Velkommen til Første gruppetime i IN2150

Første gruppetime

- Litt om meg
- Praktisk info
- Hvorfor er dette faget viktig
- Hva er viktig å kunne etter faget er ferdig
- Spørsmål til faget.



Litt om meg

- **Utdanning:** Bachelor design + 1. året master entreprenørskap
- **Jobb:** Jobber i resepsjonen i 4. og som gruppelærer
- **Funfact:** Var gruppelærer i fjor også
- **Hobby:** Elsker å være ute



Litt om meg

- **Eida Iman Wared (eidaiw@uio.no)**
- **21 år**
- **3.året design**
- **Jobb:** Jobbet som kodelærer for barn forrige semester og nå som gruppelærer!
- **Funfact:** Tar kurs for å lære meg meg arabisk!
- **Hobby:** Elsker å være inne

Hvem er dere?

- Navn? linje? hobby? Har du gruppe ja/nei?

Hva heter partneren deres?
Hvor er partneren deres fra?
deltidsjobb?

Hvorfor valgte partneren deres faget?

Favorittmat?

Favoritt sang?

hobby?

Hvor mange ganger har partneren din spilt gitar?

Praktisk info og hva jeg forventer

- Hva handler faget overordnet om? Hva menes med organisasjon? Hva er en bra organisasjon? Må jeg stresse med gruppe?

- Les Emnesiden for oppdateringer
  - Frister for eksamen og innlevering osv.
- Gruppetimer **Mandag** 10-12, **Onsdag** 12-14, **Fredag** 10:00-12:00 + en til
  - Ting jeg ikke kan svare på tar jeg med til neste time :)
- Hva kan dere forvente av meg
  - Svare på mail om dere sender det.
  - Møter opp forberedt

Hvorfor er dette faget viktig, og hvordan fungerer det?

- Mer relevant i virkeligheten enn det man tror
- Får muligheten til å intervjue og jobbe med bedriftene.
- Lærer nye begreper som kan være nyttige.
- Veldig mange artikler men alle er nyttige
- Tilrettelegging for læring gjennom gruppearbeid.
- Teoritungt :/

Har byttet ut «post-it»-lapper med app: – Ga umiddelbar effekt for brukeren

Forskere ved Nasjonalt senter for e-helseforskning har undersøkt erfaringene med innføring av en ny mobilapp i Nordlandssykehuset. – Suksess, sier forsker Gro-Hilde Severinsen.

DIGITALISERING OG OFFENTLIG IT

Anslår milliardsprekk for Navs nye IT-system

En prognose fra oktober anslår at et nytt IT-system hos Nav vil få kostnad på 1,74 milliarder kroner fram mot 2030. Prognosen er ikke lenger gyldig, sier Nav.

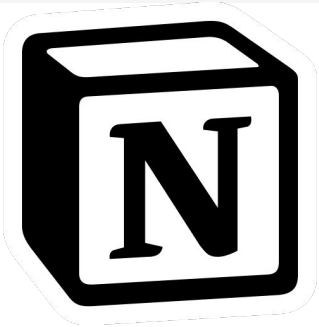
Nå kan du få svar på fødselspengesøknad på under ett minutt

Nav bytter endelig ut gamle dataprogrammer fra 1970-tallet. Resultatet er at de som søker om fødselspenger kan får svar i løpet av sekunder istedenfor uker og måneder.

Tips til læring i faget

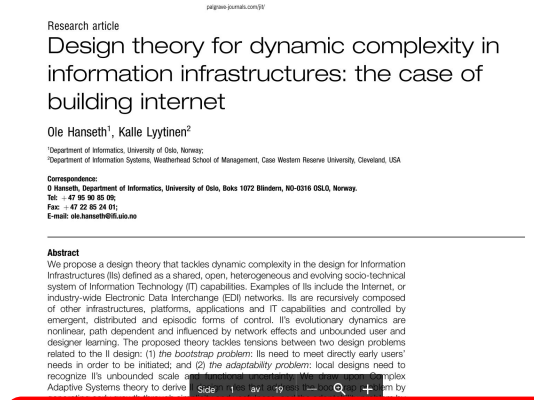
- God struktur for lesing av artiklene
  - Pdf markering, notion, filstruktur, google drive
- Artikkelbank
- Google Drive med alle filer som er relevante for gruppearbeidet





Hvordan lese artikler?

