

# INF1510 - Idé-dokument (skriftlig)

## Veiviserne

- En løsning på miljøstasjoner som måler hvor mye som blir kastet og lager en fin prestasjonsfremmende statistikk som blir visuelt framstilt på en innbydende nettside.
- For de som bor i bygninger med felles søppelrom. Samme som over. Gjøre det til en konkurranse mot andre komplekser med felles søppelrom.
- Måle antall liter vann som brukes når man dusjer
- Måle hvor mye søppel hvert nabolag kaster, sammenligne med andre nabolag i Oslo på en nettside og vise statistikk over hvor stor forskjell dette gjør. En vekt ved utgangsdøra f.eks, velg enten restavfall eller matavfall - og det registreres automatisk av vekten på nettsiden med statistikk
- En sensor som måler temperatur, luftfuktighet, hvor mye avfall som blir kastet - en sensor i hvert hus som samler inn data, presenterer statistikk og sammenligner med andre husstander. Trekke paralleller til ting folk vet om, og sette ting i perspektiv
- Et display som gir deg ny visdom eller fakta om miljøet hver gang man benytter en søppeldunk. → bevisstgjøring.
- For at fotballbaner skal holdes rene, kan man motivere med et display som kan vise et engelsk fotballag. For å endre hva displayet viser, må man bruke søppelkassen(e). → belønning.
- Dusj-sak som skrur av vannet når man har brukt x-antall mengde vann.
- Automatisk switch på lysbrytere(timer).
- Samme type som sånn panteopplegg, bare for søppel på gata, evt. "pant" for kildesortering.
- Selfie-kasse(ved bruk av søppelkassen, tar boksen bilde av personen. Kommer opp på en skjerm, kan evt taste inn epost adresse, slik at den blir sendt til deg, så kan man publisere bildet på sosiale medier for å briefe om hvor sykt miljøbevisst og flink man er).
- Personifisering av søppelkasser (aktiveres ved bruk, gir morsom feedback. bevisstgjøring, får noe igjen for å kaste søppel. etc).
- Samle inn "miljøpoeng" ved å kildesortere på arbeidsplassen. Gjøre det til en konkurranse, slik at vinnerne vil få en premie. En liten gulrot for folk som ellers har en ganske streit arbeidsdag. Stas.
- Sak som virkeliggjør hvor mye kildesortering egentlig hjelper miljøet. Forteller deg virkelighetsnære scener, slik at man får et bedre perspektiv på kildesortering annet enn det faktum at du ikke bare kaster søppel fordi du må. Type: du skal kildesortere papp og papir, og dermed gir produktet feedback om at du feks. Har skånet 3 trær i amazonas, fordi papiret kan bli brukt igjen, istedenfor å bli kastet på en søppelhaug.
- Statistikk i husholdning. Måler metrikk i husstand, og sammenligner det med andre. Man kan se hvor mye du som person på løkka bruker i forhold til andre. Gamification, gjøre folk mer bevisst på forbruket til en enkeltperson og sammenligne med andre. Få et

større perspektiv på forbuket til en selv, og andre. Om å gjøre å være flinkest i sitt område, etc.