

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen
- ▶ Nedenfor skal vi gi et generelt argument for dette

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen
- ▶ Nedenfor skal vi gi et generelt argument for dette
- ▶ Må skille mellom ekstensjonale og intensionale egenskaper

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen
- ▶ Nedenfor skal vi gi et generelt argument for dette
- ▶ Må skille mellom ekstensjonale og intensionale egenskaper



# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen
- ▶ Nedenfor skal vi gi et generelt argument for dette
- ▶ Må skille mellom ekstensjonale og intensionale egenskaper



- ▶ Beregninger har et fast antall tilstander

# Ikke beregnbart

## Beverfunksjonen

- ▶ Beverfunksjonen er ikke beregnbar
- ▶ Enhver beregnbar funksjon vokser saktere enn beverfunksjonen
- ▶ Kan ikke avgjøre om turing maskiner stopper eller ikke
- ▶ Ellers vil vi kunne beregne beverfunksjonen
- ▶ Nedenfor skal vi gi et generelt argument for dette
- ▶ Må skille mellom ekstensjonale og intensionale egenskaper



- ▶ Beregninger har et fast antall tilstander
- ▶ Ingen begrensninger i tid eller rom

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet

# Ikke beregbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA

# Ikke beregnbart

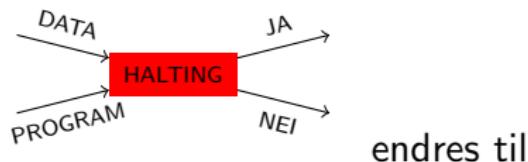
## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

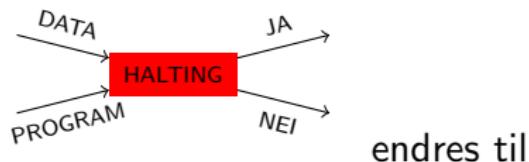
- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input



# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

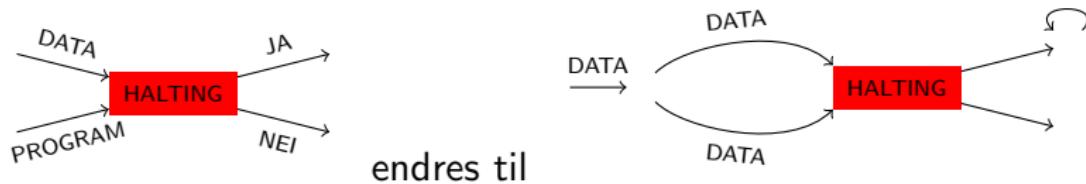
- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input



# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

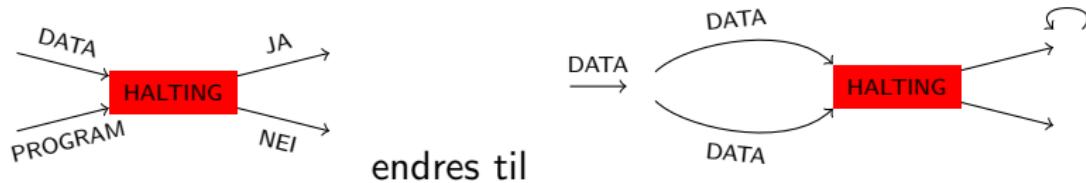
- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input



# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input

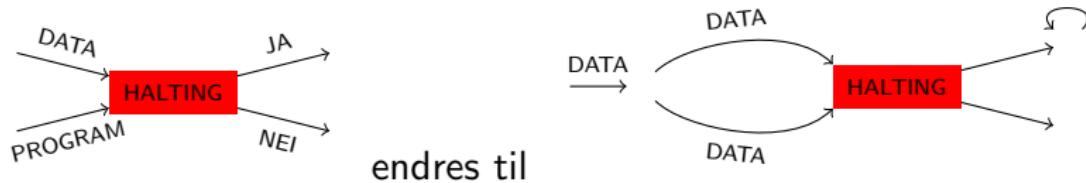


- ▶ Kaller den nye maskinen  $\mathcal{T}$

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input

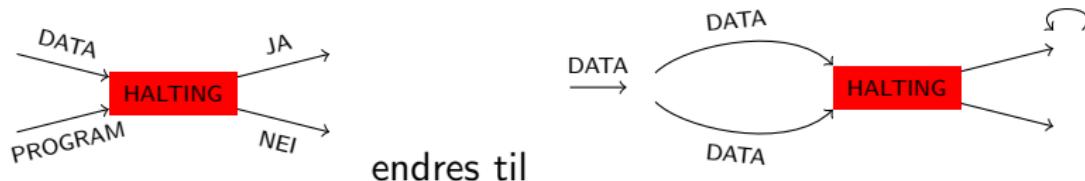


- ▶ Kaller den nye maskinen  $\mathcal{T}$
- ▶  $\mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input

