

UiO : Universitetet i Oslo

Informatikk: design, bruk, interaksjon

(Design-programmet)

valgfritt støttefag 40-gruppe

Tone Bratteteig

4. mai 2026

oppbygging av Design-programmet

Informatikk: design, bruk, interaksjon (bachelor)

Oppbygging og gjennomføring

Bachelorprogrammet Informatikk: design, bruk, interaksjon er et fulltidsstudium over tre år som gir 180 studiepoeng. Programmet har følgende oppbygging:

- Obligatoriske fellesemner, 90 studiepoeng
- Obligatoriske fordypningsemner, 20 studiepoeng
- Valgfritt støttefag 40-gruppe, 40 studiepoeng
- Utviklingssemester/frie emner, 30 studiepoeng

6. semester	40-gruppe	Fritt emne/40-gruppe	40-gruppe
5. semester	Utviklingssemester/fritt emne/40-gruppe		
4. semester	IN2000 – Software Engineering med prosjektarbeid		IN2150 – IT i organisasjoner
3. semester	EXPHIL03 – Examen philosophicum	40-gruppe	IN2020 – Metoder i interaksjonsdesign
2. semester	IN1010 – Objektorientert programmering	IN1030 – Systemer, krav og konsekvenser	IN1060 – Bruksorientert design
1. semester	IN1000 – Introduksjon til objektorientert programmering og HMS-emner	IN1020 – Introduksjon til datateknologi	IN1050 – Introduksjon til design, bruk, interaksjon
	10 studiepoeng	10 studiepoeng	10 studiepoeng

https://www.uio.no/studier/program/inf-design/oppbygging/

oppbygging av Design-programmet

Informatikk: design, bruk, interaksjon (bachelor)

Oppbygging og gjennomføring

Bachelorprogrammet Informatikk: de
tre år som gir 180 studiepoeng. Prog

- Obligatoriske fellesemner, 90 st
- Obligatoriske fordypningsemner
- Valgfritt støttefag 40-gruppe, 40
- Utviklingssemester/frie emner, 3

6. semester	40-gruppe	40-gruppe / fritt emne	40-gruppe
5. semester	utviklingssemester / fritt emne /		40-gruppe
4. semester	in2000 software engineering med prosjektarbeid		in2150 IT i organisasjoner
3. semester	ex.phil. (examen philosophicum)	40-gruppe	in2020 metoder i interaksjonsdesign
2. semester	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konskvenser	in1060 bruksorientert design
1. semester	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi	in1050 intro til design, bruk, interaksjon

oppbygging av Design-programmet

Informatikk: design, bruk, interaksjon (bachelor)

Oppbygging og gjennomføring

Bachelorprogrammet Informatikk: de
tre år som gir 180 studiepoeng. Prog

- Obligatoriske fellesemner, 90 st
- Obligatoriske fordypningsemner
- Valgfritt støttefag 40-gruppe, 40
- Utviklingssemester/frie emner, 3

6. semester	40-gruppe	40-gruppe /	fritt emne	40-gruppe
5. semester	utviklingssemester / fritt emne /			40-gruppe
4. semester	in2000 software engineering med prosjektarbeid			in2150 IT i organisasjoner
3. semester	ex.phil. (examen philosophicum)	40-gruppe		in2020 metoder i interaksjonsdesign
2. semester	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konskvenser		in1060 bruksorientert design
1. semester	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi		in1050 intro til design, bruk, interaksjon

oppbygging av Design-programmet

Informatikk: design, bruk, interaksjon (bachelor)

Oppbygging og gjennomføring

in3010 – transformativt design (v)
in3220/4220 – å forstå bruk før bruk (h)
in3290 – digital teknologi og samfunn (v)
in3250 – prosjektoppgave i informatikk: (h) interaksjonsdesign

in1150 – logiske metoder (v)
in1160 – introduksjon til maskinlæring (v)
in2090 – databaser og datamodellering (h)
in2010 – algoritmer og datastrukturer (h)
in2120 – informasjonssikkerhet (h)
in3020 – databasesystemer (v)
in3240 – testing av programvare (v)

semester	40-gruppe	40-gruppe / fritt emne	40-gruppe
semester	utviklingssemester / fritt emne /		40-gruppe
semester	in2000 software engineering med prosjektarbeid		in2150 IT i organisasjoner
semester	ex.phil. (examen philosophicum)	40-gruppe	in2020 metoder i interaksjonsdesign
semester	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konskvenser	in1060 bruksorientert design
1. semester	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi	in1050 intro til design, bruk, interaksjon

oppbygging av Design-programmet

- lære annet verdenssyn
- trene på å skifte perspektiv (forstå andre)
- nyttig fagkunnskap i seg selv
- bli mer tverrfaglig
- lære om bruk, brukere & brukskontekst

Informatikk: design, bruk, interaksjon (bachelor)

Oppbygging og gjennomføring

relevante fag for Design
- *psykologi*
- *sosiologi*
- *pedagogikk*
- *forvaltningsinformatikk*
- *samfunnsøkonomi*
- *statsvitenskap*
- *kjønnsstudier (kjønn, feminisme & likestilling)*

+
- *medievitenskap*
- *...*

6. semester	40-gruppe	40-gruppe /	fritt emne	40-gruppe
5. semester	utviklingssemester / fritt emne /			40-gruppe
4. semester	in2000 software engineering med prosjektarbeid			in2150 IT i organisasjoner
3. semester	ex.phil. (examen philosophicum)	40-gruppe		in2020 metoder i interaksjonsdesign
2. semester	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konskvenser		in1060 bruksorientert design
1. semester	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi		in1050 intro til design, bruk, interaksjon

