

# in1060: obligatorisk presentasjon 2

## Tema: Prototyper

Gjennomføres i gruppetimene ukene 15 og 16 (mellom 10-20/4)

Denne obligatoriske gruppeoppgaven består av å presentere en eller flere (lav-) oppløselige prototyper i en gruppetimene i uke 15 eller 16.

Gruppelærerne lager en liste over hvilke prosjektgrupper som skal presentere når, slik som ved den første presentasjonen. Vi anbefaler alle å være med og høre på alle presentasjonene, da det er lærerikt å se og diskutere hva de andre gruppene har gjort.

Presentasjonen skal vare fem minutter og gi en rask presentasjon av hva som er gjort i prosjektet til nå, og veien videre. Legg særlig vekt på ideen dere har kommet fram til (og hvordan den er forankret hos brukerne) og presenter minst to lavoppløselige prototyper som på ulike måter konkretiserer ideen dere har identifisert som relevant for brukergruppen.

### **Presentasjonen bør informere om:**

1. Identifisert problemområde, og kort om hvordan dere har kommet frem til dette.
2. Hvilken visjon (konsept) dere har kommet fram til (f.eks. "åpenhet" for Operahuset), og hvilket form-konsept dere har valgt og hvorfor (som "isbre" for Operahuset).
3. Minst to prototyper som konkretiserer konseptene:
  - hvilke aspekter prototypen utforsker: rolle/look and feel/ implementasjon
  - ulike konseptuelle, tekniske eller funksjonelle konkretisering av samme ide

Prototypene skal presenterer konseptet på en god og forståelig måte og ideelt sett muliggjøre evaluering med brukergruppen.

4. Kort hvordan dere vil løse de tekniske utfordringene som ligger i å utvikle alternativene til en høyoppløslig prototype, og hvilken rolle Arduino har i denne.
5. Hvordan dere tenker å evaluere prototypene med brukergruppen, og litt om veien videre mot én endelig (og mer høyoppløslig) prototype.

Husk å oppdatere projektsidene og legge inn beskrivelse av prototypene dere har laget som alternativer til løsninger på identifisert problem. Det skal komme klart frem hvordan disse svarer på problemet.

**Lykke til!**