



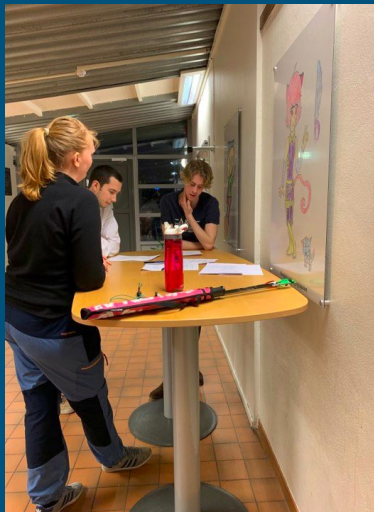
Presentasjon av prototyper

Team Trøkk

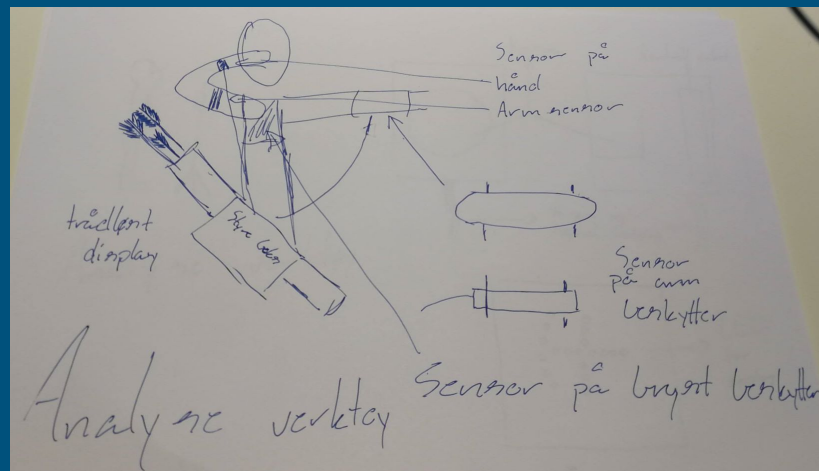
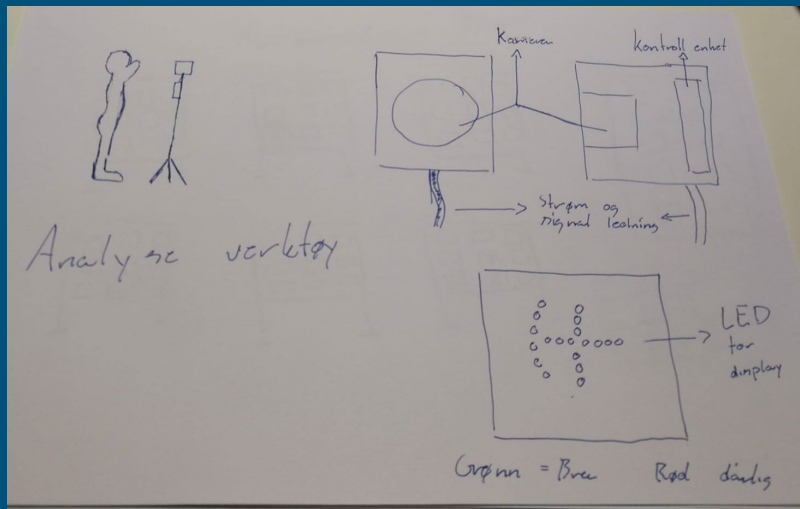


