

Prototyper

Obligatorisk innlevering 3

Problemstilling

«Hvordan kan vi hjelpe aktive eldre å opprettholde rutiner men samtidig legge til rette for variasjon»

Funn fra datainnsamling

- Aktiv livsstil: tur i naturen, treningssenter og PT
 - Rutiner i hverdagen: innkjøpsplanlegging, regelmessig trenning, frivillig arbeid
 - Korona-tiltakene begrenser mulighetene for å opprettholde rutiner
-

Ideer

- Turgåer-ringeklokke
 - Hjemmetrening PT
 - Fryser-kontroll
-

Konsept

- Variasjon innenfor strukturerte rammer

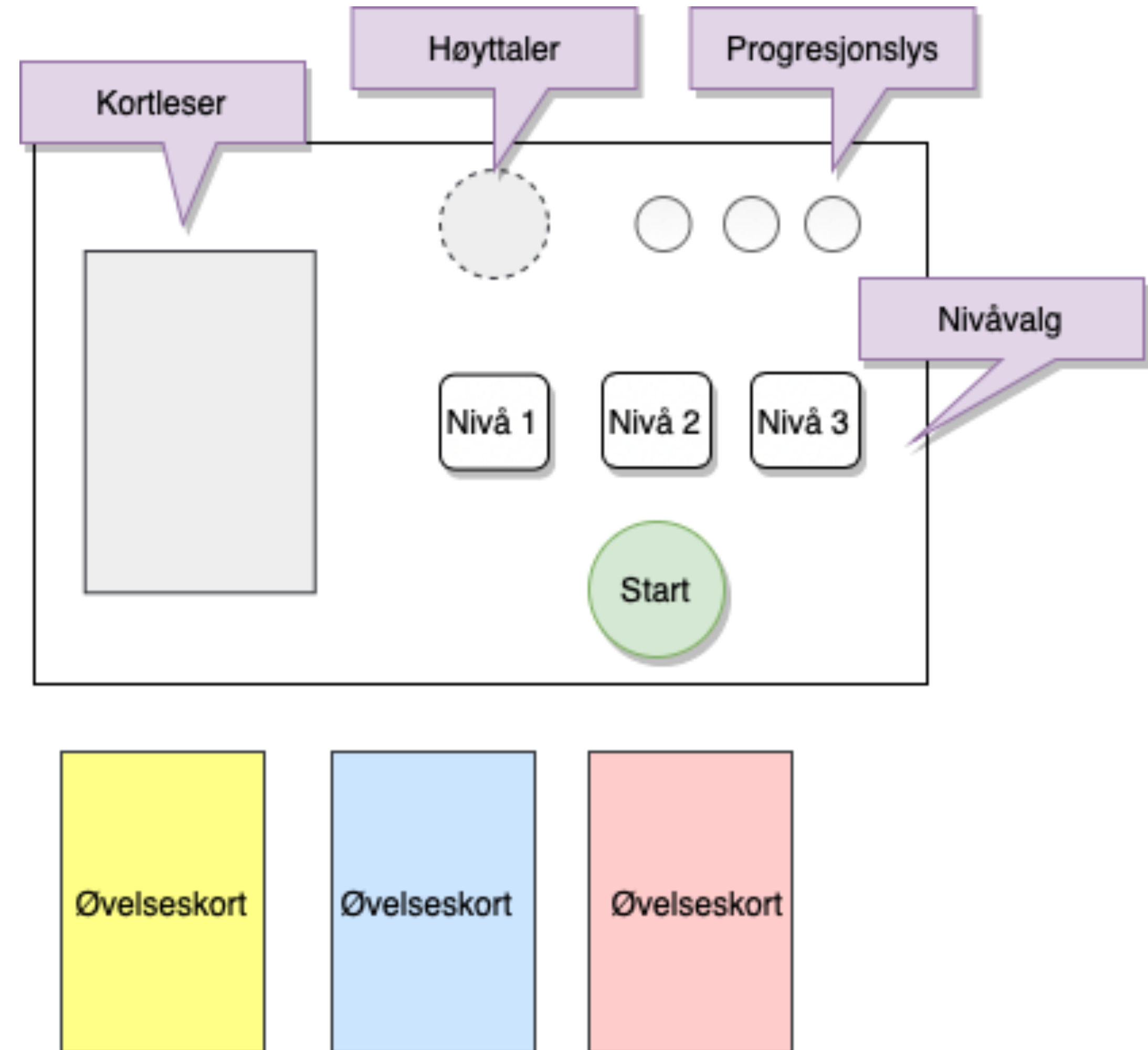
Form-konsept

- Kassettspiller



Hjemmetrening PT

Fokus: look & feel og implementasjon

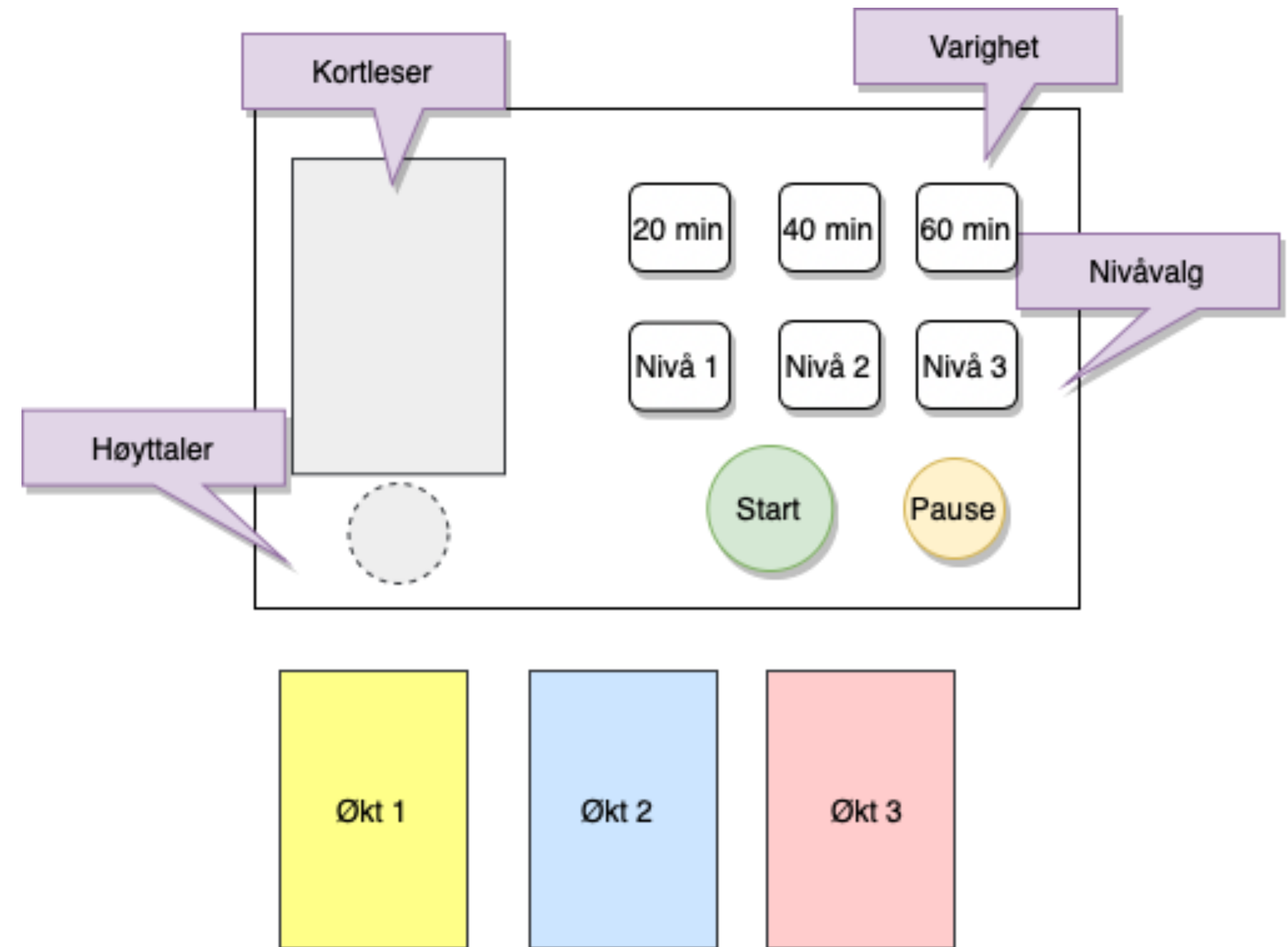


Bruksscenario



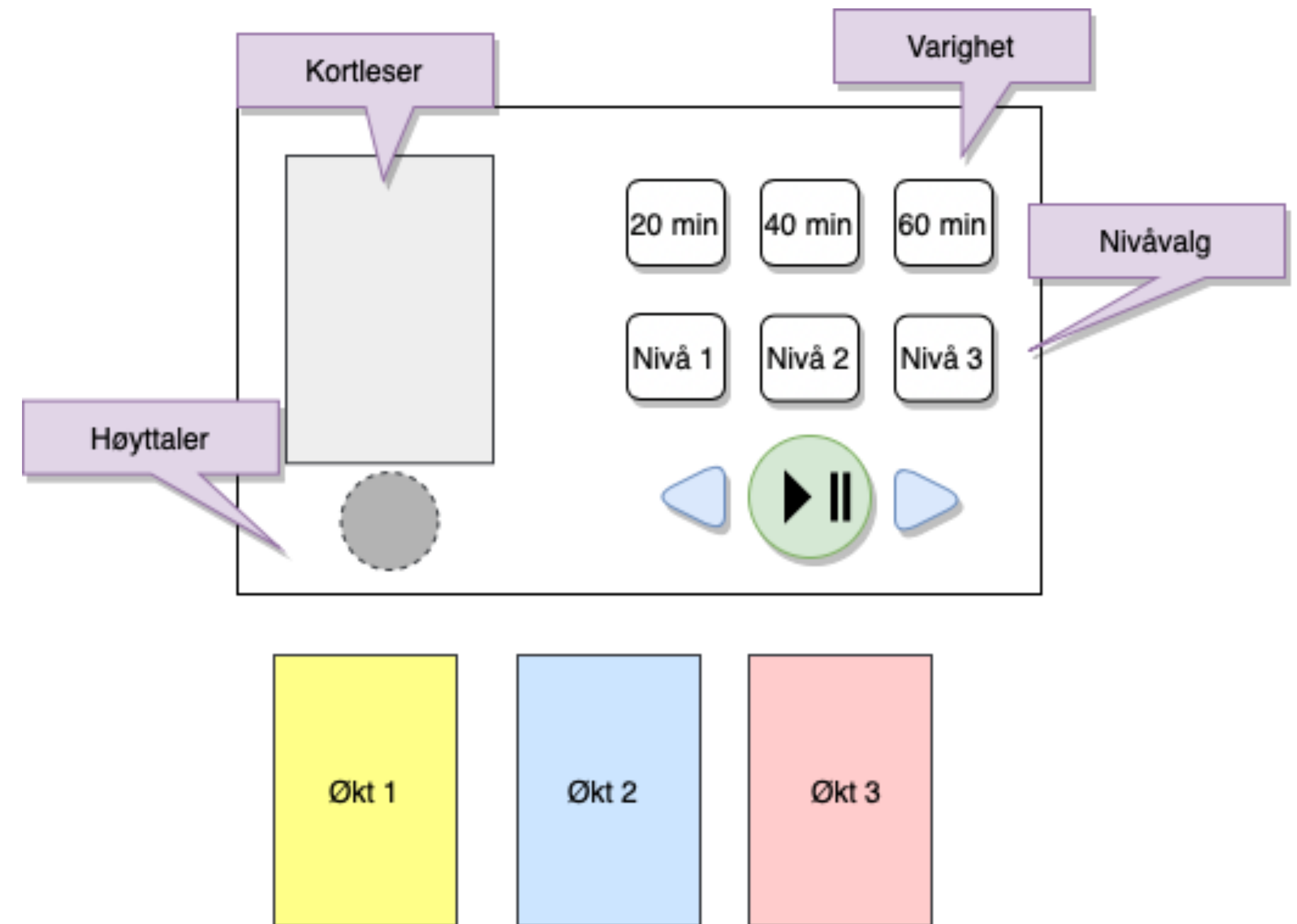
Evaluering med brukere

- Legge til mulighet å velge varighet
- Legge inn pause-knapp
- Legge inn hele økten på kortet, ikke enkelte øvelser



Evaluering med ekspert

- Grundige forklaringer på nivå 1
- Nivå-inndeling basert på erfaring med øvelsene, ikke vanskelighetsgrad
- Nivå 3 for viderekomne
- << og >> knappene for å kunne spole frem og tilbake forklaringen



Veien videre

- Programmere MP3 spiller med DFPlayer mini og kortleser med RFID/NFC
 - Lage PT-program med PT og spille inn lydopptak
 - Evaluering med brukere: prototypens utseende
 - Lage en funksjonell og mer høyt oppløselig prototype
 - Evaluering med brukere
-