Presentasjon av prototyper

Sans & System

Av Tiril Bjørge, Klara Norlemann, Nora Gundersen, Cornelia Torp-Hansen og Malin Gustavsen

1 Sted og målgruppe

Mike's Pub

2 Visjon og målbilde

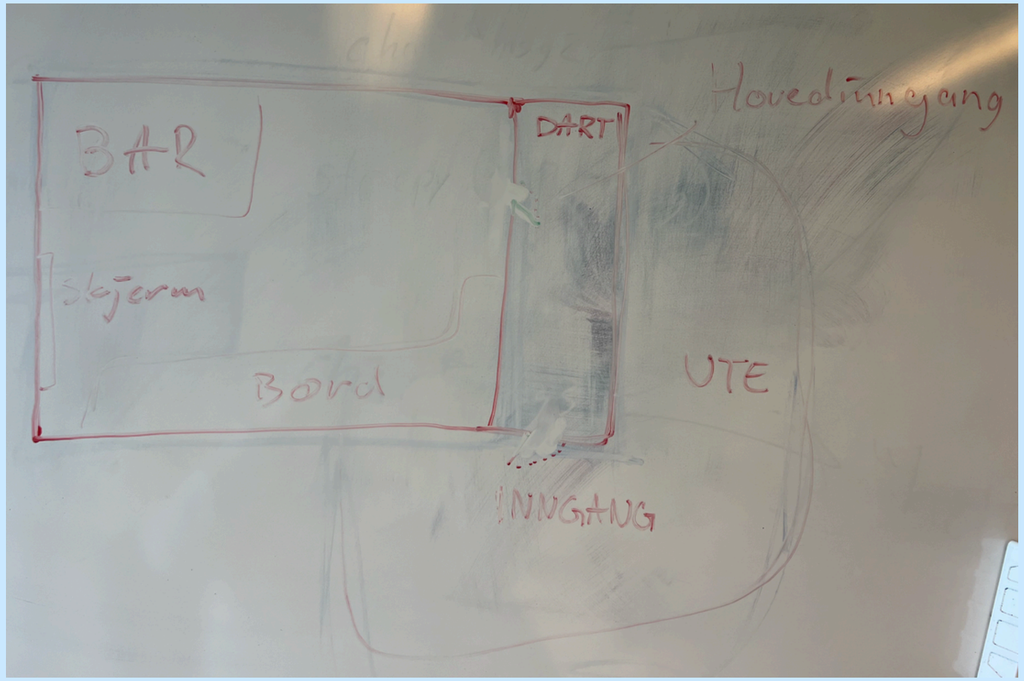
Å gjøre det enklere og mer sømløst for gjester og ansatte

å bruke aktivitetene i puben uten unødvendig venting

eller avbrytelser

3 Konsept og formkonsept

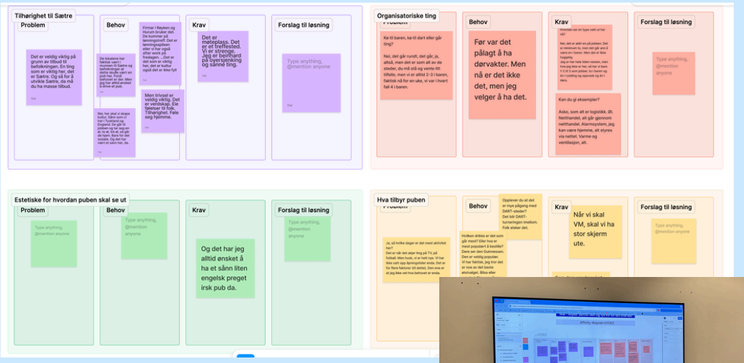
Plantegning av puben



- Synliggjøring av underholdning på Puben
- Landet på: Synliggjøring og effektivisering av dart område
- Kriterie: Må passe med Irsk/Britisk pub estetikk