40-gruppe: psykologi

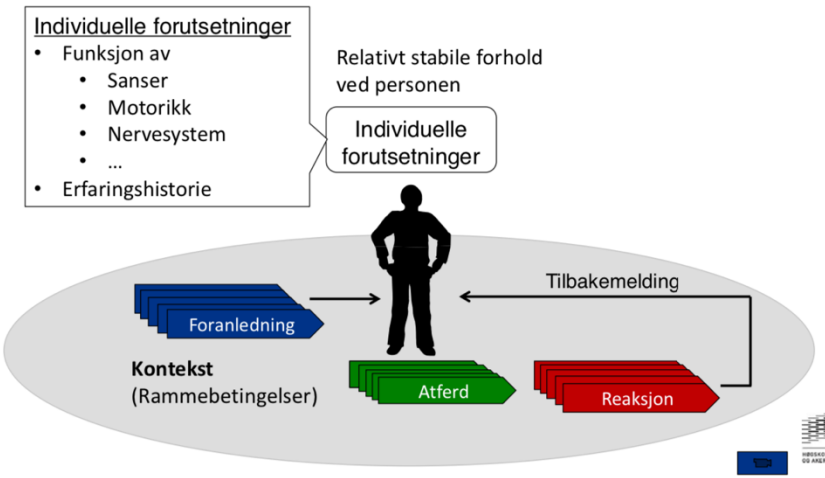
kilde: Nils-Øivind Offernes

Hva er psykologi?

- Psykologi = vitenskapen om menneskers atferd
  - I dag studerer vi menneskesinnet gjennom å observere menneskers atferd og mentale aktivitet.
  - Mål: Å forklare hvorfor mennesker handler som de gjør.
- Atferd = Alle observerbare handlinger som et menneske gjør
- Mental aktivitet = persepsjon, hukommelse, tanker og følelser.
  - Mental aktivitet er et resultat av biologiske prosesser i hjernen.

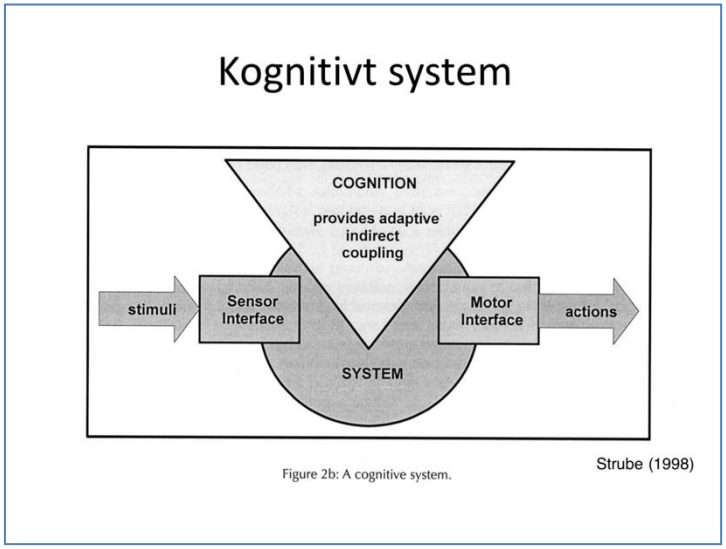
Screenshot

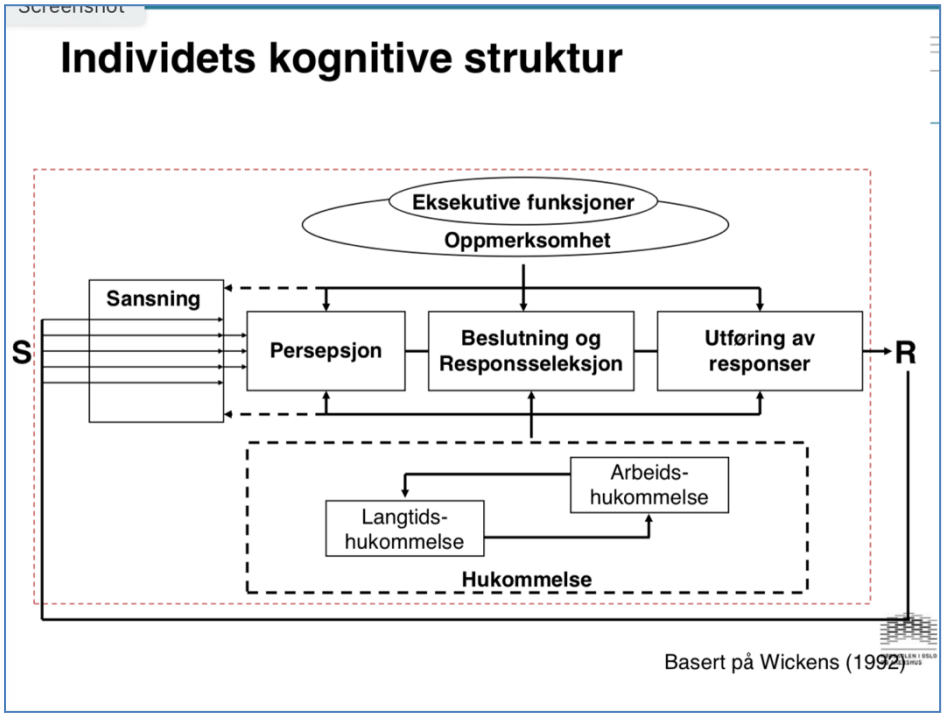
Utvikling skjer i et dynamisk samspill mellom person og miljø

