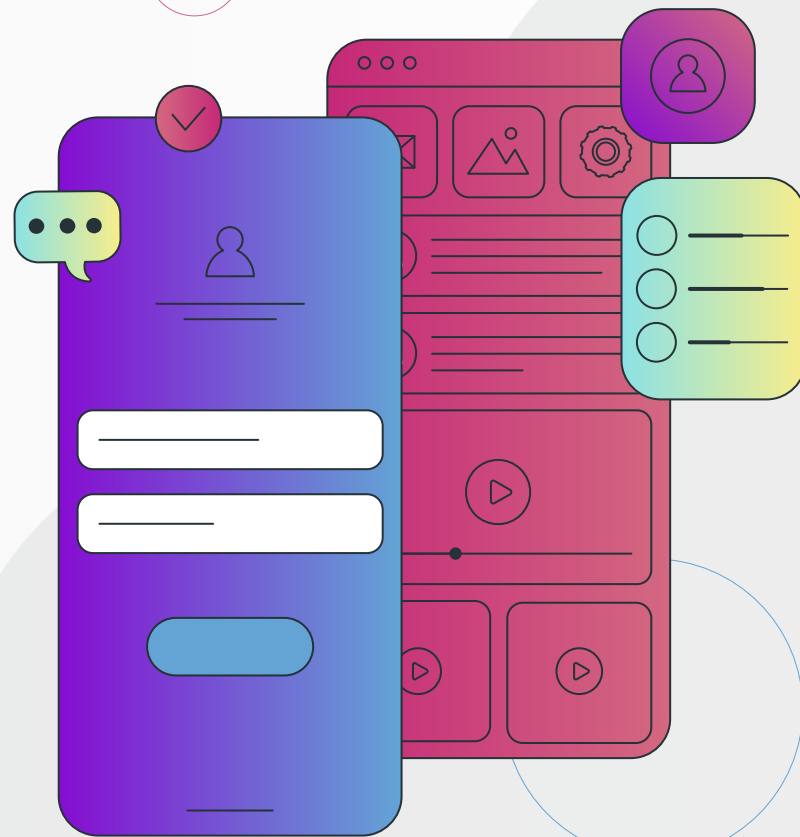


Introduksjon / rike bilder IN1030

24.01.2024
Iuliia Perminova



Agenda

01

Introduksjon

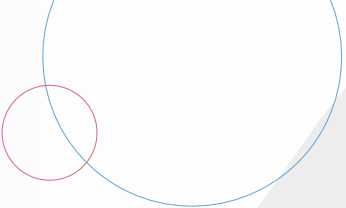
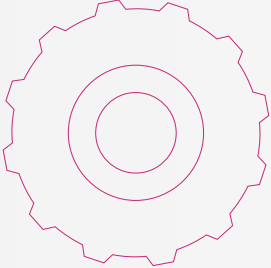
02

F-1 + oppgaver

Litt om meg

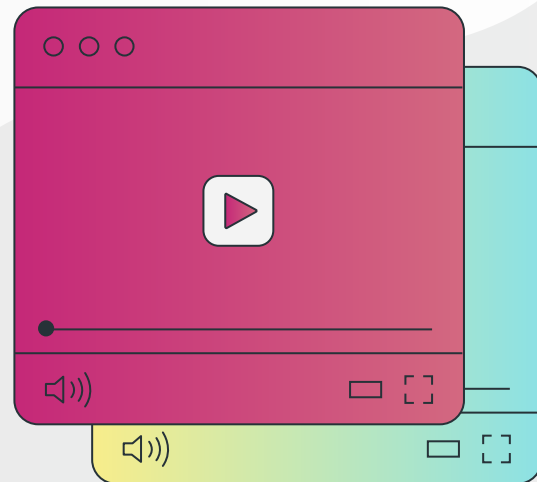
- Julia
- 2. året digøk
- tidligere gruppelærer i IN1020
- Glad i å være ute i naturen, lære språk og bakevarer





IN1030

- Gøy!
- Arbeidsrelevant
- Null stress





Hvorfor komme på gruppetimer?