Frem til nå

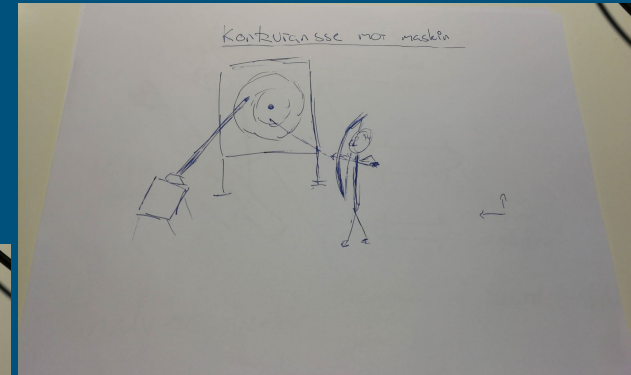
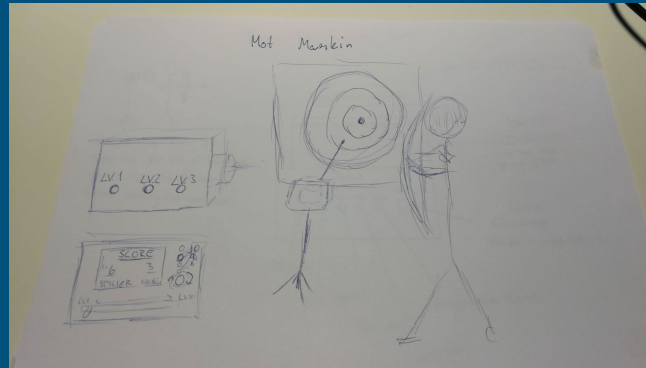
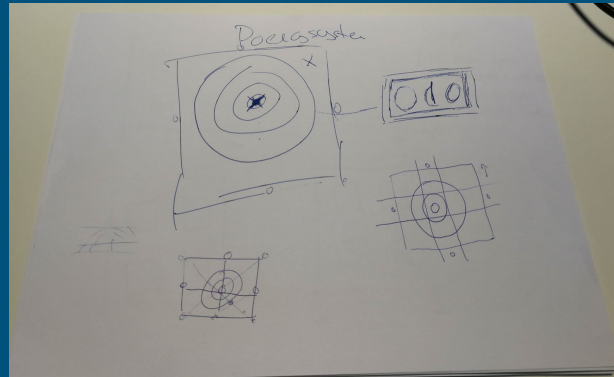
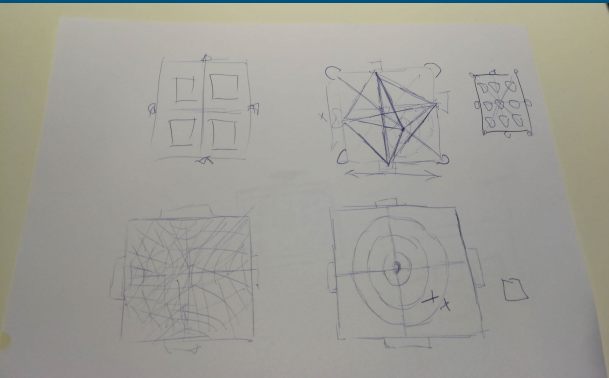
- Datainnsamling
 - Intervju med bueskyttere
 - Observasjon av trening
- Analyse og ideer til prototyper
- Ekspertevaluering
 - Samtale om prototypene og ideer



Analyseverktøy



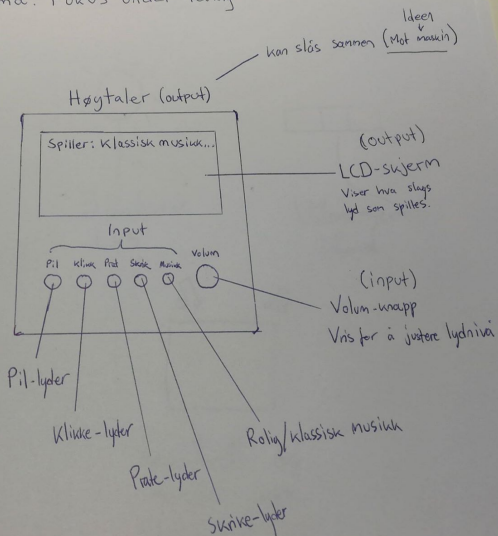
Aktiviteter



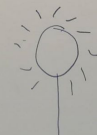
Fokus

Tema: Fokus under teving

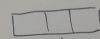
Brukes under trening for å trene seg opp til å håndtere typisk støy som forekommer under teving/konkurranser.



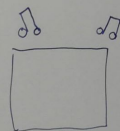
fokus utfordra



Blinkende Lyd



Vibrasjon
Vind



Kontroll og musikk ledet m/varierte lyd

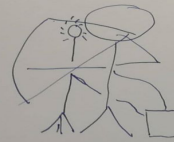
Ekspertevaluering

- Distraksjoner
- Utfordring
 - Mange opplever at man skyter mot skyttere som er så mye bedre at de ikke opplever mestringsfølelse
 - Nivå
 - Buetype
 - Avstand