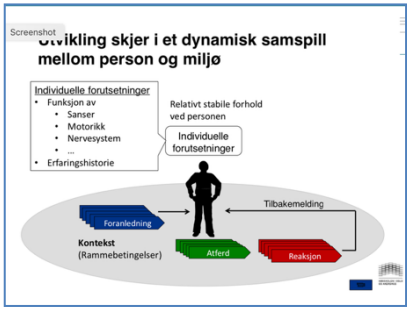


40-gruppe: psykologi

kilde: Nils-Øivind Offernes



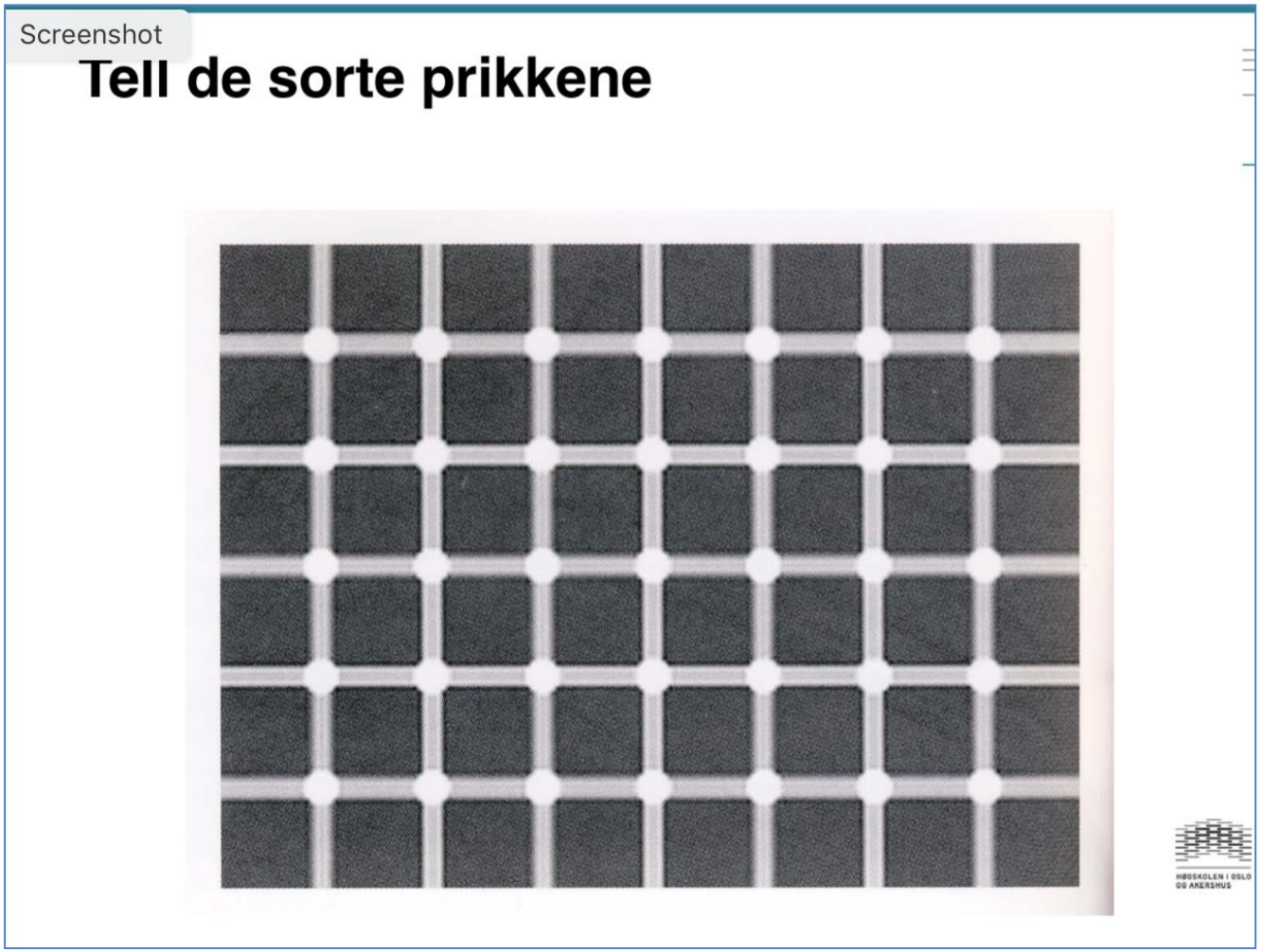




40-gruppe: psykologi

kilde:

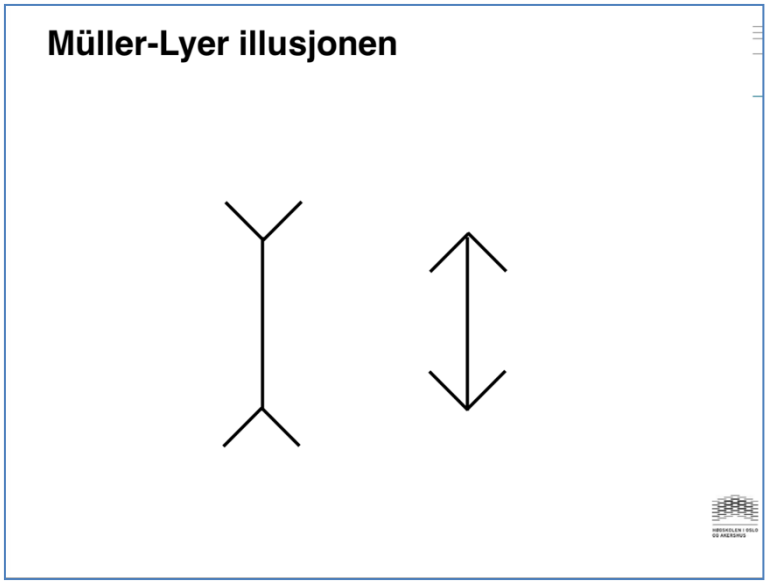
Nils-Øivind Offernes

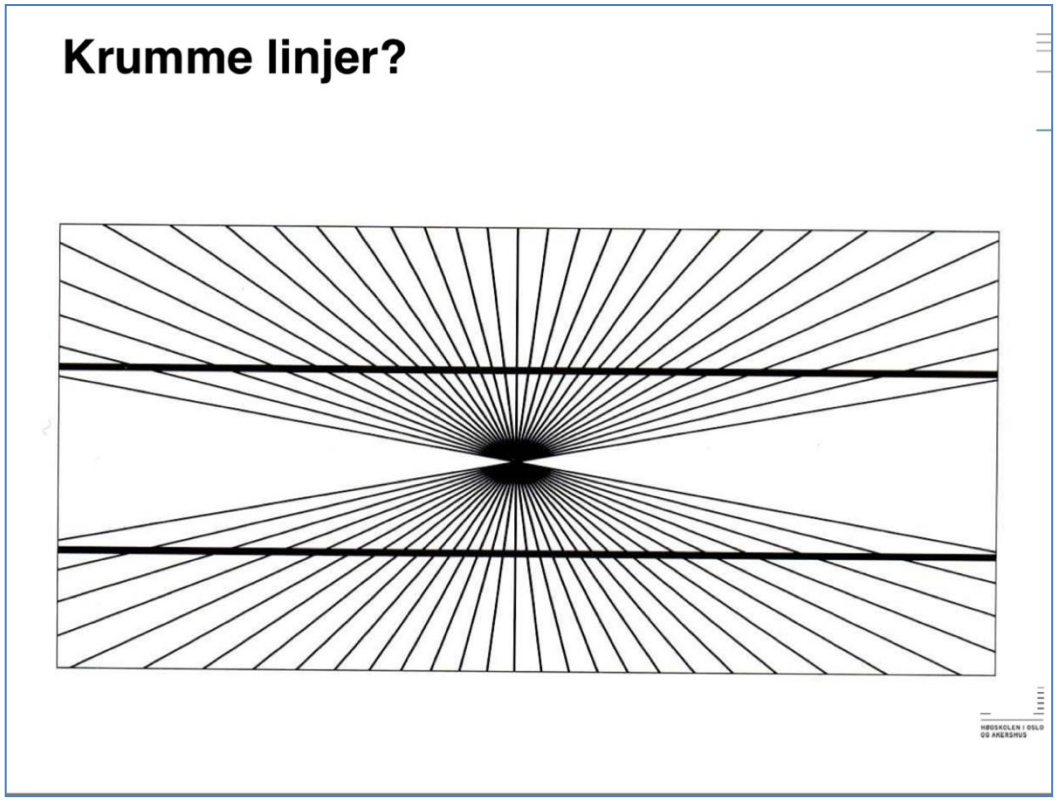


40-gruppe: psykologi

kilde:

Nils-Øivind Offernes





40-gruppe: psykologi

kilde:
Nils-Øivind Offernes

Screenshot

Figur - Grunn



Bev Doolittle (1985)
St. Pierre, Hofinger, Buerschaper (2008)

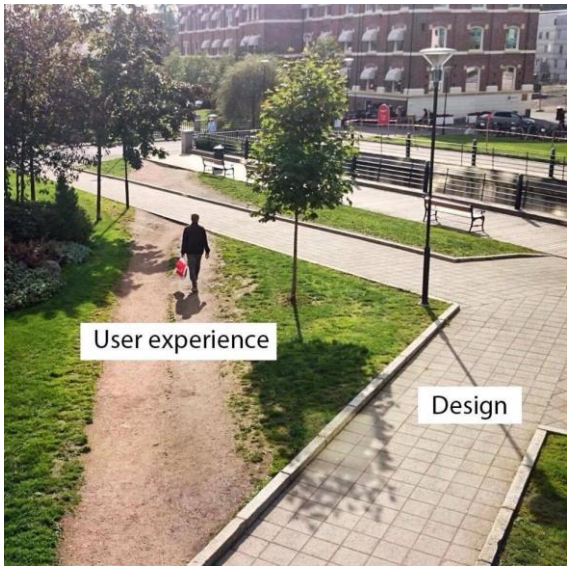
40-gruppe: sosiologi



kilde: Svein Hovde

Hva handler sosiologien om?