- Aktiv læring
- Bli kjent med medstudenter og finne grupper for å løse oblig 4 og 5 (jo større gruppa, desto mer tid sparer dere på å skrive)



**Hva heter du?
Ditt favoritt fag på IFI**

Viktige datoer

○ ○ ○

Oblig 1 (individuell)

Oblig 2 (individuell)

Oblig 3 (individuell)

Oblig 4 (gruppe)

Oblig 5 (gruppe)

Eksamen

○ ○ ○

31. januar

14. februar

28. februar

10. april

01. mai

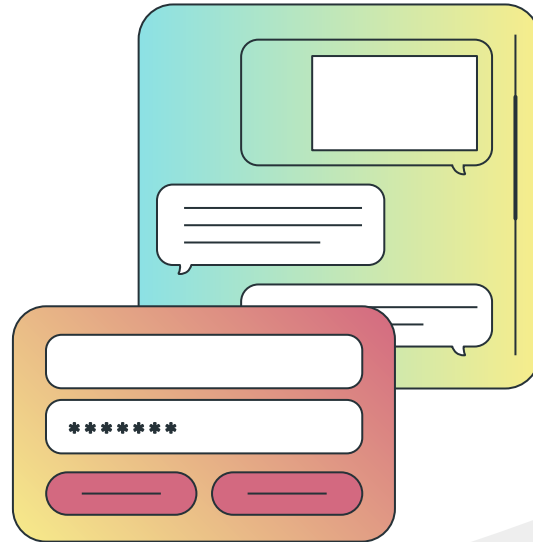
3. juni

Eksamen

Når: 3. juni kl.
9.00-13.00

Hvor: Silurveien 2

Ingen hjelpemidler



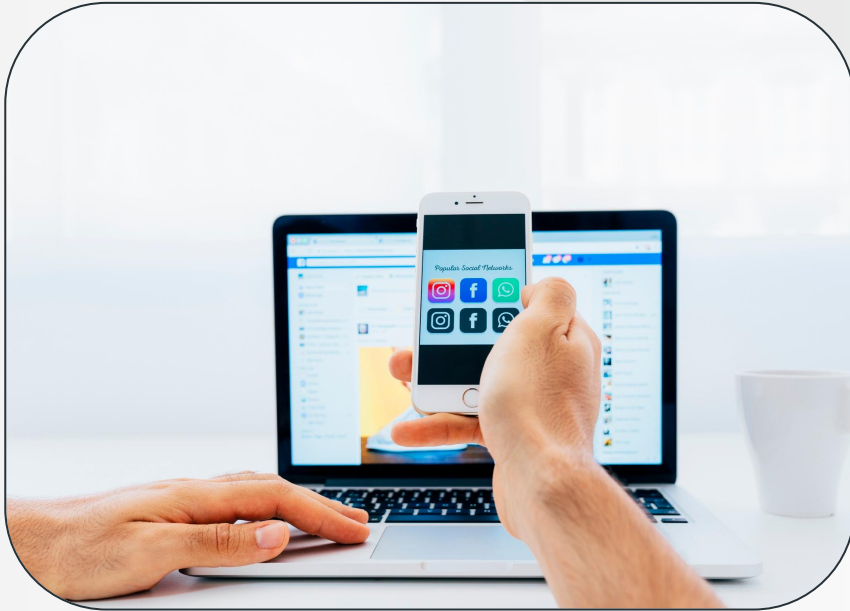
Spørsmål

- Noe dere lurer på
- Forventninger
- Andre tanker?
- Leganto?

Menti: 5186 7611



Sosio-tekniske systemer

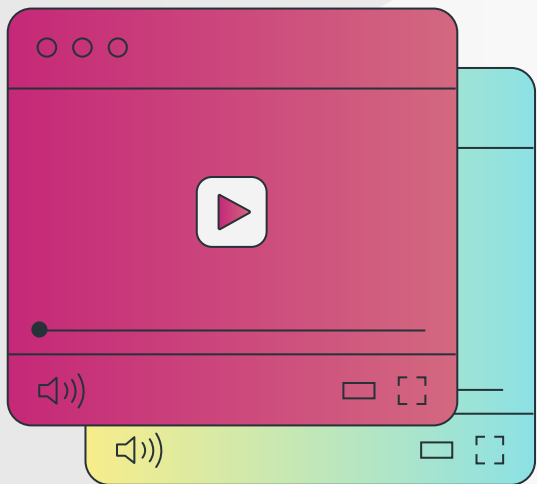


Et sosio-teknisk system innbefatter hvordan mennesker og teknologi forholder seg til **hverandre**. Sosio-tekniske systemer omfatter **tekniske systemer**, men også **sosiale prosesser** og **interessenter** som bruker og samhandler med det tekniske systemet. Det er **gjensidig påvirkning** mellom mennesker og teknologier.

