

3.2.2 i) $S(A, B, C, D)$

$A \rightarrow B, A \rightarrow C, C \rightarrow D$

a) Ikke-trivielle FØDer (ett attributt i hs), i tillegg til de angitte

$A \rightarrow D \quad AB \rightarrow C \quad AC \rightarrow B \quad AD \rightarrow B \quad ABC \rightarrow D$
 $AB \rightarrow D \quad AC \rightarrow D \quad AD \rightarrow C \quad ABD \rightarrow C$
 $ACD \rightarrow B$

b) Kandidatnøkler:

$A^+ = ABCD$

Ingen andre bestemmer A, så A må være med i alle supernøkler. A er eneste minimale supernøkkel og dermed eneste kandidatnøkkel.

c) Supernøkler som ikke er kandidatnøkler:

Alle mengder som inneholder A, utvan A alne:

$AB \quad ABC \quad ABCD$
 $AC \quad ABD$
 $AD \quad ACD$

ii) $T(A, B, C, D) : A \rightarrow B, B \rightarrow C, C \rightarrow D, D \rightarrow A$

a) $A^+ = ABCD$ så $A \rightarrow C, A \rightarrow D$ og $AB \rightarrow C, AD \rightarrow C; AB \rightarrow D, AC \rightarrow D, ABD \rightarrow C, ABC \rightarrow D$
 $B^+ = BCDA$ så $B \rightarrow D, B \rightarrow A$ osv.
 $C^+ = CDAB$ så $C \rightarrow A, C \rightarrow B$
 $D^+ = ABCD$ så $D \rightarrow B, D \rightarrow C$

b) A, B, C, D

c) alle 2-, 3- og 4- elements delmgd av $\{A, B, C, D\}$

iii) $U(A, B, C, D)$

$AB \rightarrow C, BC \rightarrow D, CD \rightarrow A, AD \rightarrow B$

a) $A^+ = A, B^+ = B, C^+ = C, D^+ = D$ [Regel: For å sjekke om $X \rightarrow Y$ er med, beregn X^+ og se om $Y \in X^+$]

$AB^+ = ABCD$ så $AB \rightarrow D$ (har alle $AB \rightarrow C$) $ABC^+ = ABCD$ så $ABC \rightarrow D$
 $AC^+ = AC$ (og derfor også $ABC \rightarrow D$) $ABD^+ = ABCD$ så $ABD \rightarrow C$

$AD^+ = ADBC$ (har alle $AD \rightarrow B$) så $AD \rightarrow C$ $BCD^+ = ABCD$ så $BCD \rightarrow A$

$BC^+ = BCDA$ så $BC \rightarrow A$ (og derfor også $BCD \rightarrow A$) $ACD^+ = ABCD$ så $ACD \rightarrow B$

$BD^+ = BD$
 $CD^+ = CDAB$ så $CD \rightarrow B$ (og derfor også $ACD \rightarrow B$)

b) AB, BC, CD, AD

c) $ABC, ABD, BCD, ABCD, ACD$

3.3.1 a)

$R(A, B, C, D)$

$B \rightarrow A, C \rightarrow B, D \rightarrow C, A \rightarrow D$

i) $A^+ = ABCD$

$B^+ = ABCD$

$C^+ = ABCD$

$D^+ = ABCD$

Kandidatnøkler: A, B, C, D

Budd på 3CNF: ingen

(og dermed heller ingen budd på EKNF.)

3.3.3

$R(A, B, C, D)$

$F = \{A \rightarrow B, A \rightarrow C\}$

Kandidatmulik: AD

$A \rightarrow B, A \rightarrow C$ bryter BCNF og 3NF

Dekomposisjon iht. $A \rightarrow B$:

$R_1(A, C, D)$

$R_2(A, B)$

$F_1 = \{A \rightarrow C\}$

$F_2 = \{A \rightarrow B\}$

Kand. nkl:

Kand. nkl:

AD

A

$A \rightarrow C$ bryter
BCNF,
dekomponer til

$R_{11}(A, D)$ $R_{12}(A, C)$

$F_{11} = \{\}$ $F_{12} = \{A \rightarrow C\}$

Dekomposisjon iht. $A \rightarrow BC$:

$R_1'(A, D)$

$R_2'(A, B, C)$

$F_1' = \{\}$

$F_2' = \{A \rightarrow BC\}$

(FD-bevarende)

Resultat:

$R_{11}(A, D)$ $F_{11} = \{\}$

$R_{12}(A, C)$ $F_{12} = \{A \rightarrow C\}$

$R_2(A, B)$ $F_2 = \{A \rightarrow B\}$

(FD-bevarende
dekomposisjon)

Forskjellen er at vi ender opp med tre og to tabeller, henholdsvis. To tabeller sparer noe lagingsplass.

