Uke 9: Design og infrastruktur

IN2150 V24 - Gruppe 1

Arman Bulak Hagelia
armanbh@ifi.uio.no
onsdager 12.15 - 14.00
Seminarrom Java

niende gruppetime

- Siste presentasjon
- Generelt om oblig 2
- Hva er koblingen mellom design og infrastruktur?
- Noen begreper fra litteraturen.
- Meg som vifter med hendene, tegner og lager personlige anekdoter fra jobb og master.
- (Jobbe med obligen)

For min del viser temaet hvorfor dette emnet er arbeidslivsrelevant

Tilbakemelding på oblig 2

- Det er fortsatt en vei å gå med pensumbruk
- forankre det meste i pensum.
    - ikke bruk eksterne begreper før dette er i boks

Men

- Bedre bruk av pensum
- Ok beskrivelser av informasjonsinfrastrukturen
- Overordnet gode beskrivelser av endring

fordi...

- IT-prosjekter feiler hele tiden
- vi digitaliserer organisasjoner, som krever et annet perspektiv på IT - sosioteknisk
- de fleste prosjektene vi kommer til å jobbe med vil favne en sosioteknisk kompleksitet som gjør det vanskelig
- designere må bli flinkere til å håndtere kompleksitet ved å:
  - Skape samtaler om det
  - Hjelpe med å håndtere og prioritere (strategisk design)
  - Belyse det som er usynlig (systemtenkning)

Sentrale begreper

Digitalisering og digital transformasjon

- **til forskjell fra “digitisering” - fra analog til 0 og 1**
- Anerkjenner at digitisering fører med seg endringer i arbeid og organisering, ref del 1
- Fører ikke bare med seg tekniske endringer, men også verdimessige endringer for organisasjonen.
- Vi har snakket om digitalisering lenge, men har vi jobbet med det på riktig måte?
    - digitisering heller enn digitalisering

Digitaliseringsprosjekt

- **til forskjell fra "IT-prosjekt" - IT-produktet som noe avgrenset?**
- Et prosjekt hvor man prøver å digitalisere en organisasjon, i et forsøk på å forbedre helheten, informasjonsinfrastrukturen og den installerte basen.
  - Evt redigitalisere?
    - Samordna opptak
- Tenk over caset deres, har dere sett eksempler på digitaliseringsprosjekter som har feilet

IT-prosjekt

- Et prosjekt hvor målet er leveranse av et IT-produkt som skal fungere i en kontekst.
- Kan være forankret i sosiotekniske behov, men ikke nødvendigvis den organisatoriske helheten - informasjonsinfrastrukturen.

Technochange management

- Ganske enkelt hvordan man håndterer de risikoene og potensialene assosiert ved implementasjon av ny IT
  - Dvs etter et IT-prosjekt
- Det kan være opplæring i et nytt system etc..
  - Av erfaring er opplæringsopplegg ganske dårlig, så spør meg selv om det er en god intervensjon?
- Technochange management er en nødvendig del av digitaliseringsprosjekter (min tolkning av artikkelen)

Endringsstrategi: Top-down

- En endring som er (formelt) forankret i organisasjonens strategi for digital transformasjon

Endringsstrategi: Bottom-up (begge artiklene)

- En endring som er forankret i behovet til de på bakken, som gradvis blir en strategi på et høyere organisatorisk plan.

Endringsstrategi: Hybrid

- Rett og slett, blir det uklart kan dere å forklare det som en hybrid.

Digital innovasjon

- Ganske enkelt hvordan man håndterer de risikoene og potensialene assosiert ved implementasjon av ny IT
  - Dvs etter et IT-prosjekt
- Det kan være opplæring i et nytt system etc..
  - Av erfaring er opplæringsopplegg ganske dårlig, så spør meg selv om det er en god intervensjon?
- Technochange management er en nødvendig del av digitaliseringsprosjekter (min tolkning av artikkelen)

Armans monolog

Oppfordrer til å avbryte

Vi jobber med oblig!

Spørsmål?

Arman Bulak Hagelia
armanbh@ifi.uio.no





Plis ikke bruk jodel!