Eksempel: E-handelssystem

Tenk selv! 2 min

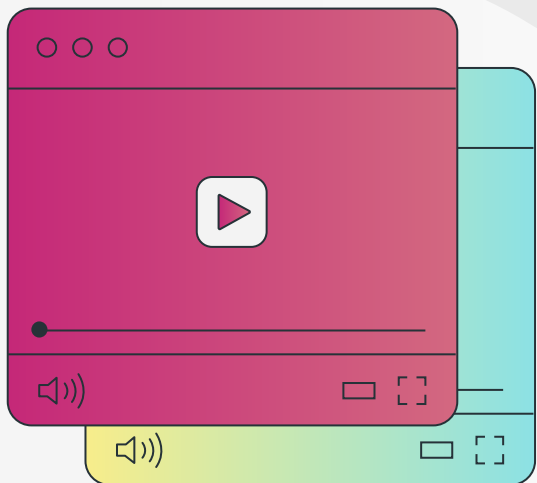
Interesse og interessent



En interessent er en person, gruppe eller organisasjon som kan påvirke eller bli påvirket av en sak eller et anliggende, for eksempel en digital teknologi.

Interesse (eng. Concern), visse faktiske eller bare forestilte behov som søkes tilfredsstilt av en interessent.

Interessent eller aktør 🤔



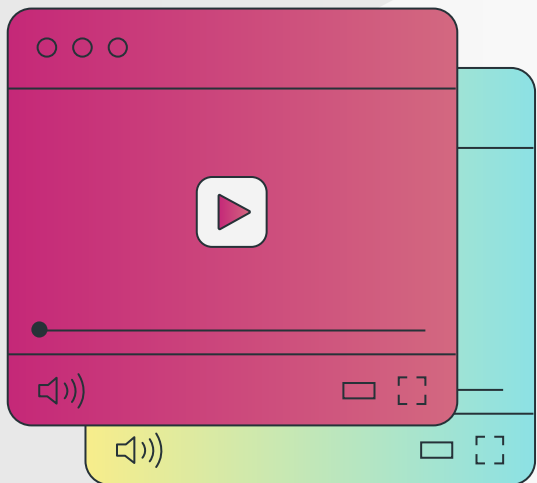
Aktør: handler og påvirker teknologien

Interessent: er en **mulig aktør**

(i stand til å handle og påvirke utfallet og utformingen av en teknologi, men ikke nødvendigvis gjør det).

Notat: Innspill om samspill

Interesse og interessent



En interessent er en person, gruppe eller organisasjon som kan påvirke eller bli påvirket av en sak eller et anliggende, for eksempel en digital teknologi. (kunder, eiere, konkurrenter...)

Interesse (eng. Concern), visse faktiske eller bare forestilte behov som søkes tilfredsstilt av en interessent.

Eksempler: Devilry (Menti)

Rike bilder

Rike bilder handler om å få med ulike **interesser og interesserter**.

Rike bilder er en av mange **teknikker** for å **representere situasjoner/virkeligheter**.

Rike bilder handler om å få frem **ulike perspektiver**.

Rike bilder blir tegnet - og forklart med **tekst og symboler**.

Ingen formell syntaks ❤️, 👤, 🏠, 🧑

strek-mennesker, datamaskiner, telefoner, bygninger, dokumenter...