3.5.2

$R(A, B, C, D, E)$

$S_1(A, B, C) \quad S_3(A, D) \quad S_4(A, B, E)$

Start-tabell:

	A	B	C	D	E
S_1	a	b	c	d_1	e_1
S_3	a	b_2	c_2	d	e_2
S_4	a	b	c_3	d_3	e

$AB \rightarrow C$ gir $c = c_3$ i C-kolonnen
 $A \rightarrow D$ gir $d_1 = d = d_3$ i D-kolonnen

Tabellen ser nå slik ut:

	A	B	C	D	E
S_1	a	b	c	d	e_1
S_3	a	b_2	c_2	d	e_2
S_4	a	b	c	d	e

Siste rad er uten subskript-verdier,
og vi har en trappfi dekomposisjon.

3.6.1

$R(A, B, C)$

$B \rightarrow C$

(a_1, b, c_1) og (a_2, b, c_2) med i R betyder at ogs a (a_1, b, c_2) og (a_2, b, c_1) m a v re med i R , ved   bytte om C -vrdierne siden B -vrdierne er like og $B \rightarrow C$.

Tilsvarende:

(a_1, b, c_1) og (a_3, b, c_3) med i R gir (a_1, b, c_3) og (a_3, b, c_1) med i R

(a_2, b, c_2) og (a_3, b, c_3) med i R gir (a_2, b, c_3) og (a_3, b, c_2) med i R .

3.3 | e) $R(A, B, C, D, E)$
 $AB \rightarrow C, C \rightarrow E, E \rightarrow A, E \rightarrow D$

• B må være med i samtlige kandidatnøkkel

$$B^+ = B$$

$$AB^+ = ABCED$$

AB kand. nøkkel Nye FD: $AB \rightarrow D$
 $AB \rightarrow E$

AB elementær kandidatnøkkel

$$BC^+ = BCEAD$$

AC kand. nøkkel Nye FD: $C \rightarrow A$
 $C \rightarrow D$

AC ikke elem. kand. nøkkel

$$BD^+ = BD$$

$$BE^+ = BEADC$$

BE kand. nøkkel Nye FD: $BE \rightarrow C$

BE elementær kand. nøkkel

Brudd på 3CNF: $C \rightarrow E, E \rightarrow A, E \rightarrow D, C \rightarrow D, C \rightarrow A$

Dekomposisjon til 3CNF:

$$R(A, B, C, D, E)$$

$$\downarrow C \rightarrow ADE$$

$$R_1(A, \bar{C}, D, E), R_2(\bar{B}, C)$$

$$\downarrow \text{Brudd: } E \rightarrow A, E \rightarrow D$$

$$R_{11}(A, D, \bar{E}), R_{12}(\bar{C}, E)$$

Brudd på 2KNF: $E \rightarrow D, C \rightarrow D$

Dekomposisjon til 2KNF:

1. Minimal overdekning

$$AB \rightarrow C$$

$$C \rightarrow E$$

$$E \rightarrow A$$

$$E \rightarrow D$$

Alle vs er minimale, ingen FD'er er overflødige

2. $R_{AB}(\bar{A}, \bar{B}, C), R_C(\bar{C}, E), R_E(A, D, \bar{E})$

3. $R_0 = \emptyset$

4. R_{AB} inneholder AB som er kand. nøkkel.

3.7.1 $\mathcal{R}(A, B, C, D, E)$

$A \rightarrow BC$

$B \rightarrow E$

$C \rightarrow D$

a+b) $A \rightarrow D$ eller $A \twoheadrightarrow D$?

A	B	C	D	E
a	b_1	c_1	d	e_1
a	b	c	d_2	e
a	b	c	d	e_1
a	b_1	c_1	d_2	e

Startrader. $d = d_2$ gir $A \rightarrow D$,
rad helt uten subskript gir $A \twoheadrightarrow D$

$A \twoheadrightarrow BC$

$B \rightarrow E$ gir $e = e_1$ (rad 1 og 4/2 og 3).

Rad 3 blir da uten subskript og $A \rightarrow D$ holder.

Derimot har vi ingen regel som kan gi $d = d_2$,
slik at $A \rightarrow D$ holder ikke.

c+d) $A \rightarrow E$ eller $A \twoheadrightarrow E$?

A	B	C	D	E
a	b_1	c_1	d_1	e
a	b	c	d	e_2
a	b	c	d_1	e
a	b_1	c_1	d	e_2

Startrader

$A \twoheadrightarrow BC$

$B \rightarrow E$ gir $e = e_2$ (rad 1 og 4/2 og 3) slik at

$A \rightarrow E$ holder. Siden enhver FD er en MVD

holder også $A \twoheadrightarrow E$. (Dette kan evt. vises ved

å bruke $C \twoheadrightarrow D$ på rad 2 og 3 i tabellen
over.)

