

Sander Schjønneberg Hansen

Jens Christian Skovholt

Vebjørn Olsen Leihne

Christoffer Busch

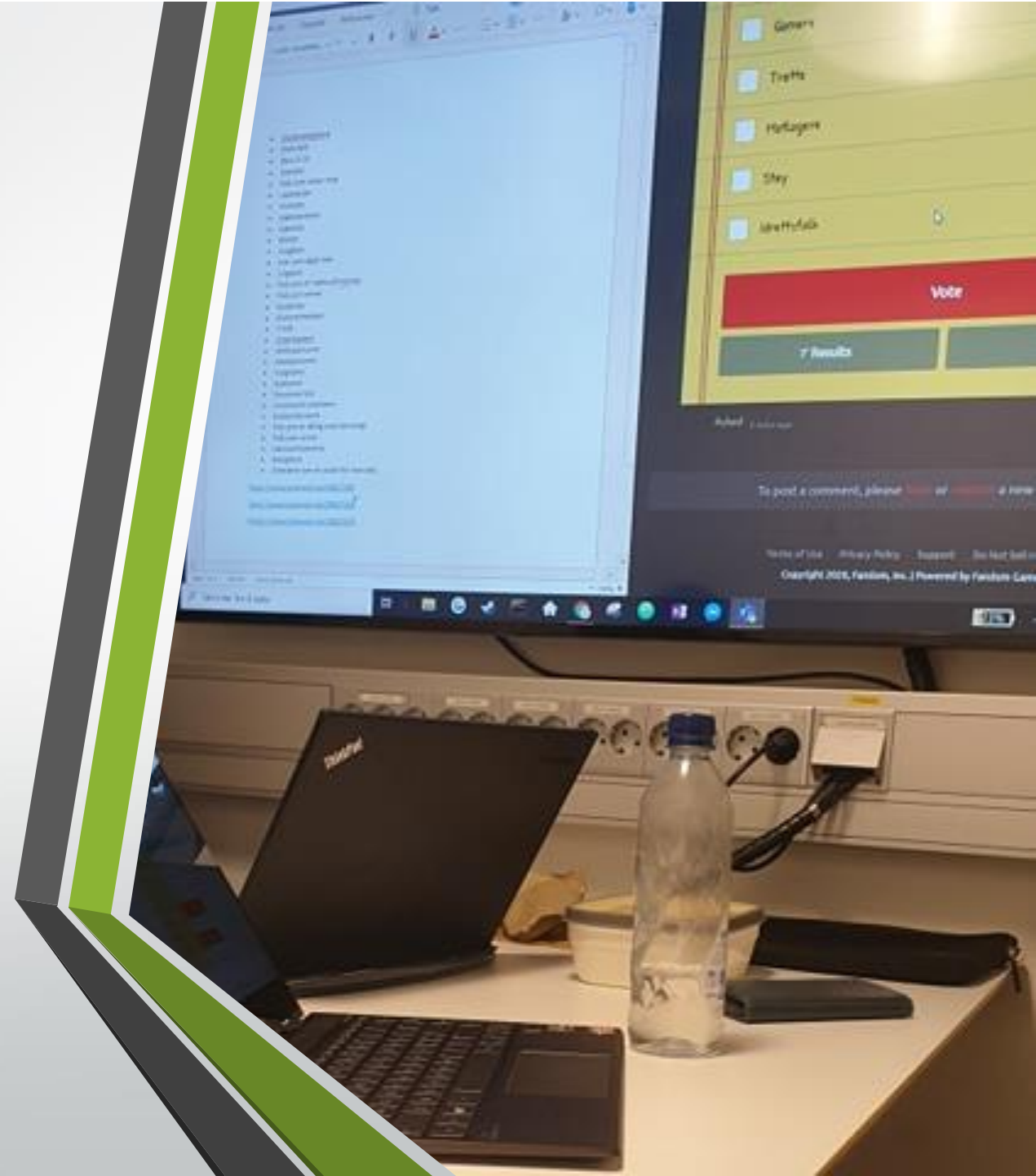
STANG INN

Hva har vi gjort

- Målgruppe
- Samtykkeskjema
- Datainnsamling
- Prosjektside

Målgruppe

- Gamere
- Interesse og tilgang
- Avstemming blant mange alternativer



Datainnsamling

- Observasjon i naturlige omgivelser
- Intervju
- Kvalitative data



Hva vil vi gjøre videre

- Analyse – koding, affinity diagram...
- Prototype eller mer datainnsamling?

Problemidéer

- Påminnelsesverktøy – tid, prioriteringer, osv.
- Kommer litt an på analysen