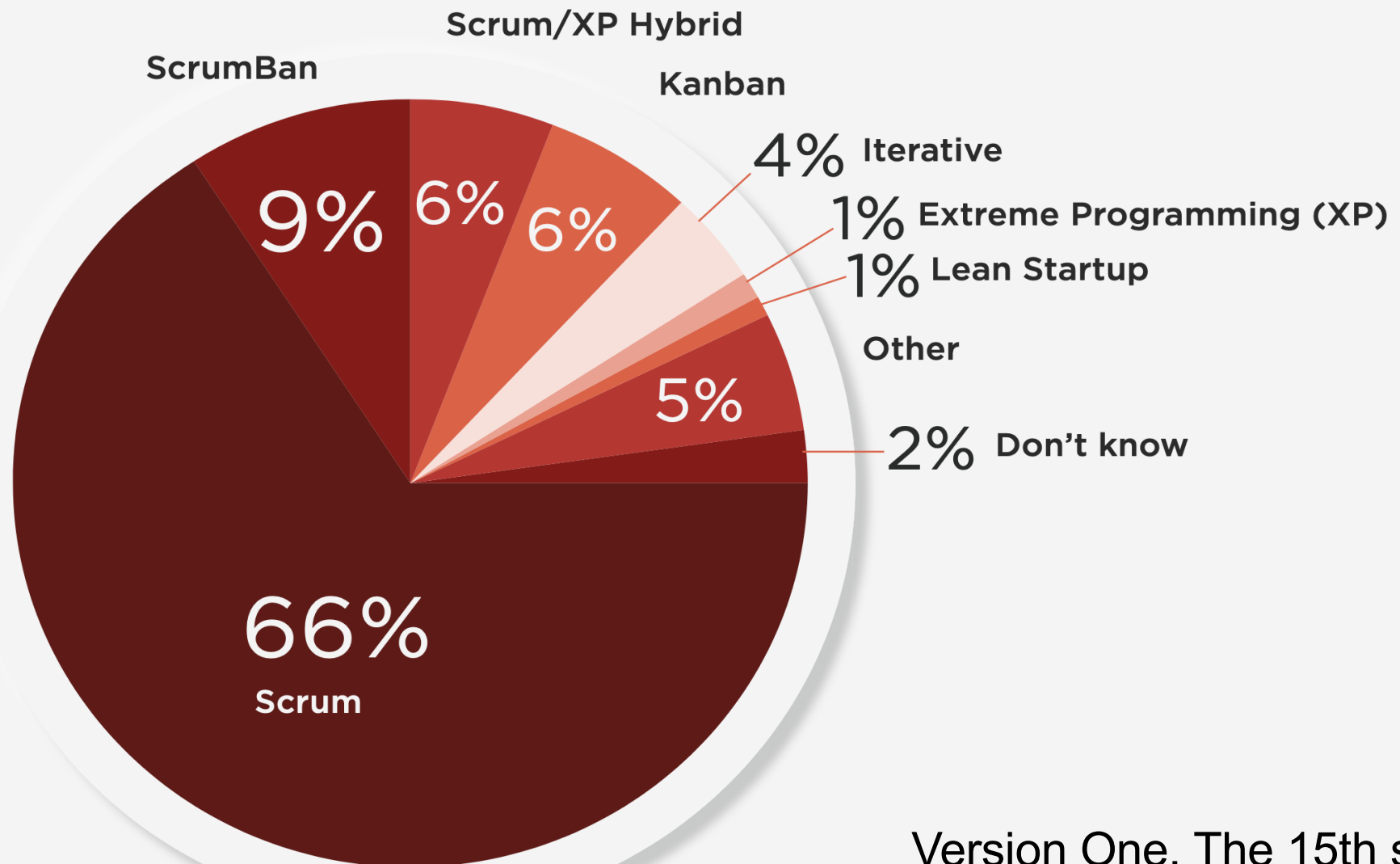
Vi finner bedre måter å utvikle programvare på
ved å gjøre det selv og ved å hjelpe andre med det.
Gjennom dette arbeidet har vi lært oss å verdsette følgende:

Personer og samspill fremfor prosesser og verktøy
Programvare som virker fremfor omfattende dokumentasjon
Samarbeid med kunden fremfor kontraktsforhandlinger
Å reagere på endringer fremfor å følge en plan

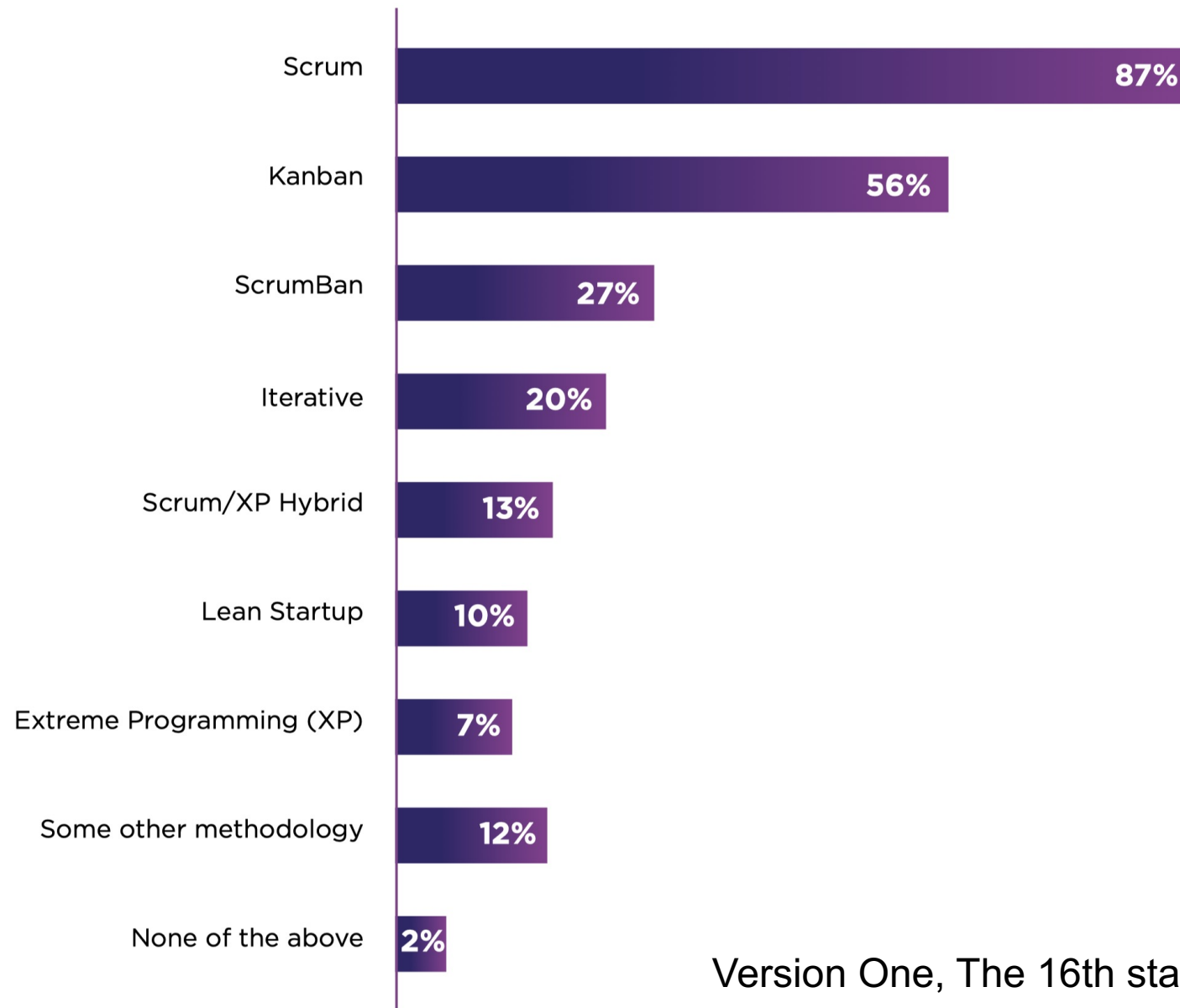
Dette vil si: Selv om punktene som står til høyre har verdi,
så verdsetter vi punktene til venstre enda høyere.