- Abstract
- Introduction
- Background
- Method
- Case/findings
- Discussion
- Conclusion



palgrave-journals.com/jit/

Research article

Design theory for dynamic complexity in information infrastructures: the case of building internet

Ole Hanseth[1], Kalle Lyytinen[2]

[1]Department of Informatics, University of Oslo, Norway;
[2]Department of Information Systems, Weatherhead School of Management, Case Western Reserve University, Cleveland, USA

Correspondence:
O Hanseth, Department of Informatics, University of Oslo, Boks 1072 Blindern, NO-0316 OSLO, Norway.
Tel: +47 95 90 85 09;
Fax: +47 22 85 24 01;
E-mail: ole.hanseth@ifi.uio.no

Abstract

We propose a design theory that tackles dynamic complexity in the design for Information Infrastructures (IIs) defined as a shared, open, heterogeneous and evolving socio-technical system of Information Technology (IT) capabilities. Examples of IIs include the Internet, or industry-wide Electronic Data Interchange (EDI) networks. IIs are recursively composed of other infrastructures, platforms, applications and IT capabilities and controlled by emergent, distributed and episodic forms of control. II's evolutionary dynamics are nonlinear, path dependent and influenced by network effects and unbounded user and designer learning. The proposed theory tackles tensions between two design problems related to the II design: (1) *the bootstrap problem*: IIs need to meet directly early users' needs in order to be initiated; and (2) *the adaptability problem*: local designs need to recognize II's unbounded scale and functional uncertainty. We develop upon Complex Adaptive Systems theory to derive

Side 1 av 19

Viktig eksempel: Hanseth and Lyytinen 2010

Litt råd om hvordan du leser en vitenskapelig artikkel

- Skumles
- Se etter nøkkelord
- Identifiser det **store** spørsmålet
- Identifiser **spesifikke** spørsmål (psst: se reading guidelines)
- Les titler og undertitler for å navigere
- Les resultatene!

Vi skal gå mer inn på dette i de andre gruppetimene!

Hvordan skiller dette seg fra HCI

Informationssystemer - sosioteknisk

- Fokus på forståelse av totaliteten av arbeidsplassen/systemet
- Likevekt på det sosial og det tekniske med tanke på design (gjensidig avhengighet)

HCI

- Fokus på individuelle interaksjoner
- Bygge brukervennlige applikasjoner for mennesker
- Mange ulike retninger innenfor HCI (Participatory, UX, Service)med tanke på design (gjensidig avhengighet)

Informasjonssystemer (IS)

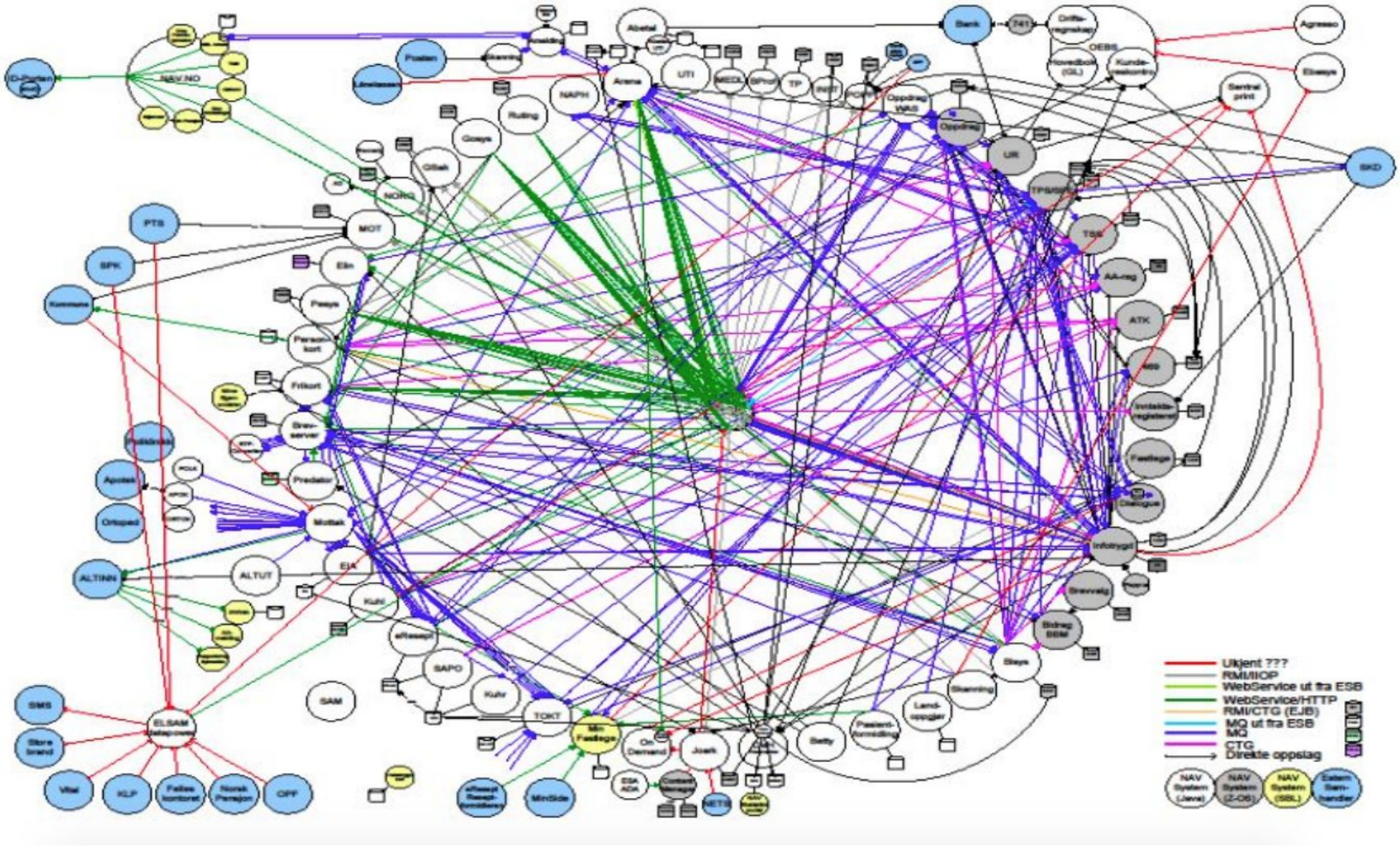
“An information system (IS) is an organized system for the collection, organization, storage and communication of information. More specifically, it is the study of complementary networks that people and organizations use to collect, filter, process, create and distribute data.” (Wikipedia)

