

Ukeoppgaver 1: 24. – 30. aug (INF1000 - Høst 2011)

Et første møte med Java (kapittel 1 i læreboka, "Rett på Java" 3. utg.)

Mål

I første datarom-time skal du greie å skrive dine første Java-programer og få de til å fungere. På timene med tavleundervisning (seminartimene) får du mer informasjon om Java-programmering og kurset generelt, og gjennomgang av noen av oppgavene.

🔑 Oppgave merket med nøkkelsymbol er plukket ut som spesielt representativ for de viktigste temaene fra ukens forelesning, og alle bør ha som minimumsmål å løse denne selvstendig.

Oppgaver

1. Det første programet: kap. 1, oppg. 1 (side 25 i læreboken)

Lag et program som skriver følgende tekst på skjermen:

```
Rachmaninovs 3. klaverkonsert har et vakkert åpningstema
```

Velg selv hvilket navn du vil gi klassen.

Tips: Les følgende veiledning:

[Fremgangsmåte for å lage et Java-program](#)

2. Kompilerings- vs. kjørefeil: kap. 1, oppg. 2 (side 25)

Med utgangspunkt i programmet nedenfor skal du utføre de angitte endringene en for en. Prøv først å **kompile** programmet og studér eventuelle feilmeldinger. Dersom programmet lar seg kompilere, så forsøk å **kjøre** det. For hvert forsøk skal du rette programmet tilbake til utgangspunktet og kontrollere at det virker. Her er programmet (som skrives inn i en fil med navnet `Studie.java`):

```
class Studie {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Rett på Java");  
    }  
}
```

1. Fjern ordet *static*.
2. Fjern ordet *void*.
3. Skriv *studie* i stedet for *Studie*.
4. Skriv *Skrått* i stedet for *Rett*.
5. Fjern den siste krøllparentesen.

3. **Finn fem syntaksfeil:** *kap. 1, oppg. 3 (side 26)*

Finn feilene i dette programmet:

```
class Utskrift {
    public static void main(String args) (
        System.out.println("Beethoven skrev Skjebnesymfonien")
        System.out.println("og åtte andre symfonier.");
    }
}
```

4.  **Bokstavpyramide:** *kap. 1, oppg. 5 (side 26)*

Vi ønsker å skrive ut følgende tekst på skjermen (med samme pyramideformatering):

```
  a
 a a
a b a
a c c a
a d f d a
```

Lag et Java-program som gjør dette, ved å bruke flere utskriftssetninger.

Tips:

Idéen her er å finne hvor og hvordan man kan legge inn mellomroms-tegn i programmet for å få til pyramideformateringen. Senere i kurset, i kapittel 3 (side 54) vil du lære en annen måte å løse denne oppgaven på hvor Java tar seg av pyramideformateringen.

5. Hvis du har mer tid første uken kan du begynne å undersøke kildene med nyttig informasjon som vi har samlet under:

[Nyttige lenker.](#)

Det er bare de to første som er viktigst (kurshjemmesiden og Webmail), men interesserte kan fortsette nedover i lista og finne mye annen nyttig informasjon relevant for kurset.

Tibakemelding om dette oppgavesettet kan du [skrive i bloggen](#) eller sende på mail til josek [a] ifi.uio.no