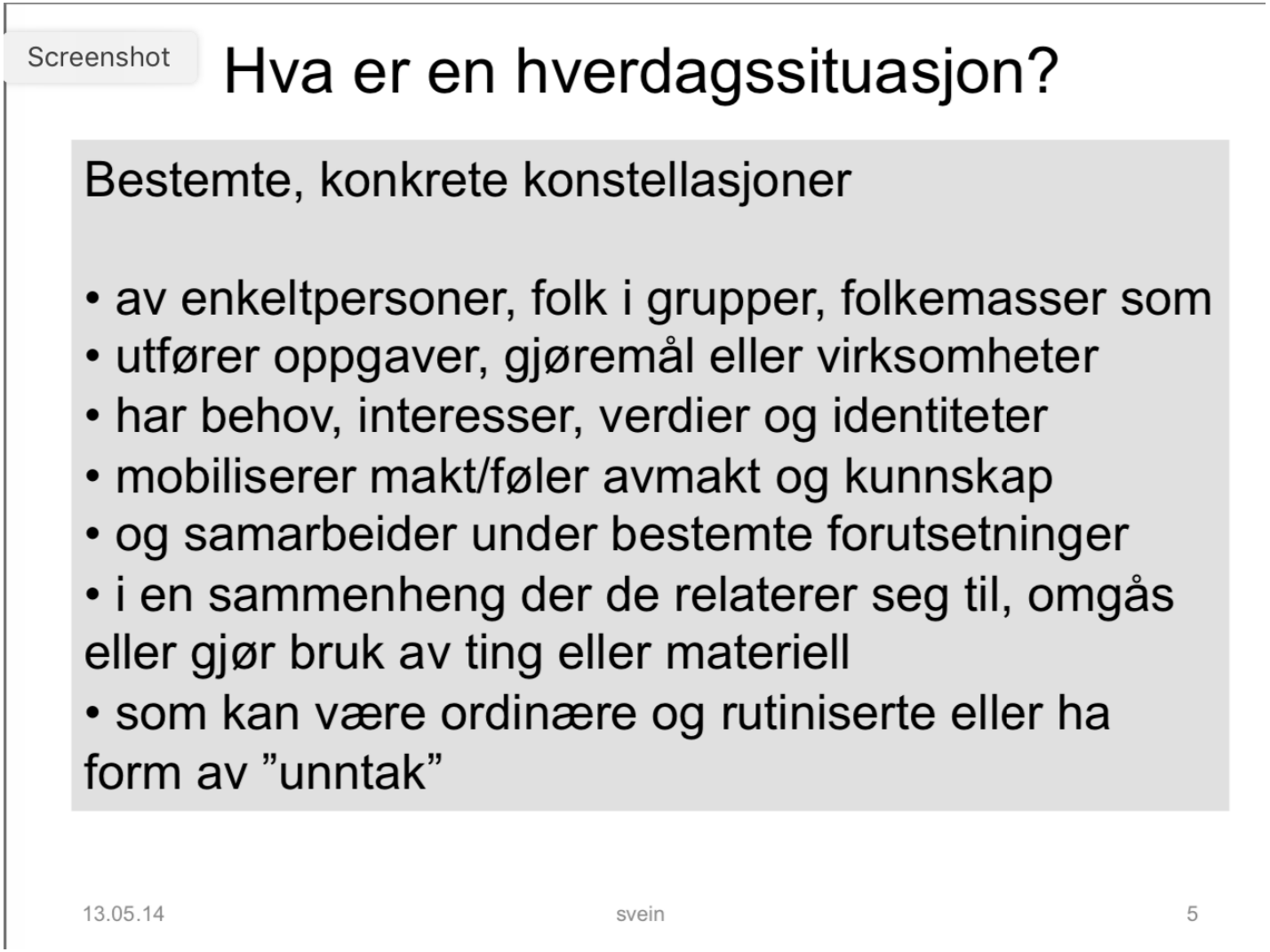
- hvordan vi ordner oss når mye er ordnet på forhånd
- hvordan vi velger under betingelser vi ikke selv har valgt





40-gruppe: sosiologi

kilde:
Svein Hovde



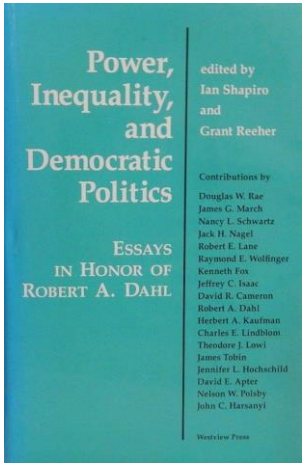
40-gruppe: sosiologi

kilde:

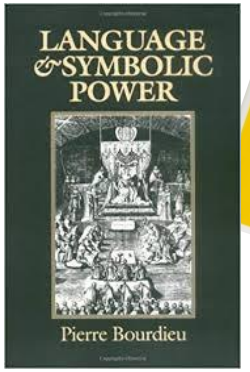
Svein Hovde

Makt:

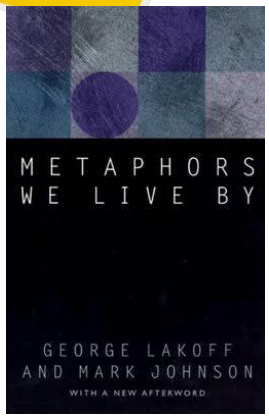
- evnen til å få andre til å gjøre noe de ellers ikke ville ha gjort
- (det de gjør under påvirkning av makt må ikke nødvendigvis være i strid med deres interesser, behov eller identitet



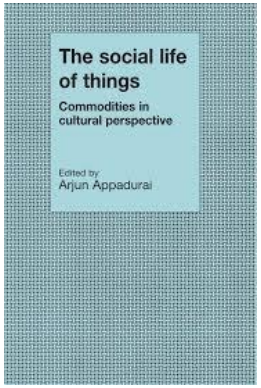












40-gruppe: sosiologi

kilde: Svein Hovde

Hva handler sosiologien om?