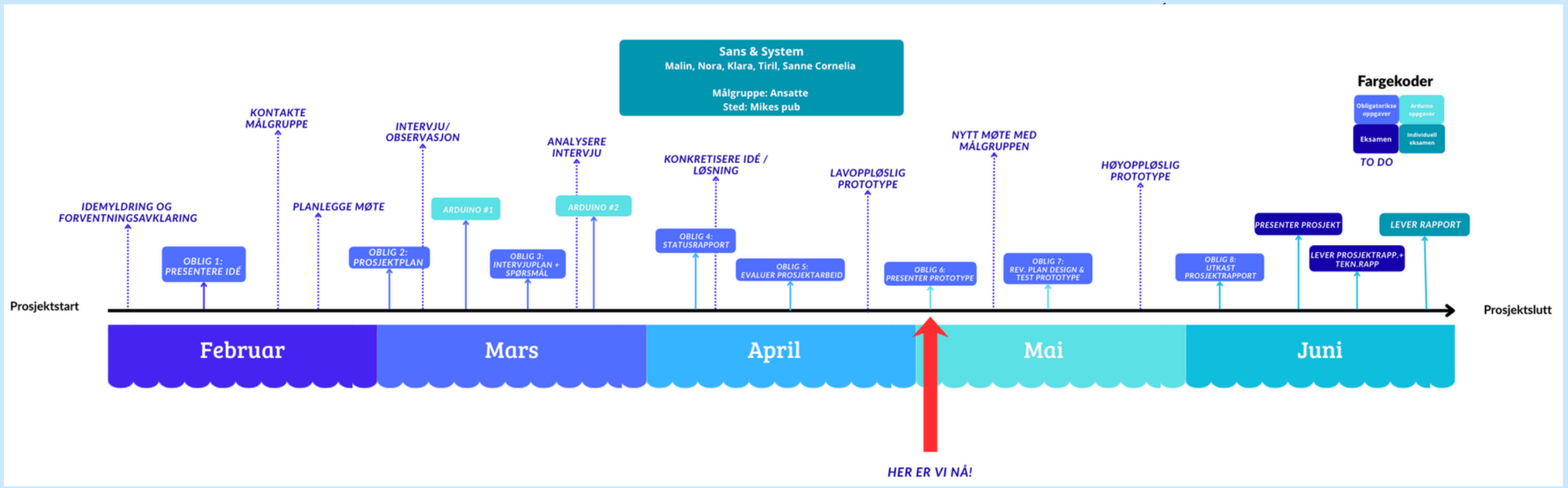
4 Hva vi har gjort til nå

Hatt 2 intervjuer og observasjon





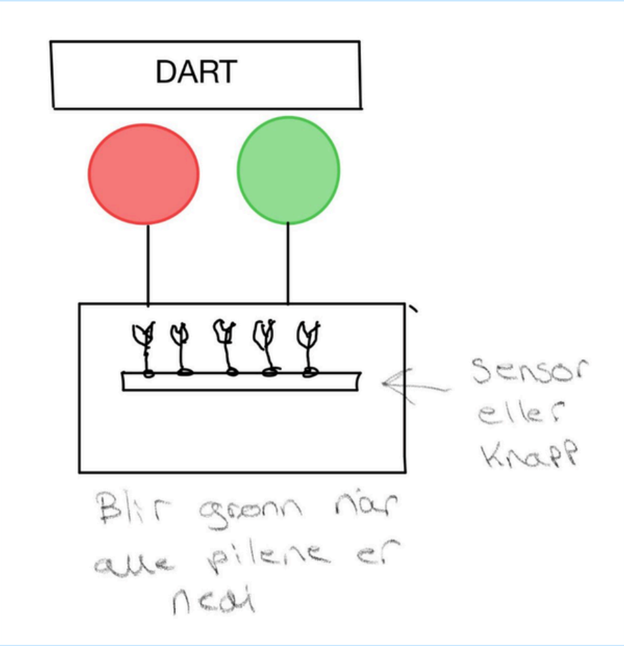