2.4.1

Product (maker, model, type)

PC (model, speed, ram, hd, price)

Laptop (model, speed, ram, hd, screen, price)

Printer (model, color, type, price)

a) De som selger printere, men ikke PC'er:

$$\pi_{\text{maker}} (\sigma_{\text{type}='printer'}(\text{Product}) - \sigma_{\text{type}='pc'}(\text{Product}))$$

b) PC'er med hastighed ≥ 2.50 :

$$\pi_{\text{model}} (\sigma_{\text{speed} \geq 2.50}(\text{PC}))$$

c) De som selger laptops med harddisk mindst 120GB:

$$\pi_{\text{maker}} (\sigma_{\text{hd} \geq 120}(\text{Product} \bowtie \text{Laptop}))$$

Det er antagelig unødvendig med

$\sigma_{\text{type}='laptop'}$, hv, for Laptop skal bare matche de i Product med $\text{type}='laptop'$.

d) Modell og pris på produkter fra C:

$$\pi_{\text{model, price}} (\sigma_{\text{maker}='C'}(\text{Product}) \bowtie \text{PC})$$

U

$$\pi_{\text{model, price}} (\sigma_{\text{maker}='C'}(\text{Product}) \bowtie \text{Laptop})$$

U

$$\pi_{\text{model, price}} (\rho_{\text{Product}(\text{maker, model, ptype})} (\sigma_{\text{maker}='C'}(\text{Product})) \bowtie \text{Printer})$$

NB! Må renomme fordi type i Product ikke må matches mot type i Printer!

e) Alle sort-hvide laserskrivere:

$$\pi_{\text{model}} (\sigma_{\text{not color and type}='laser'}(\text{Printer}))$$

5.2.1

R:

A	B
1	2
3	4
1	2
3	5
4	5

S:

B	C
1	2
3	5
3	6
4	5
1	3
4	5

a) $\pi_{A^2, B^2, A+B}(R)$:

A^2	B^2	$A+B$
1	4	3
9	16	7
1	4	3
9	25	8
16	25	9

b) $\pi_{B-1, C+1}(S)$:

$B-1$	$C+1$
2	3
4	6
4	7
5	6
2	4
5	6

c) $\tau_{A,B}(R)$: $[(1,2), (1,2), (3,4), (3,5), (4,5)]$ d) $\tau_{C,B}(S)$: $[(1,2), (1,3), (3,5), (4,5), (4,5), (3,6)]$ e) $\delta(R)$:

A	B
1	2
3	4
3	5
4	5

2.4.3

a) Skip lansert før 1917:

$\Pi_{name} (\sigma_{launched < 1917} (Ships))$

name
Haruna
Hiei
Kirishima
Kongo
Renown
Repulse
Resolution
Revenge
Royal Oak
Royal Sovereign

b) Skip senket i slaget Sunigao Strait:

ship
Fuso
Yamashiro

$\Pi_{ship} (\sigma_{battle = 'Sunigao Strait' \wedge result = 'sunk'} (Outcomes))$

c) Skip som brøt Washington-avtalen:

$\Pi_{name} (\sigma_{launched \geq 1921} (Ships) \bowtie \sigma_{displacement > 35000} (Classes))$

name
Alabama
Iowa
Missouri
Musashi
New Jersey
South Dakota
Wisconsin
Yamato

d) Navn, vekt, antall våpen på skip som deltok i North Cape - slaget:

$\Pi_{name, displacement, numGuns} (Classes \bowtie (Ships \bowtie \sigma_{battle = 'North Cape'} (Outcomes)))$
 name = ship

name	displacement	numGuns

(tom; vekten Dulie of York eller Scharnhorst står i Ships)

2.5.1

a) PC med hastighet < 3.00 må være priset $\leq \$800$.

$$\sigma_{\text{speed} < 3.00 \text{ and price} > 800 (\text{PC})} = \emptyset$$

[Byttes av eksempladataene, se modell 1001: speed = 2.66, pris \$2114.]

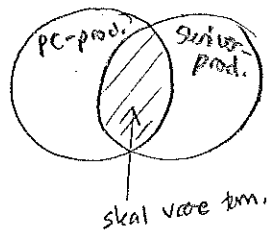
b) Laptop med skjerm mindre enn 15.4" må ha ≥ 120 Gb harddisk eller pris $< \$1000$.

Det betyr at mengden av laptops med skjerm ≤ 15.4 ", harddisk < 120 Gb og pris $\geq \$1000$, skal være tom:

$$\sigma_{\text{screen} < 15.4 \text{ and hd} < 120 \text{ and price} \geq 1000 (\text{Laptop})} = \emptyset$$

[Byttes av eksempladataene, se modell 2004: screen = 13.3, hd = 60, price = 1150]

c) Ingen PC-producenter får lage skrivere.



$$\sigma_{\text{type}='pc'}(\text{Product}) \cap \sigma_{\text{type}='printer'}(\text{Product}) = \emptyset$$

[Byttes av eksempladataene; produsent D lager begge typer.]

2.5.1

- d) Hvis laptop med større memory en en PC,
skal prisen også være højere.

Ide: Finn par av laptop og PCer hvor laptopen har størst
memory. Finn par hvor laptopen har høyest pris.
Førsteunte mengde skal være inneholdt i sistnevnte.

