

# Temaer for obligatoriske oppgaver

---

Du kan velge mellom fire ulike tema for de obligatoriske oppgavene. Nedenfor følger en beskrivelse av de temaene du kan velge mellom:

## **Tema 1: Deling av musikkopplevelser**

Å lytte til musikk kan vekke følelser, minner og stemninger. Vi kan lytte til musikk og skape musikk alene, eller sammen med andre. I dag foregår mye lytting og skaping av musikk gjennom ulike digitale innretninger.

*Noter, CD, Wimp, Spotify, iTunes, sang i dusjen, MP3, vuggesang, Eva (45 år) som synger i kor, høre på en låt på trikken, Filharmonien, Øyafestivalen, spille sammen i en garasje etc.*

Stikkordene her peker på at musikk kan skapes og deles på mange ulike måter, i mange ulike situasjoner, av mange ulike mennesker.

For dette temaet skal du jobbe med: *deling av musikkopplevelser*.

## **Tema 2: Forflytning**

Å forflytte seg kan sies å være et grunnleggende behov vi har, alle sammen. Vi forflytter oss hver dag.

*Sykkel, fottur i Jotunheimen, flytur til London, buss til skolen, ruter.no, pendle til jobben, sykle med avisen, Anthony (2 år) som sitter i pulk, kjøretur med automobilen, spasere til kjæresten, tog til butikken etc.*

Stikkordene her peker på at forflytning foregår på mange ulike måter, ved hjelp av mange ulike teknologier, av mange ulike mennesker.

Av og til så trenger vi å kommunisere med noen andre for å kunne planlegge og gjennomføre en reise. For eksempel om du skal sykle sammen med en kamerat til stranden, så vil det være nødvendig å snakke sammen og utveksle informasjon om hvor og når dere skal møtes. Eller om du skal ta bussen til et sted du ikke har vært før, så kan du prate med noen som har vært der før, se på et kart, eller søke opp informasjon via ruter.no fra en mobilterminal eller en annen datamaskin.

For dette temaet skal du jobbe med: *forflytning fra A til B på ukjente steder*.

## **Tema 3: Logge inn og ut**

For å kunne bruke ulike tjenester, datamaskiner, nettverk eller applikasjoner trenger vi ofte å logge inn og ut. De fleste av oss gjør det flere ganger hver dag.

*Wi-Fi-nettet hos bestemor, Altinn, e-postsystemet, Finn 57 år som skal selge sykkel på finn.no, Twitter, nettbanken, mobiltelefonen, Facebook, Android, biblioteket, skolekorpset etc.*

Stikkordene her peker på at det å logge seg inn og ut av systemer er noe som mange gjør på ulike måter, i ulike situasjoner og aktiviteter, på forskjellige terminaler.

For dette temaet skal du jobbe med: *inn- og utlogging*.

#### **Tema 4: Eldre**

Vi går en eldrebølge i møte og teknologien er en våre viktigste støttespillere i møte med fremtidens utfordringer. Design av teknologi for eldre handler om å skape trygghet, sikkerhet og mestring for mennesker som ikke lenger er i stand til å ta vare på seg selv eller som trenger hjelp med sine daglige gjøremål.

*Motorisk svikt, kognitiv svikt, ensomhet, ernæring, aktivisering, mosjon, nostalgi etc.*

Systemer som designes for eldre må sørge for at ikke-tekniske eldre kan samspille med teknologien.

For dette temaet skal du jobbe med: *skape en bedre hverdag for eldre.*

#### **De obligatoriske oppgavene**

Når du i oblig 0 velger deg et tema så skal det følges igjennom de alle de tre neste obligatoriske oppgavene. Om du har valgt temaet musikkopplevelser i oblig 0, så skal oblig 1, oblig 2 og oblig 3 alle handle om musikkopplevelser. Obligatorisk oppgave 1 vil handle om datainnsamling; her skal du planlegge og gjennomføre et intervju for å lære mer om bruk. Obligatorisk oppgave 2 vil handle om prototyping; her skal du lage to prototyper basert på datainnsamlingen. Obligatorisk oppgave 3 handler om evaluering; i denne oppgaven skal du evaluere prototypene. Alle de obligatoriske oppgavene vil bli publisert på emnets hjemmeside i løpet av den første undervisningsuken.

#### **Arbeidsform og innleveringer**

Hver av de obligatoriske oppgavene skal besvares og leveres inn individuelt. Oppgavene leveres i Devilry. Det oppfordres allikevel til å jobbe sammen i grupper – for å samtale, samarbeide, samspille, utforske sammen, lære sammen etc. Det er kun anledning til å levere besvarelsen som én PDF-fil; alle andre filformater vil bli avvist.

Godt valg!