Hvor vi er i milepælplanen

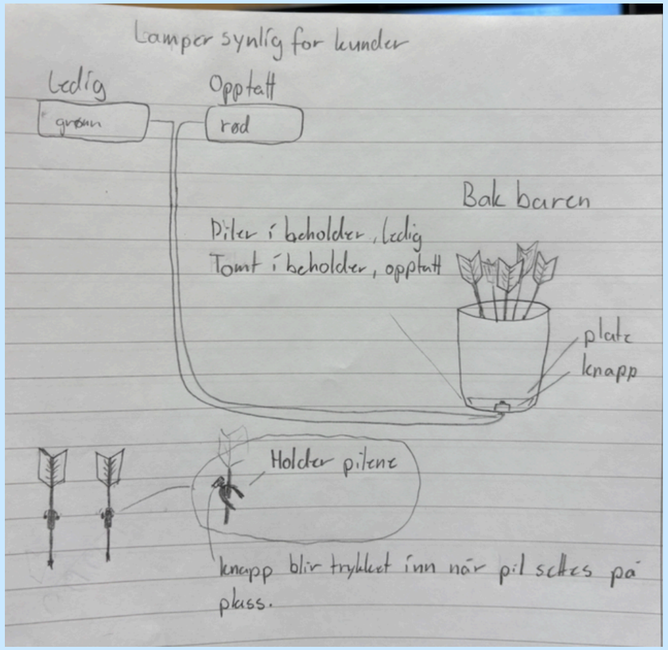


5

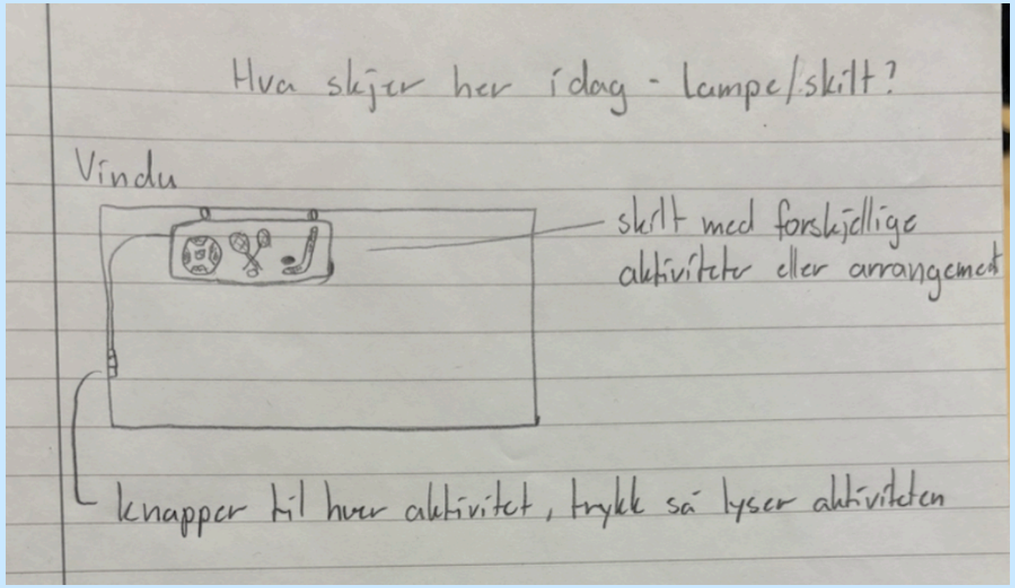
Prototyper

Dart-system