Informasjonssystemer (IS)

- Mennesker
- Notatbøker
- Brev
- Telefon
- Datamaskin (hardware + software)

Eksempler:

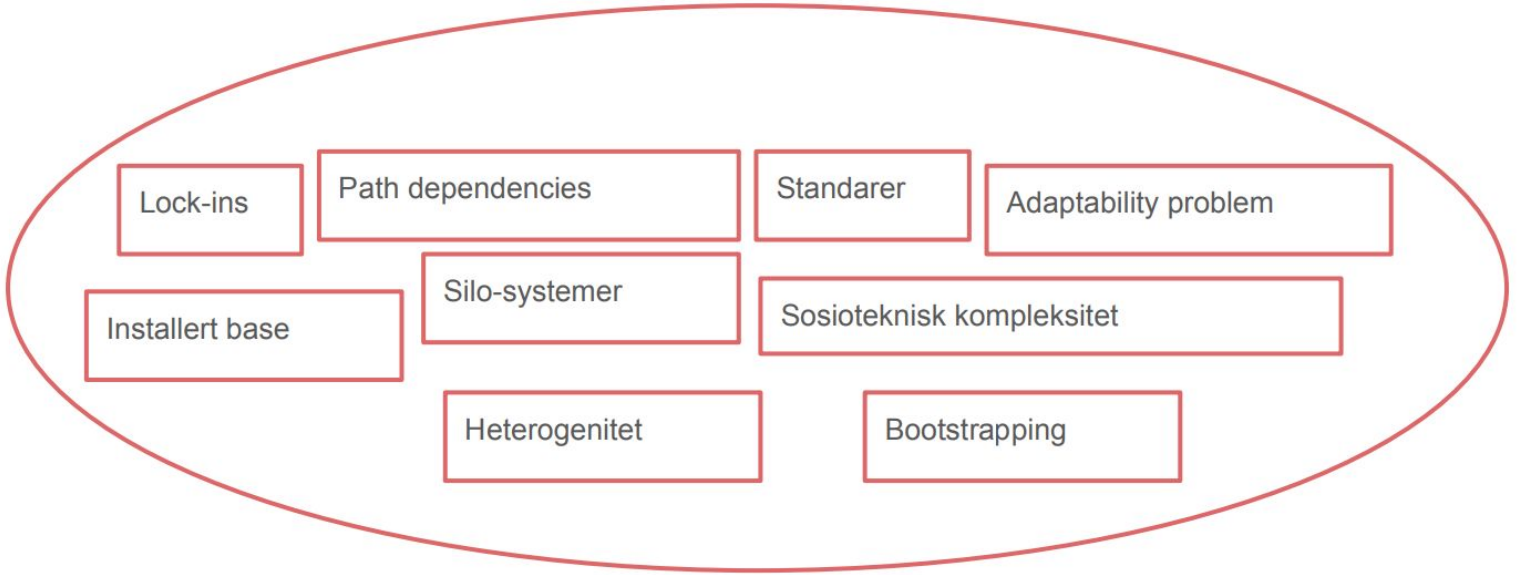
- Google
- Nav
- Facebook
- Internett


Ukjent ???
RMI/IIOP
WebService ut fra ESB
WebService/HTTP
RMI/CTG (EJB)
MQ ut fra ESB
MQ
CTG
Direkte oppslag
NAV System (Java)
NAV System (Z-OS)
NAV System (SSL)
Ekstern Samhandler

Teoretisk perspektiv

Teorien som grunnlag for å forklare observasjoner fra virkeligheten.

Vi trenger et felles vokabular - for å se på nye problemer, men også gamle.



Spørsmål?

Takk for i dag god helg!

Send evt andre spørsmål på mail:

Pederfs@uio.no