## Korteste avstander i grafer 8 poeng

For hver graftype, velg den raskeste algoritmen som finner korteste avstander fra en startnode til alle andre noder i grafen.

| | Bredde-først søk | Dijkstra | Topologisk Sortering | Bellman-Ford |
|---|---|---|---|---|
| Ingen negative kanter | | | | |
| Vektet DAG | | | | |
| Uvektet | | | | |
| Ingen negative sykler | | | | |

- Uvektet: en uvektet graf. Grafen er enten rettet eller urettet.
- Vektet DAG: en vektet, rettet asyklisk graf. Kantene kan ha negativ vekt.
- Ingen negative kanter: grafen er vektet, men ingen kanter har negativ vekt. Grafen er enten rettet eller urettet.
- Ingen negative sykler: grafen er vektet, men inneholder ingen sykler med negativ vekt. Grafen er enten rettet eller urettet.

| | Bredde-først søk | Dijkstra | Topologisk sortering | Bellman-Ford |
|---|---|---|---|---|
| Ingen negative kanter | | × | | |
| Vektet DAG | | | × | |
| Uvektet | × | | | |
| Ingen negative sykler | | | | × |

Det gis 2 poeng per riktig svar.