Kent Beck	James Grenning	Robert C. Martin
Mike Beedle	Jim Highsmith	Steve Mellor
Arie van Bennekum	Andrew Hunt	Ken Schwaber
Alistair Cockburn	Ron Jeffries	Jeff Sutherland
Ward Cunningham	Jon Kern	Dave Thomas
Martin Fowler	Brian Marick	

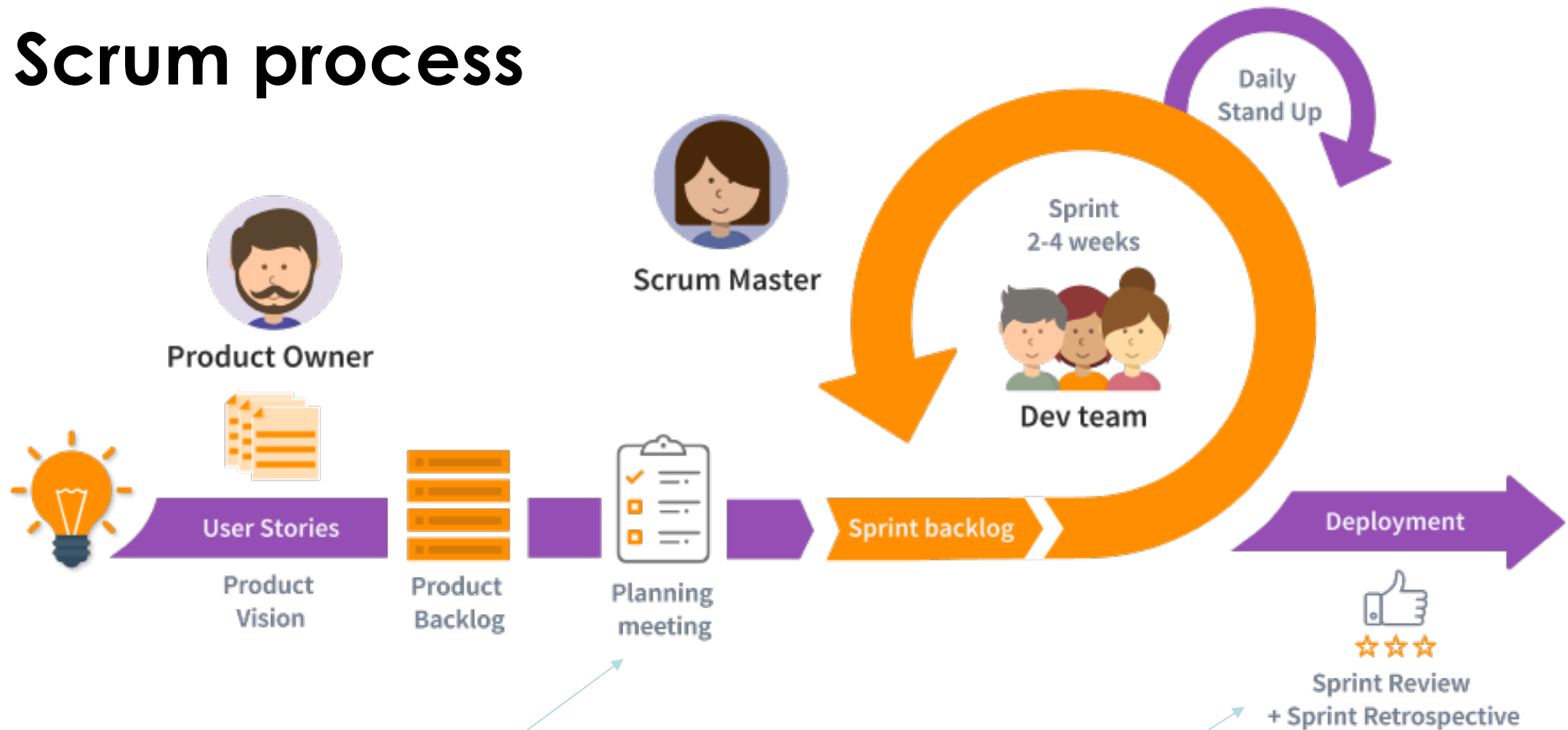




Version One, The 15th state
of agile report, 2021



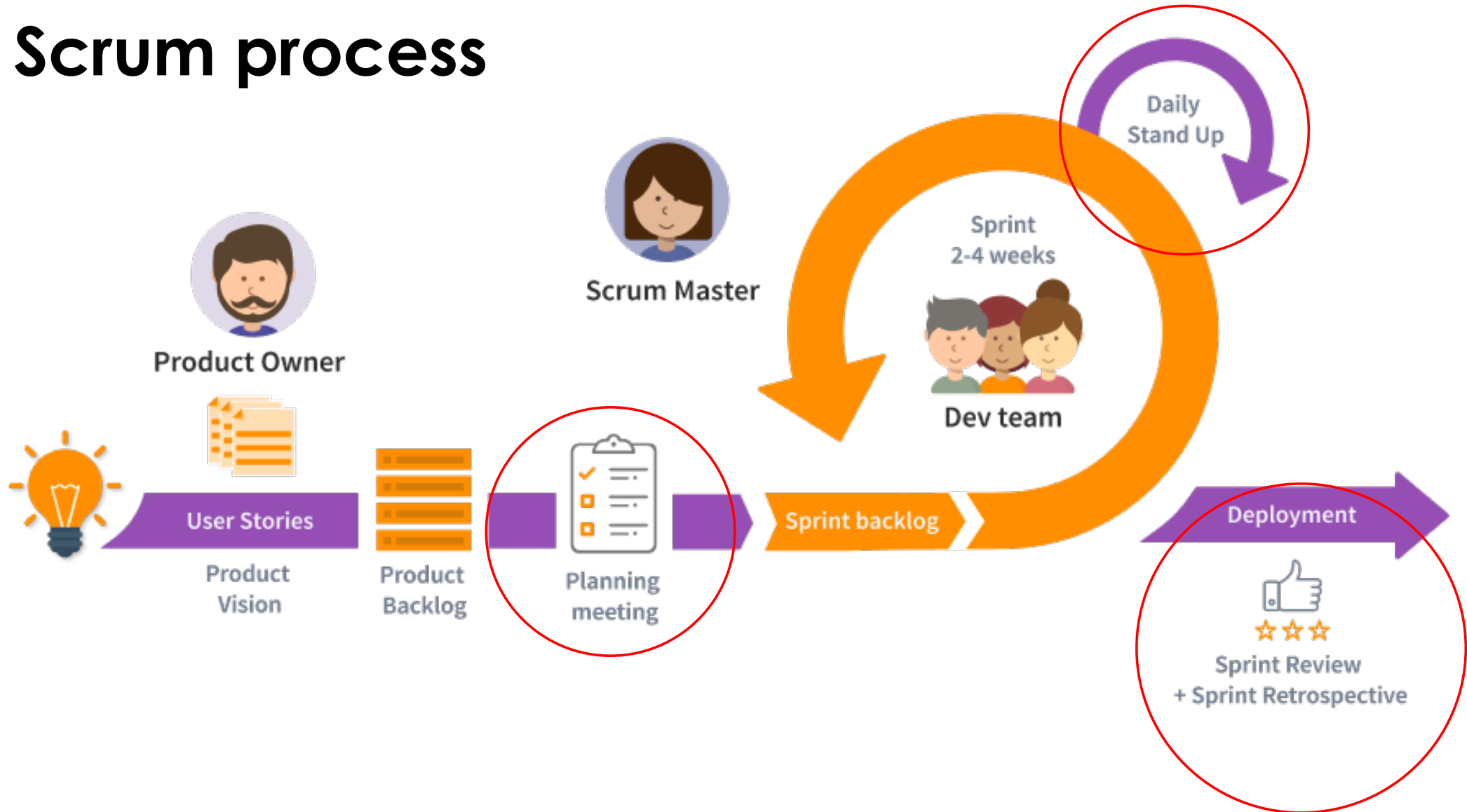
Scrum process



I sprint-planleggingsmøtet evalueres oppgavelisten (sprint backlog) som er en samling av brukerhistorier. Mål for sprinten settes inkl. prioriteter og risiko. Kunden kan sette nye krav el. gi nye oppgaver

Resultatene og teamarbeidet evalueres mot målene som ble satt i sprint-planleggingsmøtet ("retrospective"), og ferdigstilt funksjonalitet presenteres for kundene ("demo")

Scrum process



TOP 5 AGILE TECHNIQUES

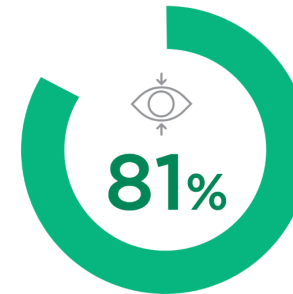
Smidige praksiser

De mest populære smidige praksisene:

- Daglige stand-up møter
- Sprint- planlegging
- Sprint review (demo)
- Retrospektivmøter