- hvordan vi ordner oss når mye er ordnet på forhånd
- hvordan vi velger under betingelser vi ikke selv har valgt



Effektive roboter frigjør mer tid til pasienter

Robotene på Akershus universitetssykehus er dobbelt så effektive som forventet. Robotene gjør jobben til 30 personer.

Roboter på Ahus
Ahus har 22 roboter som etstatter 30 ansatte.
00:35

FINNER FREM PÅ EGEN HÅND: Gjennom magnetsensorer i gulvene finner 22 roboter frem i de endeløse sykehuskorridorene Ahus.

Anette Holth Hi
@AnetteHolth
Journalist

Kalle Turkerud
Journalist

Publisert 9. nov. 2(

Artikkelen er mer enn to år gammel.



Aftenposten

DNB gir opp å få de analoge kundene inn i nettbanken

Til tross for stigende gebyrer og færre filialer: Trolig er 200.000 norske bankkunder fortsatt analoge, og betaler tilsammen 350 millioner kroner i året i gebyrer for å betale regningene sine.

Arvid Ihla (75) er ikke ukjent med databruk, men sier han fikk nok av det etter alle årene som regnskapsfører. Når han skal betale regninger, skjer det fortsatt med telegiro, som er «veldig greit å forholde seg til». Kona Anne Lise hører litt dårlig og bruker derfor nettbank i blant. *Foto: Olav Olsen*

Carl Alfred Dahl
Christian Sørgjerd
Publisert: 29.01.2018 19:00 | Oppdatert: 30.01.2018 08:41

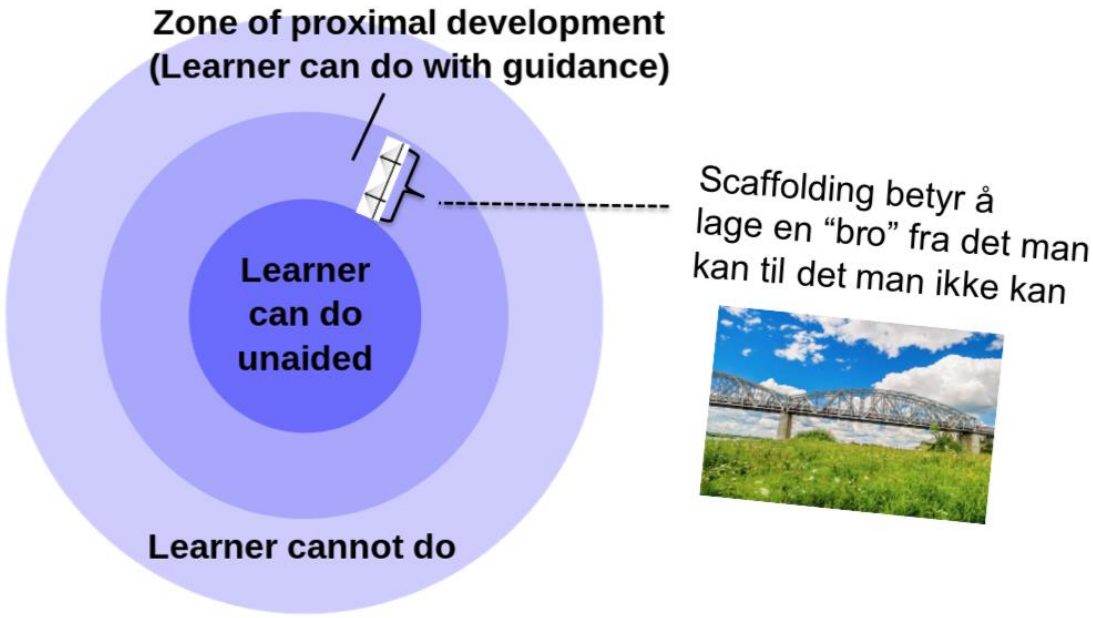




40-gruppe: pedagogikk

kilde:
Anders Mørch

Scaffolding: Pedagogisk rammeverk



UiO : Institutt for pedagogikk
Det utdanningsvitenskapelige fakultet

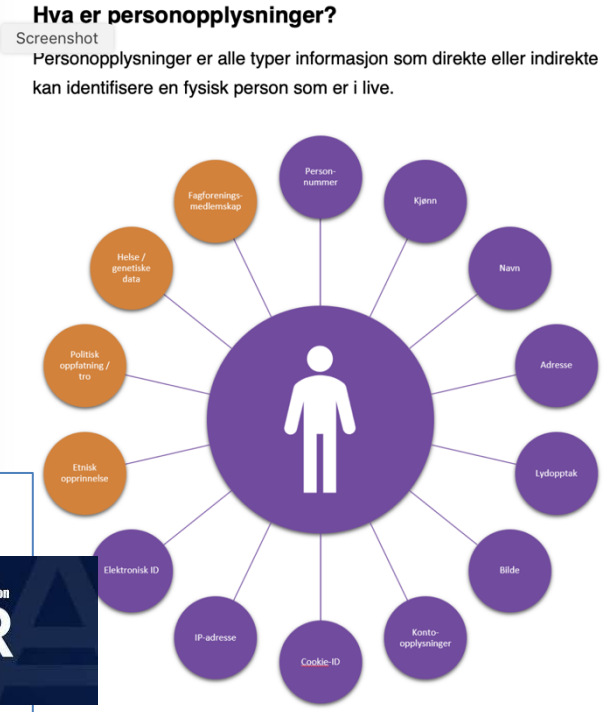
www.uv.uio.no/iped

40-gruppe: jus / forvaltningsinformatikk

kilde:

Dag Wiese Schartum





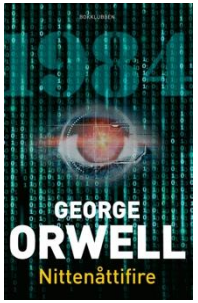


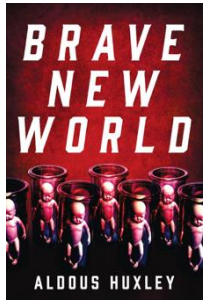


Forvaltningsinformatikk

Studiepoeng: 120 **Studiet varer:** 2 år

Hvilken betydning har bruken av ny informasjons- og kommunikasjonsteknologi i offentlige organisasjoner for den enkelte? Programmet kombinerer juridiske, informatiske og samfunnsvitenskapelige innfallsvinkler for å belyse et stadig mer aktuelt tema.



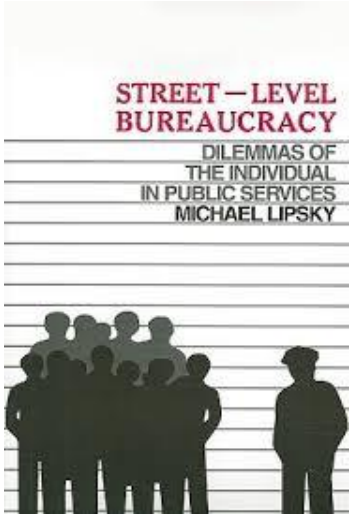


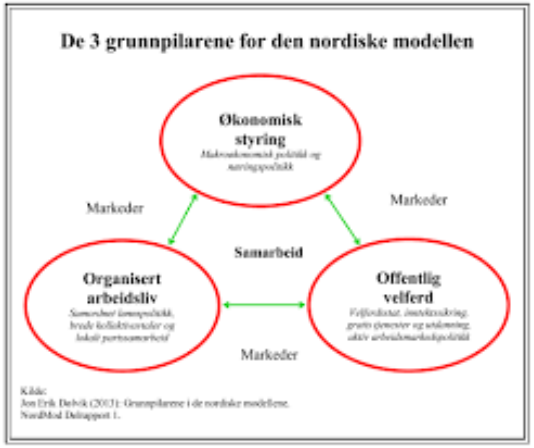
40-gruppe: statsvitenskap

Statsvitenskap (bachelor)

Studiepoeng: 180 **Studiet varer:** 3 år

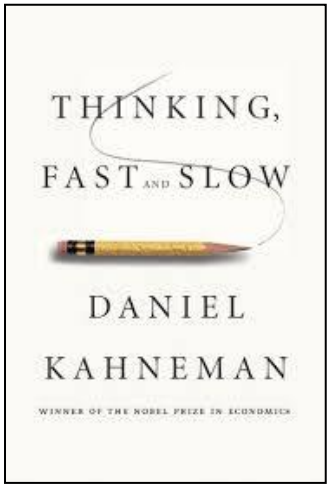
Politikk er alle sosiale forhold som innebærer makt, styre og autoritet, nasjonalt eller internasjonalt. Hva er årsaker til krig innen og mellom land? Hva betyr demokrati? Hvorfor stemmer folk som de gjør? Hva kjennetegner maktforhold i samfunnet? Som statsviter får du unik innsikt i politiske prosesser og institusjoner i Norge og internasjonalt og du kan forstå og analysere begivenhetene bak nyhetsbildet.

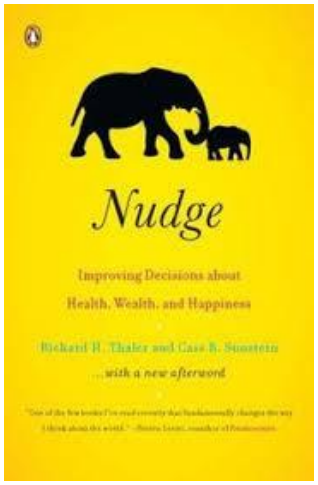




40-gruppe: sosialøkonomi

kilde: Cathrine Egeland

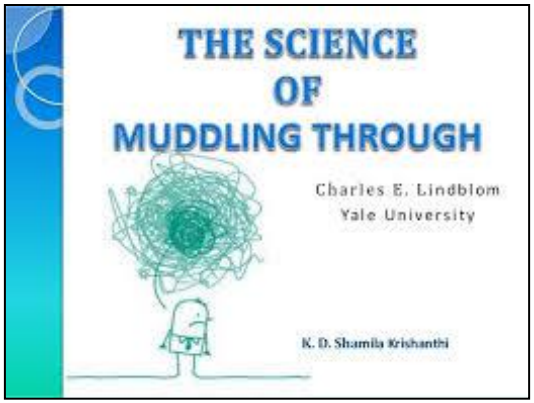




Samfunnsøkonomi

- Beskriver de økonomiske forholdene i samfunnet og forsøker å forklare sammenhengene
- Makroøkonomi
  - Omhandler forholdene i økonomien som helhet
- Mikroøkonomi
  - Omhandler de enkelte beslutningstageres adferd: hovedoppgaven er å studere hvordan pris, produksjon og omsetning bestemmes i markedet for hver vare