$L(m, s, r, h, sc, p) := \text{Laptop};$ (renaming)

Answer(...) :=

$$\sigma_{r > \text{ram}}(L \times PC) \subseteq \sigma_{p > \text{price}}(L \times PC)$$

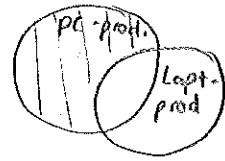
[Moteksengel i eksempeldataene:

Laptop 2002 har ram = 1024 og price = 949

PC 1002 har ram = 512 og price = 995]

6.2.2

a) Produsenter av PCer, men ikke Laptops:



(select maker
from Product
where type = 'pc')

except

(select maker
from Product
where type = 'laptop');

← må ha mengdeoperatør her
(altså except, ikke except all)
eller ha select distinct
kombinert med except all

maker
C
D

b) Produsent, hastighet for laptops med hd ≥ 100 Gb:

select distinct p.maker, l.speed

from Product p, Laptop l

where p.model = l.model and l.hd ≥ 100 ;

maker	speed
E	2.00
A	2.16
B	1.83
F	1.60
G	2.00

6.2.2

c) Modell, pris for produkter fra C:

```
(select q.model, q.price  
from Product p, PC q  
where p.model = q.model and p.maker = 'C')  
union all
```

```
(select q.model, q.price  
from Product p, Laptop q  
where p.model = q.model and p.maker = 'C')  
union all
```

```
(select q.model, q.price  
from Product p, Printer q  
where p.model = q.model and p.maker = 'C');
```

union all gir en mengde som svar fordi hver av selectene gir en mengde ut (og ikke en bag). Det skyldes at model er primærkriteriet i hver av relasjonene PC, Laptop og Printer.

model	price
1007	510

6.3.1 [Subqueries, minst to ulike forskjellige fangangsmåter:]

a) Alle som lager laptop med hastighet minst 2.0:

```
distinct  
select p.maker  
from Product p  
where p.model in (select L.model  
                  from Laptop L  
                  where L.speed >= 2.0);
```

```
distinct  
select p.maker  
from Product p  
where exists (select *  
              from Laptop L  
              where L.model = p.model and L.speed >= 2.0);
```

b) Skriveme med høyest pris:

```
select p.model  
from Printer p  
where p.price >= all (select q.price  
                  from Printer q);
```

```
select p.model  
from Printer p  
where p.price = (select max(q.price)  
                  from Printer q);
```

6.3.1

c) Laptops med lavere hastighed enn den raskeste PCen :

```
select L.model  
from Laptop L  
where L.speed < (select max(p.speed)  
          from PC p);
```

```
select L.model  
from Laptop L  
where L.speed < any (select p.speed  
                  from PC p);
```

d) Modellene med lavest pris:

```
select u.model  
from ( (select model, price from PC)  
      union all  
      (select model, price from Laptop)  
      union all  
      (select model, price from Printer)) as u  
where u.price >= all ((select price from PC)  
                  union all  
                  (select price from Laptop)  
                  union all  
                  (select price from Printer));
```


6.3.1

d) (2. variant)

(like sorting elegant, men...)

```
(select model  
from PC  
where price <= all (select min(price) from PC)  
union all  
(select min(price) from Laptop)  
union all  
(select min(price) from Printer))
```

union all

```
(select model  
from Laptop  
where price <= all (select min(price) from PC)  
union all  
(select min(price) from Laptop)  
union all  
(select min(price) from Printer))
```

union all

```
(select model  
from Printer  
where price <= all (select min(price) from PC)  
union all  
(select min(price) from Laptop)  
union all  
(select min(price) from Printer))
```

Oppgave 1

$$F = \{ A \rightarrow C, AC \rightarrow D, E \rightarrow AD, E \rightarrow H \}$$

$$G = \{ A \rightarrow CD, E \rightarrow AH \}$$

Ekvivalens hvis FDene i den ene følger fra den andre, og omvendt.

F gir $A \rightarrow CD$?

A	B	C	D	E	H
A	b ₁	C	D	e ₁	h ₁
A	B	c₂	d₂	E	H
		C	D		

$A \rightarrow CD$?

$$(A \rightarrow C, AC \rightarrow D)$$

Braker FDene i F, får at radene er like i ACD. Så F gir $A \rightarrow CD$.
Alternativt i Lukk A i hkt, F's

$$A^+ = ACD \text{ i F}$$

Så $A \rightarrow CD$ holder i F

F gir $E \rightarrow AH$?

A	B	C	D	E	H
A	b ₁	c ₁	d₁	E	H
g₂	B	C	D	E	h₂
A					H

$E \rightarrow AH$?

Ja, ($E \rightarrow AD, E \rightarrow H$)

Alternativt:

$$E^+ = EADHC \text{ i F}$$

G gir $A \rightarrow C$?

A	B	C	D	E	H
A	b ₁	C	d ₁	e ₁	h ₁
A	B	c ₂	D	E	H

$A \rightarrow C$?

Ja, ($A \rightarrow CD$)

Alternativt:

$$A^+ = ACD \text{ i G}$$

G gir $AC \rightarrow D$?

A	B	C	D	E	H
A	b ₁	C	D	e ₁	h ₁
A	B	c₂	d₂	E	H
		C	D		

$AC \rightarrow D$?

Ja,

Alternativt: $AC^+ = ACD$ i G

G gir $E \rightarrow AD$?

A	B	C	D	E	H
A	b ₁	c ₁	D	E	h₁
g₂	B	C	d ₂	E	H
A					H

$E \rightarrow AD$?