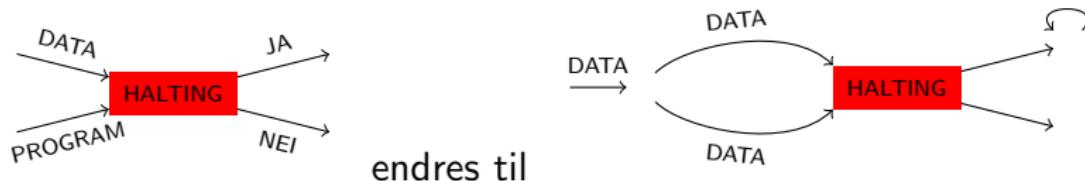


- ▶ Kaller den nye maskinen  $\mathcal{T}$
- ▶  $\mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper
- ▶  $\Leftrightarrow$  HALTING stopper i øverste utgang

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input

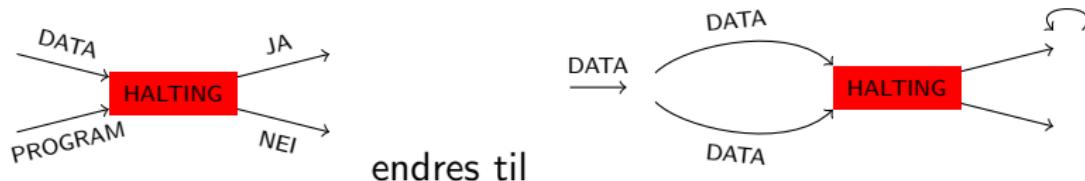


- ▶ Kaller den nye maskinen  $\mathcal{T}$
- ▶  $\mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper
- ▶  $\Leftrightarrow \text{HALTING}$  stopper i øverste utgang
- ▶  $\Leftrightarrow \mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper ikke

# Ikke beregnbart

## Stoppeproblemet

- ▶ Anta at det fins maskin HALTING som løser stoppeproblemet
- ▶ Inn: PROGRAM + DATA
- ▶ Ut: JA / NEI — alltid et svar på input



- ▶ Kaller den nye maskinen  $\mathcal{T}$
- ▶  $\mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper
- ▶  $\Leftrightarrow \text{HALTING}$  stopper i øverste utgang
- ▶  $\Leftrightarrow \mathcal{T}$  anvendt på  $\mathcal{T}$  stopper ikke
- ▶  $\text{HALTING}$  finnes ikke

# Ikke bereggbart

Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

# Ikke bereggbart

Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

**Total** maskin som alltid stopper

# Ikke beregnbart

Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

**Total** maskin som alltid stopper

- ▶ Beregnbart/avgjørbart — maskinen er total og svarer JA/NEI

# Ikke bereggbart

Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

**Total** maskin som alltid stopper

- ▶ Bereggbart/avgjørbart — maskinen er total og svarer JA/NEI
- ▶ Enkelt — partiell maskin som svarer JA om PROGRAM stopper

# Ikke bereggbart

Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

**Total** maskin som alltid stopper

- ▶ Bereggbart/avgjørbart — maskinen er total og svarer JA/NEI
- ▶ Enkelt — partiell maskin som svarer JA om PROGRAM stopper
- ▶ Umulig — total maskin som svarer JA om program stopper

# Ikke bereggbart

## Totale og partielle maskiner

**Partiell** ikke krav at den stopper

**Total** maskin som alltid stopper

- ▶ Bereggbart/avgjørbart — maskinen er total og svarer JA/NEI
- ▶ Enkelt — partiell maskin som svarer JA om PROGRAM stopper
- ▶ Umulig — total maskin som svarer JA om program stopper
- ▶ Umulig — partiell maskin som svarer NEI om program stopper ikke