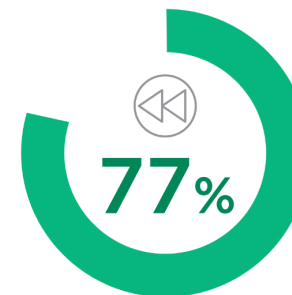
DAILY STANDUP



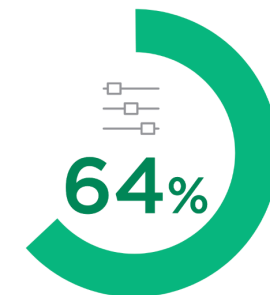
RETROSPECTIVES



SPRINT / ITERATION PLANNING



SPRINT / ITERATION REVIEW



SHORT ITERATIONS

VersionOne, 2021



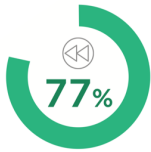
DAILY STANDUP



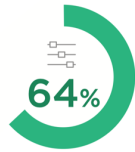
RETROSPECTIVES



SPRINT / ITERATION
PLANNING



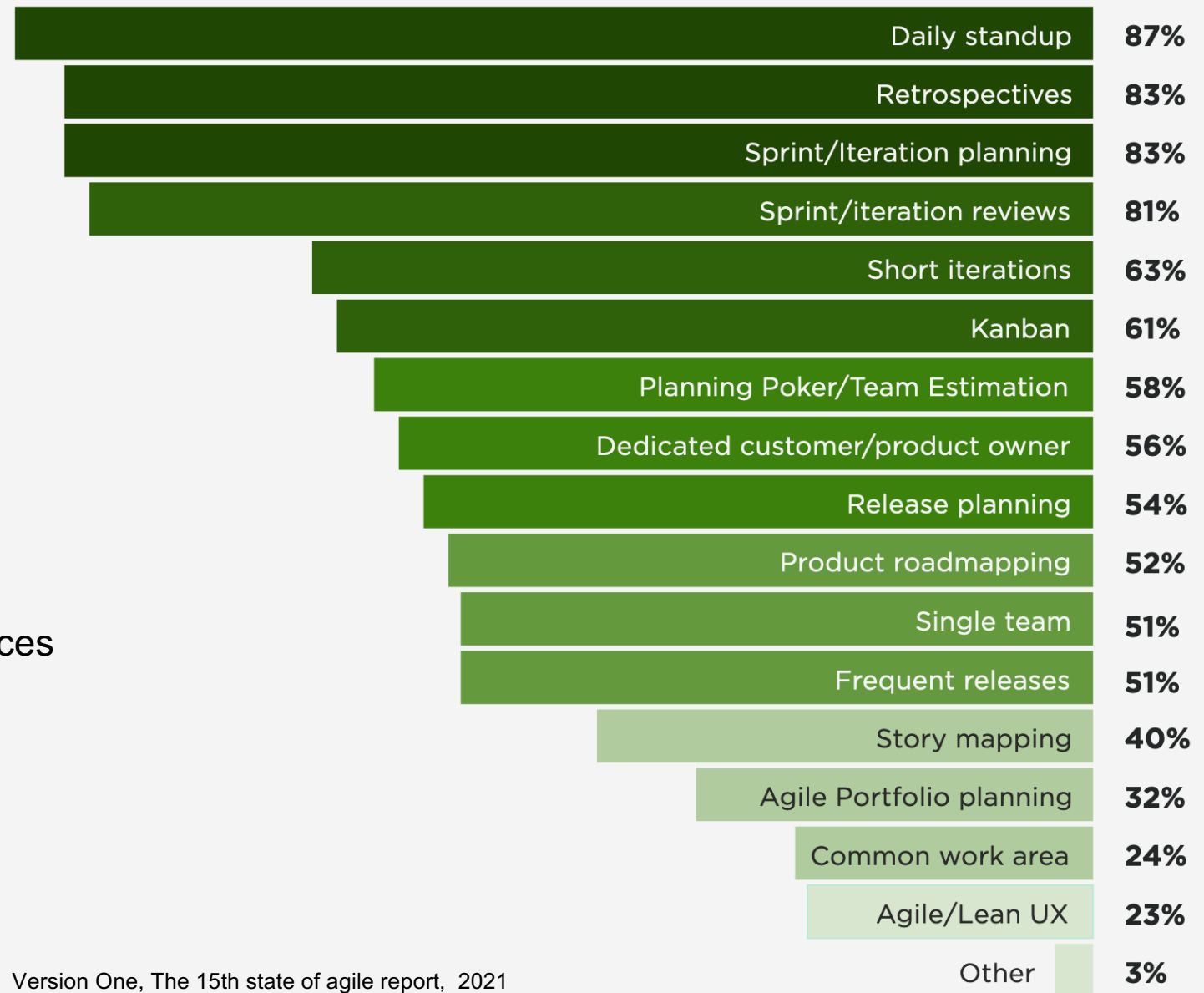
SPRINT / ITERATION
REVIEW



SHORT ITERATIONS

Version One, The 14th state of agile report, 20220

Top agile techniques and practices

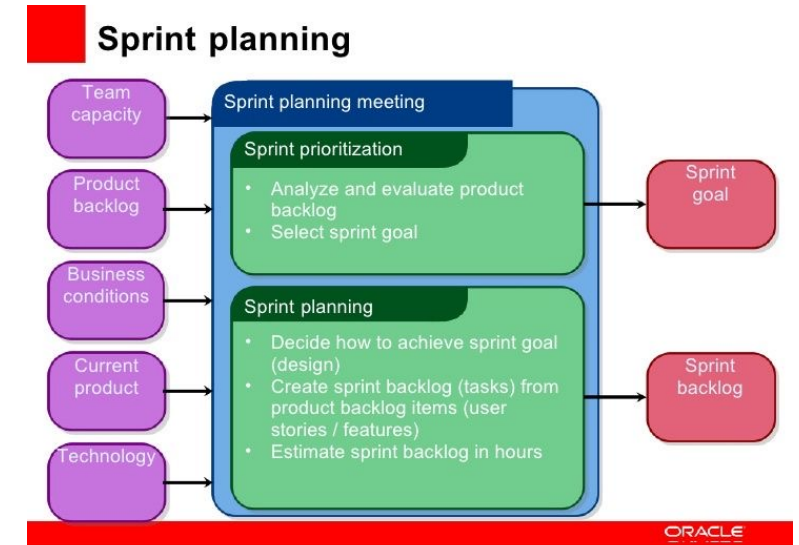


Version One, The 15th state of agile report, 2021



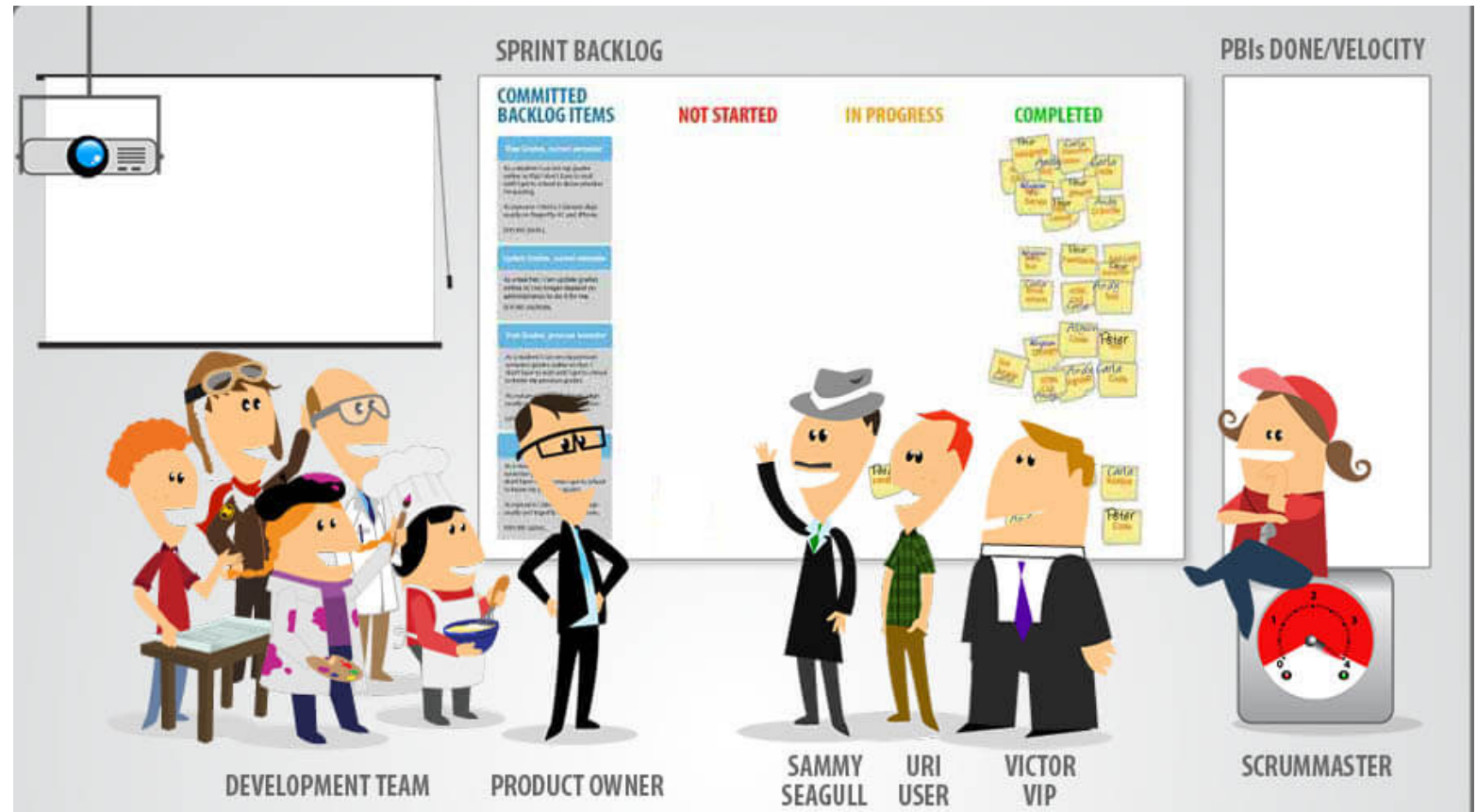
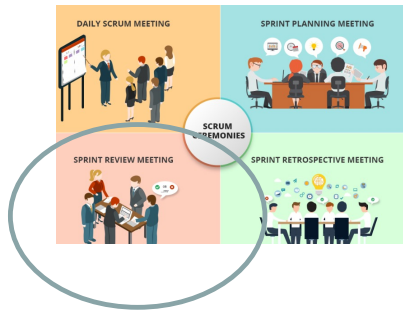