Nei, Radene er ikke like i EAD

Alternativt:

$$E^+ = EAH \text{ i G}$$

Herav følger ikke $E \rightarrow AD$.

G gir $E \rightarrow H$?

A	B	C	D	E	H
g₁	b ₁	g₁ c ₁	g₁ d ₁	E	H
A	B	C	D	E	h₂

$E \rightarrow H$?

Ja,

Alternativt: $E^+ = EAHCD$ i G.

Siden $E \rightarrow AD$ ikke følger av G, er F og G ikke ekvivalente.
Men alle i G følger av FDene i F, så G følger av F.

Oppgave 2

$AB \rightarrow CD, B \rightarrow D$

A må være med i alle kandidatnøkkel fordi den kun er i venstresiden.

$A^+ = A$

$AB^+ = ABCD$ - AB er en kandidatnøkkel.

$AC^+ = AC$

$AD^+ = AD$

AB er eneste kandidatnøkkel.

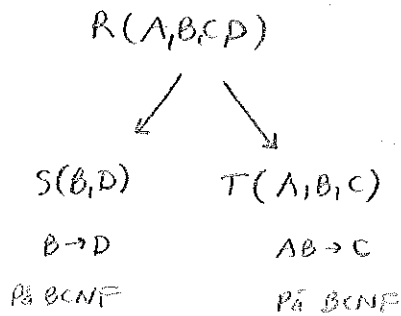
$AB \rightarrow CD$: AB er kandidatnøkkel og supernøkkel, så er på BCNF.

$B \rightarrow D$:

- ÷ B er ikke en supernøkkel.
 - ÷ D er ikke et nøkkelattributt
 - ÷ B er ikke inneholdt i en kandidatnøkkel
- } brudd på 2NF.
B → D er på 1NF.

Relasjonen er på 1NF, men bryter 2NF.

Dekomposisjon i henhold til FDen som bryter 2NF:



	A	B	C	D
ABC	A	B	C	A D
BD	A ₂	B	C ₂	D

Tapsfri fordi første rad er uten indelagte forekomster.

$A \twoheadrightarrow D$ inføres.

A	B	C	D
A	b ₁	c ₁	D
A	B	C	A D
A	B	C	D
A	b ₁	c ₁	A D

} $A \rightarrow D$?

} $A \twoheadrightarrow D$

Ja, for A og D i rad 1 og 2.

7.4.2

a) create assertion max3ships

```
check ( 3 >= all ( select count(*)  
  from Classes c, Ships s  
  where s.class = c.class  
  group by s.class ));
```

Hvis vi skal ta alvorlig at group by- attributtene alltid skal være med i select, må vi gjøre det f.eks. slik:

create assertion max3ships

```
check ( 3 >= all ( select nships  
  from ( select s.class, count(*) as nships  
  from Classes c, Ships s  
  where s.class = c.class  
  group by s.class ) as t ));
```

b) create assertion shipwithclassname

```
check ( not exists ( ( select class as name from Classes )  
  except  
  ( select name from Ship where name = class ));
```

(Kunne vært løst uten check assertion ved en enkel fremmedordtest)

2.5.2

Classes(class, type, country, numGuns, bore, displacement)

Ships(name, class, launched)

Battles(name, date)

Outcomes(ship, battle, result)

a) Ingen klasse med 'bore' > 18" :

$$\pi_{\text{class}}(\sigma_{\text{bore} > 18}(\text{Classes})) \subseteq \emptyset \quad (\pi_{\text{class}}(\dots) \text{ er unødvendig})$$

b) Hvis mer enn 10 våpen, må 'bore' <= 15" :

$$\pi_{\text{class}}(\sigma_{\text{numGuns} > 10}(\text{Classes})) \subseteq \pi_{\text{class}}(\sigma_{\text{bore} \leq 15}(\text{Classes}))$$

Alternativt:

$$\pi_{\text{class}}(\sigma_{\text{numGuns} > 10 \text{ and bore} > 15}(\text{Classes})) \subseteq \emptyset$$

($\pi_{\text{class}}(\dots)$ er i begge tilfellene unødvendig)

c) Ingen klasse mer enn tre skip:

$$\sigma_{\text{noShips} > 3}(\gamma_{\text{class, count(name)} \rightarrow \text{noShips}}(\text{Ships} \bowtie \text{Classes})) \subseteq \emptyset$$

d) Intet land både battleship og battlecruiser:

$$\pi_{\text{country}}(\sigma_{\text{type} = 'bb'}(\text{Classes})) \cap \pi_{\text{country}}(\sigma_{\text{type} = 'bc'}(\text{Classes})) \subseteq \emptyset$$

e) Intet skip med mer enn 10 våpen i slag med skip med færre enn 9 våpen og som ble senket:

skip med mer enn 10 våpen

$$\rho_{\text{sl0}}(\text{name1})(\pi_{\text{name}}(\text{Ships} \bowtie \sigma_{\text{numGuns} > 10}(\text{Classes})))$$