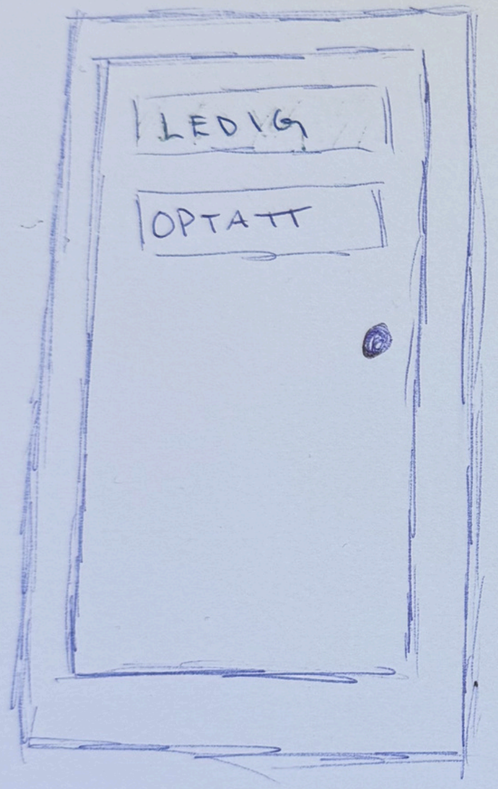


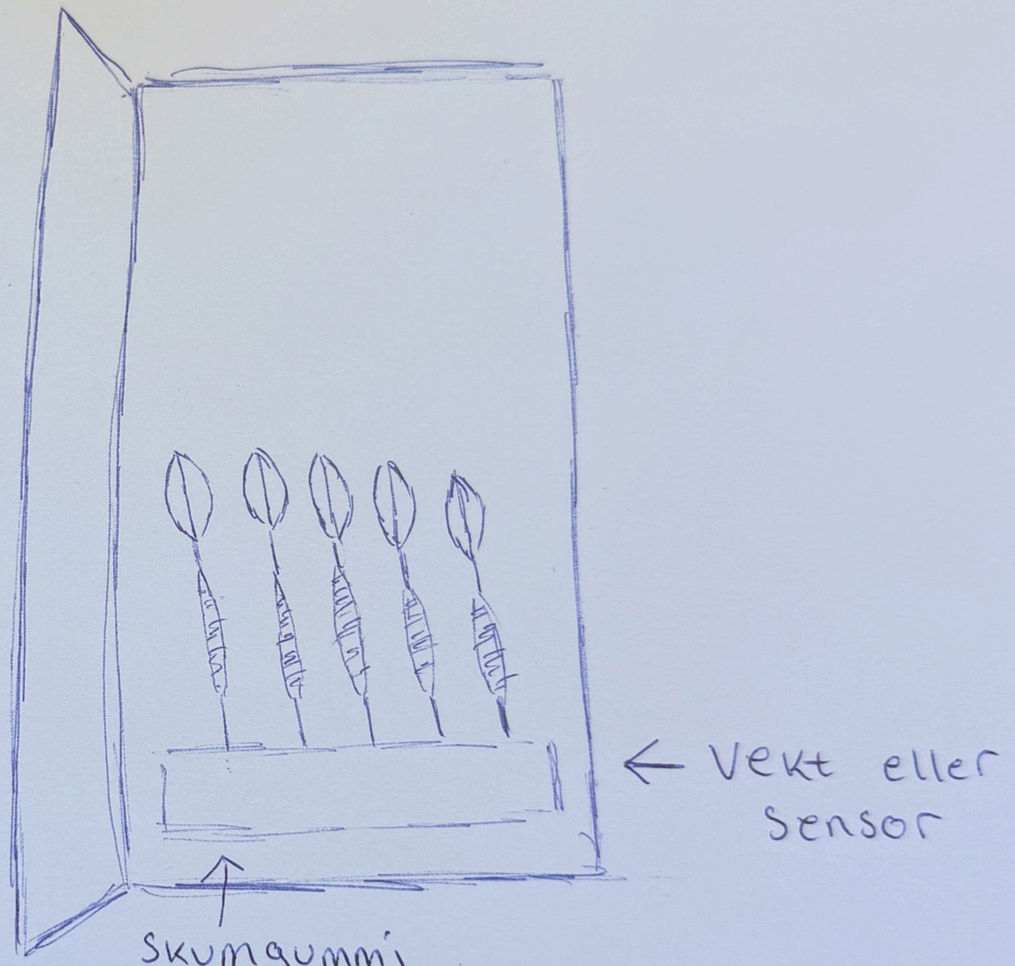


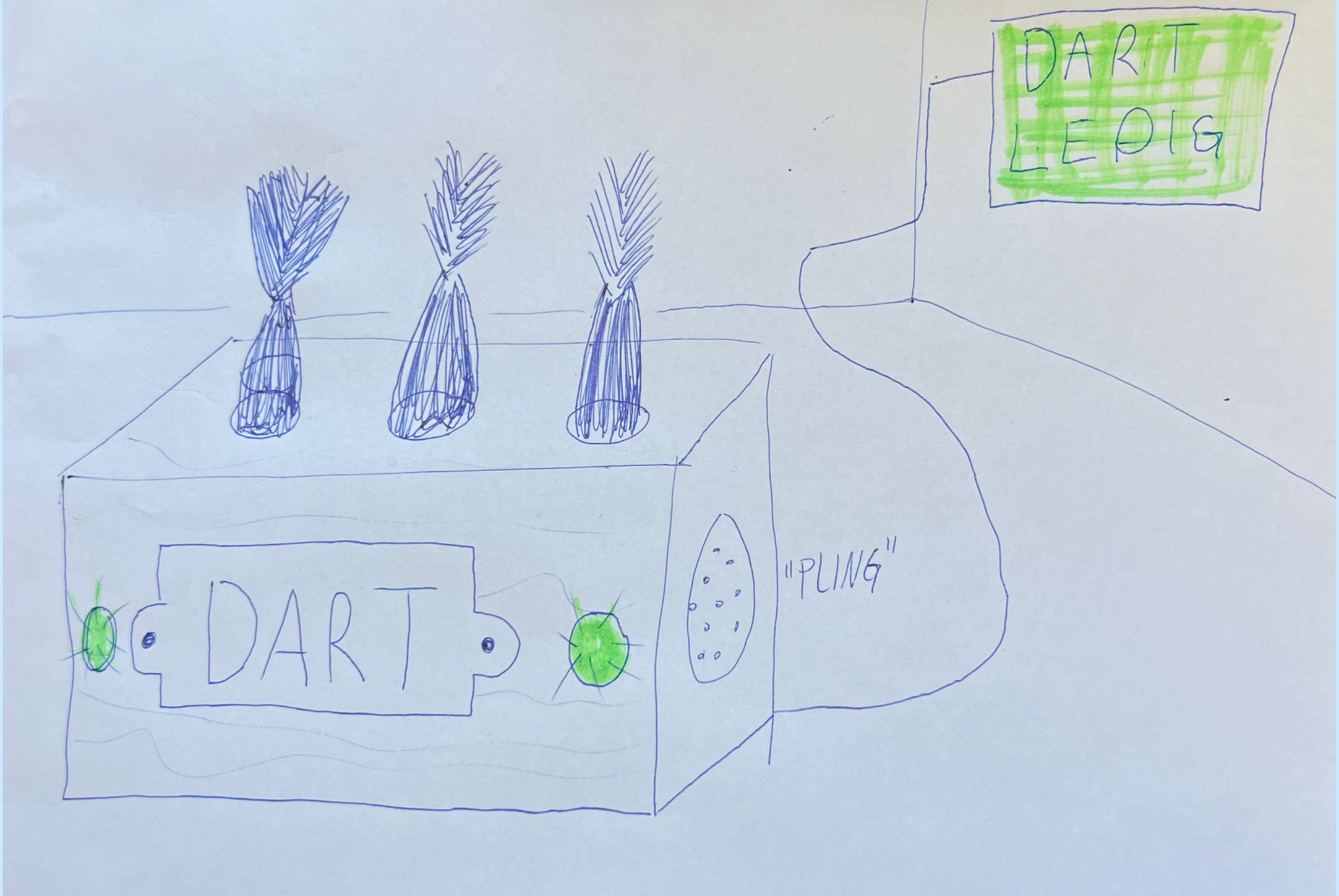
Hva skjer i dag - lampe/skilt

