

i **Forside Eksamen INF1055 V17**

Eksamensdato: 12. juni 2017

Eksamenstid 15:30 - 19:30

Hjelpemidler: Ingen

Les denne forsiden nøye

Oppgaven består av seks deler.

Del 1 – Modul A - Undersøkelser av bruk

- 2 diskusjonsspørsmål - maks 4 poeng på hver
- 2 multiple choice spørsmål - maks 2 poeng på hver
- 1 eget spørsmål - maks 5 poeng
- Maksimal poengsum for del 1 er 17 poeng

Del 2 – Modul A - Lover og etikk

- 2 diskusjonsspørsmål - maks 4 poeng på hver
- 2 multiple choice spørsmål - maks 2 poeng på hver
- 1 eget spørsmål - maks 5 poeng
- Maksimalpoengsum for del 2 er 17 poeng

Del 3 – Modul B - Multiple choice

- 8 multiple choice spørsmål - maks 2 poeng på hver
- Maksimal poengsum for del 3 er 16 poeng

Del 4 – Modul B - Modellering

- Alle 3 deloppgavene gir maks 10 poeng.
- Maksimal poengsum for del 3 er 30 poeng
- **Merk: I denne delen kan du bruke digital håndtegning for alle tre deloppgavene (4.1, 4.2, 4.3). Les beskrivelsen om digital håndtegning under nøye.**

Del 5 – Modul B - Kommunikasjon og daglige møter

- Maksimal poengsum for del 5 er 10 poeng

Del 6 – Modul B - Teamarbeid og retrospektiv

- Maksimal poengsum for del 6 er 10 poeng

Hvis oppgaven er uklar, kan du gjøre dine egne forutsetninger. Gjør i så fall rede for disse.

Digital håndtegning

I dette oppgavesettet har du mulighet til å supplere 3 av tekst-oppgavene i oppgavesettet med digital håndtegning (oppgave 4.1, 4.2 og 4.3). Du bruker skisseark du får utdelt. Det er anledning til å bruke flere ark per oppgave. Se instruksjon for utfylling av skisseark på pult.

Det er IKKE anledning til å bruke digital håndtegning på andre oppgaver enn 4.1, 4.2 og 4.3. Det blir IKKE gitt ekstratid for å fylle ut informasjonsboksene på skisseark (engangskoder, kand.nr. o.l.) .

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 4

1.2

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 4

1.3 **1.3**

Hva er formålet en samtykkeerklæring?
Velg ett alternativ

- ☐ For å systematisere datainnsamlingsprosessen
- ☐ Å beskytte rettighetene til de som utfører datainnsamlingen
- ☐ Å beskytte rettighetene til brukerne
- ☐ For å kunne validere funnene

Maks poeng: 2

1.4 **1.4**

Kan samtykke ved en samtykkeerklæring skje muntlig?
Velg ett alternativ

- ☐ Kun hvis man har et vitne
- ☐ Nei
- ☐ Ja
- ☐ Kun hvis det er opptak av samtykket

Maks poeng: 2

Etter å ha fullført kurset skal du kunne utføre enkle brukerundersøkelser.

1. Lag et spørsmål relatert til dette læringsmålet.
2. Skriv minimum to og maksimum åtte setninger om hvordan spørsmålet ditt er relatert til læringsmålet

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 5

2.1

2.1

Nevn mist to lover som er viktig for deg å vite noe om som informatiker og forklar hvorfor det er viktig å ha kjennskap til disse.

Skriv ditt svar her...

Format

B

I

U

x_2

x^2

I_x















Ω





Σ

ABC



Words: 0

Maks poeng: 4

2.2

2.2

Hva er universell utforming?

Skriv ditt svar her...

Format

B

I

U

x_2

x^2

I_x















Ω





Σ

ABC



Words: 0

Maks poeng: 4

2.3 **2.3**

Hva står WCAG for?

Velg ett alternativ

- ☐ Web Content Accessibility Guidelines
- ☐ Web Cooperation Accessibility Guidelines
- ☐ Web Content Annual Guidelines
- ☐ Web Communication Accessibility Guidelines

Maks poeng: 2

2.4 **2.4**

Hvilken lov regulerer hva som må være med i en samtykkeerklæring?

Velg ett alternativ

- ☐ Åndsverkloven
- ☐ Personopplysningsloven
- ☐ Diskriminerings- og tilgjengelighetsloven
- ☐ Lov om likestilling mellom kjønnene

Maks poeng: 2

1. Lag et spørsmål relatert til dette læringsmålet.
2. Skriv minimum tre og maksimum 10 setninger om hvordan spørsmålet ditt er relatert til læringsmålet.

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 5

3.1

3.1

Hva er prosess-samsvar (process conformance)?

Velg ett alternativ

- ☐ Samsvar mellom prosesser
- ☐ Prosess for å svare på spørreundersøkelser
- ☐ Samsvar mellom prosessmodell og reell prosess
- ☐ Samsvar (likhet) mellom prosessmodeller

Maks poeng: 2

3.2 **3.2**

"Testing av grensesnittet til komponenter" er fokus for hvilken testfase?