# Ikke beregnbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør  
**STOPPEPROBLEMET**

# Ikke beregnbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$

# Ikke bereggbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$
- ▶ Ved å bruke kirurgi lager vi ny maskin  $\mathcal{N}$  fra  $\mathcal{M}$

# Ikke beregnbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$
- ▶ Ved å bruke kirurgi lager vi ny maskin  $\mathcal{N}$  fra  $\mathcal{M}$
- ▶ Det viser seg at  $\mathcal{N}$  løser stoppeproblemets

# Ikke beregnbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$
- ▶ Ved å bruke kirurgi lager vi ny maskin  $\mathcal{N}$  fra  $\mathcal{M}$
- ▶ Det viser seg at  $\mathcal{N}$  løser stoppeproblemets
- ▶ Dette er umulig

# Ikke bereggbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$
- ▶ Ved å bruke kirurgi lager vi ny maskin  $\mathcal{N}$  fra  $\mathcal{M}$
- ▶ Det viser seg at  $\mathcal{N}$  løser stoppeproblemets
- ▶ Dette er umulig
- ▶ Det kan ikke finnes noen slik maskin  $\mathcal{M}$

# Ikke beregnbart

## Motsigelses bevis

- ▶ Start: Vi vet at det ikke fins maskin som avgjør STOPPEPROBLEMET
- ▶ Start: Anta at det fins maskin  $\mathcal{M}$  som avgjør problem  $\mathcal{P}$
- ▶ Ved å bruke kirurgi lager vi ny maskin  $\mathcal{N}$  fra  $\mathcal{M}$
- ▶ Det viser seg at  $\mathcal{N}$  løser stoppeproblemets
- ▶ Dette er umulig
- ▶ Det kan ikke finnes noen slik maskin  $\mathcal{M}$

Dette er en ganske avansert tenkemåte — motsigelses bevis. Prøv å tenke etter hvordan en kan argumentere med og konstruere maskiner som ikke finnes.

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

Intensjonalt: Om koden til en maskin

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

Intensjonalt: Om koden til en maskin

Avgjørbart: Kan avgjøres av total maskin

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

Intensjonalt: Om koden til en maskin

Avgjørbart: Kan avgjøres av total maskin



# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

Intensjonalt: Om koden til en maskin

Avgjørbart: Kan avgjøres av total maskin



- ▶ Ekstensjonal egenskap : Egenskap ved input / output

# Ikke bereggbart

Predikat om maskiner

Ikke-triviell: Av og til sant, av og til galt

Ekstensjonalt: Om input/output av maskin

Intensjonalt: Om koden til en maskin

Avgjørbart: Kan avgjøres av total maskin



- ▶ Ekstensjonal egenskap : Egenskap ved input / output
- ▶ Intensjonal egenskap : Egenskap ved transisjonene 🚭 utfører

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensionalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensionalt predikat*

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper
- ▶ Enten tilfredsstiller UNDEF  $\mathcal{P}$  eller ikke.

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper
- ▶ Enten tilfredsstiller UNDEF  $\mathcal{P}$  eller ikke.
- ▶ Anta først at UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og la  $Q$  tilfredsstille  $\neg\mathcal{P}$

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper
- ▶ Enten tilfredsstiller UNDEF  $\mathcal{P}$  eller ikke.
- ▶ Anta først at UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og la  $Q$  tilfredsstille  $\neg\mathcal{P}$
- ▶ Da kan vi løse STOPPEPROBLEMET ved å bruke  $\mathcal{P}$

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper
- ▶ Enten tilfredsstiller UNDEF  $\mathcal{P}$  eller ikke.
- ▶ Anta først at UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og la  $Q$  tilfredsstille  $\neg\mathcal{P}$
- ▶ Da kan vi løse STOPPEPROBLEMET ved å bruke  $\mathcal{P}$
- ▶ Samme argument om UNDEF tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 1

## Theorem

*Fins ikke noe ikke-triviert avgjørbart ekstensjonalt predikat*

- ▶ Anta at  $\mathcal{P}$  er et slikt predikat
- ▶ La UNDEF være maskinen som aldri stopper
- ▶ Enten tilfredsstiller UNDEF  $\mathcal{P}$  eller ikke.
- ▶ Anta først at UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og la  $Q$  tilfredsstille  $\neg\mathcal{P}$
- ▶ Da kan vi løse STOPPEPROBLEMET ved å bruke  $\mathcal{P}$
- ▶ Samme argument om UNDEF tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$
- ▶ Motsigelse —  $\mathcal{P}$  er ikke avgjørbart