Ofte brukes **kryssede klinger**: **konflikt**

piler: **samspill** eller **avhengighet**,

hjerter: godt samarbeid

Notat om Rike bilder

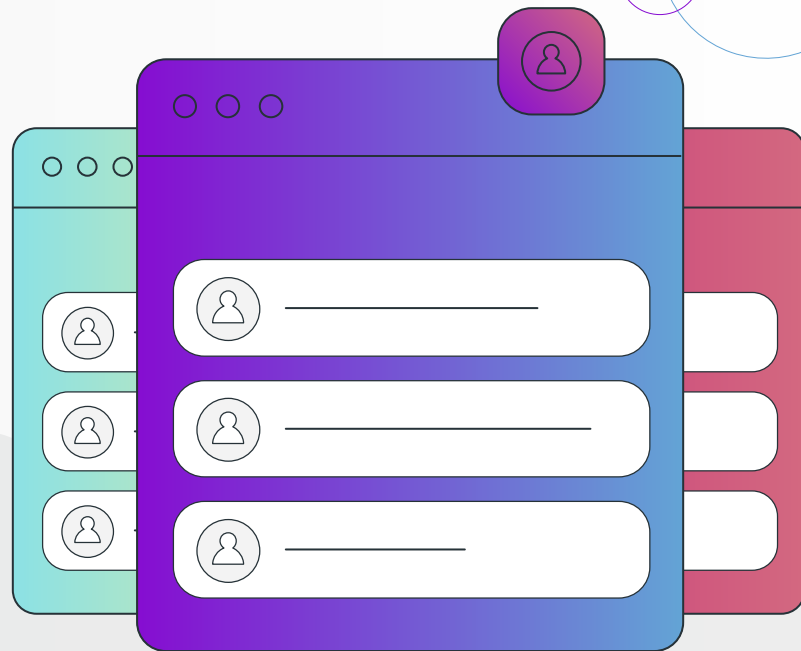




Kilde: https://projectenportfolio.nl/wiki/index.php/Bestand:Rich_Picture_Example.png

Devilry

Rikt bilde



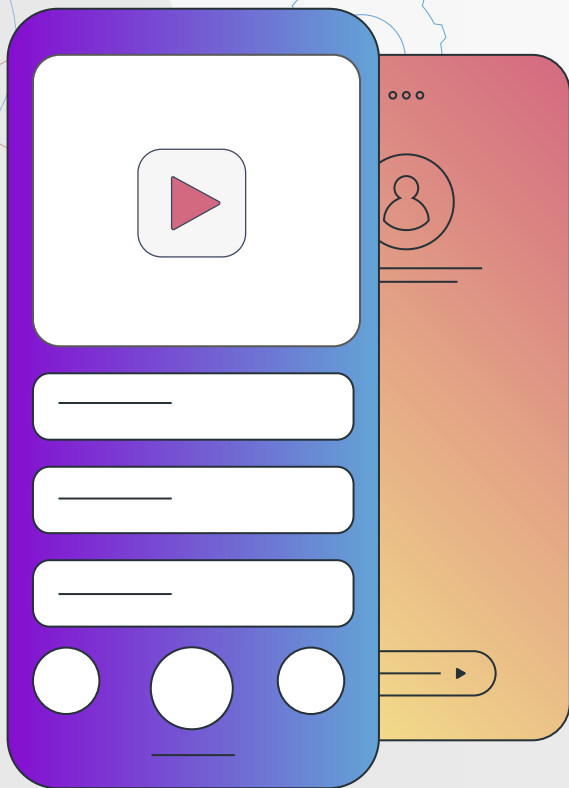
Hvordan skrive en god argumentasjon:



Påstand + Begrunnelse + Eksempel

=

Suksess



Noen flere tips til en god drøfting:

1. Ikke still en masse spørsmål:

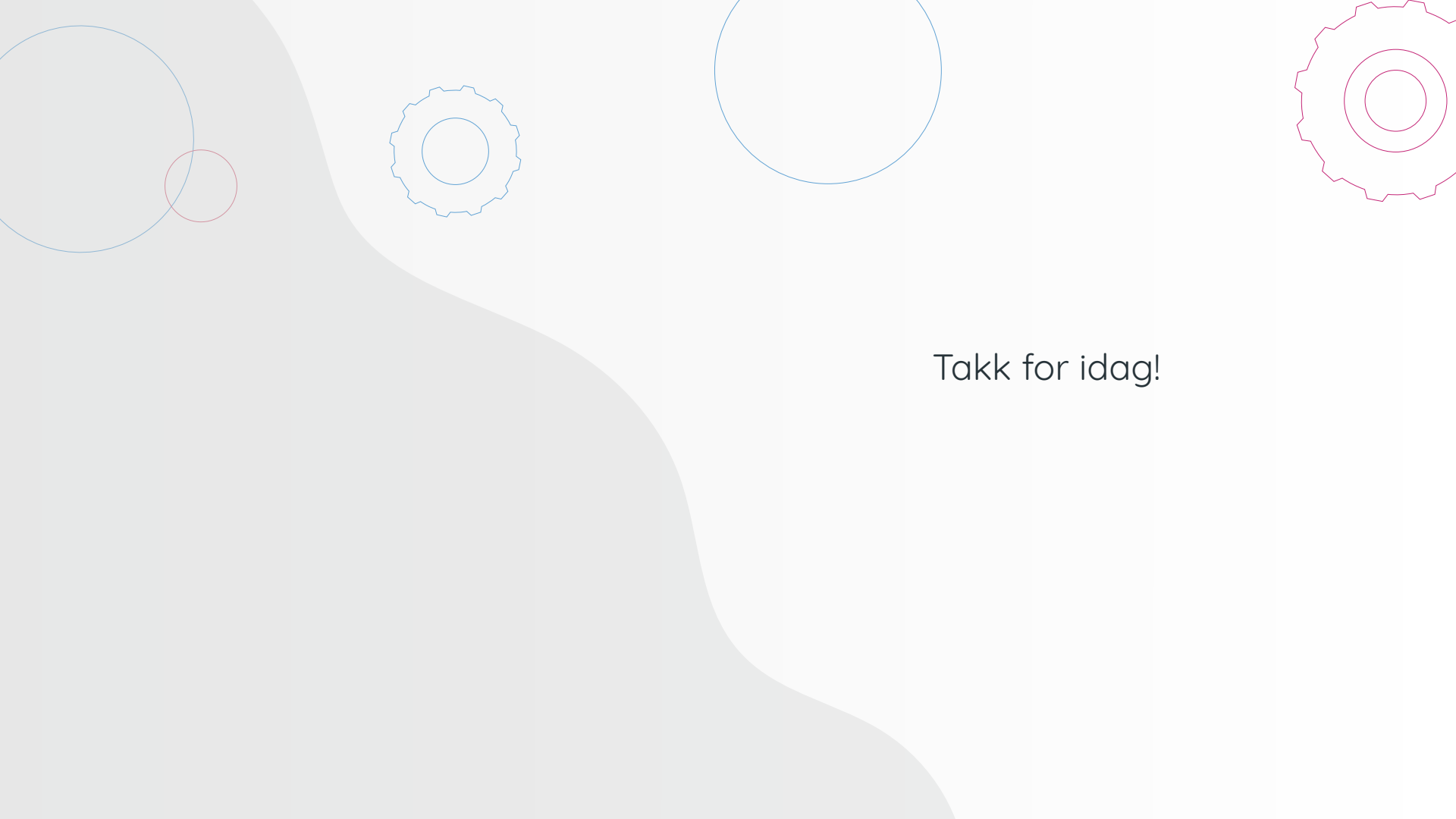
Husk at dersom du stiller et spørsmål i en akademisk tekst, forventer leseren at du skal svare på det. Det å stille «undrende» spørsmål, er ikke det samme som å drøfte. Mange spørsmål etter hverandre er dessuten utmattende å lese.

2. Gå systematisk til verks:

Skriv helst bare om ett tema per avsnitt, og gjør deg ferdig med ett poeng før du går videre til noe annet. Ikke redegjør og drøft i samme setning. Tenk også på at det du skriver, skal være forståelig for andre.

3. Relevant konklusjon:

Oppsummer eller konkluder med essensen av det du har skrevet. Ikke skriv en intetsigende konklusjon som kunne stått i enhver besvarelse. (OBS: mange sliter med å skrive en faktisk konklusjon).



Takk for idag!