Identifisert problemområde

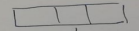
Skytters konkurranseedyktighet



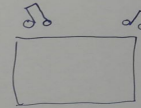
fokus utfordring



Blinkende
Lys

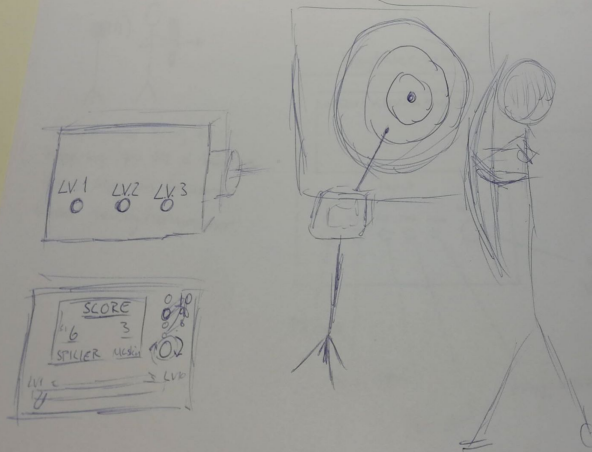


Vibrasjons
Lørd

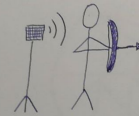


kontroll og
musikk løses
m/varierte lyd

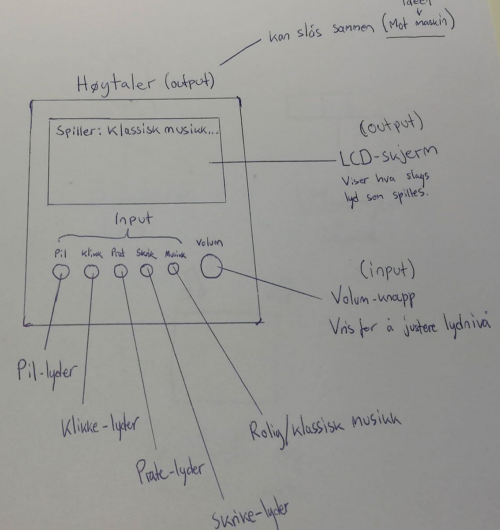
Mot Maskin



Tema: Fokus under tevlng

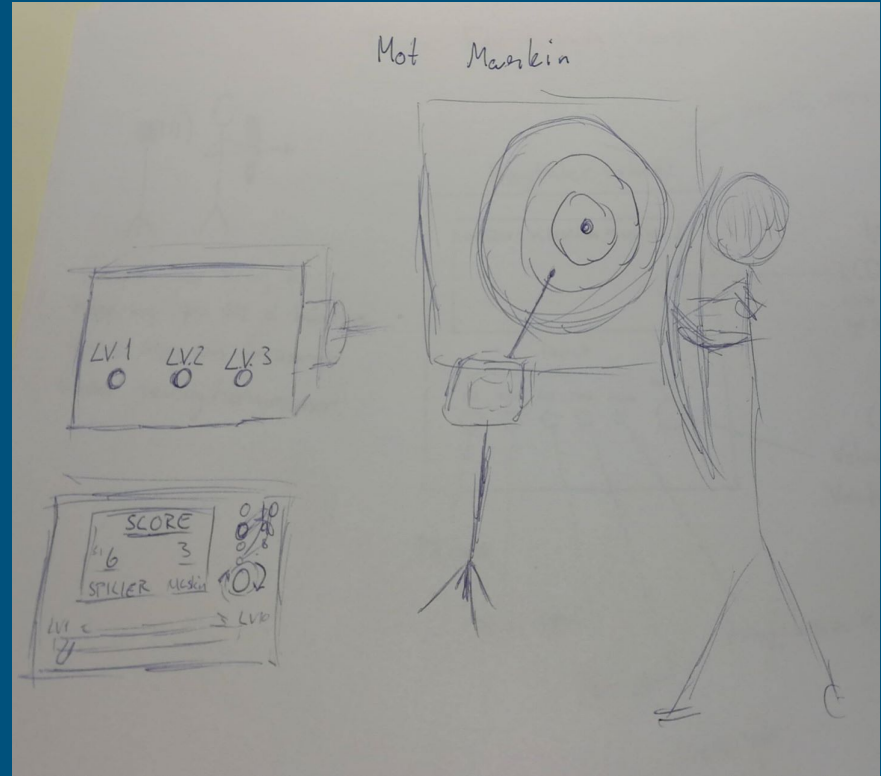


Brukes under trening for å
trene seg opp til å håndtere
typisk støy som forekommer
under tevlng/konkurranser.



