

INF1000

Eksamensforberedelser og -tips

Høst 2014
Siri Moe Jensen



Hva skal evalueres?

Fra kurssidene

Etter å ha tatt INF1000

- kan du skrive små til middels store programmer oppdelt i klasser.
- har du grunnleggende ferdigheter i objektorientering i Java med klasser, metoder, objekter og pekere.
- kan du lage programskisser med enkle UML klasse- og objekt-diagrammer.
- kan du lage løsninger på mindre, virkelige problemer på én maskin med brukerinteraksjon og lagring av data på disk.
- kan du bruke enkle deler av Javas klassebibliotek.
- kan du finne og rette feil i egne programmer.

Overordnet pensum

- Kapittel 1-8 i boken "[Big Java: Late Objects](#)" av Cay S. Horstmann (2012-utgave).
- [Personopplysningsloven](#)
- I tillegg er obliger, ukeoppgaver og det som er forelest (dvs lysark fra forelesningene) pensum.

Kjernen i objektorientert programmering

Lese en tekst, hente ut og systematisere informasjon

- Kunne sette seg inn i et problem eller et behov fra virkeligheten
 - Hva skal kunne utføres
 - Hvilken informasjon må representeres
- Designe et Java-program ut fra dette.
 - Hva er en hensiktsmessig datarepresentasjon, hvilke operasjoner skal utføres?
 - Hvilke klasser trenger jeg, hvilke relasjoner skal objekter av disse klassene ha til hverandre, og hva slags operasjoner trenger jeg for objekter av hver klasse?
- Programmere klassene med grensesnitt og innhold
- (Lage og utføre tester, finne og rette opp feil, brukere)

UML. objektorientert programmering

Programmere i Java

Undervisning mot eksamen

Uke	onsdag	torsdag	fredag	mandag	tirsdag
11: 5.-11.11	forelesning	Grupper: Lab		Grupper: Seminar	
12: 12.-18.11	prøve-eksamen	Grupper: Lab		Grupper: Seminar	
13: 19.-25.11	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs
14: 26.11-2.12	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs	Repetisjonskurs		
15:		Eksamen			

Følg med på kurssidene og les eller videresend UiO-mail!

Prøveeksamen 12. november

- Oppmøte i Smalltalk kl 10:00
- Utdeling av prøveeksamen

< 10:15 - 14:15 Løse prøveeksamen >

- Servering av pizza 14 ->
- Gjennomgang prøveeksamen i Simula 14:15 ->

NB Obligatorisk påmelding hvis du vil ha pizza!
Kommer på kurssidene

Ressurser

- Arbeidsplaner med læringsmål
 - Samlet alle læringsmål per uke vil bli lagt under Undervisningsplaner
- Lysark, eventuelt screen-casts
- Lærebok, ref Dags gjennomgang
- Oppgaver i Trix
- Obligatoriske oppgaver
- Repetisjonskurs

Før eksamen

- Gjennomfør prøveeksamen!
 - Planlegg hjelpemidler
 - Sett av 4 timer
 - Ikke bruk maskin
 - lag en realistisk eksamenssituasjon!
 - revurder evt hjelpemidler til eksamen
- Les eksamensreglementet, sjekk grundig hvor/når du skal møte, beregn god tid!
- Følg med på kurssidene og les eller videresend UiO-mail!

På eksamen

- Besvarelsen leses av sensorer = mennesker. Skal ikke kompileres eller kjøres av maskiner
- En foreleser vil gå rundt etter ca 1-1.5 time, forbered spørsmål om eventuelle uklarheter
- Les oppgaven grundig! Hva ber den om?
- Poengsum sier noe om hvor mye du (maks) tjener på å løse oppgaven – vurder hvor mye tid det er verdt å bruke på oppgaver der du står fast

De fleste har liten tid!

- Ikke kladd (alt) – skriv så du kan levere direkte. Men tegn/ skisser gjerne ved siden av.
- Husk gjennomslag – ikke rettela!!
- Sensor tåler overstrykninger og er velvillig (men det må være lesbart, også på gjennomslag)
- Bruk gjerne forkortelser for eksempel for **System.out.println** eller **public static void** - lag en liste på første ark!

Sensor vil deg vel!

- Hensikten er å se hva du har lært av læringsmålene – ikke å pirke på språk, semikolon, eller innrykk (men leselighet er nyttig for deg og oss..)
- Vi leter etter hva du kan – men du må vise oss det (og det må svare på det oppgaven spør om)
- Har du ikke tid til å programmere i detalj er kort beskrivelse bedre enn ingenting.
- Vi trenger ikke kommentarer om det ikke er noe spesielt du vil ha frem