Velg ett alternativ

- ☐ Integrasjonstesting
- ☐ Systemtesting
- ☐ Akseptansetesting
- ☐ Enhetstesting

Maks poeng: 2

3.3 **3.3**

Visualisering av progresjonen i arbeidsoppgaver er viktig i...

Velg ett alternativ

- ☐ ... Kanban, ikke Scrum.
- ☐ ... Scrum, ikke Kanban.
- ☐ ... verken i Scrum eller Kanban.
- ☐ ... både Scrum og Kanban.

Maks poeng: 2

3.4 **3.4**

Verifisering i testing av programvare betyr at ...

Velg ett alternativ

- ☐ ... komponenter og delsystemer fungerer sammen.
- ☐ ... systemet er robust.
- ☐ ... systemet gjør det brukeren ønsker.
- ☐ ... produktet bygges på riktig måte.

Maks poeng: 2

3.5 **3.5**

Rollen til "Controller" i Model-View-Controller er å ...

Velg ett alternativ

- ☐ ... definere og kontrollere hvordan data presenteres for brukeren og sende instrukser til View og Model.
- ☐ ... kontrollere skaleringen av dynamiske databaser som finnes i Model
- ☐ ...kontrollere systemets data og tilhørende operasjoner på disse dataene.
- ☐ ... håndtere brukerinteraksjon og sende instrukser til View og Model.

Maks poeng: 2

3.6 **3.6**

Hva er branching?

Velg ett alternativ

- ☐ Oppretting av en ny baseline fra en versjon i en eksisterende baseline
- ☐ Fletting av ulike versjoner av codelines
- ☐ En spesiell release til en kunde
- ☐ Oppretting av en ny codeline fra en versjon i en eksisterende codeline

Maks poeng: 2

3.7 **3.7**

I Scrum, hvor lang bør en iterasjon generelt være?

Velg ett alternativ

- ☐ 2-4 måneder
- ☐ 6 måneder
- ☐ 2-4 uker
- ☐ 1 uke

Maks poeng: 2

3.8 **3.8**

En domenemodell i UML er ...

Velg ett alternativ

- ☐ ... et klassediagram uten metoder
- ☐ ... et use case-diagram uten sekundæraktører
- ☐ ... en kravspesifikasjon
- ☐ ... et sekvensdiagram uten metodekall

Maks poeng: 2

NB: I denne oppgaven har du anledning til å svare både med tekst (tekstfelt) og digital håndtegning. Bruk eget skisseark (utdelt) til digital håndtegning. Se instruksjon for utfylling av skisseark på pult.

For å bestille turer via Unter, må brukeren på forhånd være registrert og ha installert en mobilapp som brukes for å bestille bil. Brukeren har en unik brukerID og et kredittkort som automatisk blir belastet når kjøreturen er gjennomført. Tilbydere av biler har tilsvarende installert en sjåførapp som gir melding når noen bestiller turer i samme sone som sjåførene befinner seg i.

Du skal nå ta for deg use-caset "Bestill og gjennomfør kjøretur". Du kan anta at appen virker og at bestilling lar seg gjøre. Hovedflyt er at brukeren (og eventuelt andre som er med) blir kjørt fra hentested til bestemmelsessted. Når bilen ankommer bestemmelsesstedet, får brukeren oppgitt beløpet, og kredittkortet blir belastet med dette beløpet som ikke skal overstige maksimum beløp som ble angitt for denne biltypen ved bestilling. I denne oppgaven finnes to alternative flyt: Det ene er at det ikke er noen ledige biler av den typen bil som brukeren vil bestille. Det andre er at bilen som brukeren har bestilt, ikke kommer i tide.

Tegn et aktivitetsdiagram for use-caset "Bestill og gjennomfør kjøretur"

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 10

- Tegn et sekvensdiagram for use-caset "Bestill og gjennomfør kjøretur". Du har følgende metode tilgjengelig: *FinnBil (Type, Hentested, Bestemmelsessted, Tidspunkt): bil* som returnerer en bil av riktig type hvis det finnes ledige biler. Du kan også anta at belastning av kredittkort går bra etter at turen er gjennomført, så det holder at du kaller en metode som heter *BelastKredittkort (brukerID)* som belaster kortet som brukeren har lagt inn i mobilappen.

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 10

4.3

4.3

NB: I denne oppgaven har du anledning til å svare både med tekst (tekstfelt) og digital håndtegning. Bruk eget skisseark (utdelt) til digital håndtegning. Se instruksjon for utfylling av skisseark på pult.

- Tegn et klassediagram som reflekterer sekvensdiagrammet du tegnet i oppgave (d). Inkluder attributter, metoder og assosiasjoner med multiplisitet.

Skriv ditt svar her...

Format

B

I

U

x_2

x^2

I_x

ABC

Words: 0

Maks poeng: 10

Skriv ditt svar her...

Maks poeng: 10

Teamarbeid og retrospektiv

- Skriv ditt svar her...**

Maks poeng: 10