Kretsedull

Prototyper

Agnete, Magnus, Åsta og John



Sted: Barnehage



Målgruppe: Barn og ansatte

Konsept og formkonsept

Lek, samarbeid, utforsking og konsentrasjon

Grid/matrise-basert spill

Basert på observasjoner i barnehagen, samt samtaler med ansatte og barna om hvordan stedene innad i barnehagen brukes

Lys-theremin

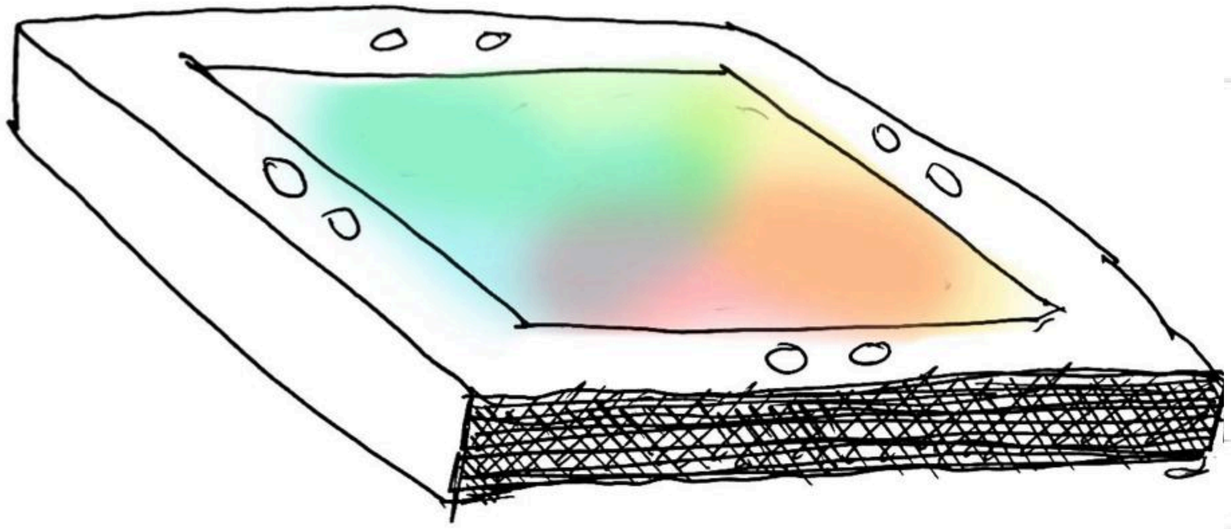
Styrer farge på lys med bevegelse (avstand fra sensor)