\bowtie ← ② begrenser første skip til de med mer enn 10 våpen

slag

$$\rho_{\text{out10}}(\text{name1, battle, result1})(\text{Outcomes})$$

\bowtie ← ④ kobler sammen 10 og 10 skip i samme slag hvor ett skip er senket

senkede skip i slag

$$\rho_{\text{out9}}(\text{name2, battle, result2})(\sigma_{\text{result} = 'sunk'}(\text{Outcomes}))$$

\bowtie ← ③ begrenser andre skip til de med mindre enn 9 våpen

skip med mindre enn 9 våpen

$$\rho_{\text{sg}}(\text{name2})(\pi_{\text{name}}(\text{Ships} \bowtie \sigma_{\text{numGuns} < 9}(\text{Classes}))) \subseteq \emptyset \quad \leftarrow \text{(ingen slike)}$$

6.4.7

a) Antall bc-klasser:

```
select count(*)  
from Classes  
where type = 'bc';
```

b) Gjennomsnittlig bore for bb:

```
select sum(bore) / count(bore) as avgbore  
from Classes  
where type = 'bb';
```

(Denne går bore bra hvis count(bore) ≠ 0.)

c) Som b, men vektet med antall skip i klassen:

```
select sum(weight) / sum(noships) as avgweightedbore  
from ( select c.class, count(s.name) as noships, count(s.name) * max(bore) as weight  
      from Ships s, Classes c  
      where c.type = 'bb' and s.class = c.class  
      group by c.class ) as d;
```

NB! Det er ikke lov å ha beregning inn i en aggregeringsfunksjon!
Ellers kunne vi gjort det slik (men det går altså ikke):

```
select sum(noships * bore) / sum(noships)  
from ( select c.class, count(s.name) as noships, max(bore) as bore  
      from Ships s, Classes c  
      where c.type = 'bb' and s.class = c.class  
      group by c.class ) as d;
```

NB2! Det er ikke lov å referere 'bore' uten å aggregere i en group by, selv om alle i hver gruppe har samme bore. Et triks er å bruke max(bore) eller min(bore) for å få ut verdier.

6.4.7

d) Antall skip pr. klasse senket / slag:

```
select s.class, count(s.name) as nosunk  
from Ships s, Outcomes o  
where o.result = 'sunk' and o.ship = s.name  
group by s.class;
```

e) Siste lansingsår pr. klasse:

```
select class, max(launched) as lastlaunch  
from Ships  
group by class;
```

f) For hver klasse med minst to skip, antall senkede skip:

```
select s.class, count(s.name) as nosunk  
from ( select class  
      from Ships  
      group by class  
      having count(name) >= 2 ) as c,  
      Ships s, Outcomes o  
where o.result = 'sunk' and o.ship = s.name and s.class = c.class  
group by s.class;
```

(Burde hatt med 0 for de klassene med minst to skip og ingen senkede;
det blir litt mer komplisert.)

Oppgave 2

$$F = \{ DE \rightarrow AD, AB \rightarrow BC, BC \rightarrow CD, CD \rightarrow ABE \}$$

1. Minimal overdekning:

a Splitter høyresidene (og fjerner trivielle FDr)

$$DE \rightarrow A$$

triviell ~~$DE \rightarrow D$~~

~~$AB \rightarrow B$~~

$$AB \rightarrow C$$

~~$BC \rightarrow C$~~

$$BC \rightarrow D$$

$$CD \rightarrow A$$

$$CD \rightarrow B$$

$$CD \rightarrow E$$

b Minimale venstresider:

Alle venstresider er minimale:

siden det ikke er noen FD med bare ett attributt i venstresiden, f.eks. for $DE \rightarrow A$

$$D^+ = D, E^+ = E,$$

så enten $D \rightarrow A$ eller $E \rightarrow A$ holder.

c Fjern overflødige FDr:

$$DE^+ = DE \quad \text{i } F - \{ DE \rightarrow A \}$$

$$AB^+ = AB \quad \text{i } F - \{ AB \rightarrow C \}$$

$$BC^+ = BC \quad \text{i } F - \{ BC \rightarrow D \}$$

$$CD^+ = CDBEA \quad \text{i } F - \{ CD \rightarrow A \} \quad CD \rightarrow A \text{ er overflødig}$$

$$CD^+ = CDAE \quad \text{i } F - \{ CD \rightarrow B \}$$

$$CD^+ = CDAB \quad \text{i } F - \{ CD \rightarrow E \}$$

Resultat:

$$DE \rightarrow A$$

$$AB \rightarrow C$$

$$BC \rightarrow D$$

$$CD \rightarrow B$$

$$CD \rightarrow E$$

2,

Elementær FD: $X \rightarrow A$ der

- A er ett attributt
- $X \rightarrow A$ er ikke-triviell (dvs. $A \notin X$)
- X minimal (dvs. har ikke $Y \rightarrow A$ for noen ekte delmengde Y av X)

Alle FDene i den minimale deklarasjonen er elementære:

$$DE \rightarrow A$$

$$AB \rightarrow C$$

$$BC \rightarrow D$$

$$CD \rightarrow B$$

$$CD \rightarrow E$$

($A^+ = A, B^+ = B, C^+ = C, D^+ = D, E^+ = E$, så ingen venstreside kan gjøres mindre og fortsatt utgjøre en FD.)