1



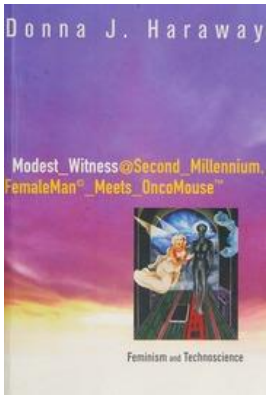
40-gruppe: kjønnsstudier

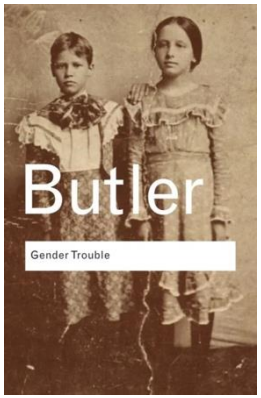
- feministisk teori
- om kjønn i samfunnet

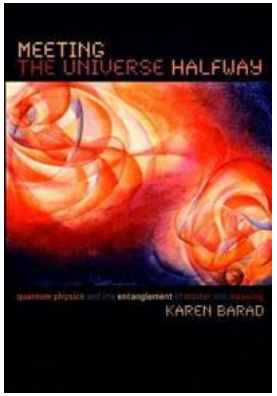












Informatikk: design, bruk, interaksjon

Utdanningstype:	Varighet:	Studiepoeng:
Bachelor	3 år	180

For at digitale tjenester og systemer skal være tilgjengelige for alle i samfunnet, må utviklerne forstå både teknologien og brukernes behov. På dette studiet lærer du hva som skal til for å designe gode og brukervennlige digitale løsninger.



Leo utvikler digitale løsninger for KPMG

Leo kombinerer teknologi og design for å skape brukervennlige løsninger som forenkler hverdagen.



Hedda gjør tunge ekspertsystemer så forståelige og brukervennlige som mulig

Hedda ville kombinere det å jobbe med mennesker med teknologi. Som UX-designer i DNV bidrar hun til å gjøre hverdagen enklere for deg og meg. Motivasjonen er å gjøre enhver interaksjon med teknologi nesten umerkbar.



Jakob er designer i NoA Ignite

Jakobs jobb går ut på å designe brukervennlige og visuelt fine nettsider for selskaper. Nå samarbeider han med IT-utviklere og fotballtrenere for å lage et trenernettsted for Norges fotballforbund.

oppbygging av Design-programmet

in3010 – transformativt design (v)
in3220/4220 – å forstå bruk før bruk (h)
in3290 – digital teknologi og samfunn (v)
in3250 – prosjektoppgave i informatikk: (h)
interaksjonsdesign

in1150 – logiske metoder (v)
in1160 – introduksjon til maskinlæring (v)
in2090 – databaser og datamodellering (h)
in2010 – algoritmer og datastrukturer (h)
in2120 – informasjonssikkerhet (h)
in3020 – databasesystemer (v)
in3240 – testing av programvare (v)

relevante fag for Design
- *psykologi*
- *sosiologi*
- *pedagogikk*
- *forvaltningsinformatikk*
- *samfunnsøkonomi*
- *statsvitenskap*
- *kjønnsstudier (kjønn, feminisme & likestilling)*

+
- *medievitenskap*
- *...*

6. semester	40-gruppe	40-gruppe /	fritt emne	40-gruppe
5. semester	utviklingssemester / fritt emne /			40-gruppe
4. semester	in2000 software engineering med prosjektarbeid			in2150 IT i organisasjoner
3. semester	ex.phil. (examen philosophicum)	40-gruppe		in2020 metoder i interaksjonsdesign
2. semester	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konskvenser		in1060 bruksorientert design
1. semester	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi		in1050 intro til design, bruk, interaksjon

oppbygging av Design-programmet

6. sem	40-gruppe	40-gruppe / fritt emne	40-gruppe
5. sem	utviklingssemester / fritt emne / 40-gruppe		
4. sem	in2000 software engineering m. Prosjektarbeid		in2150 IT i organisasjoner
3. sem	exphil (examen philosophicum)	40-gruppe	in2020 metoder i interaksjonsdesign
2. sem	in1010 objekt-orientert programmering	in1030 systemer, krav og konsekvenser	in1060 bruksorientert design
1. sem	in1000 intro til objekt-orientert programmering	in1020 intro til datateknologi	in1050 intro til design, bruk, interaksjon
	10 poeng	10 poeng	10 poeng

psykologi
sosiologi
pedagogikk
forvaltningsinformatikk
samfunnsøkonomi
statsvitenskap
kjønnsstudier
++
(relevante fag for design)

in1150 – logiske metoder
in2090 – databaser og datamodellering
in2010 – algoritmer og datastrukturer
in2120 – informasjonssikkerhet
in3240 – testing av programvare

in3010 – transformativt design
in3220/4220 Å forstå bruk før bruk
in3250 – prosjektoppgave i interaksjonsdesign