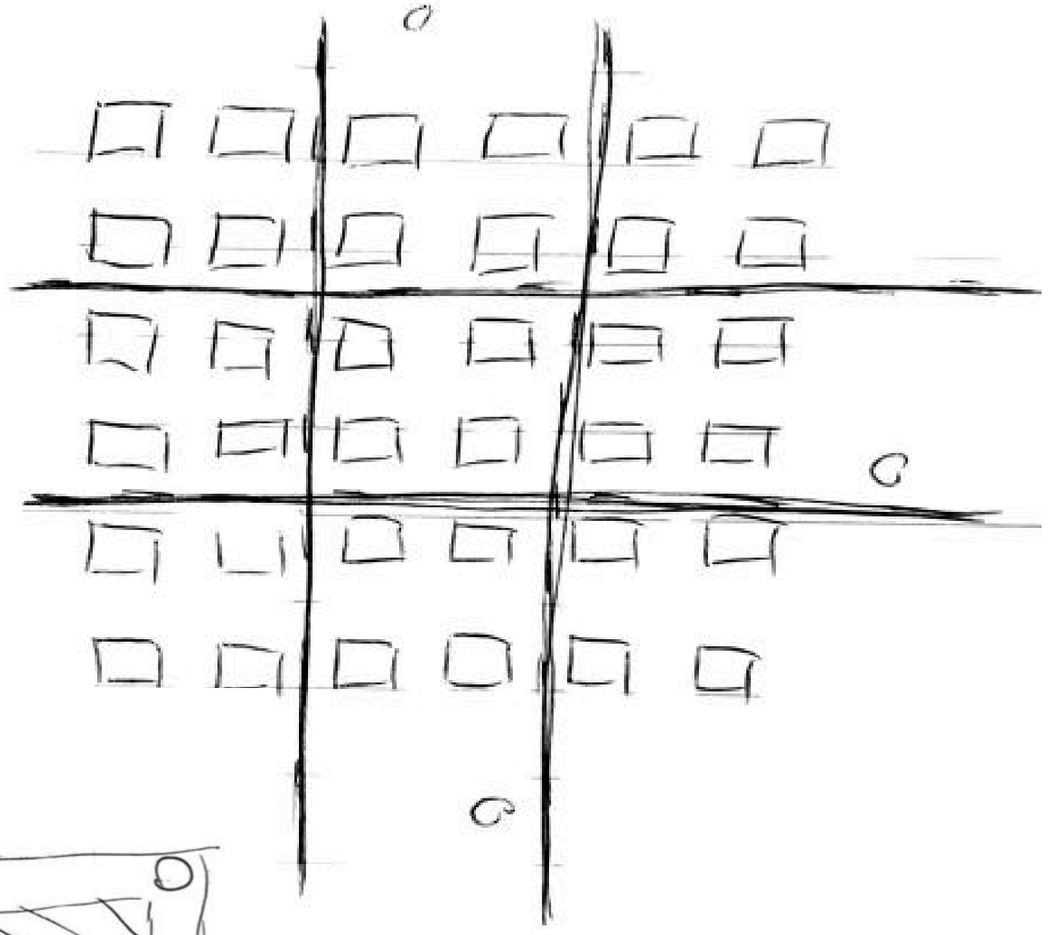
Flere sensorer, hver sensor styrer fargene på ett felt

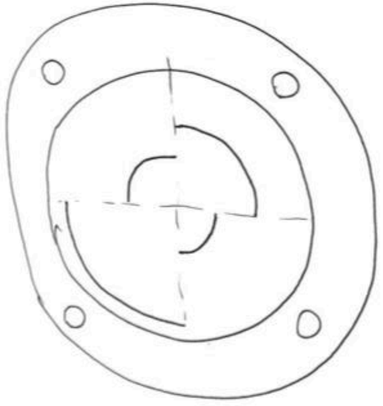
Hvis to eller flere personer har synkrone bevegelser (samme avstand fra sensor) oppstår en spesiell lyseffekt

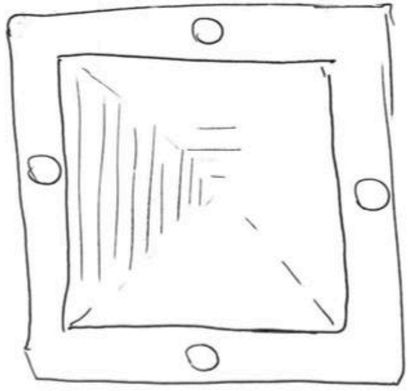
Samarbeid, konsentrasjon og koordinasjon