Sprintplanleggingsmøte





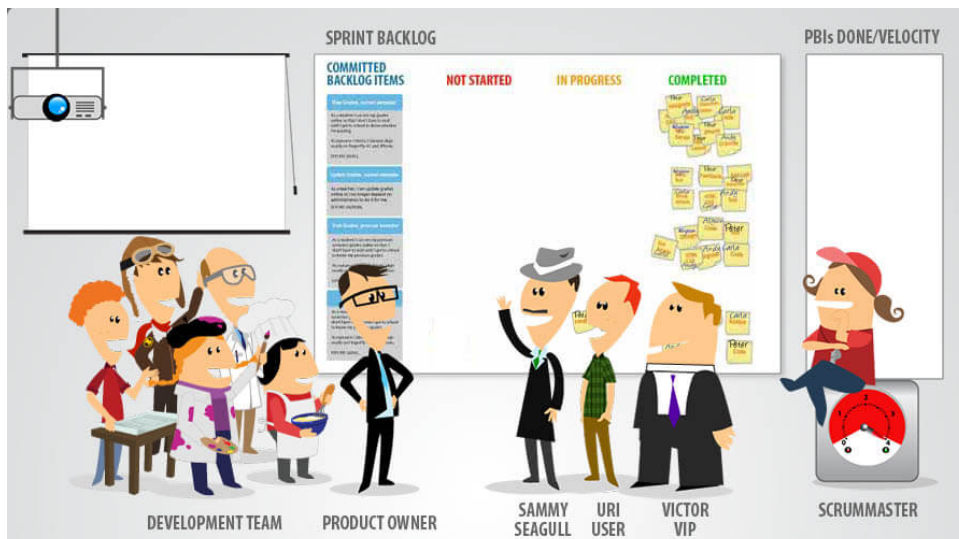
- Produkteier er ansvarlig for å fortelle hvilke oppgaver som er mest viktige sett fra forretningsiden
- Teamet har ansvar for å velge ut hvor mye arbeid de kan gjennomføre i neste iterasjon
- Teamet bryter ned oppgavene i mindre deler og legger de i sprint backlog
- Man antar en arbeidsmengde planlagt per utvikler på 5-6 timer per dag
- Team og Produkteier blir enige om målet for den neste sprinten



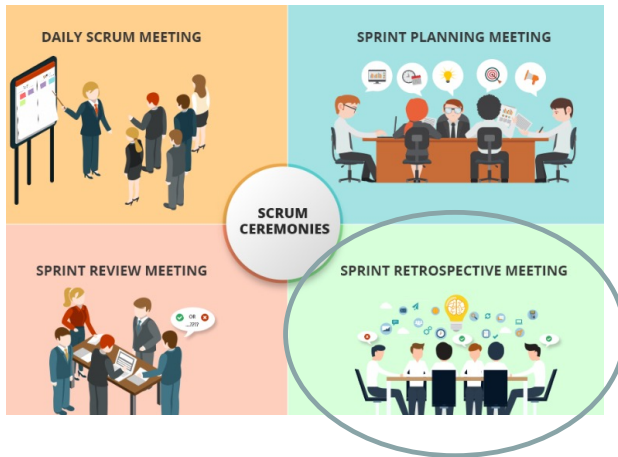


SPRINT REVIEW

Sprint review



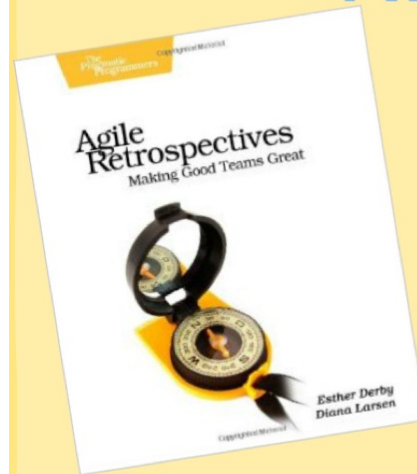
- Sprint review holdes for å demonstrere et inkrement til produkteier og andre interesserte
- En mulighet for “inspect and adapt”



