

# FØRSTE GRUPPETIME

## INF1820

tobiaaa@ulrik.uio.no  
andrekaa@ulrik.uio.no

# Obligformat

---

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- encoding:utf-8 -*-
3
4  # Oppgave 1.
5
6  svar = 'ok'
7
8  print("oppgave 1 er", svar)
9
10 # Oppgave 2.
11
12 osv = ''
13
14 # Slutt
```

---

# Kommentarer i kode

---

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- encoding:utf-8 -*-
3
4 '''
5 Trenger du flere
6 linjer med kommentarer?
7 '''
8
9 # linjekommentar
```

---

`https://www.python.org/`

`http://www.nltk.org/`

# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men

# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men
  - visse ord som *for*, *if* osv er reservert.

# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men
  - visse ord som *for*, *if* osv er reservert.
  - kan ikke starte med tall.



# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men
  - visse ord som *for*, *if* osv er reservert.
  - kan ikke starte med tall.
- Python evaluerer uttrykk til høyre for =, for så å tilordne verdien til variabelen til venstre.

```
>>> x = 'streng'  
>>> x = 17  
>>> x = True  
>>> x = 8.1  
>>> x = x + 4  
>>> x  
12.1  
>>>
```

# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men
  - visse ord som *for*, *if* osv er reservert.
  - kan ikke starte med tall.
- Python evaluerer uttrykk til høyre for =, for så å tilordne verdien til variabelen til venstre.

```
>>> x = 'streng'  
>>> x = 17  
>>> x = True  
>>> x = 8.1  
>>> x = x + 4  
>>> x  
12.1  
>>>
```

- Variabler deklarerer ikke for type, men all data har en type.

# Variabler & tilordning

- Variabelnavn kan være nesten hva som helst alfanumerisk, men
  - visse ord som *for*, *if* osv er reservert.
  - kan ikke starte med tall.
- Python evaluerer uttrykk til høyre for =, for så å tilordne verdien til variabelen til venstre.

```
>>> x = 'streng'  
>>> x = 17  
>>> x = True  
>>> x = 8.1  
>>> x = x + 4  
>>> x  
12.1  
>>>
```

- Variabler deklarerer ikke for type, men all data har en type.
- Variabler er ikke sjølve dataen, men refererer til data.

# Datatyper

- Heltall

```
>>> a = 3
```

# Datatyper

- Heltall

```
>>> a = 3
```

- Desimaltall

```
>>> b = 7.9
```

# Dat typer

- Heltall

```
>>> a = 3
```

- Desimaltall

```
>>> b = 7.9
```

- Strenger

```
>>> c = 'c' # merk at dette ikke er char
```

# Dat typer

- Heltall

```
>>> a = 3
```

- Desimaltall

```
>>> b = 7.9
```

- Strenger

```
>>> c = 'c' # merk at dette ikke er char
```

- Boolske verdier

```
>>> g = True
```

```
>>> h = False
```

- Tupler

```
>>> d = (1, 1.2, 'd')
```



- Tupler

```
>>> d = (1, 1.2, 'd')
```

- Lister

```
>>> e = [12, 1.3, (1, 1.2, 'd'), 'e']
```

- Tupler

```
>>> d = (1, 1.2, 'd')
```

- Lister

```
>>> e = [12, 1.3, (1, 1.2, 'd'), 'e']
```

- Dictionaries/Hashmap

```
>>> f = {1: 3, 2: 7.9, 3: 'c'}
```

# Typeavklaring

- type() & isinstance()

---

```
>>> type(a)
<type 'int'>
>>> isinstance(a, int)
True
>>>
```

---

# Typeavklaring

- type() & isinstance()

---

```
>>> type(a)
<type 'int'>
>>> isinstance(a, int)
True
>>>
```

---

---

```
>>> type(e)
<type 'list'>
>>> isinstance(e, (int,float))
False
>>> isinstance(e, (int, float, list))
True
>>>
```

---

# Pythonaritmetikk

```
>>> c = c*2
>>> print(c)
[1, 2, 'tredje', 4, 1, 2, 'tredje', 4]
>>> d = [5]*5
>>> print(d)
[5, 5, 5, 5, 5]
>>> d = d + [1, 1, 1]
>>> print(d)
[5, 5, 5, 5, 5, 1, 1, 1]
```

# Funksjoner

---

```
>>> print((1.3*74)/(1.80**2.5))
22.1306316292
>>> print((1.3*73)/(1.79**2.5))
22.137757967
>>>
```

---

# Funksjoner

---

```
>>> print((1.3*74)/(1.80**2.5))
22.1306316292
>>> print((1.3*73)/(1.79**2.5))
22.137757967
>>>
```

---

---

```
>>> def bmi(vekt, hoyde):
...     return (1.3*vekt)/(hoyde**2.5)
...
>>> bmi(60, 1.69)
21.007667798746546
>>>
```

---

---

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- encoding:utf-8 -*-
3
4 def bmi(vekt, hoyde):
5     return (1.3*vekt)/(hoyde**2.5)
```

---



## bmi2.py

---

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- encoding:utf-8 -*-
3
4 import sys
5
6 vekt = int(sys.argv[1])
7 hoyde = float(sys.argv[2])
8
9 print((1.3*vekt)/(hoyde**2.5))
```

---

# Løkker

## - if

```
if <betingelse>:  
    <kode>
```

# Løkker

## - if

```
if <betingelse>:  
    <kode>
```

One-liner:

```
if <betingelse>: <kode>
```

# Løkker

## - if

```
if <betingelse>:  
    <kode>
```

One-liner:

```
if <betingelse>: <kode>
```

	SYNTAKS	SEMANTIKK
	$z == w$	z er like w.
	$z != w$	z er ikke lik w.
Ulike betingelser:	$z > w$	z er større enn w.
	$z < w$	z er mindre enn w.
	$z \geq w$	z er større enn, eller lik w.
	$z \leq w$	z er mindre enn, eller lik w.

# Løkker forts.

## - if

```
>>> g = [5, 6, 7, 8, 9]
>>> 5 in g
True
>>> if g[0] < g[2]: print(g[2])
7
>>> if g[0] < g[2] and g[1] < g[2]:
...:     print(True)
...:else:
...:     print(False)
True
>>> if g[0] > g[2] or g[1] > g[2]:
...:     print(True)
...:else:
...:     print(False)
False
```

# Løkker forts.

## - for

```
>>> g = [5, 6, 7]
>>> for i in g:
...:     print(i)
5
6
7
>>> for i in range(len(g))
...:     g[i] = g[i]*2
>>> print(g)
[10, 12, 14]
>>> for i in g:
...:     g[i] = g[i]*2
...:
```

for den erfarne:

<http://www.nltk.org/book/ch01.html>

for alle andre:

<http://openbookproject.net/thinkcs/python/english2e/>

Kap. 1 2-6, kap. 2 1-4,6-7, kap. 3 1-4.