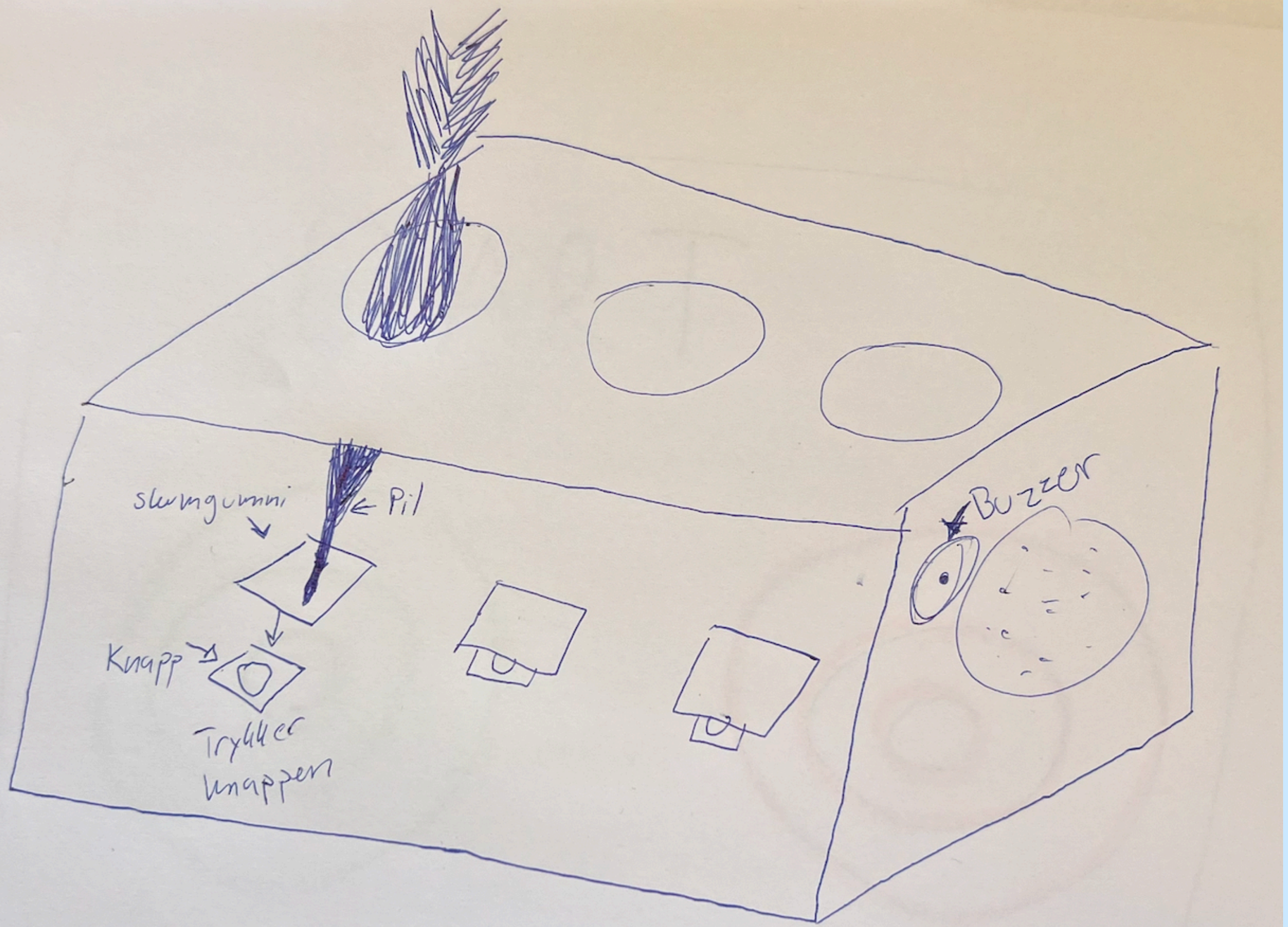


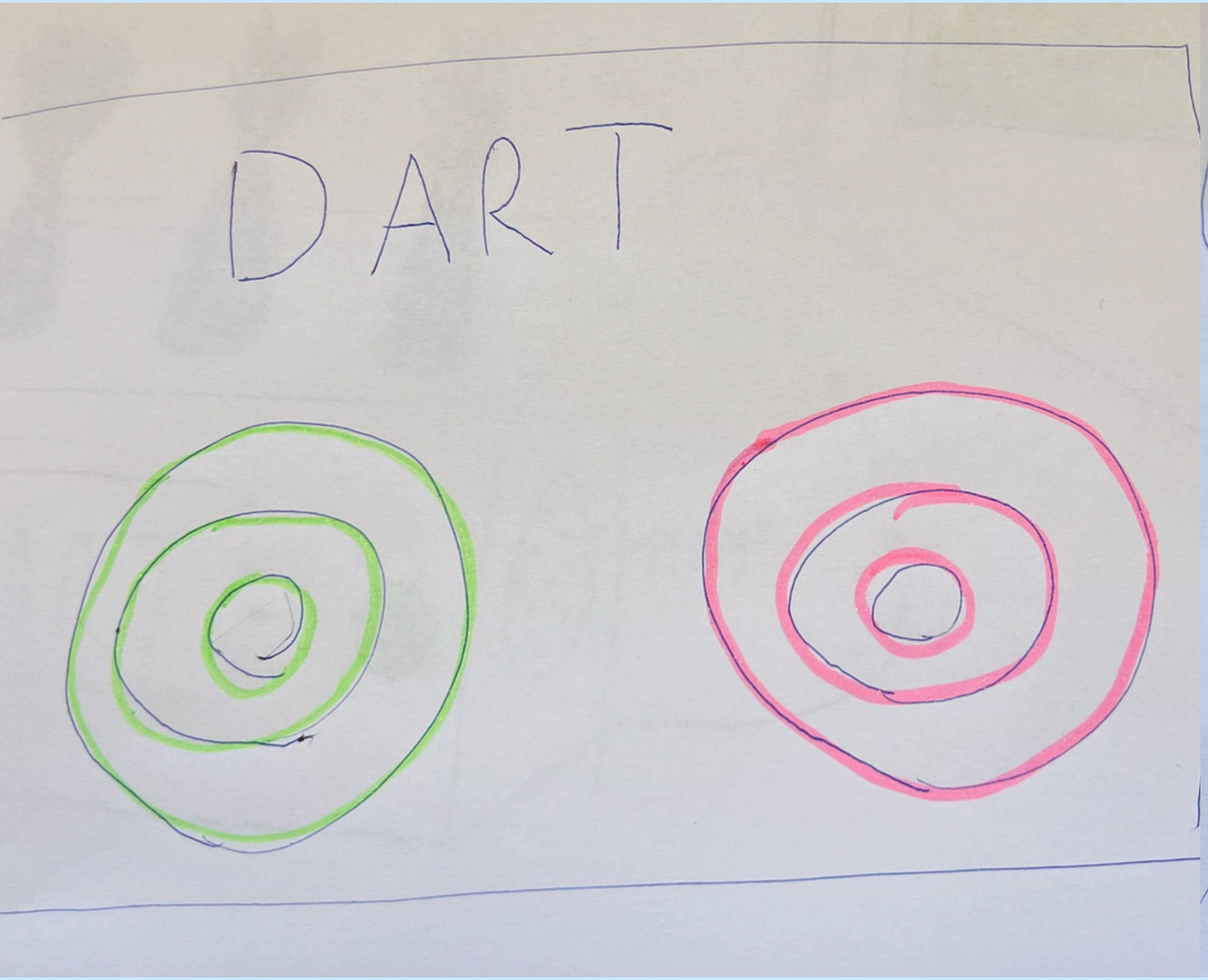
DARTPIL - SKAP

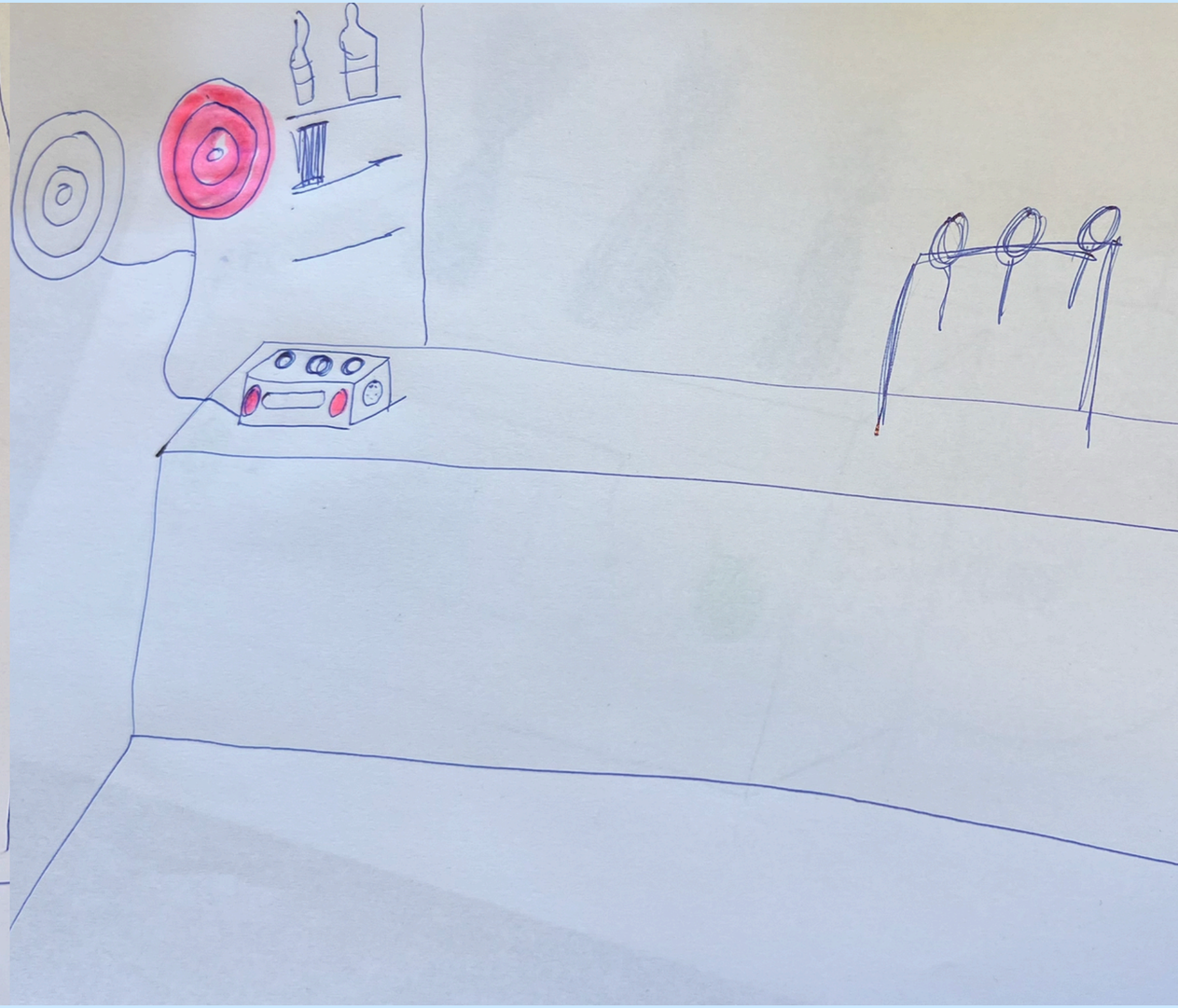





DART
LEDIG
DART
"PLING"


Slumgummi
Pil
Buzzer
Knapp
Trykker
knappen


DART



6 Evaluere prototype med bruker

- Frem til nå:
  - Hatt videomøte med bruker som synes konseptene var relevante og nyttige
- Fremover:
  - Evaluering med høyoppløselig prototype
  - Ny evaluering med fysisk prototype på stedet
  - Brukertesting

7 Utfordringer/Feedback

- Teknisk implementasjon
- Avgrensning - hvor avansert vi skal lage løsningen
    - Tilleggsfunksjon - køsystem

Takk for oss!