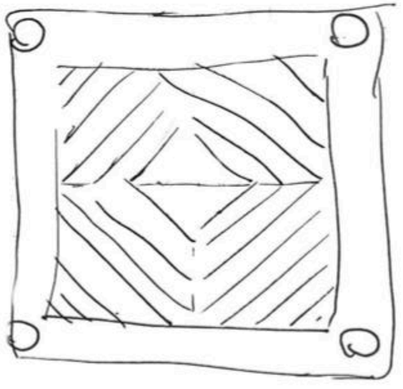
Utforsking og lek med farger











Knappespill

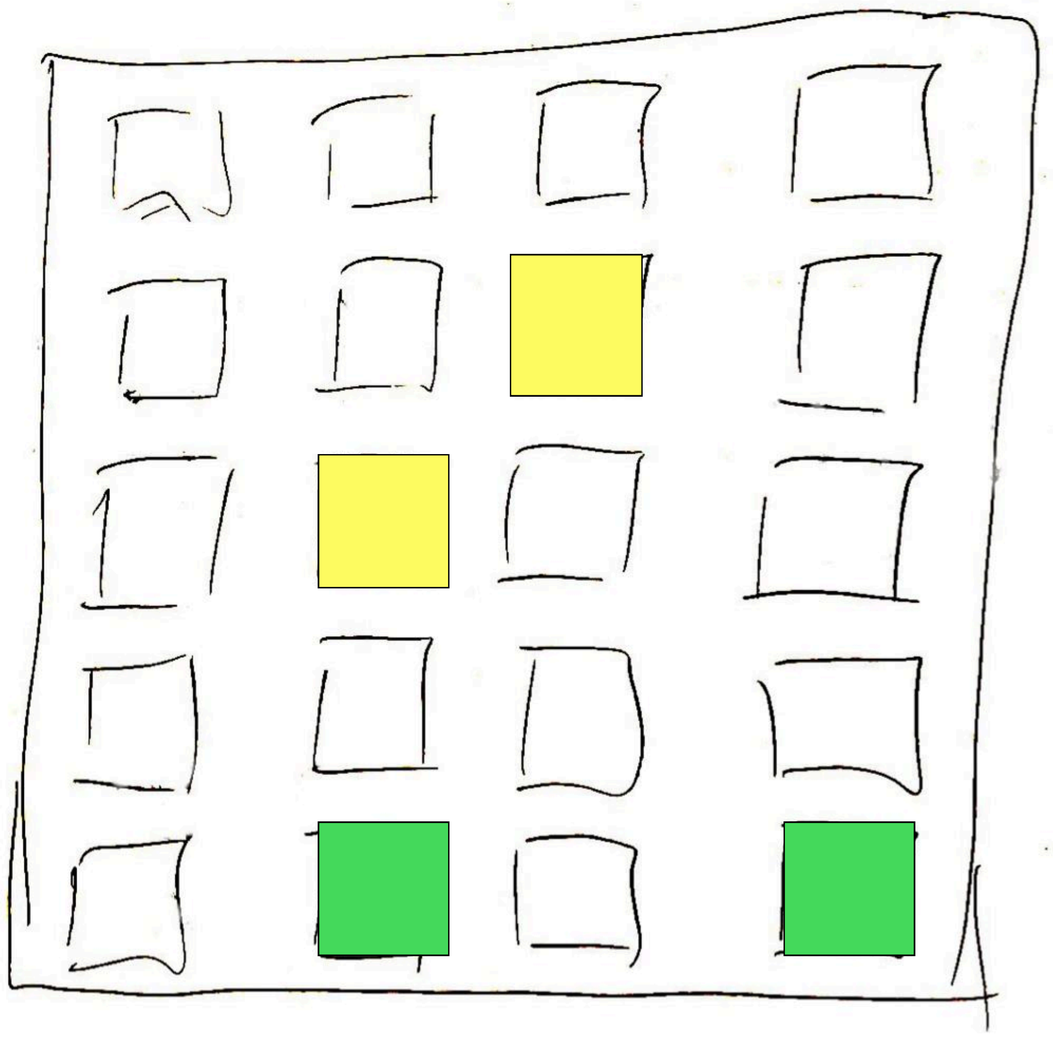
Et brett satt sammen av et visst antall knapper med lys