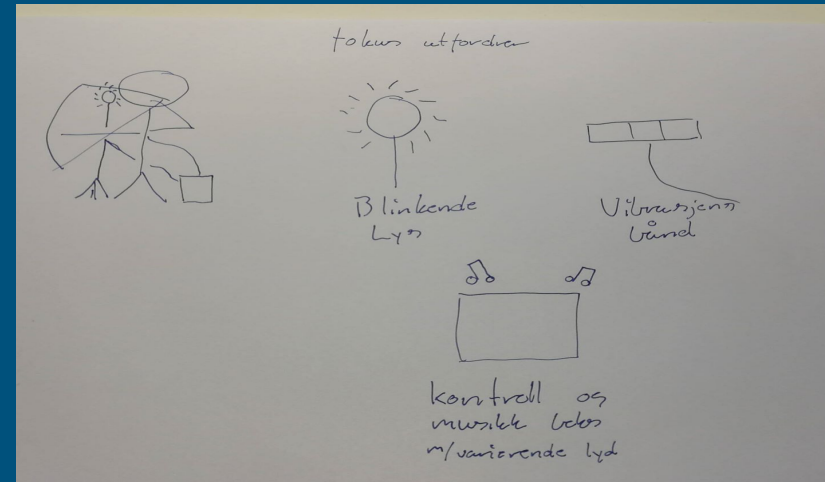
Prototype 1: Konkurrans maskin

- Spille mot en maskin
- Kan brukes inne og ute
- Forskjellig vanskelighetsgrad
- Leaderboard



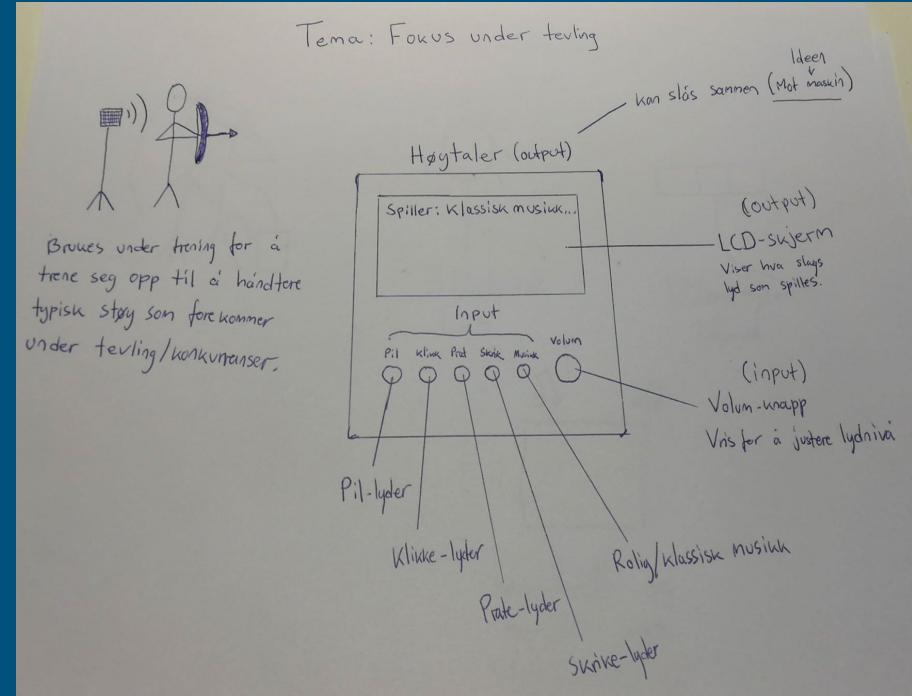
Distraksjons apparat

- Begynte som et tankeeksperiment
- Overkill
- Kan brukes inne og ute
- Ubrukelig
- Expert favoritt
 - Styres av trener



Støylager

- Videre utvikling av forrige distraksjonsapparat
- Fokus på ulike lyder
 - Styres av skytter
- Ulikt volum
- Expert anbefaling
 - Styres av trener
 - Kombineres med originalen



Veien videre

- Utendørs
- Lavoppløselig prototype
- Høyoppløselige prototyper
- Bestille deler
- Arduino implementasjon
- Dimensjoner ved prototype