3. Kandidatnøkler: Enhver kandidatnøkkel må bestå av minst to attributter siden alle venstresider har to attributter.

$$DE^+ = DEA$$

$$AB^+ = ABCDE \quad \text{Kandidatnøkkel: } AB$$

$$BC^+ = BCDEA \quad \text{Kandidatnøkkel: } BC$$

$$CD^+ = CDBEA \quad \text{Kandidatnøkkel: } CD$$

$$AC^+ = AC, AD^+ = AD, AE^+ = AE, BD^+ = BD, BE^+ = BE,$$

$$CE^+ = CE, ACE^+ = ACE$$

Så

$$AB \rightarrow C, BC \rightarrow D, CD \rightarrow B, CD \rightarrow E$$

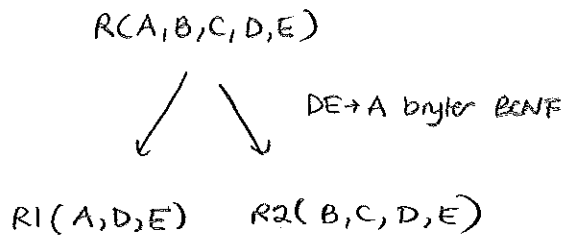
Oppfylter kravet til BCNF. For

$$DE \rightarrow A$$

er venstresiden ikke en supernøkkel, så kravet til BCNF er brutt. Høyreside er et nøkkelattributt (nøkkelattributtene er ABCD), så kravet til 3NF er oppfylt. Nå er $AB \rightarrow C$ en elementær FD, så AB er en elementær kandidatnøkkel. Følgelig oppfylter $DE \rightarrow A$ kravet til EKNF.

Totalt er R derfor på EKNF.

4. Tapstfri dekomposisjon til BCNF:



5. Det fins ingen FD-bevarende dekomposisjon til BCNF. Hvis vi bruker algoritmen for FD-bevarende dekomposisjon, får vi følgende relasjoner: (til EKNF eller bedre)

$$R_{AB} = \{ \underline{A}, B, C \} \quad \text{fra } AB \rightarrow C$$

$$R_{BC} = \{ B, \underline{C}, D \} \quad \text{fra } BC \rightarrow D$$

$$R_{CD} = \{ B, \underline{C}, D, E \} \quad \text{fra } CD \rightarrow B, CD \rightarrow E \quad . \quad R_{CD} \text{ inneholder ogs\aa FDen } BC \rightarrow D.$$

$$R_{DE} = \{ A, \underline{D}, E \} \quad \text{fra } DE \rightarrow A$$

$BC \rightarrow D$ i R_{CD} bryter BCNF. S\aa denne er p\aa EKNF, men ikke BCNF. Hvis det hadde v\aaert mulig \aa dekomponere tapstritt og FD-bevarende til BCNF, ville denne algoritmen som vi her har brukt, gitt en slikt dekomposisjon.

10.4.2

```
create type NameType as (  
    lastname    char(40),  
    middlename  char(40),  
    firstname   char(20),  
    title       char(20)  
);
```

```
create type PersonType (  
    name NameType,  
    mother ref(PersonType),  
    father ref(PersonType)  
);
```

```
create type MarriageType (  
    date char(6),  
    husband ref(PersonType),  
    wife ref(PersonType)  
);
```

10.5.1

a) Navn på skuespillerne i *Bride and Prejudice*:

```
select s.star() → name  
from StarsIn s  
where s.movie() → title = 'Bride and Prejudice';
```

Jeg tror faktisk selv parentesene skal være med i det ovenstående, men ifølge boka ut DBMSene stort sett galta at parentesene sløyfes. Dette gjøres derfor i det videre.

b) Alle filmer med Priety Zinta:

```
select s.movie → title, s.movie → year  
from StarsIn s  
where s.star → name = 'Priety Zinta';
```

c) Tittel og år for filmer med minst seks skuespillere:

Jeg ~~tror~~ følgende burde gå:

```
select m.title, m.year  
from Movies m, StarsIn s  
where s.movie → title = m.title and s.movie → year = m.year  
group by m.title, m.year  
having count(*) > 6;
```

(Knytter Movies-objekter opp mot alle tilhørende StarsIn-objekter; grupperer og teller.)

10.5.1

d) Titel og år for filmer hvor minst en skuespiller bor i Hyderabad:

select m.title, m.year

from Movies m

where exists (select

from StarsIn s

where s.star → address.city = 'Hyderabad'

and s.movie → title = m.title

and s.movie → year = m.year);

13.2.1

a) Diskkapasitet:

- 8 overflater
- 100 000 spor pr. overflate
- hvert spor i snitt 2000 sektorer à 1024 bytes

Så $8 \cdot 100\,000 = 800\,000$ spor, hvert i snitt $2000 \cdot 1024 = 2\,048\,000$ bytes, totalt $800\,000 \cdot 2\,048\,000$ bytes $\approx 1,6$ terabytes.

b) Maksimal søketid: Det er når diskhodene må flyttes på tvers av samtlige spor. Det er oppgitt at tiden det tar å flytte hodene n spor, er

$$1 + 0,0003n \text{ millisekunder}$$

Her er det 100 000 spor, så må flytte hodene 99 999 spor; det gir

$$1 + 0,0003 \cdot 99999 = 31 \text{ ms}$$

c) Maksimal rotasjonsforsinkelse: Det er hvis platene må rotere en gang før rett sektor er under diskhodet (hodet mistet akkurat såvidt den aktuelle sektoren).