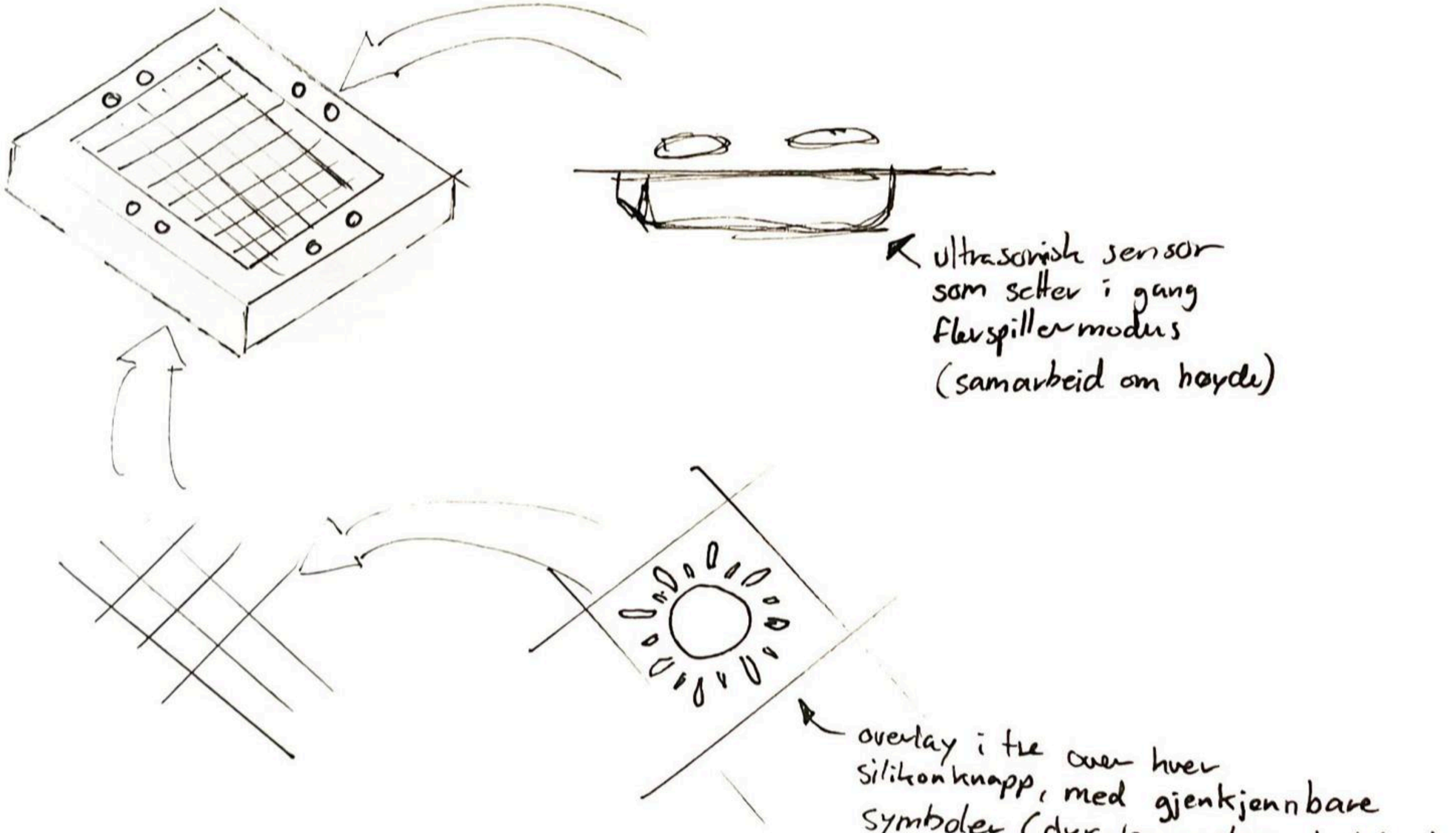
Gir svært mange muligheter for funksjonalitet

Knappene kan lyse når de blir trykket på

Kan brukes til flere typer spill (f.eks. memory, huske sekvensen knapper lyser i)

Er mulig å få kjøpt ferdige rutenett som kan kan montere knapper og lys på




ultrasonisk sensor
som setter i gang
flerspillermodus
(samarbeid om høyde)
overlay i tre over hver
silikonknapp, med gjenkjennbare
symboler (dyr, konsepter, objekter)
(kan bli kinkig med direksjonalitet)

Hva har vi gjort til nå?

Utforsket komponenter

Undersøkt hvilke komponenter vi trenger for å kunne lage de ulike prototypene

Gjensidig læring

Demonstrert Arduino for de ansatte og barna (barna syntes knappene i Arduino var gøy!)

Fått tilbakemelding på idéer

Knappespill oppfattet som tryggere valg som de ansatte mente barna kom til å like, lys-theremin var mer usikkert. Positive til samarbeidsfokuset i begge prototypene.

Evaluering av prototyper



Vi har fått noe feedback på de lavoppløselige skissene fra de ansatte

Videre:

- Wizard of Oz-test (simulere interaksjonene)?
- Demo og brukbarhetstesting

Hva ønsker vi tilbakemelding på?

Hvordan teste ulike aspekter ved prototypene før vi går i gang med å lage en fysisk prototype?

Er det "originalt" nok å ha et digitalt knappeversjon av spill som allerede er kjente for barna?

Takk!