RETROSPECTIVE



Max 3 hours

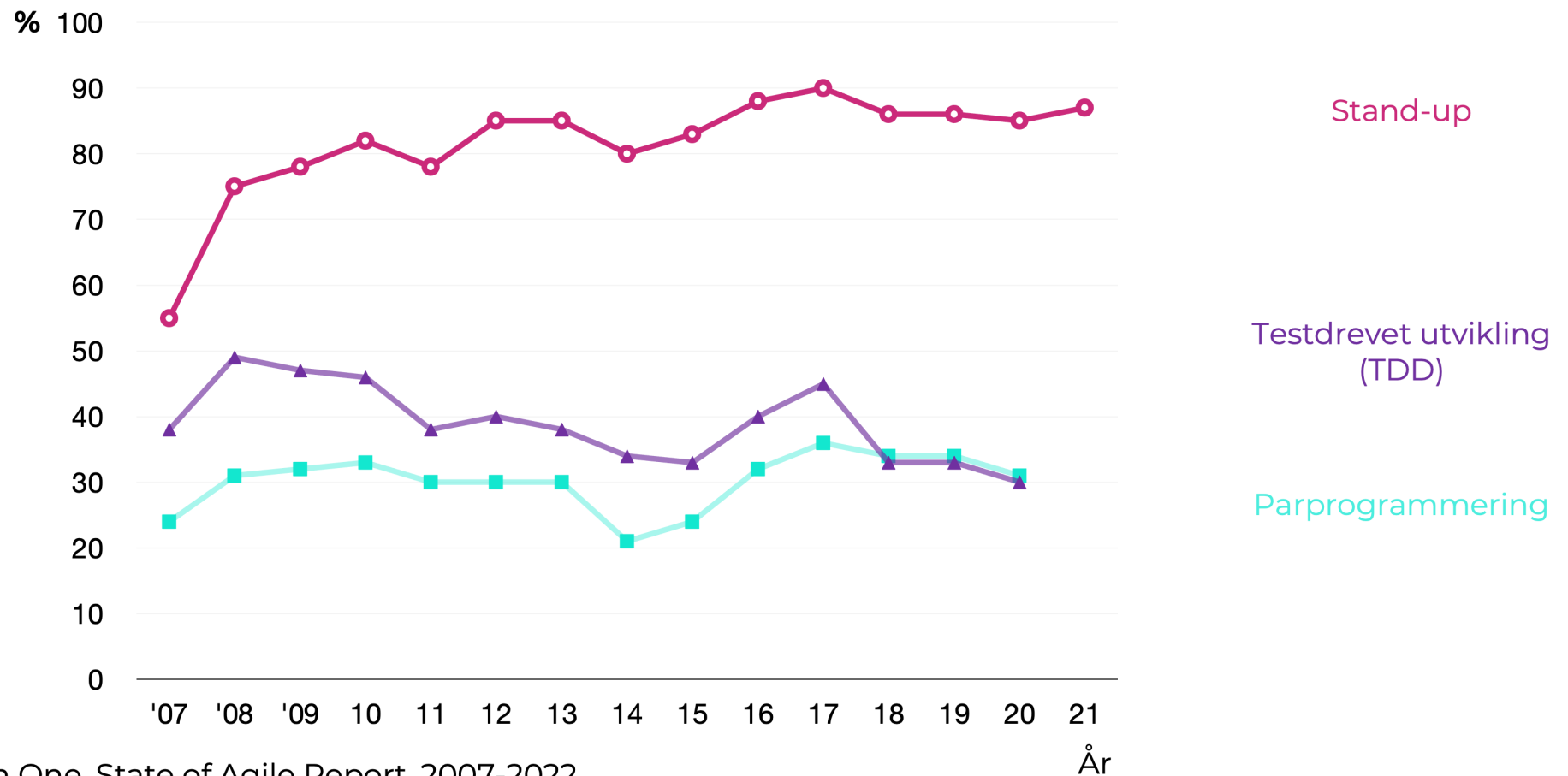






Første 18 minuttene: <https://www.youtube.com/watch?v=08UWw9-DGYQ>

Den mest populære smidige praksisen



Version One, State of Agile Report, 2007-2022



Daglige Stand-up møter

Et morgenmøte?

[Computerworld](#)

[Dnd.no](#)

[Digi.no](#)



Ikke begynn dagen med stand-up

Viktoria Stray ved Universitetet i Oslo har forsket på daglige møter foreslår nye retningslinjer mer effektiv smidig utvikling.

Dr. Smidigs standup-diagnose endret Norge

Viktoria tok sin PhD i standup-møter. Resultatene av hennes forskning har endret hverdagen i norsk arbeidsliv. Det handler om timing.



Lesetid: 4 minutter

[Del på Facebook](#)

Viktoria Stray har gjort det mange av oss drømmer om: hun har endret verden litt. Tusenvis av norske virksomheter og team jobber annerledes i dag enn før «doktor Smidig» stilte sin standup-diagnose.



Åtte tips for å unngå møtefellelene Viktoria er Norges ledende ekspert Hun anbefaler at alle får lov å «ta e

Det er ikke nok at sjefen går fornøyd fra møtet dersom alle andre føler de har kastet bort tiden sin.

Daglige møter truer effektiviteten til norske bedrifter



Kronikk
Viktoria Stray
Forskningsleder, Institutt for IT og Informasjon, UiO

Stadig flere norske bedrifter prøver å gjøre møter til å jobbe sammen. Men det er viktig å huske at møter ikke er en automatisk løsning. De kan være en hindring for effektiviteten i norske bedrifter. Viktoria Stray, forsker ved Universitetet i Oslo, har forsket på daglige møter og foreslår nye retningslinjer for mer effektiv smidig utvikling.