Det er oppgitt at disken roterer 6000 rpm, så tiden for én runde er

$$60/6000 = 0,01 \text{ s} = 10 \text{ ms}$$

d) En blokk er 64 sektorer eller 65536 bytes. Overførings tid er tiden det tar for de ønskede data å passere under diskhodet.

Hvis sektorene ligger samlet langs ett spor, utgjør de i snitt

$$64/2000$$

av det totale sporet, så tiden det tar er

$$(64/2000) \cdot 10 \text{ ms} = 0,32 \text{ ms}$$

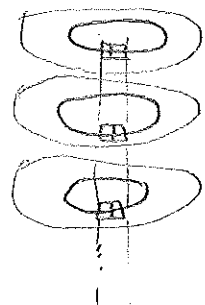
Hvis sektorene ligger fordelt på samme sylinder, men forøvrig så tett som mulig, kan vi lese fra alle 8 overflatene i parallell. På hvert enkelt spor ligger i såfall $64/8 = 8$ sektorer, og tiden det tar er

$$(8/2000) \cdot 10 \text{ ms} = 0,04 \text{ ms}$$

Alternativ fremgangsmåte, alle bytes ligger "tett" langs ett spor: Kan lese

$$\underbrace{2000 \cdot 1024}_{\text{antall bytes pr. spor}} \cdot \underbrace{(6000/60)}_{\text{antall under pr. sekund}} = 200\,000 \text{ Kb/s} = 200 \text{ Mb/s.}$$

Siden datamengden i det gitte eksempelet er $65536/1024 = 64 \text{ Kb}$, tar det $64/200\,000 = 0,00032 \text{ s}$ å lese blokken.



13.4.5

RAID 4

$$\begin{array}{r}
 \text{a) } 01010110 \\
 \oplus 11000000 \\
 \oplus 00101011 \\
 \oplus 10111011 \\
 \hline
 = 00000110
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{b) } 11110000 \\
 \oplus 11111000 \\
 \oplus 00111100 \\
 \oplus 01000001 \\
 \hline
 = 01110101
 \end{array}$$

Oppgave 2

$$\begin{array}{r}
 \text{a) } d1 = d3 \oplus d5 \oplus d7 = 00001111 \\
 \oplus 00000100 \\
 \oplus 11000101 \\
 \hline
 = 11001110
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 d2 = d3 \oplus d6 \oplus d7 = 00001111 \\
 \oplus 10011011 \\
 \oplus 11000101 \\
 \hline
 = 01010001
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 d4 = d5 \oplus d6 \oplus d7 = 00000100 \\
 \oplus 10011011 \\
 \oplus 11000101 \\
 \hline
 = 01011010
 \end{array}$$

d1	0	0	1
d2	0	1	0
d4	1	0	0
d3	0	1	1
d5	1	0	1
d6	1	1	0
d7	1	1	1

b) Siden d2 og d4 er konstruert på grunnlag av d6, må - i tillegg til endringen på d6 - disse diskene endres. Nytt innhold:

$$\begin{array}{r}
 \text{ny } d2 = \text{gammel } d2 \oplus \text{gammel } d6 \oplus \text{ny } d6 = 01010001 \\
 \oplus 10011011 \\
 \oplus 10000100 \\
 \hline
 = 01001110
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{ny } d4 = \text{gammel } d4 \oplus \text{gammel } d6 \oplus \text{ny } d6 = 01011010 \\
 \oplus 10011011 \\
 \oplus 10000100 \\
 \hline
 = 01000101
 \end{array}$$

I praksis kan man først beregne gammel d6 \oplus ny d6

og legge denne til både d2 og d4.

Oppgave 2 (forts)

c) d_5 kan rekonstrueres på ett av følgende vis:

$$d_4 \oplus d_6 \oplus d_7$$

$$d_1 \oplus d_3 \oplus d_7$$

d) d_6 kan rekonstrueres fra $d_4 \oplus d_5 \oplus d_7$ eller fra $d_2 \oplus d_3 \oplus d_7$.
Men siden d_7 også er kresjet, går ikke dette.

d_7 kan rekonstrueres fra $d_4 \oplus d_5 \oplus d_6$, $d_2 \oplus d_3 \oplus d_6$ eller $d_1 \oplus d_3 \oplus d_5$.
Siden d_6 er kresjet, bruker vi den siste: $d_1 \oplus d_3 \oplus d_5$.

Når d_7 er rekonstruert, kan vi rekonstruere også d_6 , fra
f. eks. $d_4 \oplus d_5 \oplus d_7$.