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$

# Ikke beregnbart

## Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
2. Start  $R$  på dets input

# Ikke beregnbart

## Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
2. Start  $R$  på dets input
3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
2. Start  $R$  på dets input
3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett

# Ikke beregnbart

## Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
  2. Start  $R$  på dets input
  3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
  4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett
- Om  $R$  stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik  $Q$

# Ikke beregnbart

## Gapet mellom ekstensionalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
  2. Start  $R$  på dets input
  3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
  4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett
- 
- ▶ Om  $R$  stopper, så er  $S$  ekstensionalt lik  $Q$
  - ▶ Om  $R$  ikke stopper, så er  $S$  ekstensionalt lik UNDEF

# Ikke beregnbart

## Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
  2. Start  $R$  på dets input
  3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
  4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett
- 
- ▶ Om  $R$  stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik  $Q$
  - ▶ Om  $R$  ikke stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik UNDEF
  - ▶ Ved å bruke  $\mathcal{P}$  på  $S$  kan vi avgjøre om  $R$  stopper eller ikke

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
  2. Start  $R$  på dets input
  3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
  4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett
- 
- ▶ Om  $R$  stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik  $Q$
  - ▶ Om  $R$  ikke stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik UNDEF
  - ▶ Ved å bruke  $\mathcal{P}$  på  $S$  kan vi avgjøre om  $R$  stopper eller ikke
  - ▶ Motsigelse — vi kan ikke avgjøre  $\mathcal{P}$

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 2

Gitt — UNDEF tilfredsstiller  $\mathcal{P}$  og  $Q$  tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . La  $R$  være et vilkårlig program. Lag nytt program  $S$  ved

1. Lagre input til  $Q$  og input til  $R$
  2. Start  $R$  på dets input
  3. Om  $R$  stopper, så fortsett med  $Q$  på dets lagrete input
  4. Om  $R$  ikke stopper, så bare fortsett
- 
- ▶ Om  $R$  stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik  $Q$
  - ▶ Om  $R$  ikke stopper, så er  $S$  ekstensjonalt lik UNDEF
  - ▶ Ved å bruke  $\mathcal{P}$  på  $S$  kan vi avgjøre om  $R$  stopper eller ikke
  - ▶ Motsigelse — vi kan ikke avgjøre  $\mathcal{P}$

Tilsvarende om UNDEF tilfredsstiller  $\neg\mathcal{P}$ . I begge tilfeller får vi at  $\mathcal{P}$  er ikke avgjørbart.

# Ikke bereggbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode

# Ikke bereggbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser

# Ikke bereggbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser
- ▶ STOPP er ekstensjonal egenskap

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser
- ▶ STOPP er ekstensjonal egenskap
- ▶ STOPP er ikke triviell — fins en maskin som stopper og en annen maskin som ikke stopper

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser
- ▶ STOPP er ekstensjonal egenskap
- ▶ STOPP er ikke triviell — fins en maskin som stopper og en annen maskin som ikke stopper
- ▶ STOPP kan ikke avgjøres

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser
- ▶ STOPP er ekstensjonal egenskap
- ▶ STOPP er ikke triviell — fins en maskin som stopper og en annen maskin som ikke stopper
- ▶ STOPP kan ikke avgjøres
- ▶ Fins bare partiell maskin for STOPP — uinteressant maskin

# Ikke beregnbart

Gapet mellom ekstensjonalt og intensjonalt — 3

- ▶ Kan ikke forutsi input/output fra kode
- ▶ Kaos — enkle program kan ha uventede konsekvenser
- ▶ STOPP er ekstensjonal egenskap
- ▶ STOPP er ikke triviell — fins en maskin som stopper og en annen maskin som ikke stopper
- ▶ STOPP kan ikke avgjøres
- ▶ Fins bare partiell maskin for STOPP — uinteressant maskin
- ▶ Tilsvarende argumenter for andre ekstensjonale egenskaper