Åtte tips for å unngå møtefellelene:
1. Begynn møtet med en klar agenda.
2. Hold møtet kort og effektivt.
3. La alle delta og bidra.
4. Fokuser på løsninger, ikke problemer.
5. Bruk møtet til å bygge teamet.
6. La alle få lov å «ta e



Møteforsker: – Daglige møter truer effektiviteten på jobb

Daglige møter truer effektiviteten på jobb / 10.09.2018



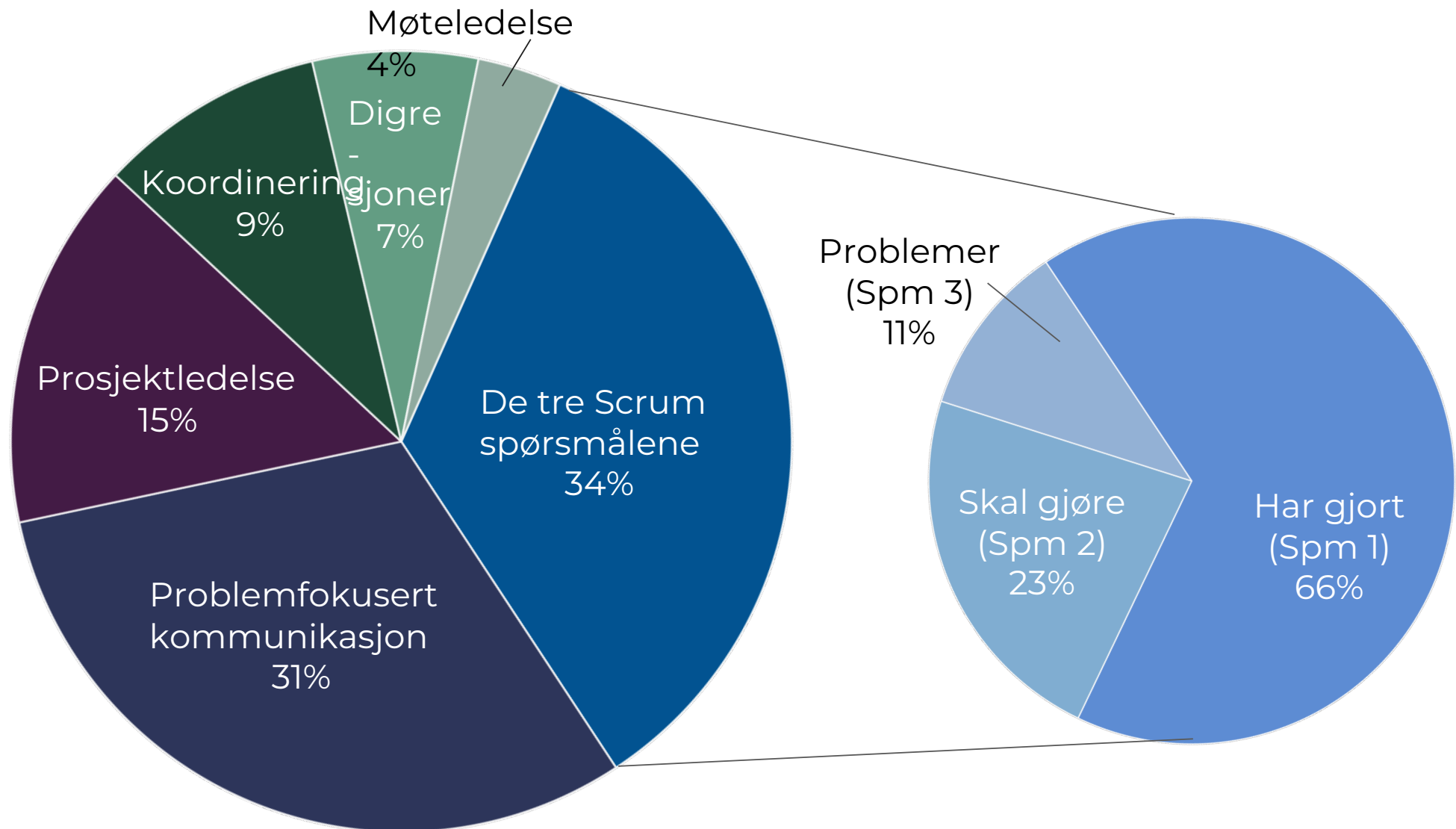
Møteforsker Viktoria Stray advarer mot ny trend på norske arbeidsplasser.

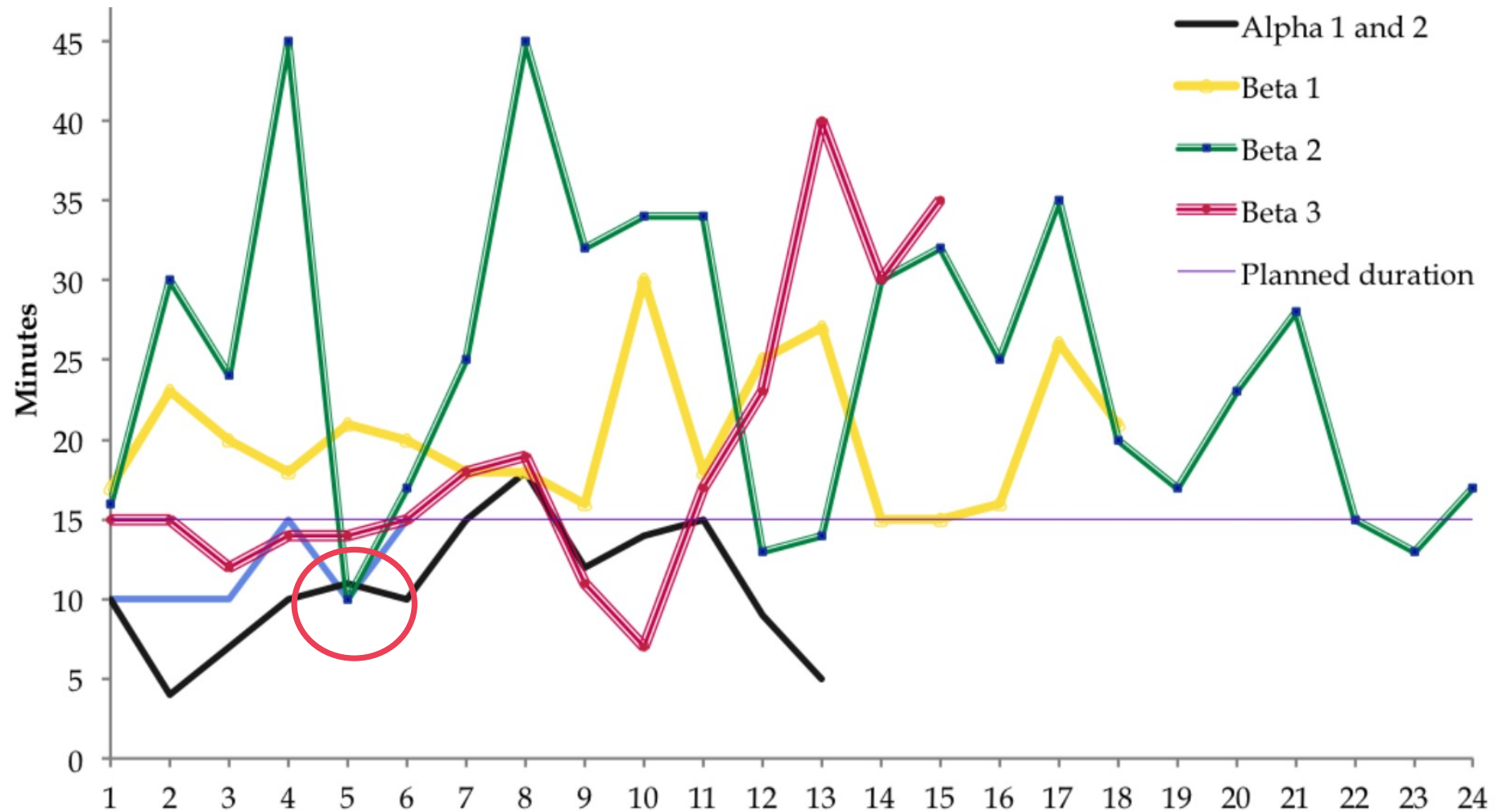
[TV2](#)



Mange har endret standup-møtene på grunn av forskningen til Viktoria

[Digi.no](#)





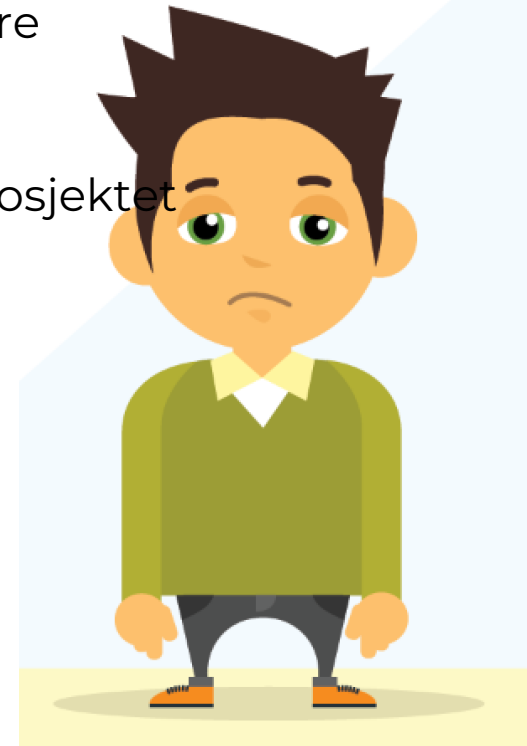
Positive vs negative

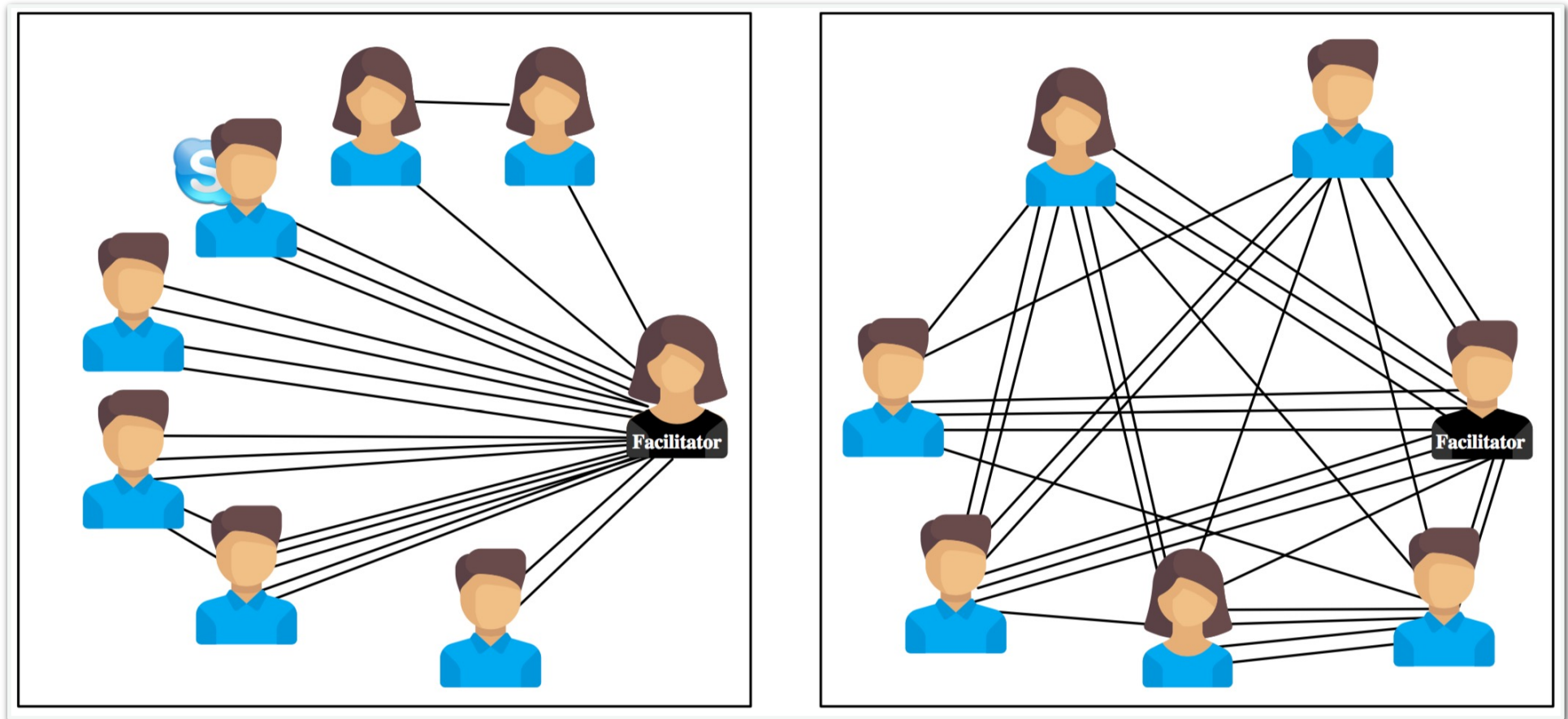
Junior
på
prosjekt
et



Deltar i flere
møter

Senior på prosjektet





Rotér møteleder

Stand-up øvelse

- Gå sammen fire og fire (evt fem)
- Velg én Scrum Master (evt ta den som har bursdag tidligst på året)
- Scrum Master henter oppgavematerialet

De tre Scrum-spørsmålene:

- Hva har jeg gjort siden forrige møte?
- Hva skal jeg gjøre til vi møtes igjen for at teamet når målene sine?
- Hva kan hindre fremgang?